



AGENȚIA SERVICII PUBLICE
Departamentul înregistrare și licențiere a unităților de drept

EXTRAS
din Registrul de stat al persoanelor juridice

Nr. 400035 data 14.12.2018

Denumirea completă: **Societatea cu Răspundere Limitată "NEW TECHNOLEVEL"**

Denumirea prescurtată: **"NEW TECHNOLEVEL" S.R.L.**

Forma juridică de organizare: **Societate cu răspundere limitată,**

Numărul de identificare de stat și codul fiscal (IDNO): **1018600050672**

Data înregistrării de stat: **14.12.2018**

Modul de constituire: **nou creată.**

Sediul: **MD-2044, Mircea cel Bătrîn bd., 13/1, ap. 144, mun. Chișinău, Republica Moldova**

Obiectul principal de activitate:

- 1. Lucrări de construcții a altor proiecte ingineresti n.c.a.**
- 2. Lucrări de construcții a proiectelor utilitare pentru electricitate și telecomunicații**
- 3. Activități de arhitectură**
- 4. Activități de inginerie și consultanță tehnică legate de acestea**
- 5. Lucrări de construcții a proiectelor utilitare pentru fluide**
- 6. Activități de design specializat**
- 7. Alte lucrări de finisare**
- 8. Alte lucrări de instalații pentru construcții**
- 9. Alte lucrări speciale de construcții n.c.a.**
- 10. Lucrări de instalații electrice**
- 11. Repararea echipamentelor electrice**
- 12. Lucrări de instalații tehnico-sanitare, de alimentare cu gaze, de încălzire și de aer condiționat**
- 13. Fabricarea articolelor din material plastic pentru construcții**
- 14. Fabricarea altor produse din material plastic**

Capitalul social: **5000 lei,**

Administrator: **TESA IURIE, IDNP 2001034027494**

Asociații:

- 1. TESA IURIE, IDNP 2001034027494, cota 5000 lei, ce constituie 100%**

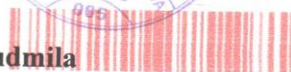
Beneficiar efectiv:

- 1.1. TESA IURIE, IDNP 2001034027494, cota - 100%**

Prezentul extras este eliberat în temeiul art.34 al Legii nr.220-XVI din 19 octombrie 2007 privind înregistrarea de stat a persoanelor juridice și a întreprinzătorilor individuali și confirmă datele din Registrul de stat la data de: **14.12.2018.**

Registrator

Svirepova Ludmila



EB 0252053