



Anexa nr. 22  
la Documentația standard  
nr. 115 din 15.09.2021

Specificații tehnice

[Acest tabel va fi completat de către ofertant în coloanele 2, 3, 4, 6, 7, iar de către autoritatea contractantă – în coloanele 1, 5.]

<b>Numărul procedurii de achiziție: ocds-b3wdp1-MD-1755858218352 din 22 august 2025</b>
<b>Obiectul achiziției: Echipamentului tehnic robotic</b>

Denumirea bunurilor/serviciilor	Denumirea modelului bunului/serviciului	Țara de origine	Producătorul	Specificarea tehnică deplină solicitată de către autoritatea contractantă	Specificarea tehnică deplină propusă de către ofertant	Garantie, luni	Standarde de referință
1	2	3	4	5	6	7	8
<b>Lotul nr. 1</b>							

Robot educational	Coding Starter Kit	Danemar ca	Osmo	<p>Robot educațional conceput pentru introducerea în lumea programării și a gândirii computaționale, printr-o abordare hands-on și fără ecran.</p> <p>Componente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 robot educațional care instruiștile date prin placi de etichete</li> <li>- 1 hartă de activități de dimensiune minim 48 x 48 cm</li> <li>- 1 cablu micro-USB pentru încărcare robot</li> <li>- 40-46 placi de etichete, conținând minim: <ul style="list-style-type: none"> <li>o 12-14 de tip Mergi Înainte</li> <li>o 4-6 de tip Mergi Stanga</li> <li>o 4-6 de tip Mergi Dreapta</li> <li>o 2 de tip Bucla</li> </ul> </li> </ul> <p>Abilitați dezvoltate:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Crearea de trasee logice</li> <li>- Folosirea funcțiilor și subrutinelor</li> <li>- Înțelegerea buclelor (loops)</li> <li>- Secvențierea și planificarea logică</li> <li>- Garanție: nu mai puțin de 2 ani</li> </ul>	<p>Setul Educațional Coding Starter Kit este punctul de plecare ideal pentru educatori, pentru a aduce programarea în sala de clasă și a introduce gândirea computațională. Predă rute, funcții, subrutine și bucle în pași simpli și logici.</p> <p>Cu setul de început Coding Starter:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 x robot (corp + cap)</li> <li>1 x cablu micro-USB pentru încărcare</li> </ul> <p>46 TagTiles®, după cum urmează:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 14 x „Go Forward (înainte)”</li> <li>● 6 x „Go Left” (stânga)</li> <li>● 6 x „Go Right” (dreapta)</li> <li>● 4 TagTiles de înregistrare (Record Function)</li> <li>● 4 TagTiles de redare funcție (Play Function – două de fiecare culoare)</li> <li>● 2 TagTiles de „Loop”</li> <li>● 10 parametri numerotați de la 1 la 10</li> </ul> <p>1 x hartă de activitate puzzle în 4 piese (48 × 48 cm)</p>	24	
----------------------	-----------------------	---------------	------	---	---	----	--

Set aditional tip 1	KUBO Coding+ TagTiles® Set	Danemar ca	KUBO Education ApS	<p>Set aditional de placi de etichete care să permit controlul timpului, vitezei, distantei si directiei.</p> <p>Componente:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- placi de etichete ce permit controlul timpului;</li> <li>- placi de etichete ce permit controlul vitezei;</li> <li>- placi de etichete ce controleaza miscarea: inainte, inapoi, intoarcere, stanga/dreapta</li> <li>- placi de etichete pentru functii si subroutine.</li> <li>- Garantie: nu mai putin de 2 ani</li> </ul>	<p>Suplimentul Coding+ Add-On îmbunătățește abilitățile elevilor cu 36 TagTiles® suplimentare, care controlează timpul, viteza, distanța și direcția.</p> <p>Coding+ include următoarele TagTile®:</p> <p>1x ”Wait (așteptare)” 2, 5 și 10 secunde</p> <p>1x ”Go Slow(mergeți încet)”</p> <p>”Go Medium (mergeți mediu)” sau ”Go High Speed (mergeți viteză mare)”</p> <p>4x ”Go Back(mergeți înapoi) și 2x TagTile ”U-turn (întoarcere în U)</p> <p>2x „Go Forward (înaintare)” 2x, 3x sau 4x TagTile</p> <p>2x ”Turn 90 (rotire la 90 de grade)” și 1x ”Turn 180 (rotire la 180 de grade)”, la dreapta și la stânga.</p> <p>TagTile cu funcții suplimentare, facilitează munca în echipă și provocările de echipă.</p>	24	
---------------------------	-------------------------------------	---------------	--------------------------	--	--	----	--

Set aditional tip 2	KUBO Coding Math TagTiles® Set	Danemar ca	KUBO Education ApS	<p>destinat sa integreze concepte matematice fundamentale in activitatile de programare, prin abordare hands-on si fara ecran.</p> <p>Componente incluse:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- placi de etichete cu numerotate</li> <li>- placi de etichete operatori: +, -, =, &gt;, &lt;, x:</li> <li>- placi de etichete de joc</li> <li>- placa de eticheta activator de joc</li> <li>- harti de activitate tematice, fiecare cu trasee numerotate utilizate pentru a ghida robotul prin diverse provocari matematice</li> <li>- Garantie: nu mai putin de 2 ani</li> </ul>	<p>Suplimentul Coding Math Add-On acoperă mai multe obiective de învățare și a permite elevilor să învețe diverse abilități simultan. Acest Add-On include Challenge Maps și Task Cards care abordează numărarea, cardinalitatea, gândirea algebrică și operațiile.</p> <p>Coding Math include următoarele TagTile®:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>33x TagTiles cu numere</li> <li>11x TagTiles cu operatori</li> <li>5x TagTiles cu jocuri</li> <li>1x TagTiles cu activatori de jocuri</li> <li>3 x Hărți cu provocări</li> <li>200+ de cărți cu sarcini</li> </ul>	24	
Instruirea cadrelor didactice și accesul la resurse educational e puse la dispozitie de producator		Moldova	Evrinet	<p>Asigurare cu instruirea a cadrelor didactice pentru utilizarea celor 3 tipuri de seturi. Online/Offline.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- acces gratuit la materiale de formare,</li> <li>- licenta de programare prin completarea unor activitati ghidate,</li> </ul>	<p>Asigurare cu instruirea a cadrelor didactice pentru utilizarea celor 3 tipuri de seturi. Online/Offline.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-acces gratuit la materiale de formare,</li> <li>-licenta de programare prin completarea unor activitati ghidate,</li> </ul>		

Ofertantul: **Evrinet SRL**

Adresa: s. Cojusna, r. Straseni, str. Zinevici 9

**Botan Dorin , Administrator**

Semnat: \_\_\_\_\_