

**CAIET DE SARCINI
PENTRU CEREREA OFERTEI DE PREȚ**

- 1. Denumerea beneficiarului de stat Primaria or. Glodeni**
2. Organizatorul procedurii de achiziție Primaria or. Glodeni
3. Obiectul achizițiilor Lucrari de amenajare prin pavare a caii de acces spre curtea blocului pe str. Suveranitatii 9 si intrarea in piata or. Glodeni

№ crt.	Simbol norme și Cod resurse	Denumire lucrărilor	Unitatea de masura	Volum
1	2	3	4	5
1	RpCB18B	Demolarea betoanelor vechi cu mijloace manuale, fundatii si elevatii cu dozaj de ciment peste 150 kg/mc	m3	13,900
2	RpCS19G	Demontari: borduri la trotuare, asezate pe beton	m	23,000
3	TsE04C	Nivelarea terenului natural si a platformelor de terasamente cu buldozer pe tractor pe senile 81-180 CP, prin taierea damburilor si impingerea in goluri a pamintului sapat, teren catg. III si IV	100m2	5,560
4	TsC02D1	Sapatura mecanica cu excavator pe pneuri de 0,21-0,39 mc, cu comanda hidraulica, in pamint cu umiditate naturala descarcare auto teren catg. II (Разработка грунта с автозагрузкой экскаватором на пневмоходу 0,21-0,39 м3 с гидравлическим управлением, грунт естественной влажности II категории)	100 m3	0,556
5	TsA02E	Sapatura manuala de pamint in spatii limitate, avind sub 1,00 m sau peste 1,00 m latime, executata fara sprijiniri, cu taluz vertical, la fundatii, canale, subsoluri, drenuri, trepte de infratire, in pamint coeziv mijlociu sau foarte coeziv adincime < 1,5 m teren mijlociu	m3	2,670
6	DI110	Amenajarea stratului de egalizare din balast	m3	9,700
7	DE10C	Borduri prefabricate din beton, pentru trotuare 20x30 cm, pe fundatie de beton 30x15 cm (Bordur vibro-pres 1000x300x150)	m	149,000
8	DE18B	Pavaje executate din placi de trotuare din beton prefabricat asezate pe un strat din amestec uscat de ciment si nisip, in proportie	m2	556,000

1	2	3	4	5
		1:6, rostuit cu amestec uscat de ciment si nisip, grosime strat de 10 cm gr.80mm		
9	TsH92B	Incarcarea in auto: sol (pamint) cu bolovani, cu pietre	t	34,940
10	TsI50A5	Transportarea pamintului cu autobasculanta la distanta de 5 km	t	108,640