

Oferta Tehnica

www.border.gov.md

Pentru o performanta sporita a website-ului si buna functionare a tuturor modulelor, am decis sa utilizam urmatoarele limbaje de programare, marcare si stilizare.

Pentru backend development vor fi utilizate PHP, PHP Laravel, API.

PHP este cel mai utilizat limbaj de programare a aplicatiilor web, circa 79% din site-urile lumii au la baza php.

Avantajele PHP sunt:

1. Opensource, asta inseamna ca codul este gratuit si poate fi utilizat fara restrictii, ceea ce denota ca comunitatea de programatori php este destul de mare si nu veti avea probleme cu angajarea noilor forte de munca in proiect.
2. Este rapid, php este unul din cele mai rapide limbaje, este un avantaj mare in special in cazurile cu viteza joasa a internetului
3. Conectiune eficienta si secura cu bazele de date, php are modul ce asigura o conectiune rapida si secura cu bazele de date si ofera un sistem de management a bazelor de date bun, pot fi conectate mai multe baze de date
4. Securitate, php are unelte de baza impotriva spargerilor si atacurilor ceea ce ofera o securitate sporita
5. Stabilitate, php se considera un limbaj stabil in comparatie cu altele, datorita unei comunitati mari de programatori care il intretin si perioadei destul de indelungate de timp de cand exista acest limbaj, el a fost dezvoltat si perfectionat de catre comunitate

PHP Laravel este cel mai folosit framework php si este considerat cel mai bun pentru dezvoltare web. Laravel amplifica toate avantajele php.

CMS (Content Management Sistem) va fi unul personalizat pe baza framework-ului PHP Laravel pentru a asigura compatibilitatea absoluta a website-ului cu panoul de administrare.

Pentru frontend development vor fi utilizate HTML5, CSS3, Vue.js, JS.

HTML5 si **CSS3** sunt considerate standarte si practic obligatorii la dezvoltarea web.

JS ofera posibilitatea de a obtine un frontend mai avansat, ce permite trecerea peste limitele unui frontend clasic html+css.

API vor fi folosite pentru diverse protocoale de transmitere a informatiei la fel si pentru GIS mapa