

Senior Software Developer

Alexandru Negruta



PROFIL

Alexandru este un Dezvoltator Full-Stack experimentat și lider de echipă, cu o vastă experiență în construirea de aplicații robuste. Este foarte talentat în conducerea și mentoratul echipelor de dezvoltare, exhibând calități excepționale de lider și o atenție meticuloasă la detalii.

Alexandru este dedicat meseriei sale, este mereu la curent cu cele mai recente tendințe și practici de dezvoltare web. Este cunoscut pentru livrarea de soluții inovatoare care să satisfacă cerințele de afaceri, respectând în același timp termene stricte și bugete, menținând întotdeauna standarde ridicate de calitate.

Ca dezvoltator senior și lider de echipă, expertiza și angajamentul lui Alexandru îl fac un activ indispensabil pentru orice echipă de dezvoltare în căutarea succesului.

EDUCAȚIE

(2020-2022)

Master Degree in Computer System Security at the Academy of Economic Studies of Moldova (AESM).

(2016-2020)

Bachelor Degree in Information Technologies at the Academy of Economic Studies of Moldova (AESM).

EXPERIENȚĂ

(Martie 2021 – Present)

Poziție: Senior Full Stack Software Developer

Companie: CoRLab Tech

Responsabilitățile principale:

- Conducerea dezvoltării de aplicații complexe și robuste de la început până la final
- Proiectarea sistemelor software scalabile și ușor de întreținut
- Colaborarea cu clientul și echipele de design pentru a înțelege cerințele de afaceri și nevoile utilizatorilor
- Mentoratul și îndrumarea dezvoltatorilor juniori, asigurându-se că urmează cele mai bune practici și produc cod de înaltă calitate
- Implementarea celor mai bune practici și a standardelor de cod în cadrul echipei de dezvoltare
- Crearea și menținerea documentației pentru codebase și API-uri
- Asigurarea performanței, scalabilității și securității aplicației
- Crearea și menținerea componentelor Storybook pentru aplicația front-end
- Utilizarea StrapiJS pentru a crea și gestiona conținutul aplicației
- Identificarea și remedierea problemelor și depanarea codului
- Menținerea cunoștințelor în cele mai recente tehnologii și cele mai bune practici de dezvoltare web și introducerea acestora în echipă
- Îmbunătățirea continuă a procesului de dezvoltare și cultivarea unei culturi de inovare și excelență în cadrul echipei.

(Ianuarie 2018 – Februarie 2021)

Poziție: .Net Developer

Companie: Galex Studio

TEHNOLOGII

.Net; JavaScript; jQuery; NodeJS; React; Angular; MongoDB; MSSQL; NextJS; NestJS; StencilJS; StrapiJS; Bootstrap; Tailwind; Storybook, Jira; Confluence; Github; Gitlab; Postman; Git; REST API;

LIMBI

Română - Natală

Engleză - Fluentă

Rusă - Fluentă

Responsabilitățile principale:

- A dezvoltat aplicații în MVC.NET bazate pe un framework dezvoltat de companie.
- A dezvoltat website-uri folosind bootstrap pentru RWD.
- A setat baze de date cu ajutorul la MSSQL.

Product Designer

Alina Ghimp



PROFIL

Alina este un Designer UX/UI cu o dedicație pentru această poziție de 12 ani. Ea are experiență ca designer UX/UI pentru fiecare tip de produs digital, inclusiv aplicații mobile, platforme desktop și site-uri web, precum și vizualizări de date.

A devenit deosebit de pricepută în proiectarea sistemelor interactive pentru industria de sănătate și aplicațiilor de învățare automată.

Indiferent de mărimea cantității de date sau informații cu care lucrează, Alina are capacitatea unică de a crea experiențe de utilizare uman-centrate, fără efort, pentru clienții noștri.

EDUCAȚIE

(2013 – 2017)

MA Fine Art, College of the Art

TEHNOLOGII

Figma; AdobeX; MicrosoftBI; PowerBI; Tableau; Mapbox; Jira, Trello, Teamwork; Adobe Creative Cloud; HTML 5; JS; CSS; Illustration;

EXPERIENȚĂ

(Martie 2017 – Prezent)

Poziție: Product Designer

Companie: Fuselab Creative

Responsabilitățile principale:

- Colaborarea cu echipa de management și cu echipele de dezvoltare pentru a identifica nevoile și cerințele clienților și pentru a dezvolta produse inovatoare și de înaltă calitate.
- Crearea și prezentarea schițelor, conceptelor și prototipurilor de produse.
- Lucrul cu utilizatorii pentru a înțelege nevoile și feedback-ul lor cu privire la produsele existente sau cele propuse.
- Identificarea tendințelor și inovațiilor din industrie și integrarea lor în dezvoltarea produselor.
- Dezvoltarea documentației de design, inclusiv specificații de produs, diagrame de flux și diagrame de cablare.
- Testarea și evaluarea produselor pentru a asigura calitatea și funcționalitatea.
- Comunicarea cu echipa de dezvoltare pentru a asigura implementarea corectă a designului și a interacțiunii utilizatorilor cu produsul.
- Asigurarea că produsele respectă normele de design și reglementările legale.
- Colaborarea cu alte echipe de proiect pentru a asigura dezvoltarea și livrarea la timp a produselor.
- Continua dezvoltare a abilităților și cunoștințelor în domeniul designului de produs, inclusiv urmărirea tendințelor, tehnologiilor emergente și abordărilor de proiectare inovatoare.

(Ianuarie 2012 – Martie 2017)

Poziție: Product Designer

Companie: Venture Group

LIMBI

Română - Natală

Engleză - Fluentă

Rusă - Fluentă

Senior Project Manager

Denis Dumitras



PROFIL

Denis este un IT Project Manager și Manager de Produs cu 5 ani de experiență, care a lucrat cu succes în coordonarea și gestionarea proiectelor software complexe atât în cadrul companiilor mari cât și în cadrul echipelor start-up. Acesta are o experiență solidă în lucrul cu echipe de dezvoltare și a reușit să livreze proiecte în timp și cu un nivel ridicat de calitate.

În plus, Denis a acumulat o experiență de 2 ani ca Automation Engineer in Test, în care a dezvoltat și implementat teste automate pentru diferite aplicații software. Această experiență adițională i-a permis să înțeleagă mai bine procesul de dezvoltare a software-ului și să asigure ca software-ul dezvoltat respectă cerințele de calitate și funcționalitate.

Denis este un lider dedicat îmbunătățirii continue a proceselor de dezvoltare și de testare, și este pasionat de aplicarea noilor tehnologii și metode în proiectele sale. El este mereu în căutarea de soluții și abordări inovatoare care să aducă valoare adăugată și să asigure succesul proiectelor sale.

EDUCAȚIE

(2016-2020)

Bachelor Degree in Computer Science at The

EXPERIENȚĂ

(Decembrie 2021 – Present)

Poziție: Senior Product Manager

Companie: CoRLab Tech

Responsabilități principale:

- Planificarea și organizarea proiectelor: Elaborarea planurilor, programelor și resurselor necesare pentru a atinge obiectivele proiectului în timp util și în buget.
- Managementul riscurilor: Identificarea și evaluarea riscurilor proiectului și elaborarea strategiilor de gestionare a acestora.
- Coordonarea echipei de proiect: Conducerea și motivarea echipei de proiect pentru a atinge obiectivele stabilite.
- Comunicarea și colaborarea: Asigurarea comunicării eficiente și deschise între echipele de proiect, stakeholderi și management.
- Controlul calității: Asigurarea calității produselor și serviciilor livrate de proiect.
- Raportarea și evaluarea performanței proiectului: Monitorizarea și raportarea progresului proiectului și a rezultatelor obținute față de obiectivele stabilite.
- Gestionarea bugetului: Administrarea și controlul cheltuielilor alocate proiectului pentru a se asigura că sunt respectate limitările bugetare.
- Identificarea și gestionarea schimbărilor: Identificarea schimbărilor în proiect și elaborarea planurilor de gestionare a acestora.
- Dezvoltarea și aplicarea politicilor și procedurilor: Crearea și aplicarea politicilor și procedurilor de management al proiectului pentru a se asigura că se respectă standardele și procedurile organizaționale.

Technical University of Moldova.

TEHNOLOGII

Java; Kotlin; Scrum; Jira; Atlassian; Trello; Azure; Jenkins; Zoho; Git; JMeter; TestRail; Microsoft Excel; Microsoft Word; Maven; Agile; Selenium; Postman; JSON; SQL; Continuous Integration; Fintech;

LIMBI

Romanian - Natală

English - Fluentă

Russian - Fluentă

(Decembrie 2021 – Prezent)

Poziție: Technical Project Manager

Companie: KeyIVR

Responsabilități principale:

- Planificarea și gestionarea proiectelor tehnice, asigurând respectarea termenelor și a bugetelor stabilite.
- Identificarea și gestionarea riscurilor proiectelor tehnice, precum și a resurselor necesare pentru a le aborda.
- Coordonarea cu echipa tehnică pentru a asigura implementarea și livrarea cu succes a proiectului.
- Comunicarea eficientă cu echipele interne și cu partenerii externi pentru a asigura livrarea la timp și la standardele de calitate ale companiei.
- Identificarea și gestionarea schimbărilor de scop, buget și termene, asigurând în același timp că impactul acestora asupra proiectului este minim.
- Crearea și gestionarea documentației proiectului, inclusiv planuri de proiect, rapoarte de progres, rapoarte de buget și alte documente relevante.
- Monitorizarea progresului proiectelor și identificarea și abordarea problemelor care ar putea întârzia livrarea proiectului sau ar putea afecta calitatea acestuia.
- Coordonarea și comunicarea cu echipele de dezvoltare, de producție și cu ceilalți stakeholderi ai proiectului pentru a asigura o bună coordonare a activităților.
- Participarea la evaluarea și îmbunătățirea proceselor interne și la dezvoltarea și implementarea politicilor și procedurilor tehnice.

(Aprilie 2020 – Decembrie 2021)

Poziție: Project Manager

Companie: Crunchyroll

Responsabilități principale:

- A planificat și gestionat proiectele de dezvoltare a produselor în conformitate cu termenele și bugetele stabilite.
- A identificat și gestionat riscurile proiectelor, precum și a resurselor necesare pentru a le aborda.
- A comunicat cu echipele de dezvoltare, de producție și cu ceilalți stakeholderi ai proiectului pentru a asigura o bună coordonare a activităților.
- A identificat și gestionat schimbările de scop, buget și termene, asigurând în același timp că impactul acestora asupra proiectului este minim.

- A monitorizat progresul proiectelor și identificat și abordat problemele care ar putea întârzia livrarea proiectului sau ar putea afecta calitatea acestuia.
- A coordonat și comunicat cu echipele interne și cu partenerii externi pentru a asigura livrarea la timp și la standardele de calitate ale Crunchyroll.
- A participat la evaluarea și îmbunătățirea proceselor interne
- A comunicat eficient cu toți membrii echipei și cu managerii superiori, raportând progresul proiectului și solicitând ajutor atunci când este nevoie.
- A identificat oportunitățile de îmbunătățire a produselor și serviciilor Crunchyroll și a contribuit la planificarea și dezvoltarea acestora.

(Aprilie 2018 – Aprilie 2020)

Poziție: Software Developer Engineer in Test

Companie: Crunchyroll

Responsabilități principale:

- A dezvoltat teste automate pentru aplicații software, cu scopul de a asigura functionalitatea și calitatea produselor.
- Designul și dezvoltarea de framework-uri și instrumente pentru testare automată, cu scopul de a crește eficiența și acuratețea procesului de testare
- A identificat și raportat defectele și problemele în aplicațiile software, cu scopul de a asigura corectarea acestora înainte de lansarea produselor

Full-Stack Developer

Business Analyst

Mihai Dascăl



PROFIL

Fiind un Full-Stack Developer cu o vastă experiență de peste 12 ani, Mihai și-a perfecționat abilitățile în crearea de site-uri de înaltă calitate, aplicații mobile și interfețe de programare a aplicațiilor (API). Specializarea sa în industria sănătății îl diferențiază, având nu numai o înțelegere profundă a dezvoltării software, dar și o perspectivă unică asupra domeniului medical dobândită prin experiențele sale personale.

De-a lungul carierei sale, Mihai a conceput, dezvoltat și implementat o varietate largă de aplicații software pentru o gama diversă de clienți, mai ales din industria sănătății.

Expertiza sa se întinde pe multiple domenii și tehnologii pe care le-a utilizat pentru a livra soluții software inovatoare, performante și prietenoase cu utilizatorul.

EDUCAȚIE

(2021 – 2022)

Advanced Training Program in Bioinformatics and Computational Medicine
IP USMF "Nicolae Testemițanu", Moldova and University of Southern California, USA

(2017 – 2019)

Master Degree in "Information Management"
The Academy of Economic Studies of Moldova

(2016 – 2017)

EXPERIENȚĂ

(Septembrie 2022 – Prezent)

Poziție: Asistent profesor la Departamentul de Fiziopatologie și Fiziopatologie Clinică.

Organizația: USMF "Nicolae Testemițanu"

Responsabilitățile principale:

- Predarea lecțiilor și conducerea seminarelor pentru studenții universității.

(Iunie 2021 – Prezent)

Poziție: CEO și Co-founder

Companie: Baby Medy

Website: <https://thermometer.md/>

Responsabilitățile principale:

- Gestionarea și dezvoltarea startup-ului.

(Mar 2019 – Prezent)

Poziție: Co-founder

Companie: CoRLab

Website: <https://corlab.tech/>

Responsabilitățile principale:

- Stabilirea unei viziuni pentru utilizarea tehnologiei în companie.
- Asigurarea faptului că resursele tehnologice satisfac nevoile pe termen scurt și lung ale companiei.
- Conturarea obiectivelor pentru cercetare și dezvoltare.
- Luarea deciziilor executive în numele cerințelor tehnologice ale companiei.
- Mentorat pentru membrii echipei.
- Gestionarea bugetelor și termenelor tehnologice.

Residency Degree in Medicine (Neurosurgeon)
USMF "Nicolae Testemițanu"

(2008 – 2015)

Bachelor Degree in Medicine
USMF "Nicolae Testemițanu"

TEHNOLOGII

Angular; Express; Golang; Ionic; NestJS;
NextJS; VueJS; React Native;
React Native; Apache Cordova; Ionic;
Meteor; Mobile Angular UI; NativeScript;
ElasticSearch; MongoDB; MSSQL;
MySQL; neo4j; PSQL; Timescale;
AWS; Azure; DigitalOcean; Docker
Compose; Kubernetes;

LIMBI

Română - Natală

Engleză - Fluentă

Rusă - Fluentă

- Menținerea tendințele și evoluțiilor tehnologice.
- Asigurarea faptului că toate practicile tehnologice respectă standardele reglementate.
- Creșterea abilităților în NodeJS și Golang.

(Mai 2021 – Prezent)

Poziție: CTO și Co-founder

Companie: Qorporates

Website: <https://qorporates.com>

(Iunie 2020 – Prezent)

Poziție: CTO și Co-founder

Companie: SystemZERO

Website: <https://system00.com>

Senior QA Automation Engineer

Sergiu Rusu



PROFIL

Sergiu este un inginer cu o vastă experiență în asigurarea calității automatizate a software-ului, utilizând diferite instrumente și framework-uri.

El are o capacitate remarcabilă de a crea și implementa planuri și strategii de testare, fiind capabil să adapteze metodele de testare în funcție de specificul proiectului.

De asemenea, el are abilități dovedite de a dezvolta și menține scripturi de testare, iar atunci când apare o problemă, are abilități avansate de a identifica cauza acesteia. Sergiu este familiarizat cu procesul Agile de dezvoltare software și îl aplică în mod eficient în munca sa.

Cu toate acestea, el rămâne mereu deschis învățării și își actualizează constant cunoștințele pentru a fi la curent cu cele mai noi tehnologii și abordări în asigurarea calității software-ului.

EDUCAȚIE

(2014-2017)

Business and Administration at the Academy of Economic Studies of Moldova (AESM).

EXPERIENȚĂ

(Septembrie 2022 – Present)

Poziție: Senior QA Automation Engineer

Compania: CoRLab Tech

Responsabilități:

- Dezvoltarea și implementarea proceselor și procedurilor de asigurare a calității (QA) pentru a asigura calitatea produselor și sistemelor software ale companiei prin automatizare. Acest lucru include crearea planurilor de testare, scrierea și executarea cazurilor de testare și analizarea rezultatelor pentru a identifica probleme și defecte.
- Lucrul cu dezvoltatorii de software pentru a rezolva problemele și defectele identificate în timpul testării. Acest lucru implică colaborarea la analiza cauzelor principale cât și identificarea și implementarea soluțiilor pentru a îmbunătăți calitatea software-ului.
- Participarea la proiectarea și planificarea noilor produse și funcționalități software, oferind informații cu privire la eventuale probleme de calitate care pot apărea în timpul dezvoltării.
- Colaborarea cu ceilalți membri ai echipei QA pentru a asigura că testarea este exhaustivă și cuprinzătoare, iar rezultatele sunt documentate cu precizie și împărtășite cu părțile interesate.
- Menținerea la curent cu cele mai bune practici din industrie și cu tehnologiile emergente legate de asigurarea calității software-ului și căutarea continuă a modalităților de îmbunătățire a proceselor și practicilor de QA ale companiei.

(Februarie 2018 – Septembrie 2022)

Poziție: Senior QA Automation Engineer

Companie: Crunchyroll:

TEHNOLOGII

Java; Kotlin; Groovy; Maven; Junit /
Hamcrest; Rest Assured; TestRail; Git;
GitHub/GitLab; Jenkins; Spinnaker; Jmeter
/ K6; Postman; Charles Proxy; REST API /
SOAP API; AWS Services; Python; SQL;

LIMBI

Română - Natală

Engleză - Fluentă

Rusă - Fluentă