



mozaBook

Начало работы

- **mozaBook** 2
*Установка, Запуск, Боковая карта
Как открываются издания
Импорт Pdf и Ppt, Навигация
Обновление изданий, Новые публикации*
- **Экстра-содержание** 14
*Динамические экстра, 3D-модели
Видео, Слои, Инструменты, Игры
Инструменты рисования
Редактор заданий*
- **Тетради** 34
*Работа на страницах
Диаграмма связей, Анимация
Геометрические инструменты
Заметки, ссылки, Синхронизация тетрадей
Анимированные шаблоны
Тетради на mozaWeb*
- **Другие возможности** 44
*Поиск, Использование помощи
Мультимедийный рекордер, Печать
Распознавание ручного письма
Возможности настройки
Домашнее задание, Работа в классе
mozaBook на нескольких платформах
mozaBook и mozaWeb
Обновление, обратная связь*

Что такое mozaBook?

mozaBook - это интерактивная презентационная программа, с помощью которой легко можно проводить зрелищные уроки.



В mozaBook Вы можете в несколько кликов, в том числе и на основе предложений программы, отобразить цифровые учебники и дополнить их цифровым содержанием (видео, аудио, 3D-моделями, заданиями). Вы можете создавать зрелищные презентации, конспекты уроков, а также листы заданий, которые заинтересуют учащихся и помогут более легкому усвоению темы.

Какие возможности предлагает программа?

В программе Вы сможете не только создавать свои тетради, но и импортировать PDF файлы. В них можно писать и рисовать, а интерактивное содержание mozaLibrary сделает их исключительно зрелищными и привлекательными. Созданную презентацию Вы сможете анимировать.



mozaBook может прекрасно использоваться на интерактивной доске, компьютере, в школьной среде и дома.

Дома Вы также можете легко создавать презентации, которые затем будут представлены на уроке в школе.

С помощью онлайн-синхронизации Ваше содержание будет доступно Вам в любом компьютере, на котором запускается mozaBook.



Онлайн-платформа для обучения дома

mozaWeb - это элемент образовательной системы mozaLearn, который создан для обучения и подготовки в домашней среде и предоставляет уникальную помощь как учащимся, так и педагогам. Использование программы может сделать процесс обучения более увлекательным и эффективным.

- После регистрации Вы сможете заглянуть в захватывающий интерактивный мир mozaWeb, однако для полного использования возможностей программы Вам необходимо будет подписаться.
- Вы сможете через любой браузер, в режиме онлайн получать доступ к тому же образовательному содержанию, с которым Вы встречались при использовании mozaBook.
- Вы сможете открывать и перелистывать свои цифровые учебники, увеличивать фрагменты страниц и воспроизводить связанное с темой интерактивное содержание (3D-сцены, образовательные видео, аудиофайлы, задания).



Медиа-лексикон

В Медиа-лексиконе Вы сможете выбирать среди нескольких тысяч элементов экстрасодержания, которое можно немедленно воспроизвести с помощью встроенного медиа плеера.

- Более 1000 интерактивных 3D-моделей
- несколько сот видео
- картинки, аудиоматериалы, задания и другие дополнения.

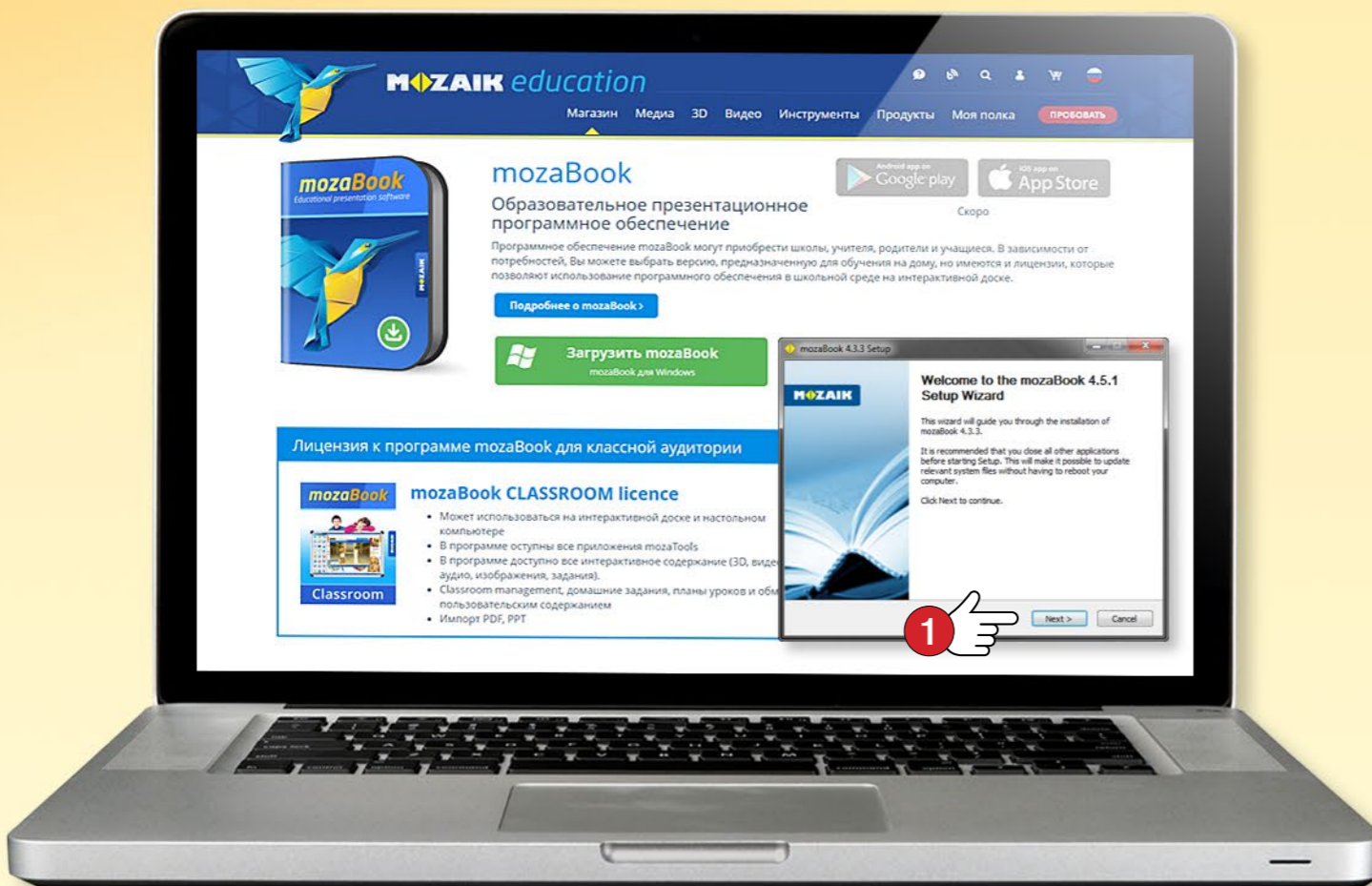


Инструменты и игры

Вам будут доступны более 100 тематических инструментов и игр, которые предлагают уникальную помощь в отработке и углублении полученных знаний.

Простая установка

Программу установки mozaBook Вы можете загрузить с веб-сайта Mozaik Kiadó. Запустите и следуйте инструкциям **1**! После завершения установки Вы можете запустить программу, кликнув на ее иконку на рабочем столе.



Подсказка

При первом запуске mozaBook введите лицензионный код **2**, который Вы получили при покупке программного обеспечения. Если Вы не располагаете этим кодом, выберите режим демо **3**. Для ввода кода необходима интернет-связь.

Требования к системе

mozaBook

- Настольный компьютер или ноутбук
- Microsoft Windows XP SP3 или более поздняя версия
- 200 Мб свободного пространства online или 2 Гб в режиме offline, без книг. Для пакетов книг требуется дополнительно 20–80 Мб свободного пространства online для каждой книги, а также 1–2 Гб при использовании в режиме offline
- По крайней мере, 2 Гб оперативной памяти (RAM)
- Intel Pentium 4, AMD Athlon или более новый процессор (CPU)
- Графическая карта для 3D и для более быстрой работы видео
- Разрешение дисплея: мин. 1024x768

Лицензионный код mozaBook

Ваш лицензионный код удостоверяет, что Вы являетесь авторизованным пользователем mozaBook. С одним лицензионным кодом программа mozaBook одновременно может быть запущена только на одном компьютере. (Подробнее см. на странице 59)

Введите лицензионный код mozaBook!

Пожалуйста, введите лицензионный код mozaBook, который Вы получили при покупке!



MOZ - S000001 - AAAA - BBBB - CCCC - DDDD - EEEE - FFFF

Активировать

Купить лицензионный код mozaBook



Запустить бесплатную демо версию



Что такое mozaWeb аккаунт?

mozaWeb аккаунт - это индивидуальный интернет-ящик, с помощью которого в программе mozaBook можно получить доступ к интерактивному содержанию mozaLearn (3D-сценам видео аудио изображениям интерактивным заданиям), а также поделиться своим содержанием, созданным на разных компьютерах.

С его помощью можно войти в mozaWeb, где без использования mozaBook могут быть доступны в режиме онлайн веб-учебники и интерактивное содержание.

Если Вы уже имеете mozaWeb аккаунт, войдите с помощью имени пользователя и пароля ❶! Если у Вас еще нет mozaWeb аккаунта, создайте его!

Подсказка • Вы можете загрузить свои тетради в свой mozaWeb аккаунт, так, их всегда можно открыть в любом компьютере, на котором запускается mozaBook. Вы можете настроить, чтобы изменения в тетрадях сохранялись Вашем аккаунте автоматически, так, Ваши тетради всегда будут синхронизированы.



Создание mozaWeb аккаунта

При первом запуске mozaBook создайте индивидуальный mozaWeb аккаунт кликом на кнопку Новый аккаунт ❷!

Введите свои данные ❸, а затем кликните на кнопку Создать ❹!

По электронной почте Вам будет отосланы имя пользователя и пароль, по которым можно войти и на портал mozaWeb. При создании mozaWeb аккаунта имя пользователя и пароль генерируются автоматически. Однако, после входа в mozaWeb пароль можно изменить в меню профиля.

Настроить mozaWeb аккаунт

Подключитесь к своему mozaWeb аккаунту, чтобы и в mozaBook получить доступ онлайн к нашему интерактивному содержанию, 3D-анимациям и видео. Через этот аккаунт Вам будет доступно свое, созданное на разных компьютерах содержание, и содержание, которым поделились с Вами другие. Ваш аккаунт доступен непосредственно на www.mozaWeb.com.

❶ Установить мой существующий mozaWeb аккаунт

+ Создать новый mozaWeb аккаунт ❷

Создать mozaWeb аккаунт

Пожалуйста, введите следующую информацию! На указанный электронный адрес мы вышлем подробные данные для входа в Ваш mozaWeb аккаунт.

❸

Электронный адрес

Подтвердите электронный адрес

Имя

Создать ❹

Создание локального пользователя mozaBook

Для того, чтобы Вы смогли использовать mozaBook на своем компьютере, необходимо создать локального пользователя. Используйте это для входа при запуске программы. Затем можете

- создавать свои тетради,
- сохранять в изданиях изменения,
- настраивать пользовательский интерфейс.

Введите имя пользователя ①, и пароль ②, выберите своего аватара ③!

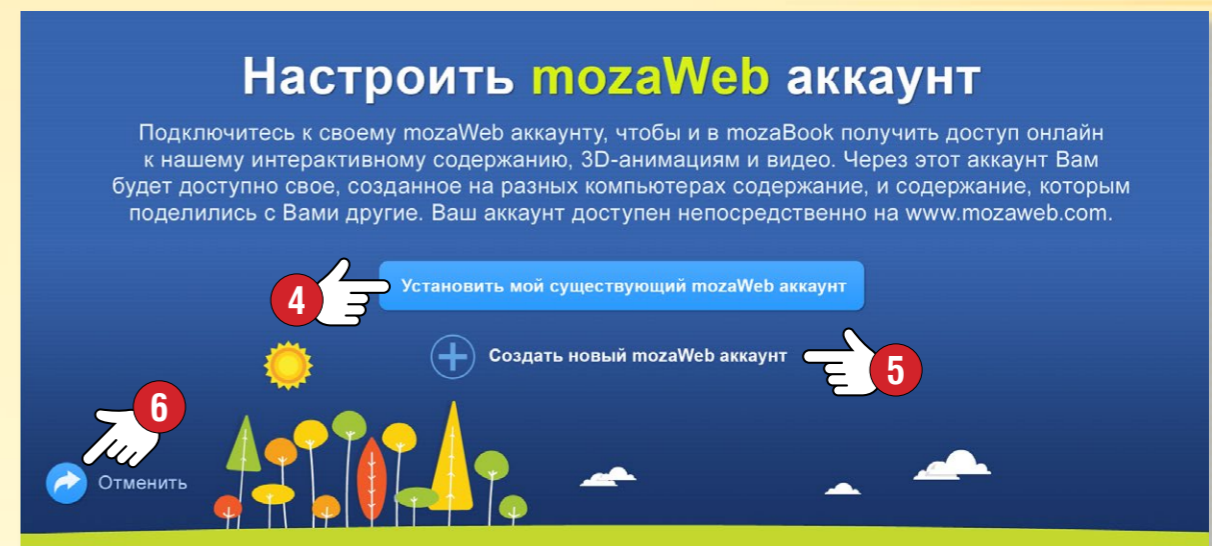
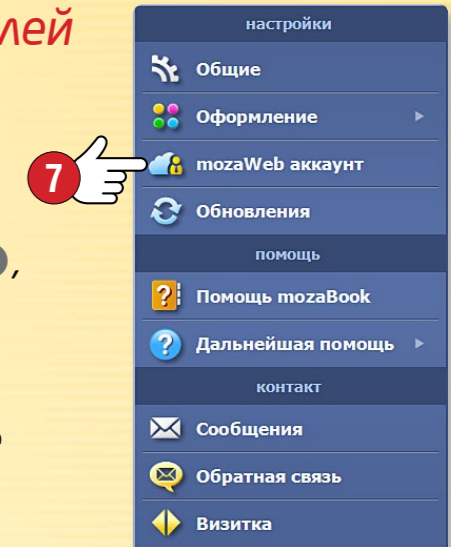


Несколько локальных пользователей

Вы можете создать на одном компьютере несколько локальных пользователей. К пользователям Вы можете подключить

- уже существующий mozaWeb аккаунт ④,
 - новый mozaWeb аккаунт ⑤,
- но можете и пропустить этот шаг ⑥.

В свой mozaWeb аккаунт Вы также можете войти, выбрав в меню Настройки пункт mozaWeb аккаунт ⑦.



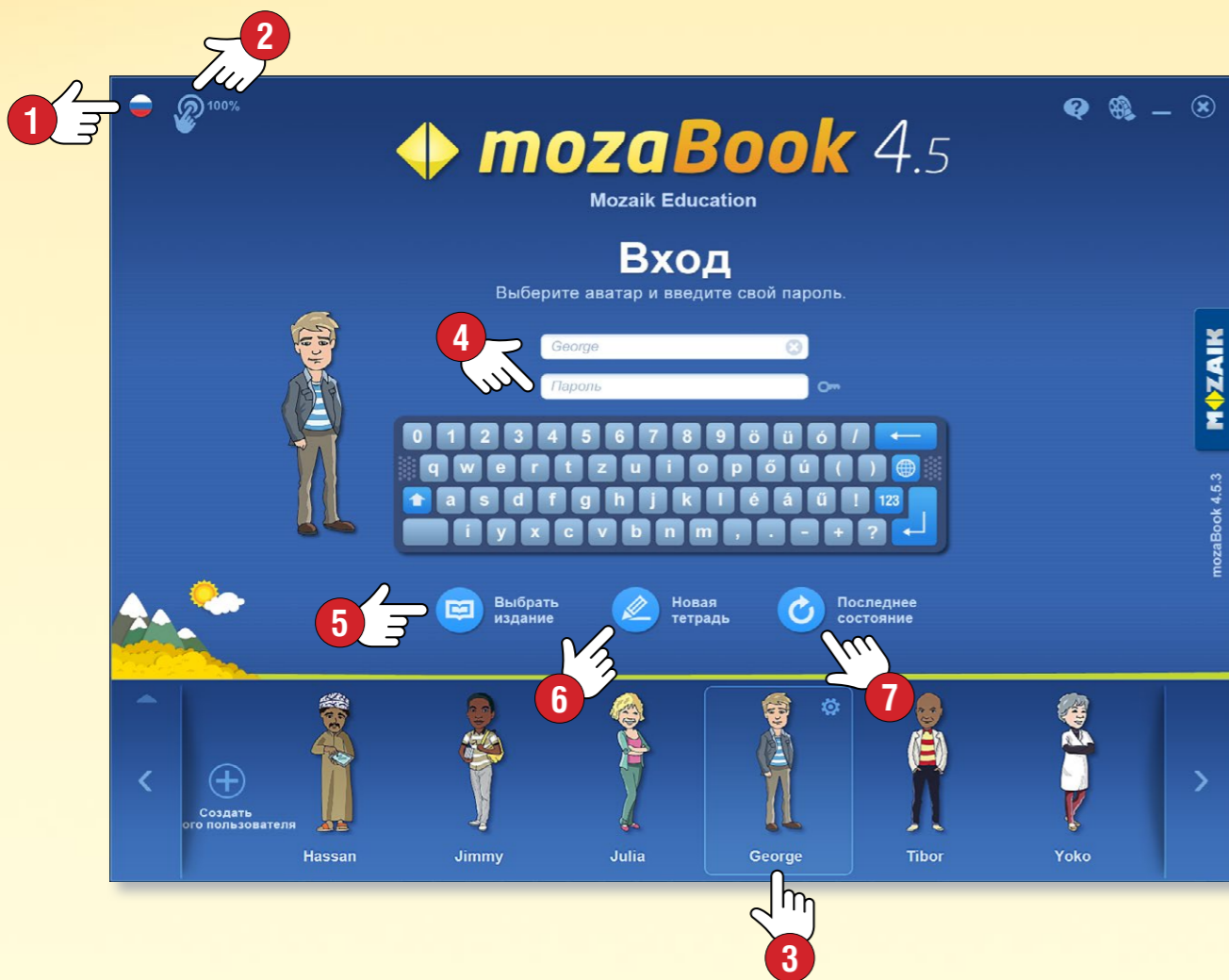
Подсказка

Если Вы используете mozaBook на нескольких компьютерах, целесообразно подключить своих локальных пользователей к одному mozaWeb аккаунту, таким образом, Вы можете видеть то же содержание на всех компьютерах.

Вход

Выберите язык, на котором Вы хотите использовать mozaBook ①, и, в случае необходимости, измените масштаб в соответствии с используемым инструментом ②. Выберите своего аватара ③ и введите пароль ④!

- Вы можете выбрать издание, которое хотите открыть ⑤.
- Вы можете создать новую тетрадь ⑥.
- Вы можете продолжить работу там, где прервали ее в последний раз ⑦.
- По желанию Вы можете создать нового локального пользователя.



Выбор издания

Прокручивая нижнюю панель, Вы можете выбирать доступные Вам издания и тетради. Если список слишком длинный, у Вас есть возможность фильтровать его по тематике, классам и типам изданий ⑧.

Чтобы открыть издание, кликните на его обложку или иконку ⑨. Здесь же можно выбрать функцию создания новой тетради.

Если Вы хотите закрыть программу или вернуться на страницу входа, кликните на **X** в верхнем углу ⑩.

1. Вкладки изданий

Одновременно Вы можете открыть несколько изданий и кликом на вкладки выбрать издание, которое должно быть активным.

2. Инструменты

Тематические пособия, логические игры и игры на развитие навыков, созданные для иллюстраций и опросов. Тексты и изобразительное содержание инструментов можно перенести в тетради и издания mozaBook.

3. Настройки

Панель предоставляет и другие возможности для индивидуальной настройки программы, что сделает Вашу работу более быстрой.

4. Панель инструментов

Из Панели инструментов Вам будут доступны важнейшие функции программы.

5. Новая страница тетради

Здесь Вы можете создавать тетради, а также вставлять в них новые страницы.

6. Медиа-лексикон

Вы можете осуществлять поиск среди интерактивного содержания, 3D-моделей, а также среди изображений, видео- и аудиоматериалов.

7. Мультимедийный рекордер

С его помощью Вы можете сохранять снимки экрана или его части, создавать аудиозаписи и записывать видео.

12. Инструмент рисования

С помощью встроенных функций можно создавать иллюстрации к учебникам и тетрадям.



8. Помощь

Здесь Вы сможете найти в текстовой форме полезные советы и инструкции по использованию всех функций программы mozaBook. Видеопомощь поможет Вам усвоить управление программой и инструментами.

9. Активные инструменты

Избранные инструменты могут быть вставлены в виде иконок или миниатюр в книги и тетради, откуда их затем можно открыть.

10. Панель задач

Отсюда Вам будут доступны все открытые издания и окна.

11. Пенал


Здесь легко будут доступны инструменты рисования. Выделенную часть содержания экрана можно легко удалить, перетащив его в „корзину“.

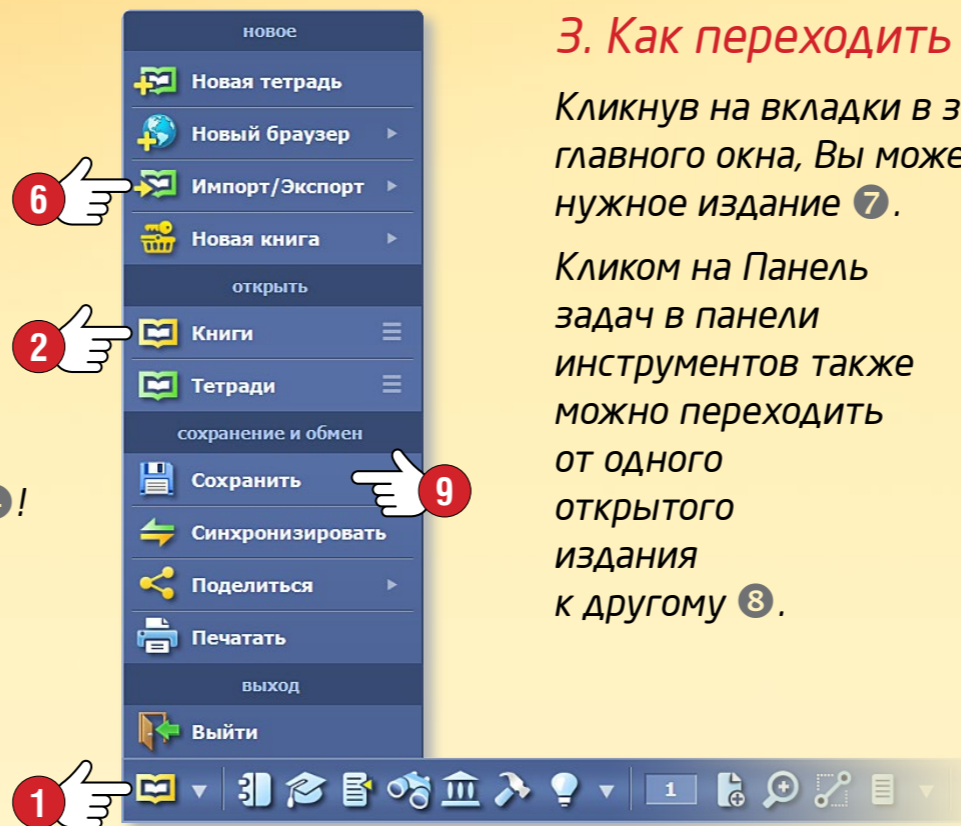
1. Где найти издания?

Чтобы найти издания, нажмите в Панели инструментов на иконку Открыть ①. Кликните на пункт меню Книги ② для отображения всех, доступных Вам публикаций. С помощью вкладок выберите, что должно появиться в окне: книги или тетради ③!

2. Как можно открыть издание?

Кликните на нужное издание, чтобы его открыть ④! Если список изданий слишком длинный, с помощью фильтров в заголовке их можно отбирать по предметам или по классам ⑤.

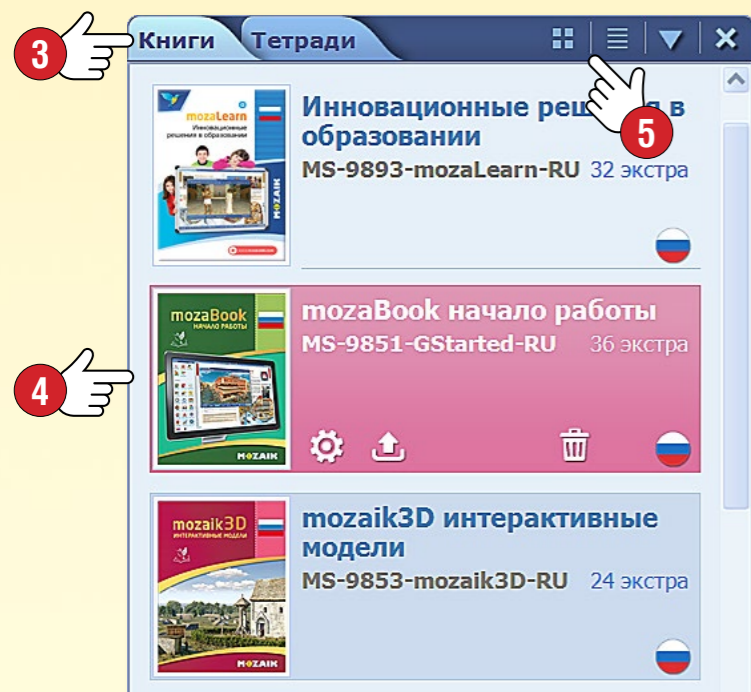
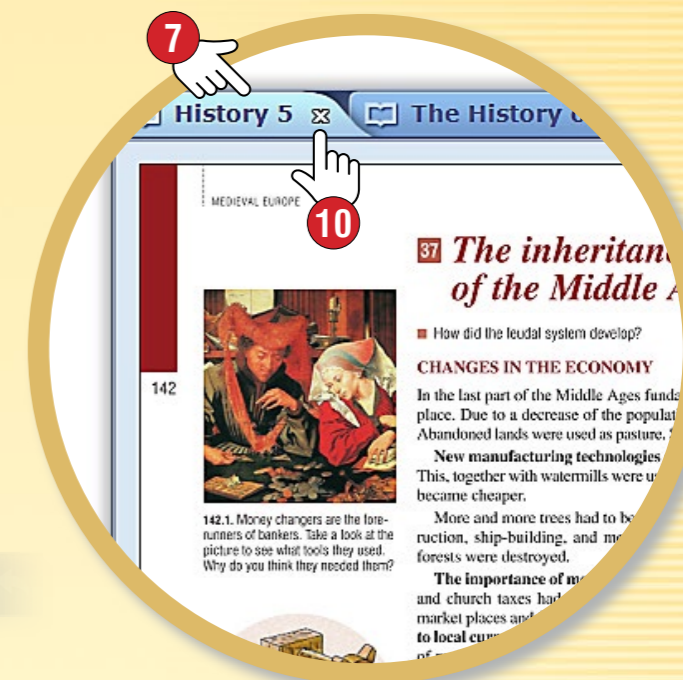
 В меню Импорт/Экспорт ⑥ Вы можете открыть также и PDF файлы, которые затем могут использоваться подобно тетрадям.



3. Как переходить от одного издания к другому?

Кликнув на вкладки в заголовке главного окна, Вы можете выбрать нужное издание ⑦.

Кликом на Панель задач в панели инструментов также можно переходить от одного открытого издания к другому ⑧.



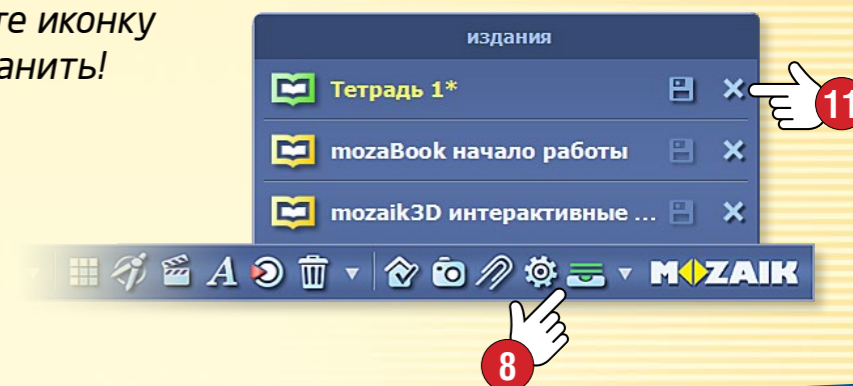
4. Как сохранить Ваши издания?

Кликнув на иконку Открыть в Панели инструментов, во всплывающем меню нужно выбрать кнопку Сохранить ⑨. Сохранить издания можно также, если Вы выберете иконку Панель задач ⑧, а затем кликните на иконку Сохранить!

5. Как закрыть издания?

На вкладке издания нужно кликнуть на x рядом с его названием ⑩.

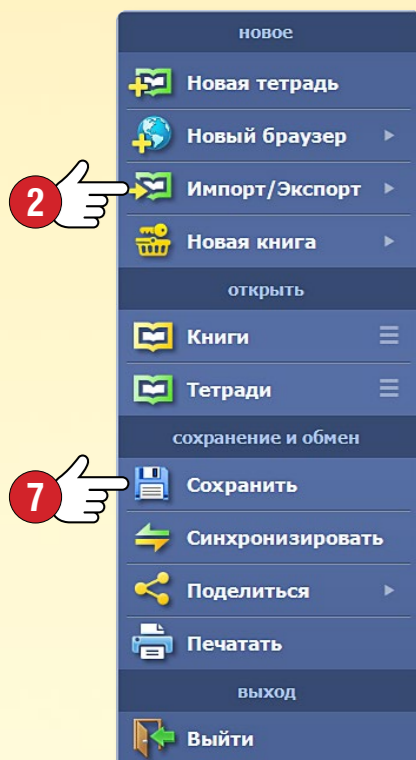
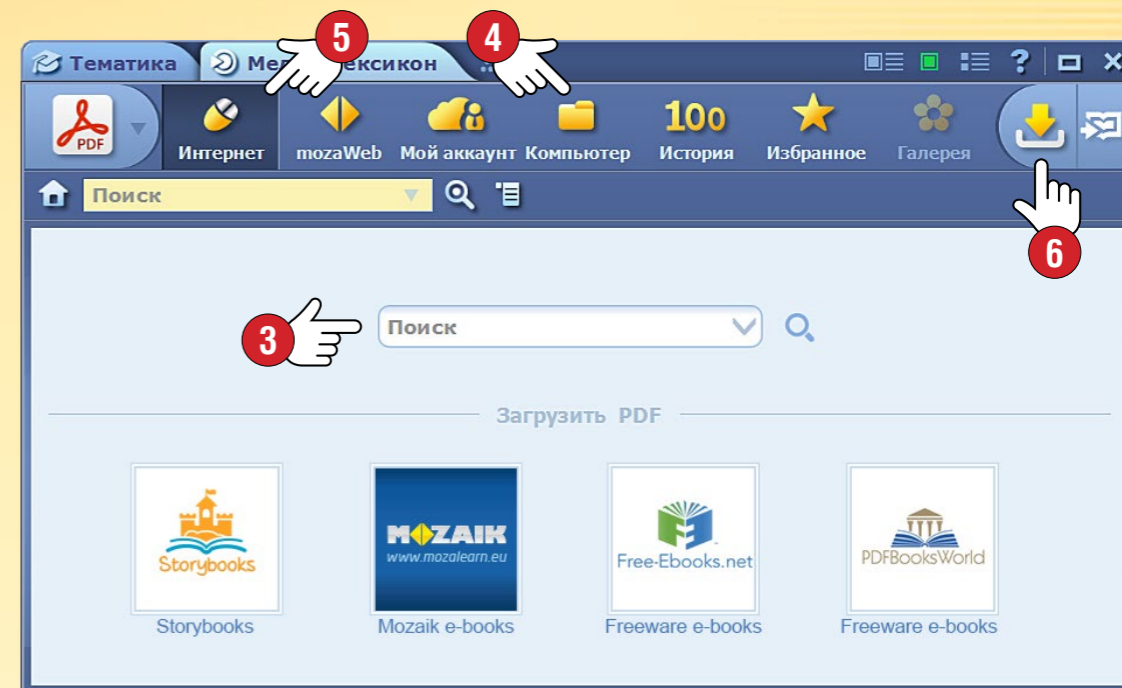
Издания можно закрыть и с Панели задач ⑪.



Возможность импорта PDF и PPT

В программе mozaBook есть возможность импорта файлов PDF- és PPT- (PowerPoint). Сканированные файлы работают как книги mozaBook и созданные в программе тетради. Их можно проецировать, листать, увеличивать их фрагменты. На их страницах можно размещать интерактивное содержание Медиа-лексикона mozaBook.

- Слайды (страницы) файлов можно продолжать редактировать.
- Если учебник, которым Вы пользуетесь, имеется в формате PDF, то после импортирования им можно пользоваться и в программе mozaBook.



Импорт PDF

Нажмите в Панели инструментов на иконку Открыть ①. В меню Импорт /Экспорт ② кликните на пункт Импорт PDF.

В открывающемся Медиа-лексиконе найдите файл, который желаете открыть ③. Вы можете осуществлять поиск в своем компьютере ④ или в Интернете ⑤.

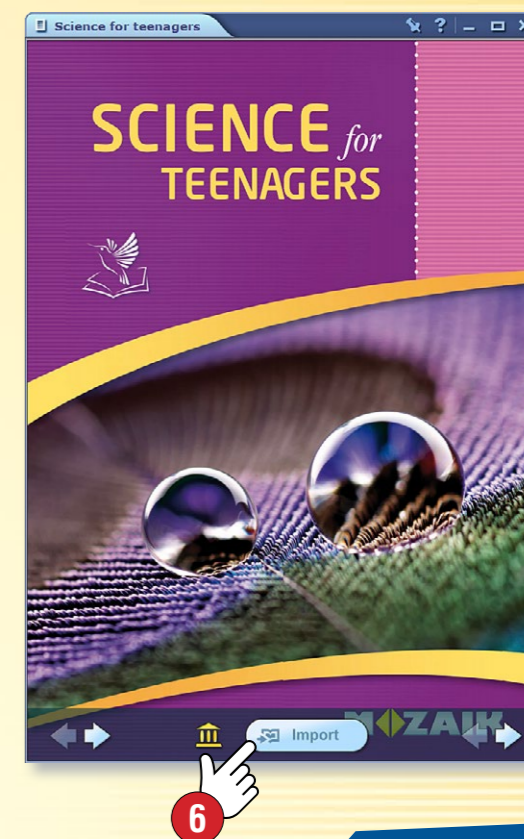
Выбранный PDF открывается кликом на кнопку Импорт или Загрузка ⑥.

Сохранение PDF как тетрадь mozaBook

Импортированные PDF файлы можно сохранить как тетради ⑦.

Дайте файлу имя, выберите к нему обложку, тематику, класс и укажите некоторые детали, относящиеся к его содержанию.

После этого Вы найдете PDF в своих открываемых тетрадях.



1. Основные функции навигации

После того как издания будут открыты, с помощью стрелок листания **1** можно перемещаться между страницами вперед и назад. С помощью меню Номер страницы **2** в Панели инструментов Вы сможете сразу перейти к желаемой странице.

2. Оглавление, миниатюры страниц

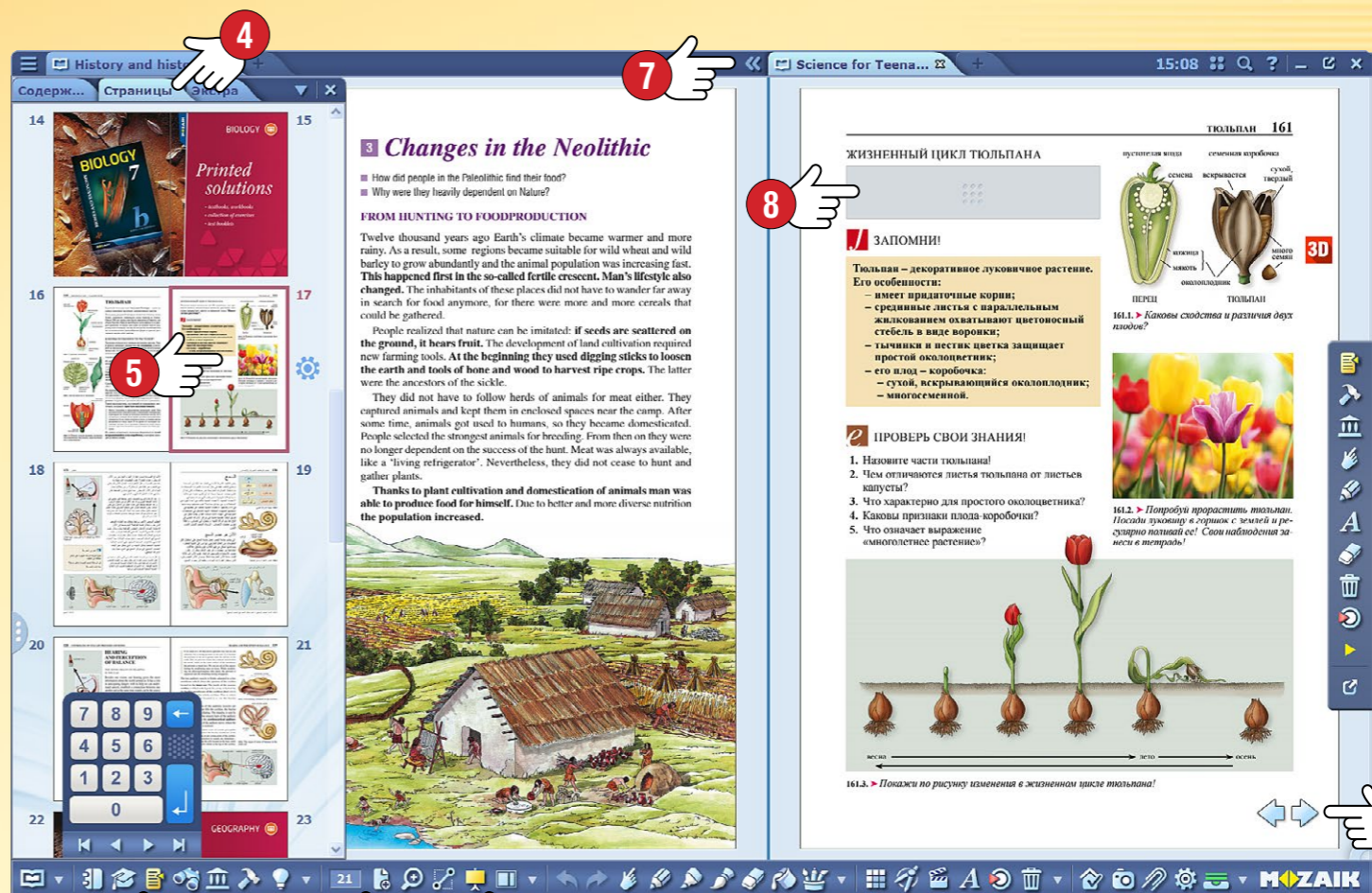
Кликом на иконку Оглавление **3** в Панели инструментов открывается нужное содержание. После клика на название главы программа переходит к соответствующей странице. С помощью вкладок **4** в заголовке окна можно переключаться между просмотром Содержания и Страниц. Кликом на миниатюру выбранной страницы **5** можно перейти к просмотру ее содержания.

3. Виды, увеличение

Вы можете, кликнув на некоторые абзацы, текстовые поля, изображения, выделить и увеличить их. Используя панель Вид страницы **6**, Вы можете

- увеличить фрагмент страницы,
- переключаться между постраничным и двустраничным видами,
- если открыто несколько изданий, установить двухкнижный вид.

В случае двухкнижного вида Вы можете поменять книги и тетради местами, если кликните на стрелку **7** в заголовке. Одновременно может быть открыто максимум 6 изданий.

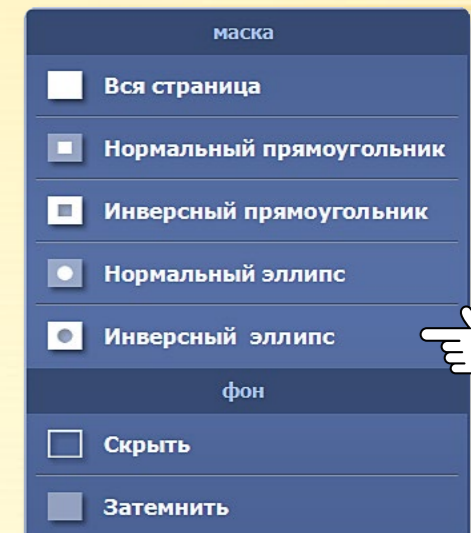
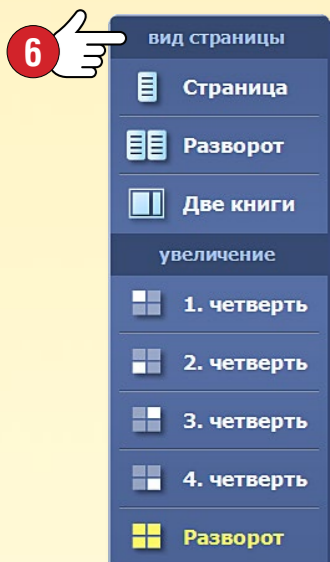


4. Маска

Во время презентаций может быть полезна временная маскировка целой страницы или ее части **8**, а также удаление или затемнение фона.

Для доступа к функциям кликните на иконку Маска в Панели инструментов **9**.

Вы можете выбрать прямоугольную или эллиптическую форму маски, а также изменить ее размер и переместить в любую часть страницы или создать инверсную маску **10**.



Обновление изданий

Может происходить изменение некоторых публикаций mozaBook (напр. расширение новыми сведениями, экстра дополнениями). Таким образом, становятся необходимыми обновление и актуализация изданий.

После входа, mozaBook на интерфейсе выбора изданий сообщает о наличии новой доступной версии какой-либо публикации mozaBook, которую можно найти на Вашем компьютере и загрузить ①.

Выбрав публикацию, а затем нажав на Загрузить ②, Вы можете легко обновить текущее издание.



Подсказка • После выбора меню Книги ③ на панели Открыть, Вы всегда можете следить за текущим состоянием Ваших публикаций, а также выполнять их обновление и загрузку ④.

Обновление (синхронизация) тетрадей

Если вы используете в своих тетрадах функцию синхронизации, то, как и при обновлении изданий, программа сообщает о наличии в Вашем интернет-аккаунте новой версии какой-либо из Ваших тетрадей.

Так, Ваши тетради всегда будут синхронизированы.

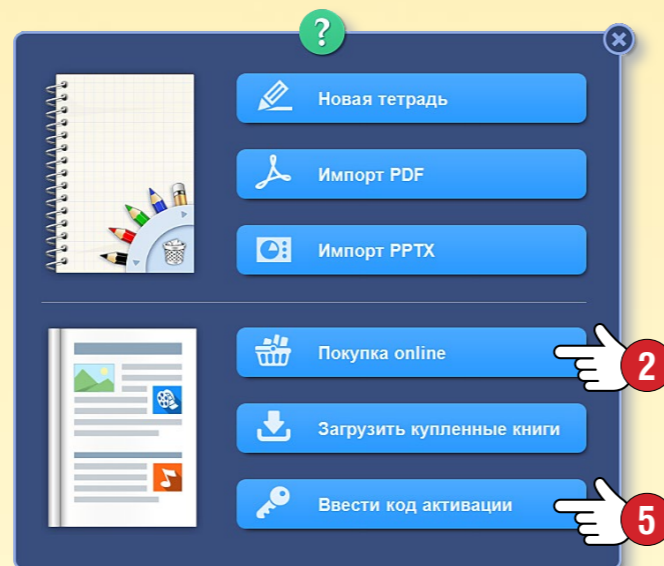
Покупка новой публикации

Приобрести новые публикации mozaBook можно в веб-магазине mozaWeb. Затем, с помощью программы mozaBook, публикации нужно загрузить на свой компьютер, где они будут использоваться.

- Для покупки войдите в mozaWeb с помощью имени пользователя и пароля своего аккаунта.
- Выберите в веб-магазине нужное Вам цифровое издание, затем, следуя инструкциям, совершите покупку!
- В случае успешной покупки, код активации публикаций будет отослан Вам по электронной почте.

Подсказка

Для того, чтобы открыть веб-магазин в mozaBook, кликните на иконку **Добавить новую книгу** ① и выберите опцию **Покупка в Интернете** ②.

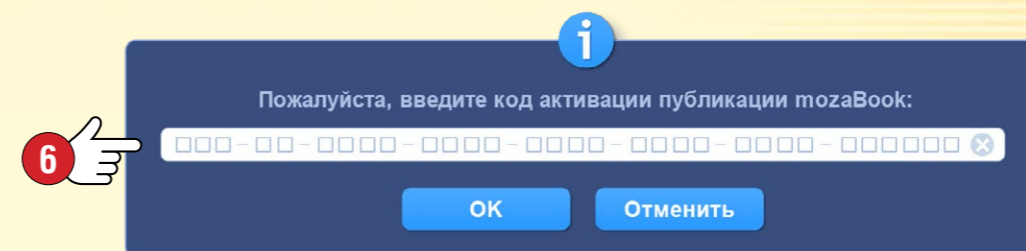


Загрузка нового издания в mozaBook

- Если после покупки код активации издания был назначен Вашему mozaWeb аккаунту, войдите в mozaBook с помощью ID локального пользователя, подключенного к аккаунту!
- Программа на интерфейсе выбора изданий, как и в случае обновления, сообщает о доступной для Вас новой книге ③. Выберите книгу и кликните на иконку **Загрузка** ④.



- Если полученный код активации не был назначен Вашему mozaWeb аккаунту, в меню **Добавить новую книгу** выберите функцию **Код активации** ⑤. Во всплывающей панели введите код активации ⑥, а затем загрузите книгу! Книга будет подключена к Вашему mozaWeb аккаунту и станет доступна и в другом компьютере.



Экстра- содержание публикаций

В публикации mozaBook вставлены иконки ❶ заранее встроенного цифрового содержания и иллюстративных материалов (3D-модели, фильмы, аудиоматериалы, картинки и т. д.). Выбранное содержание открывается кликом на его иконку.

- Экстра- содержание делает уроки более зрелищными, повышает уровень наглядности и успешности учебного процесса.

3D-модели ❷

С их помощью можно познакомиться с давними и современными орудиями труда и механизмами, совершать прогулки в отжившие века, заглянуть в тайны человеческого тела и мир химии.

- Масштабируемые, вращаемые модели.
- Единый интерфейс, его использование легко осваиваемо.
- Обзор многих моделей можно осуществить также и с помощью анимаций с речевым сопровождением.

Видео ❸

Их можно найти среди вставленных в издания фильмов

- видео с опытами по физике, химии, биологии,
- документальные и образовательные фильмы, фильмы о природе,
- сказки, литературные произведения, фрагменты фильмов и другие видео.

Издания содержат также аудиоматериалы, изображения, рисунки, пояснительные иллюстрации и интерактивные задания.



Свое содержание, листы заданий

Наряду с наличествующими экстра, с помощью Медиа лексикона можно вставлять и свое содержание. Использование редактора задач и инструментов позволяет легко создавать зрелищные листы заданий ❹, которые, как и предыдущие, вставляются в свои издания или задаются в качестве домашнего задания.

Динамические экстр

Программа mozaBook способна автоматически дополнить экстр- содержанием, соответствующим теме публикации, открытую книгу или PDF файл.

Кликните на иконку Экстра 1 на панели инструментов Toolbar, затем во всплывающем окне включите отображение Динамических экстр 2.



Как выбрать?

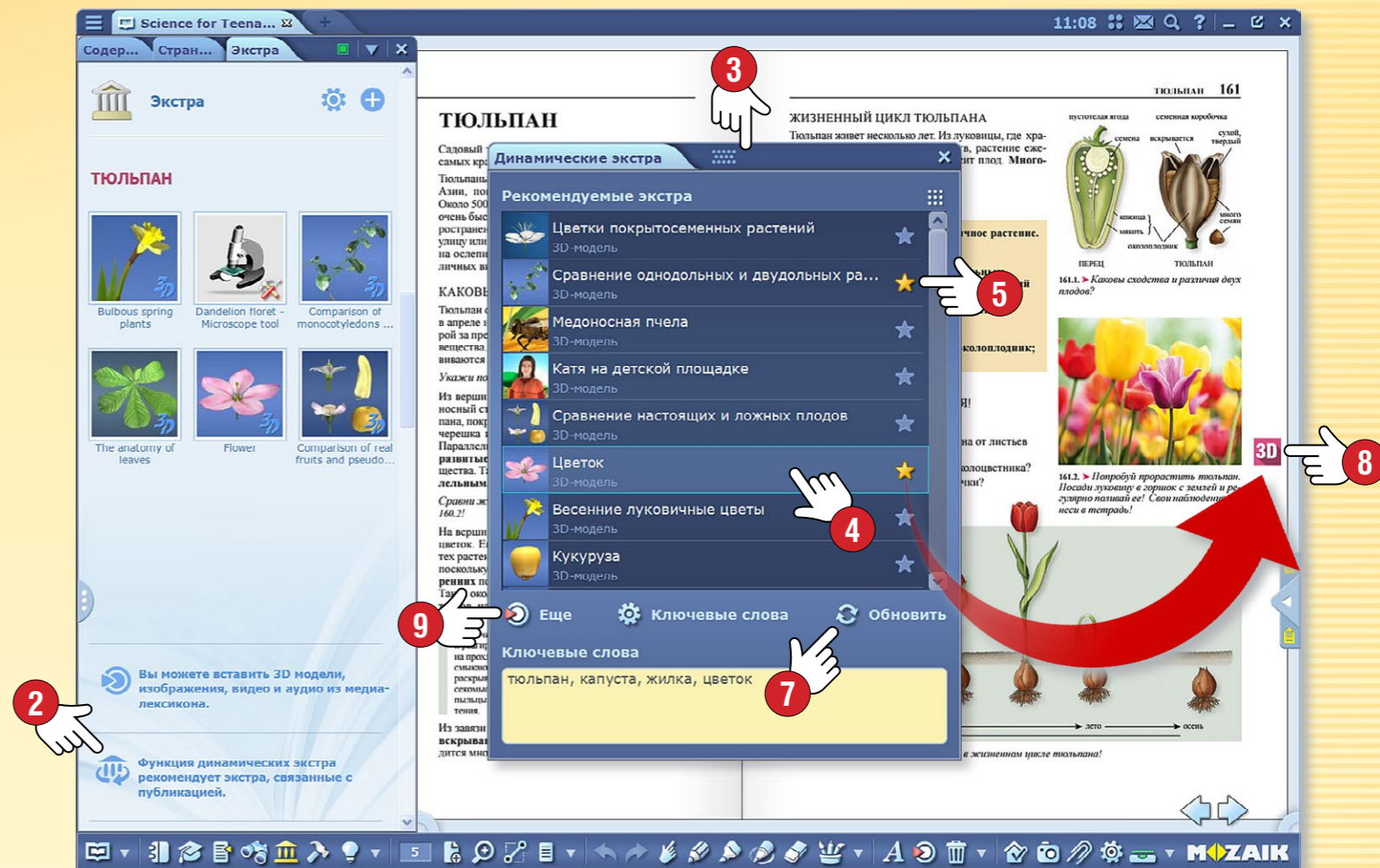
В окне Динамические экстр 3 программа предложит список экстр-содержания, относящегося к текущему изданию.

Двойным кликом на пункты списка 4 Вы можете открыть и выбрать наиболее подходящее для Вас содержание.

Как можно повысить эффективность поиска

- Оценивайте результаты поиска, изменяя цвета звездочек рядом с ними 5!
- Задавайте новые ключевые слова 6 и обновляйте список 7!

Выбранные экстр Вы можете непосредственно перетаскивать 8 в свою тетрадь и на страницы своих книг, после чего оттуда их можно открыть.



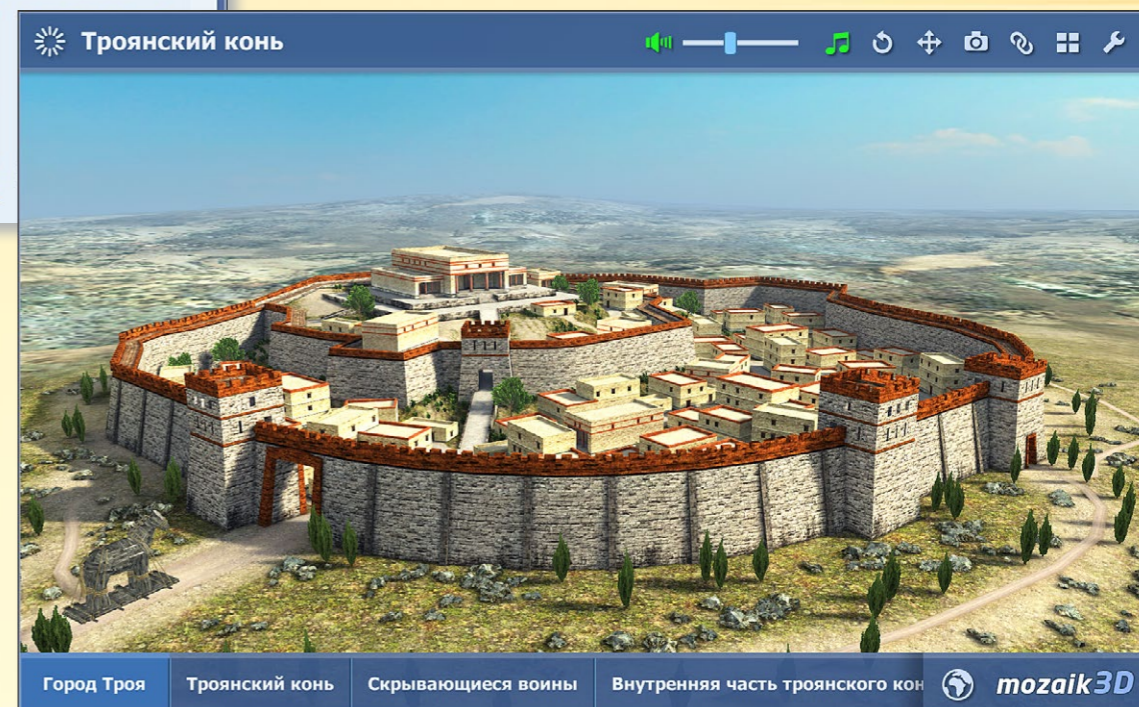
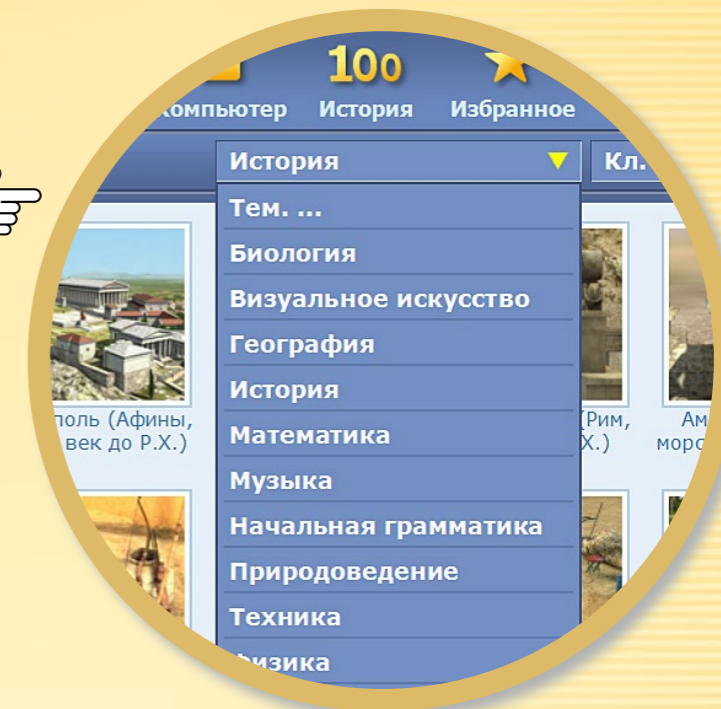
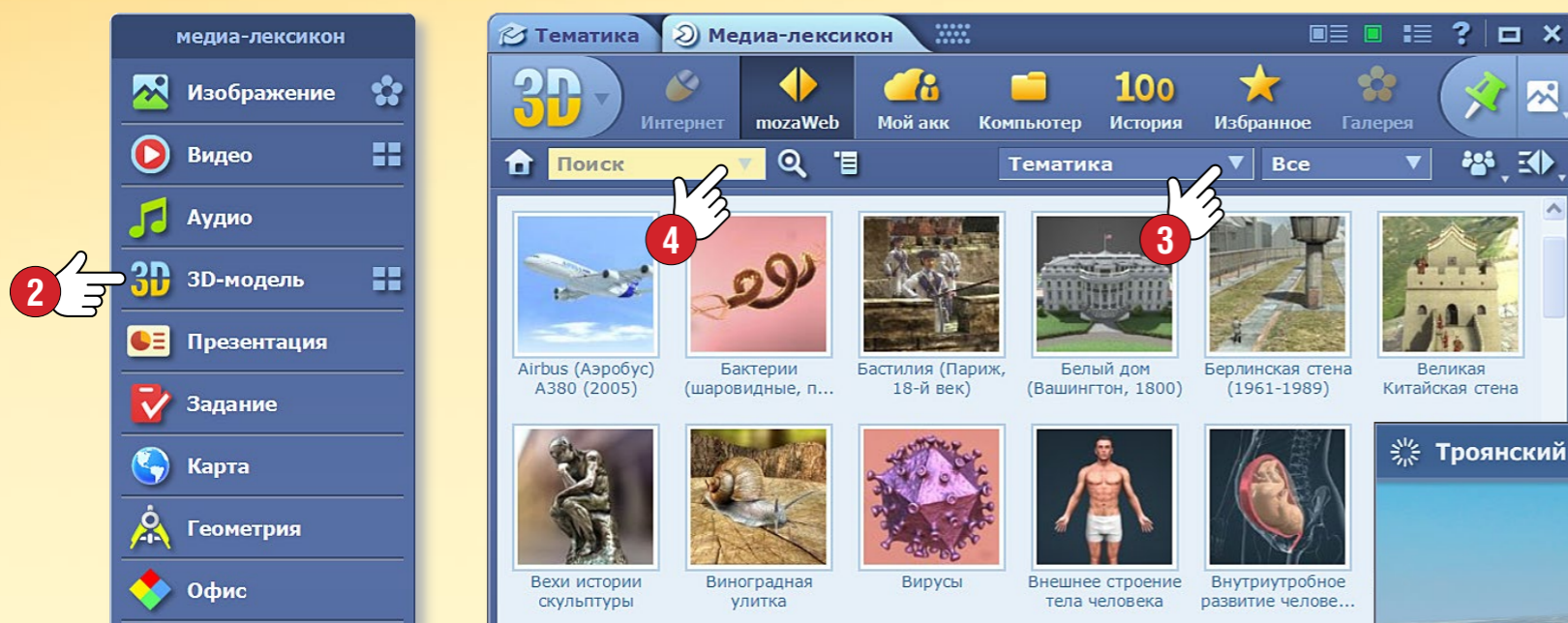
Подсказки

- Если из предложенного содержания Вы не смогли найти нужное, непосредственно из панели можно открыть Медиа-лексикон 9 и осуществлять в нем индивидуальный поиск.
- Если при импорте PDF Вы включите функцию динамических экстр, то после того как они будут открыты, станет доступен автоматический список экстр.

1. Где можно найти 3D содержание?

Кликните на иконку Медиа-лексикона ① в Панели инструментов и выберите меню 3D-модель ②! В открывающемся окне Медиа-лексикона кликните дважды на выбранное 3D для его запуска, или перетащите его в открытую публикацию.

Ищите по тематике! ③



2. Фильтр, поиск

Отображаемые издания можно фильтровать по темам ③ или по классам в выпадающем окне.

Если вы ищете конкретную 3D-модель, то выберите меню Поиск ④!

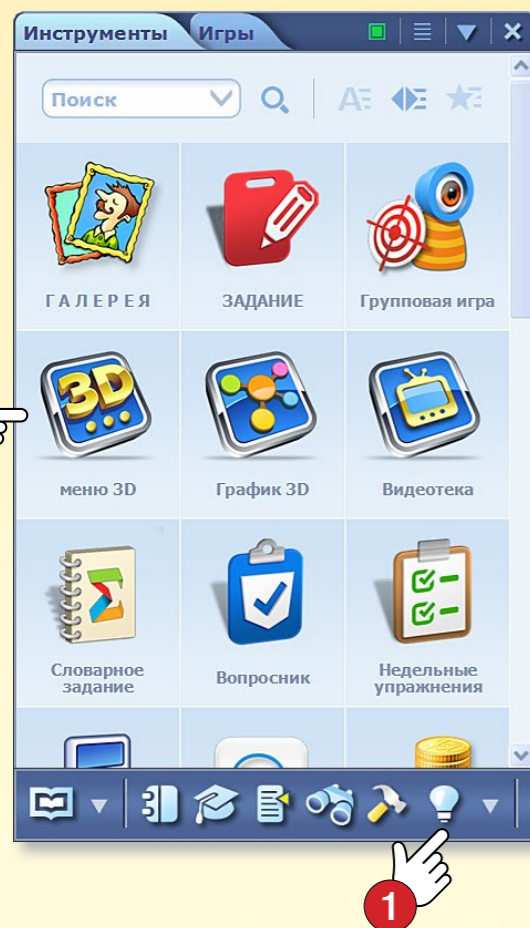


1. Где можно найти 3D содержание?

Кликните на иконку Инструменты **1** в Панели инструментов и выберите 3D **2**! На появившейся стене анимаций прокруткой пальцами можно выбирать модели.

2. Как искать?

С помощью иконок внизу окна можно выбирать тематику **3**! Стена анимаций перейдет к выбранной категории 3D содержания. Кликком на название темы можно выбирать среди дальнейших моделей по этой теме **4**.

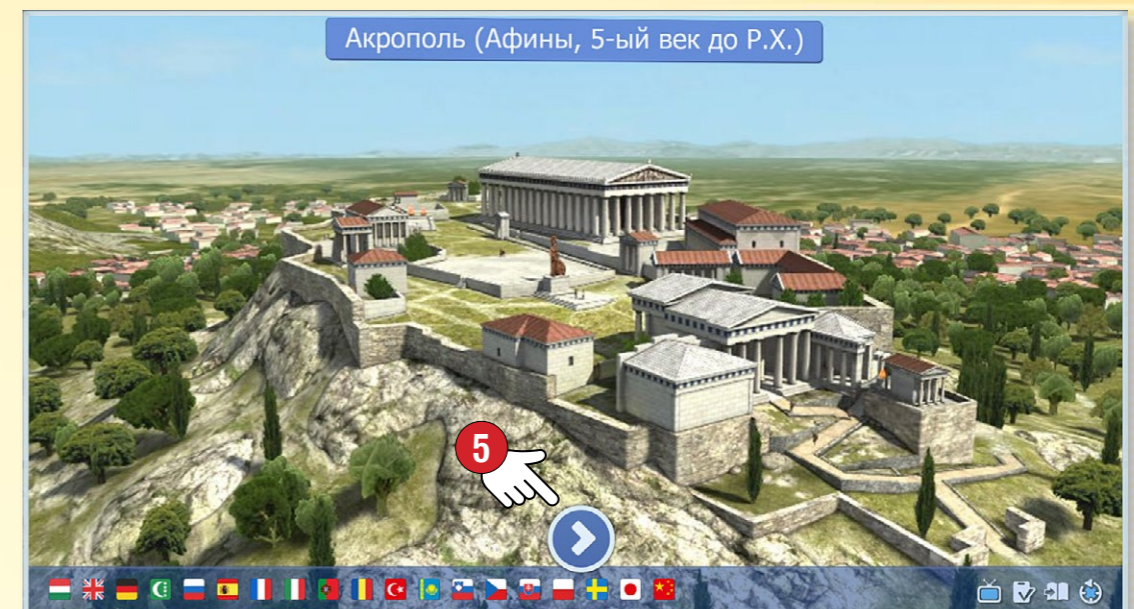


Выберите тему! **3**



3. Запуск

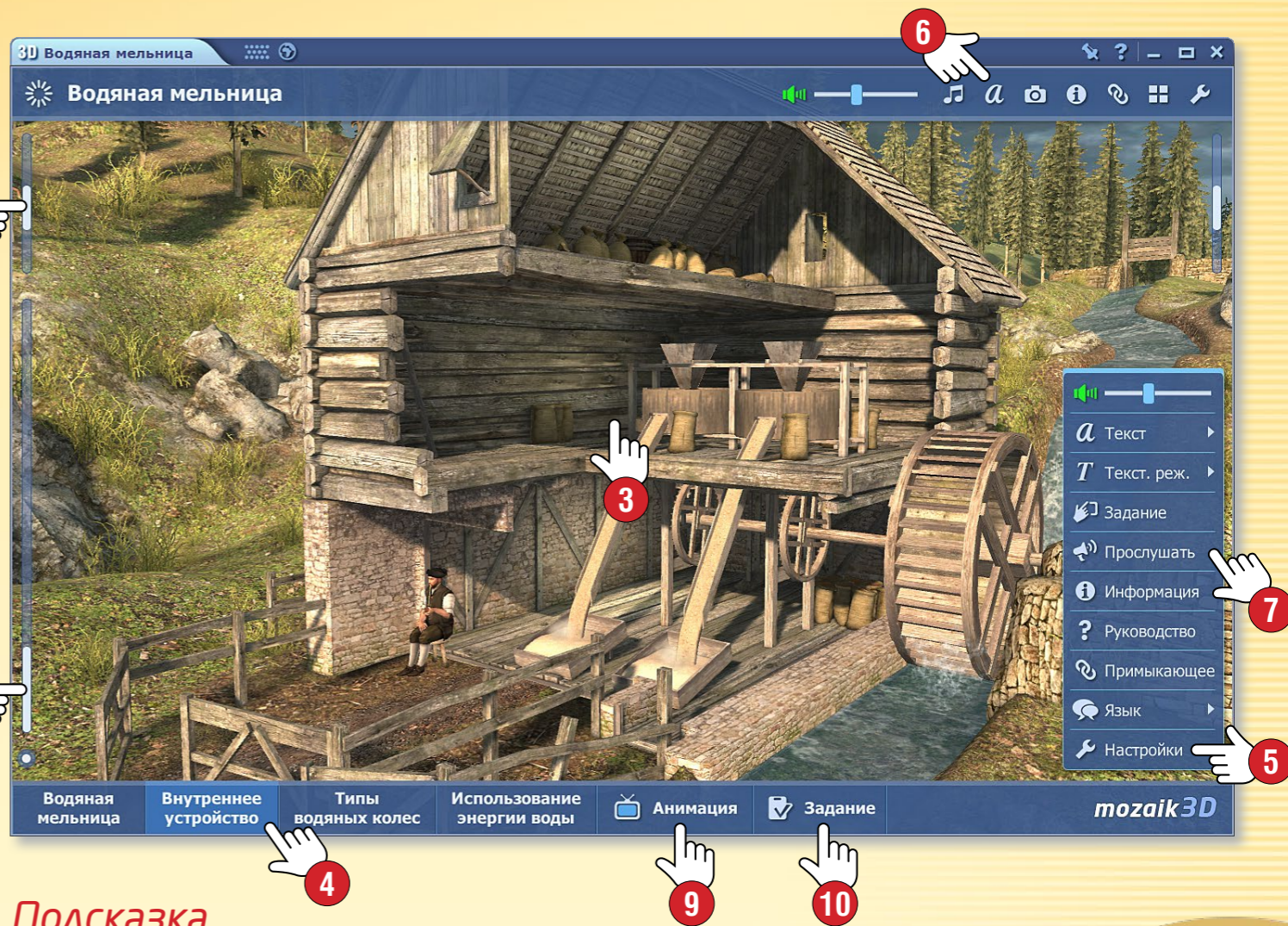
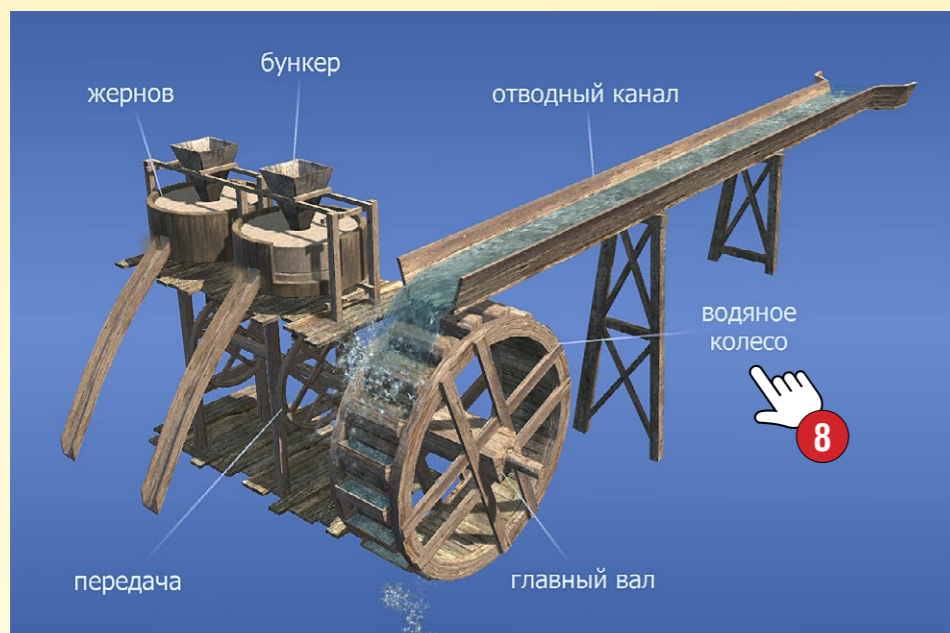
Выбранное 3D содержание появится в увеличенном масштабе и запускается кликом на кнопку пуска **5**. Кликком на любую точку увеличенного изображения можно вернуться к стене анимаций.



Разнообразные возможности настройки

Вы можете изменить настройки 3D-инструмента.

- Регулируйте яркость прокруткой по вертикали в верхних левом или правом углах ①!
- Масштабируйте модель протаскиванием по вертикали по левому или правому краю сцены ②, или с помощью двух пальцев!
- Вращайте модель движениями по центру модели ③, установите нужный Вам вид!
- Вы также можете выбирать предустановленные виды в нижней строке окна ④.
- Дальнейшие возможности Вы найдете в быстром меню, кликнув на нижний левый или правый углы сцены или удерживая любые части сцены ⑤.



Подсказка

Отобразите информацию, титры к данной 3D-сцене или ищите примыкающие модели с помощью иконок в верхней строке ⑥.

Активируйте в быстром меню функцию Прослушать ⑦, затем, кликнув на титры модели ⑧, прослушайте их.

Просмотрите встроенную анимацию и прослушайте речевое сопровождение ⑨. Кликните на кнопку Quiz в нижней панели, чтобы ответить на вопросы викторины, связанные с 3D-сценой ⑩ и выполнить различные типы заданий.

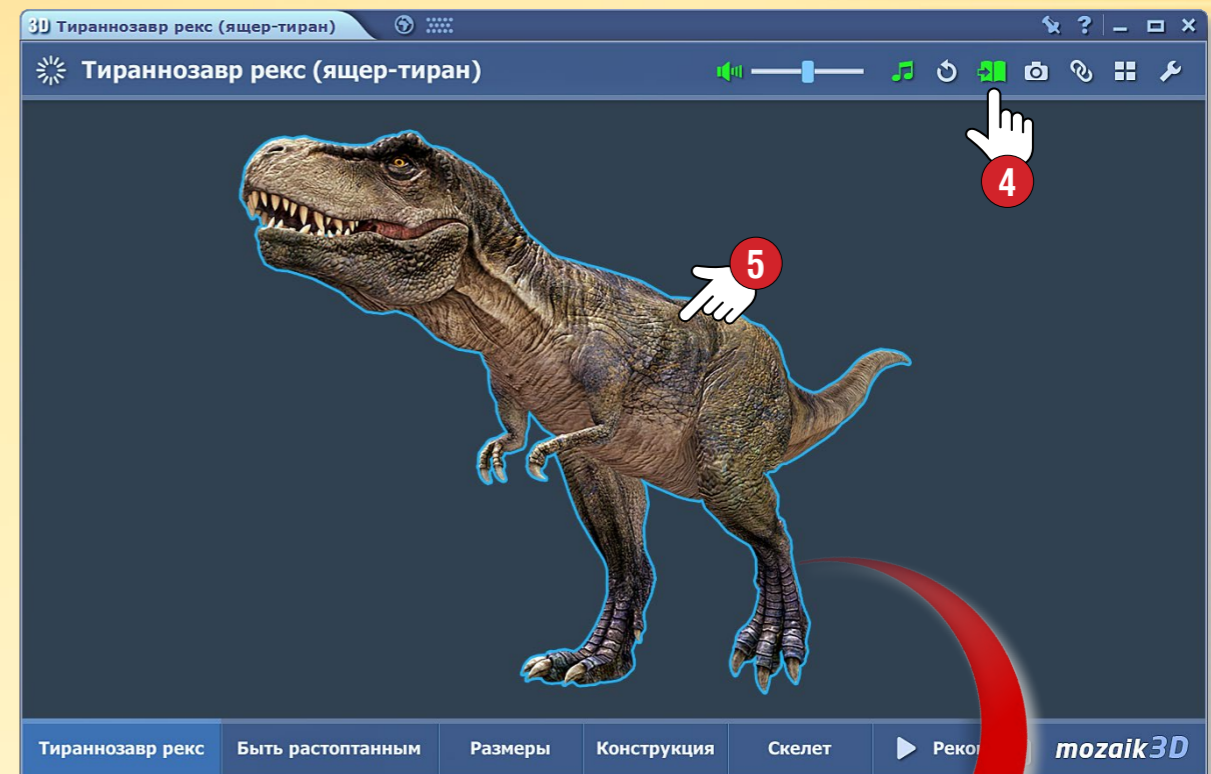


Функция прогулки

В некоторых 3D-анимациях Вы можете совершить “пешую” прогулку по сцене, кликнув на иконку Прогулка ①.

- С помощью джойстика ② в нижней части экрана можно побродить по Акрополю или полюбоваться видом с башни Бастилии.
- Перемещаться в пространстве можно также, кликая на произвольно выбранные в нем точки.

Подсказка • При воспроизведении 3D-анимации кликом на иконку Скриншот ③ Вы можете вставить текущую сцену в виде изображения в страницу тетради или учебника. Вы можете изменить размер вставленного изображения, переместить или открыть его в локальном меню.



Интерактивные модели на страницах книг

Интерактивные вращающиеся элементы некоторых 3D-моделей можно перетаскивать на страницы учебников и тетрадей, где они продолжают работать как независимые компоненты, без рамки и фона.

Кликните в заголовке сцены на иконку Книга ④, и перетащите выделенный элемент ⑤ на страницу Вашего издания ⑥!



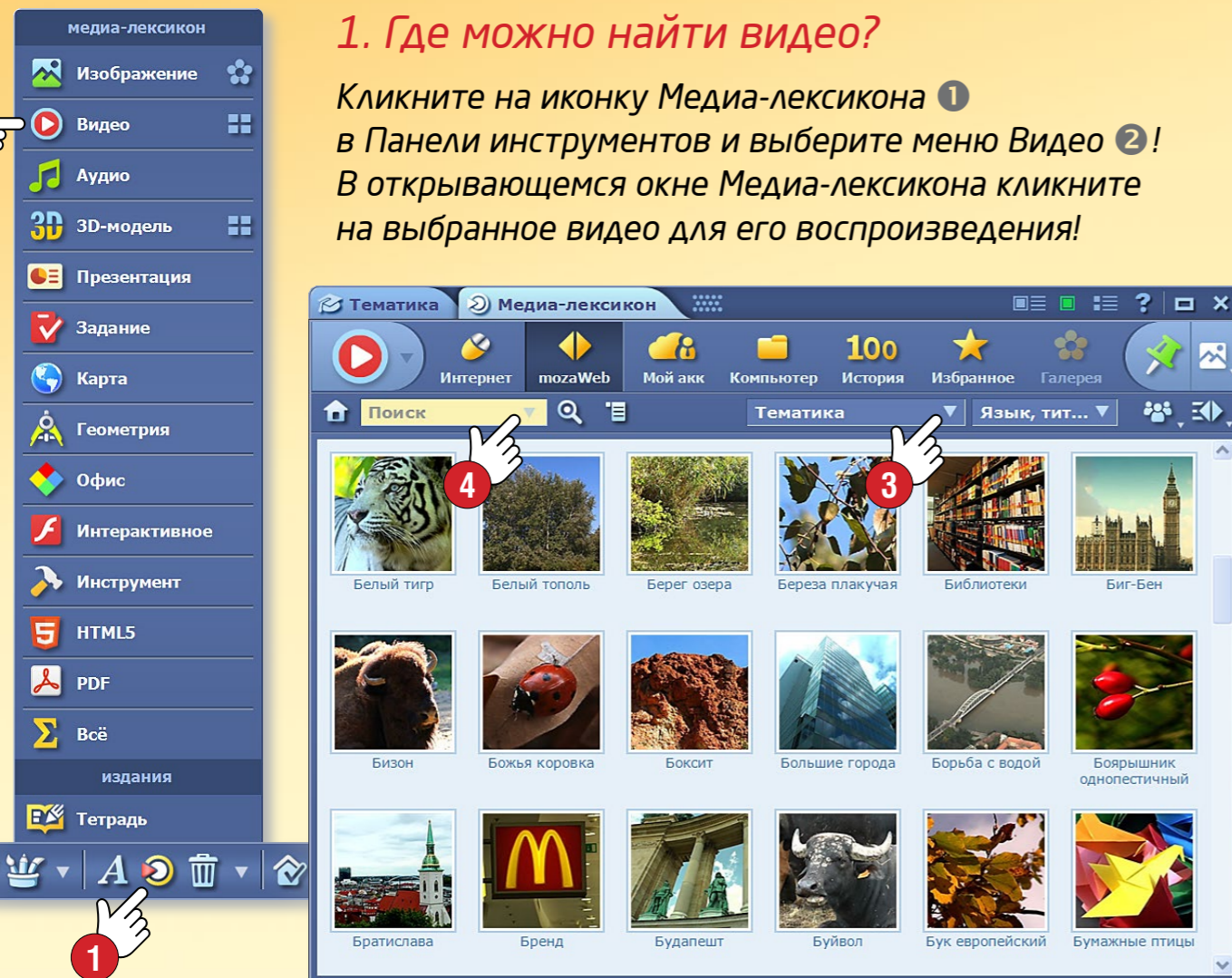
1. Где можно найти видео?

Кликните на иконку Медиа-лексикона **1** в Панели инструментов и выберите меню Видео **2**! В открывающемся окне Медиа-лексикона кликните на выбранное видео для его воспроизведения!

Ищите видео по тематике!

Подсказка

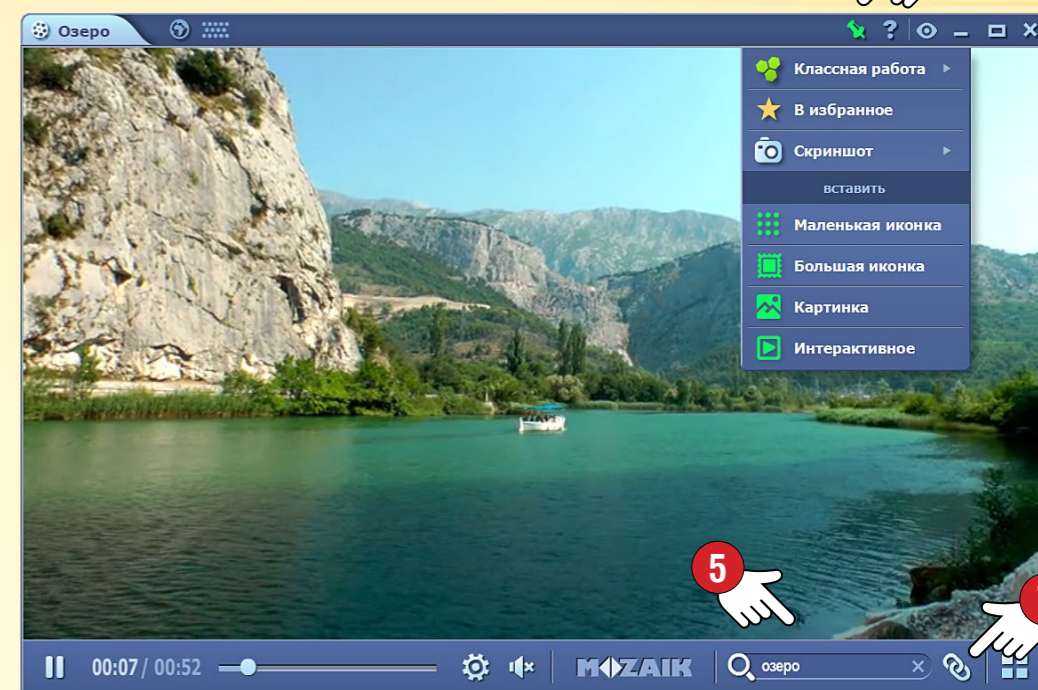
Вы можете вставить видео в издание в виде большой или маленькой иконки, в виде миниатюры, а также интерактивным способом!



2. Поиск, воспроизведение

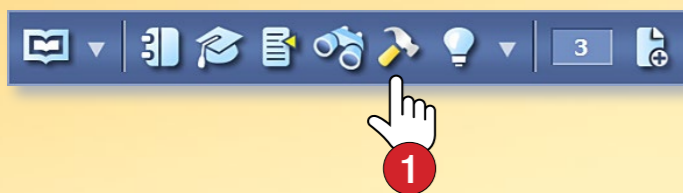
Ищите нужную тему в меню Тематика... **3**. Если Вы ищите конкретное видео, выберите Окно поиска **4** или поисковик панели воспроизведения **5**. Воспроизведите видео двойным кликом или перетащите/вставьте **6** его в открытую тетрадь или издание.

Среди похожих по содержанию видео Вы можете выбирать и другое интересное содержание **7**.

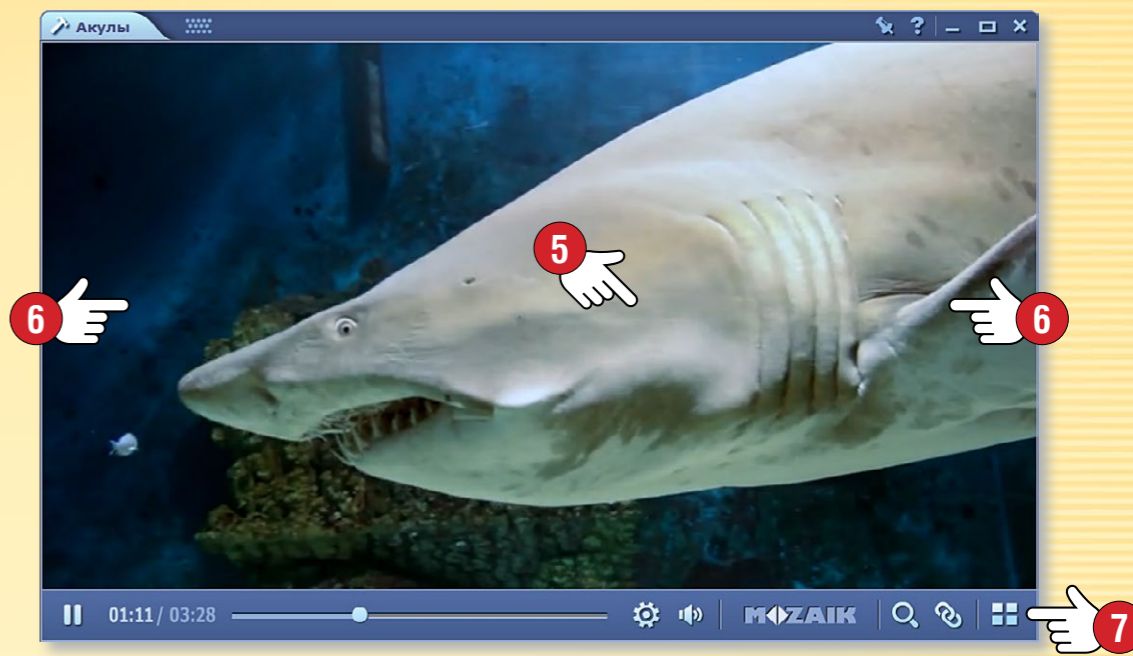
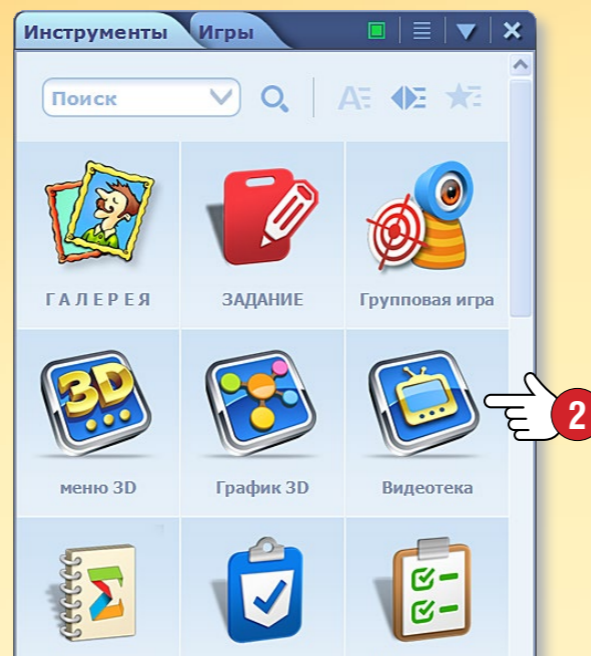


1. Где можно найти видео?

Кликните на иконку Инструменты ① в Панели инструментов и выберите меню Видеотека ②!



Прокруткой пальцами по стене анимаций выберите видео, а затем кликом начните его воспроизведение ③!






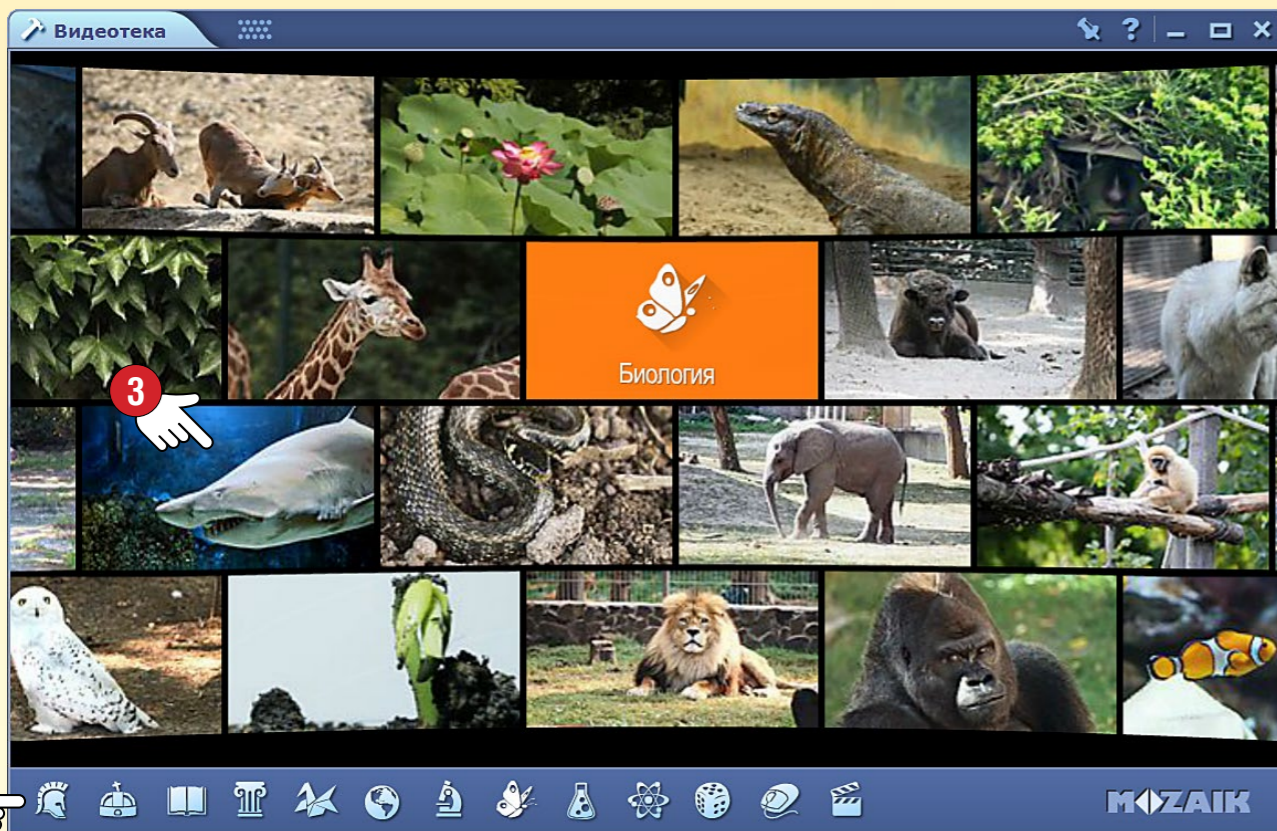
2. Поиск, воспроизведение

С помощью иконок внизу стены анимаций выберите тематику. Стена анимаций перейдет к выбранной категории ④. Кликком на название категории можно выбирать среди дальнейших видео этой тематики.

Для начала воспроизведения кликните на видео! Остановите видео, а затем запустите снова, нажав на середину экрана ⑤! Кликните на правую или левую сторону экрана для прокрутки видео вперед или назад ⑥!

Подсказка

-  Вы можете переходить к полноэкранному режиму.
-  Вы можете отобразить похожие по содержанию видео.
-  Вы можете вернуться к стене анимаций.



1. Слои в изданиях

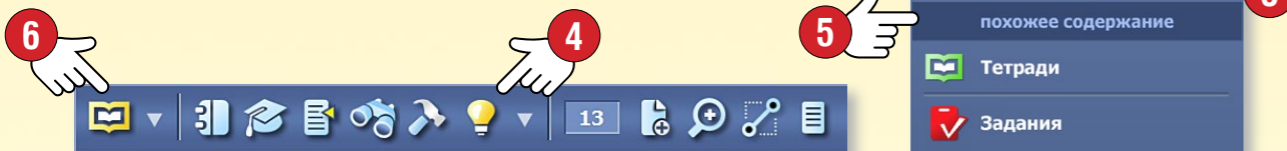
Взаимосвязанные и переключаемые слои изданий разнообразят и обогащают содержание базовых публикаций.

- В таких, связанных с изданием слоях (Mozaik экстра) ①, mozaBook хранит различное экстра-содержание (изображения, видео, 3D-сцены, упражнения и т. д.).
- Некоторые издания содержат также слои решения заданий (Решения).
- Вы тоже можете создать свой слой (Мой слой) ②, если в издании сделаете рисунок, что-либо выделите или добавите к нему экстра-содержание.
- Вы можете также пользоваться слоями, которыми поделились другие ③.

2. Использование слоев

Для управления слоями кликните в Панели инструментов на иконку Слои ④!

В меню Вы найдете доступные слои публикаций, которые Вы сможете отобразить.



Подсказка

Из подменю Связанное содержание ⑤ Вы, используя Медиа-лексикон, можете открыть тетради и задания, подходящие по содержанию к изданию.

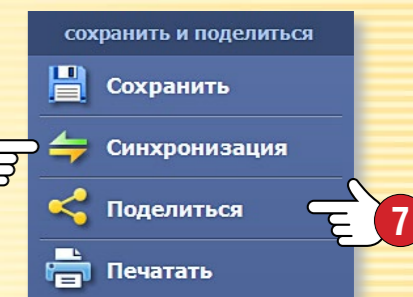


3. Синхронизация, обмен

Вы можете создать свои собственные слои, принадлежащие публикации, и поделиться ими с другими, если загрузите их в mozaWeb и сделаете общедоступными. Для этого кликните на иконку Открыть ⑥ в Панели инструментов и выберите меню Поделиться ⑦!

При выборе автоматической синхронизации ⑧ Ваши собственные слои автоматически будут сохраняться в Вашем mozaWeb интернет-аккаунте. Таким образом, Ваши публикации всегда будут синхронизированы.

В меню Синхронизация ⑨ Вы можете синхронизировать Ваши издания с помощью флэш-диска без подключения к Интернету.

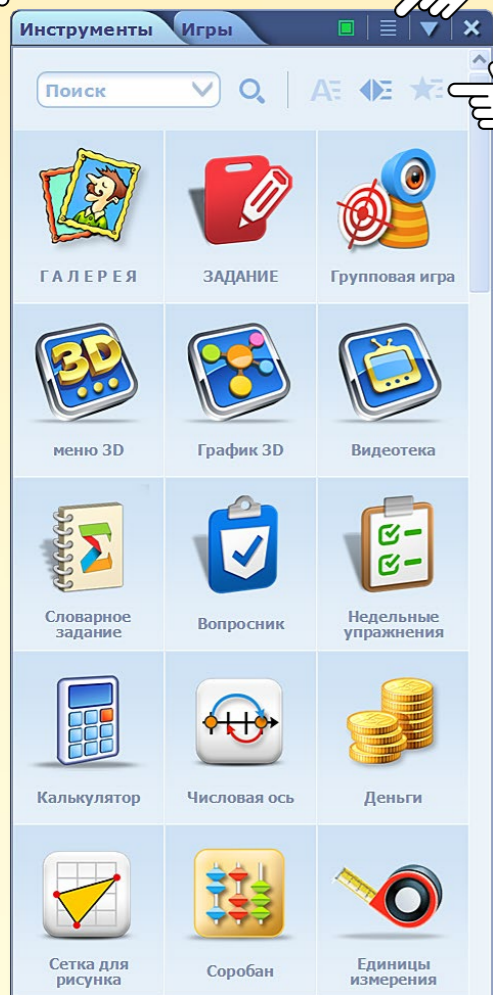
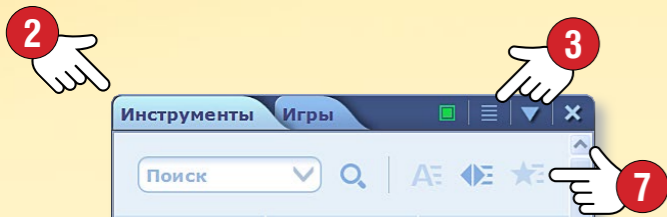


1. Где можно найти Инструменты?

Кликните на иконку Инструменты **1** в Панели инструментов!



С помощью вкладок выберите инструменты или игры **2**!



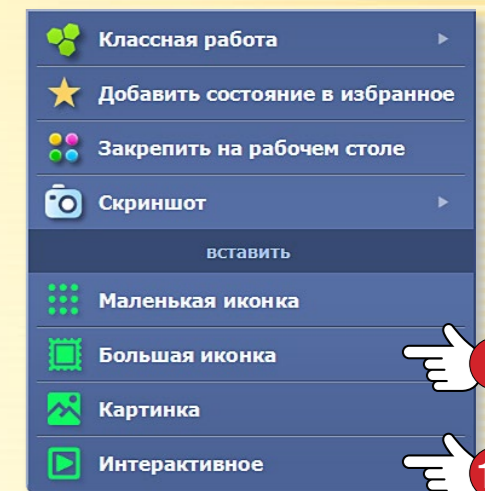
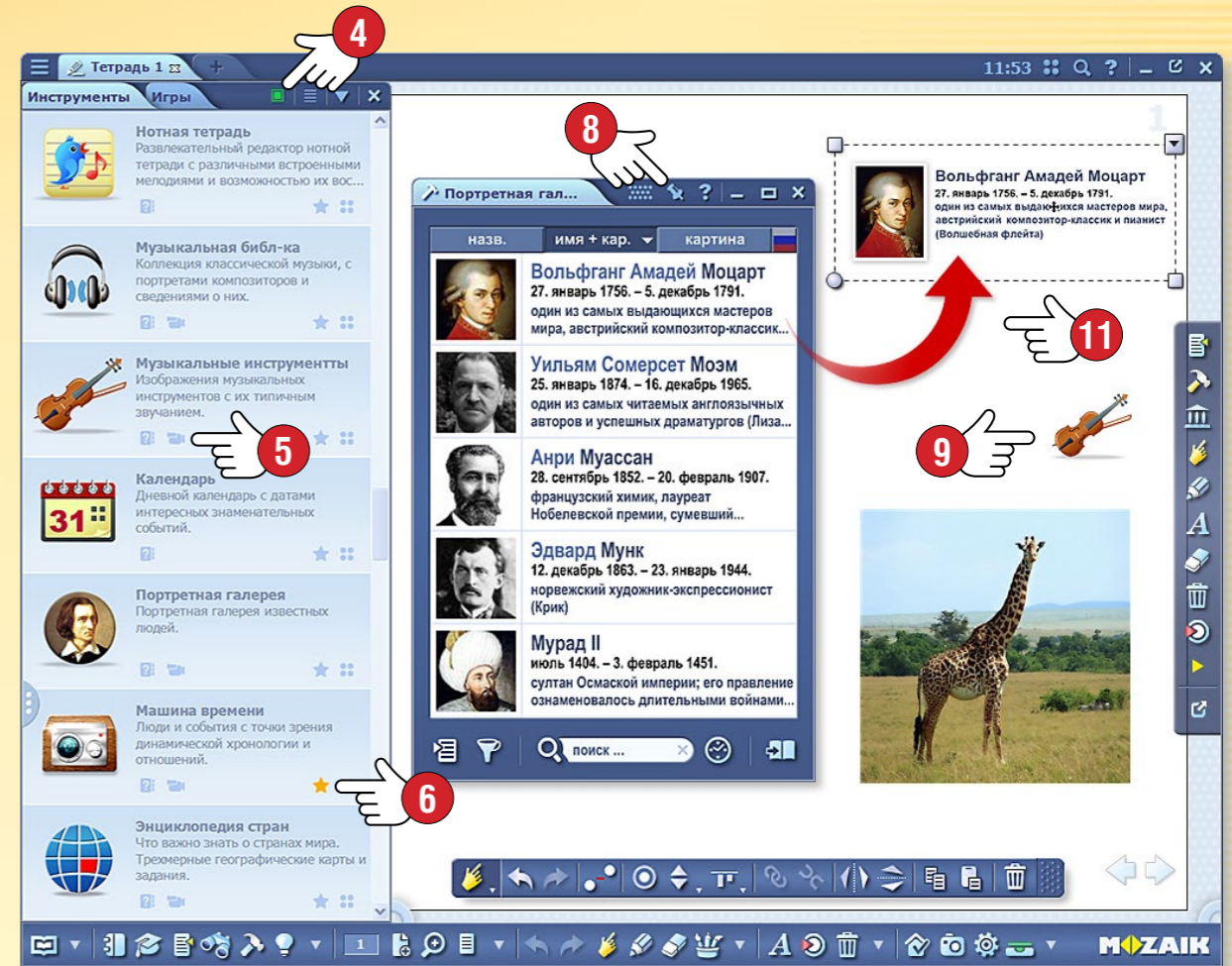
2. Найдите нужное приложение!

Используйте фильтры для сортировки приложений по предметам и классам **3**. Измените вид **4** и воспользуйтесь, в случае необходимости, видеопомощью **5** по использованию инструментов. Если Вы отметите инструмент как избранное **6** и выберете соответствующий порядок инструментов **7**, то инструмент будет находиться в начале списка.

3. Сохранение состояния, вставка

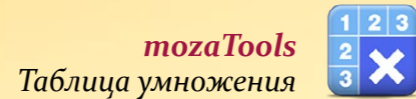
Сохранить текущее состояние инструмента (напр. подготовленный опыт или установленный вид) Вы сможете, если вставите его в Ваше открытое издание с помощью меню инструмента Вставка **8**. Инструмент можно вставить в виде большой или маленькой иконки **9**, изображения, а затем позже открыть его. Если Вы вставите инструмент в виде интерактивного элемента **10**, то сможете использовать его в своей тетради.

Подсказка • Текстовое и изобразительное содержание инструмента можно перетащить (переместить) в свои тетради и учебники. Так, вы сможете использовать это содержание при создании презентаций **11**.



Игры на развитие навыков ▼

Эти инструменты направлены на развитие навыков самых маленьких учащихся, которые в игровой форме могут на практике отрабатывать полученные знания.



Практические инструменты

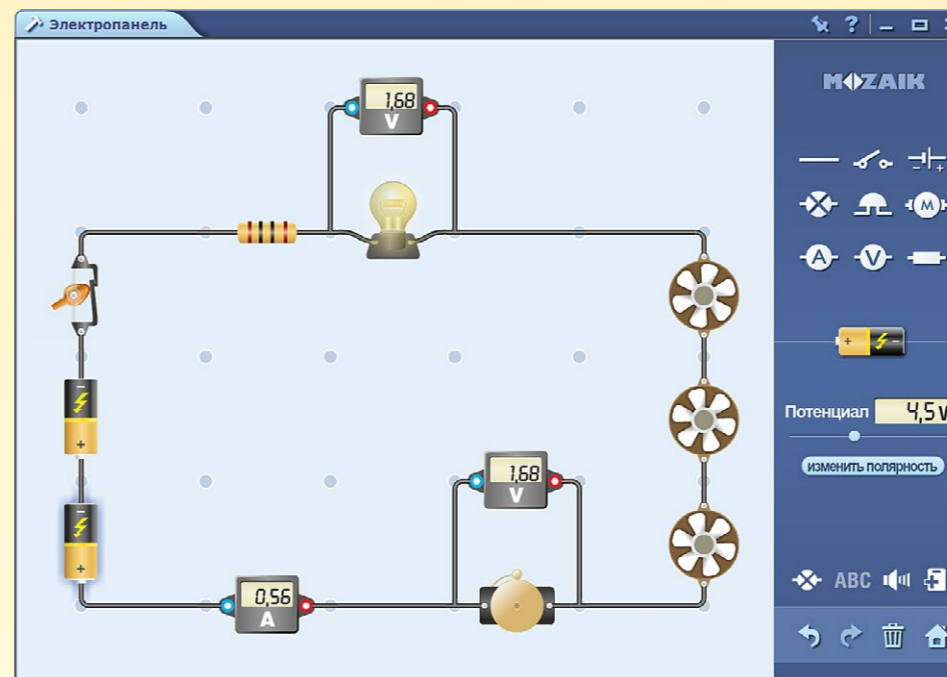
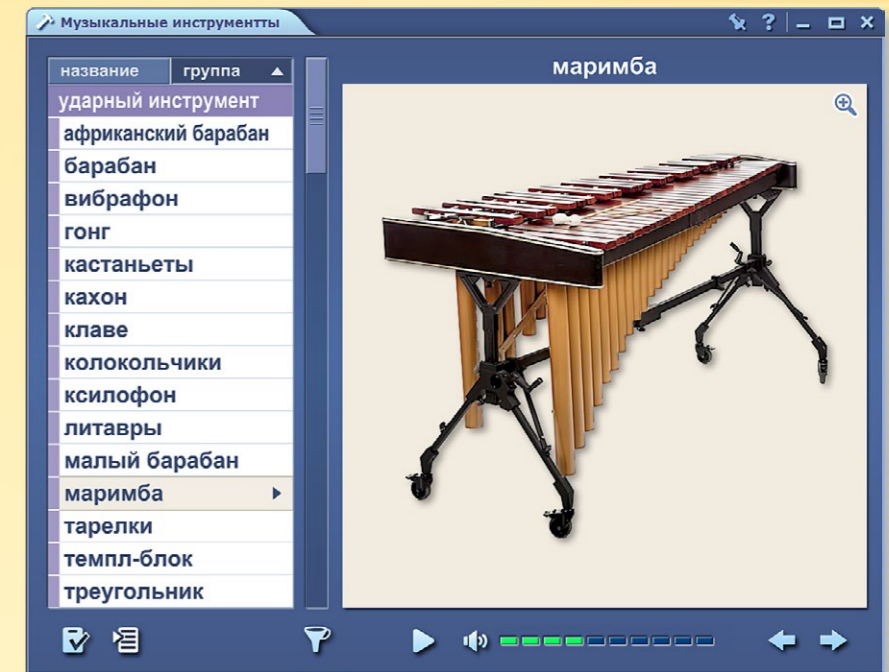
Делают возможным практическое применение и отработку полученных на уроках знаний в рамках выполнения заданий. Программы самостоятельно фиксируют и оценивают правильность выполнения заданий, так, учащиеся немедленно получают сообщение о своих результатах.

Иллюстрационные инструменты ►

Коллекции, позволяющие целевое использование в зависимости от специфики преподаваемого предмета. Здесь можно найти все инструменты, необходимые для преподавания какого-либо предмета.



mozaTools Музыкальные инструменты



mozaTools Электропанель

Виртуальные инструменты для опытов

С помощью наиболее сложных инструментов mozaBook на доске или компьютере можно моделировать реальные опыты и свободно составлять их самые разнообразные макеты.

Путешествие во времени

Инструмент Машина времени представляет известных людей и исторических деятелей в различных видах.

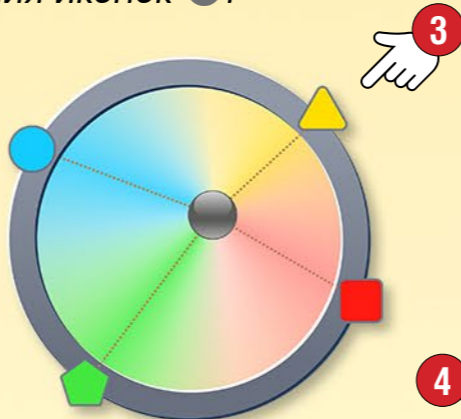
Хронологический вид • люди отображаются на временной шкале, сгруппированные по видам деятельности ①.

Вид взаимосвязей • более 30–40 людей отображаются на основе критериев фильтрации, относительно данных определенного лица. Вы можете изменить значение критериев фильтрации в меню Настройки ② путем перемещения иконок ③.

Как это работает

Запустите инструмент Машина времени. Прокручивая временную шкалу, Вы можете просмотреть известные лица нашей истории.

С помощью иконок Панели инструментов ④ переключайтесь между видами. Если Вы ищете конкретное лицо, используйте Окно поиска ⑤.



Викторина

- Нажмите на кнопку Задания ⑧.
- Выберите человека, о котором будут заданы вопросы (используйте функции поиска ⑨ и фильтра ⑩).
- Выберите тип заданий и начните игру.

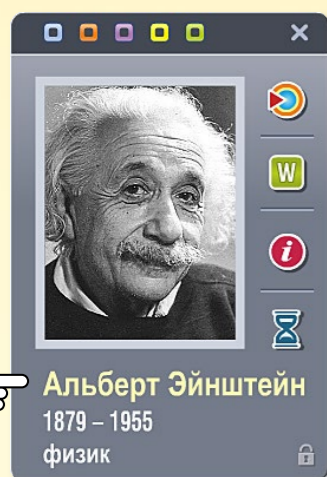
У вас есть лимит времени для ответов на вопросы, во время игры допускается только три неправильных ответа. Вы можете редактировать следующие задания в редакторе заданий.

Кликните на лицо ⑥, чтобы получить доступ к другим функциям в всплывающем окне ⑦.

Выделите данное лицо и переключитесь на вид взаимосвязей.

Откройте соответствующую статью в Википедии.

Отобразите другую информацию и события, связанные с лицом, которое Вы выбрали.



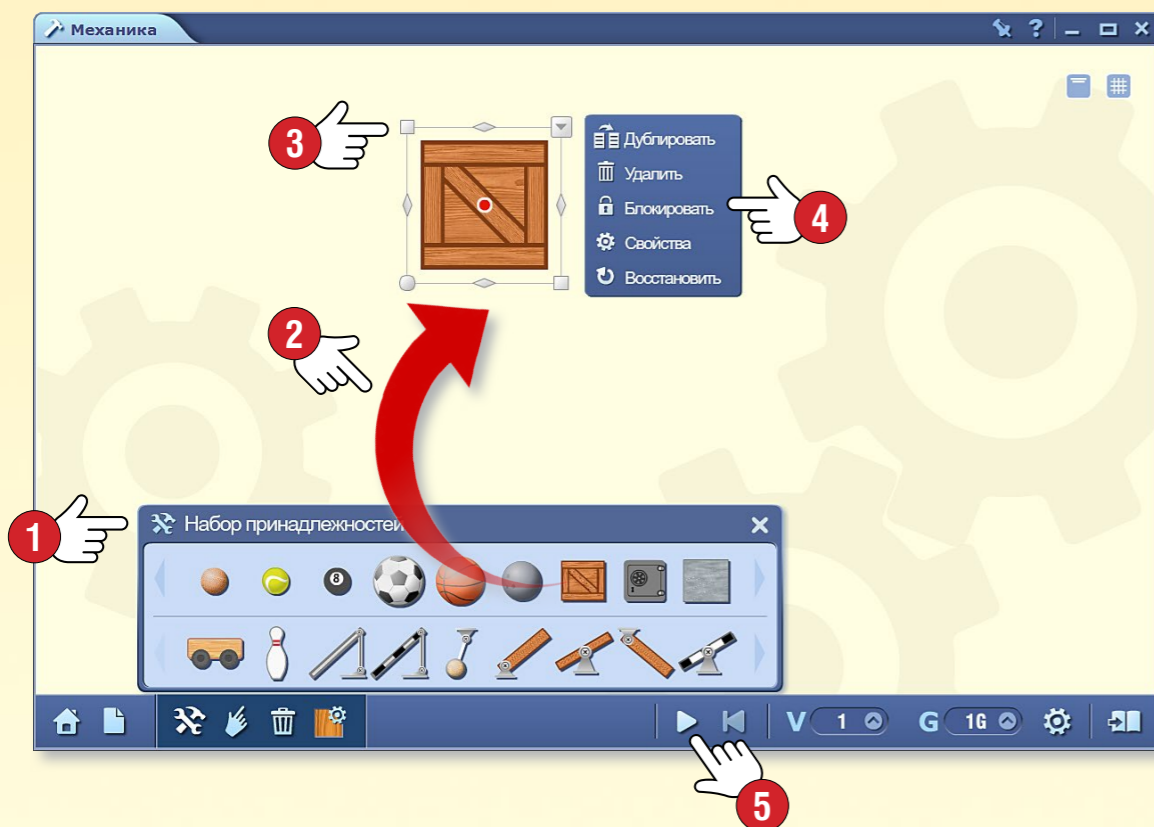
Зрелищные опыты и игры

С помощью инструмента Механика Вы можете в реалистичной физической среде исследовать закономерности динамики, действие различных сил и виды движения.

Запустите инструмент Механика. Используя объекты Набора инструментов **1**, установите начальное состояние опыта.

- Схватите и перетащите **2** выбранные объекты на стол,
- при необходимости, можете масштабировать и поворачивать их **3**,
- во внутреннем меню **4** Вы найдете дополнительные опции для объекта (можете дублировать, удалять и блокировать объекты, или устанавливая их свойства).

Кликнув на иконку Воспроизведение **5**, проведите опыт.



Еще проще

Кликните на иконку Домик **6** и выберите предустановленный опыт или игру. С помощью иконки Воспроизведение оживите выбранную модель.



Можете вставить опыт или игру в тетрадь как изображение **7**.

Экспериментируйте

Что произойдет, если Вы измените

- свойства инструментов опыта **8**,
- скорость воспроизведения **9**
- или величину силы гравитации **10**?



1. Где можно найти игры?

Кликните на иконку Игры в Панели инструментов ①!



С помощью вкладок выберите: что должно появиться в окне: инструменты или игры ②.

②



2. Какую игру выбрать?

Из богатой коллекции игр Вы можете выбирать языковые, логические игры, а также игры на развитие концентрации.

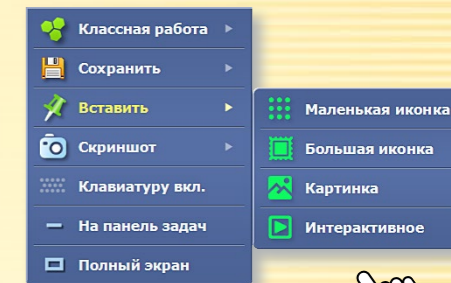
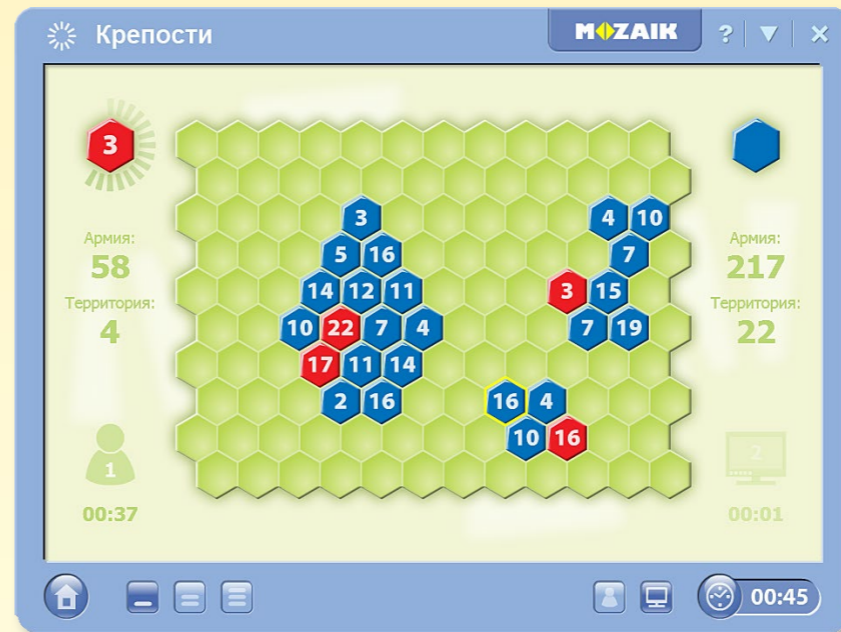
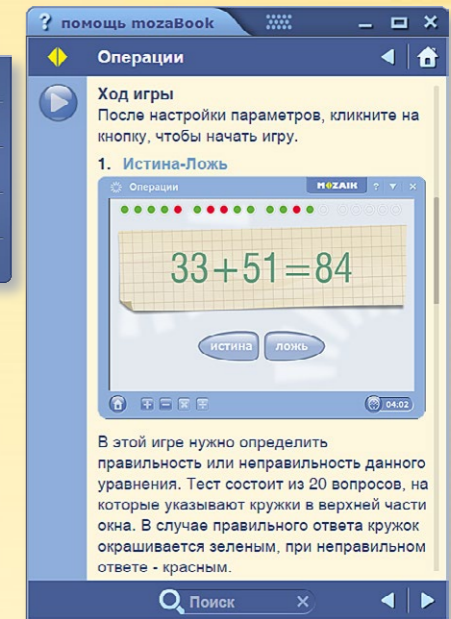
Для запуска игры кликните на нее!

Желаем приятного времяпровождения!



3. Помощь к игре

Кликните на вопросительный знак ③, чтобы прочитать описание игры!



Подсказка

Игру Вы также можете вставить в издание в виде маленькой или большой иконки, а также интерактивным способом ④.

1. Где можно найти инструменты рисования?

Вы можете отобразить инструмент рисования различными способами. Кликните в Панели инструментов на иконку Карандаш ①, Пенал ② или в любом из нижних углов экрана ③!



Кликните на волшебную шапку ④ для доступа к другим функциям! Эта иконка встречается и в других местах, с ее помощью Вы сможете переходить от простой к усложненной версии данной функции.



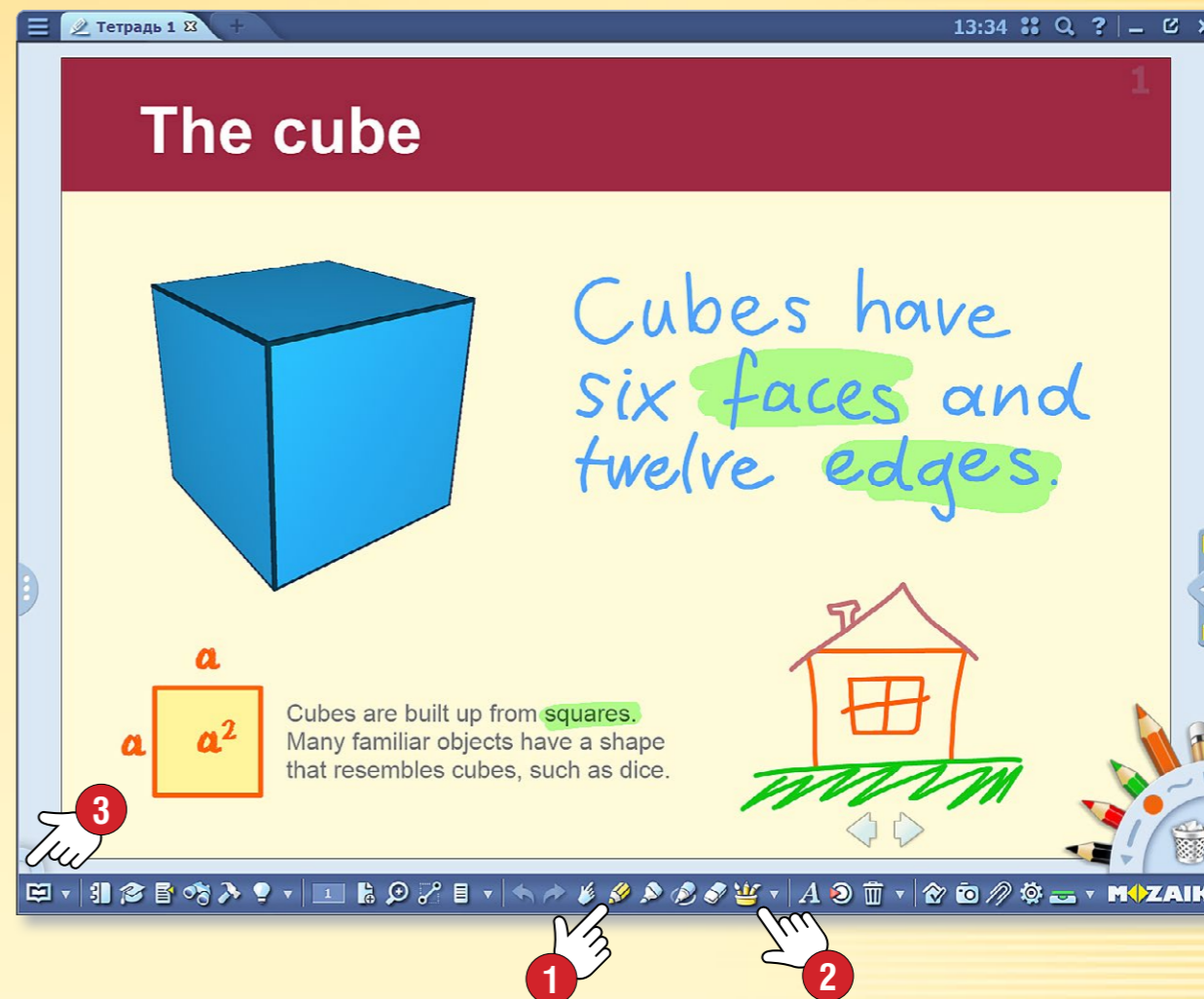
2. Для чего это используется?

С помощью функций рисования можно иллюстрировать свои издания.

рисование от руки
рисование кривых линий
перо распознавания текста
маркер для текста
диаграмма связей
ластик
ввод текста
заливка
редактор формул
таблица

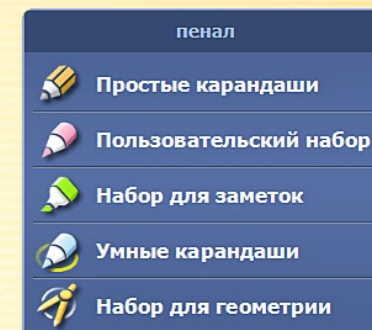


рисование прямых линий
перо распознавания фигур
исчезающая линия
каллиграфическое перо
геометрические фигуры
корзина, удаление
выделение, перемещение
создание анимаций
геометрические инструменты
медиа-лексикон



Подсказка

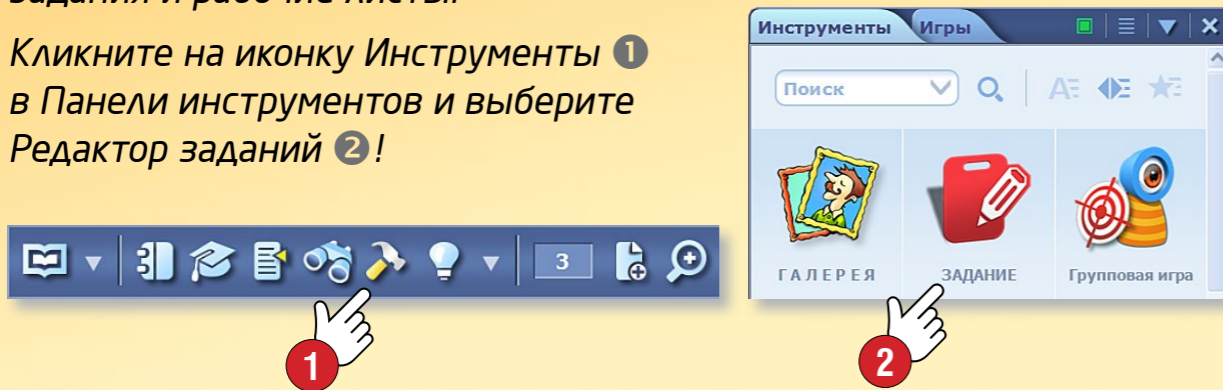
- В геометрических построениях Вам помогут линейка, транспортир и циркуль.
- Вы сможете удалить ненужные объекты простым перетаскиванием на иконку корзины.
- Если на доске Вы хотите акцентировать какой-либо объект только временно, используйте волшебный карандаш.



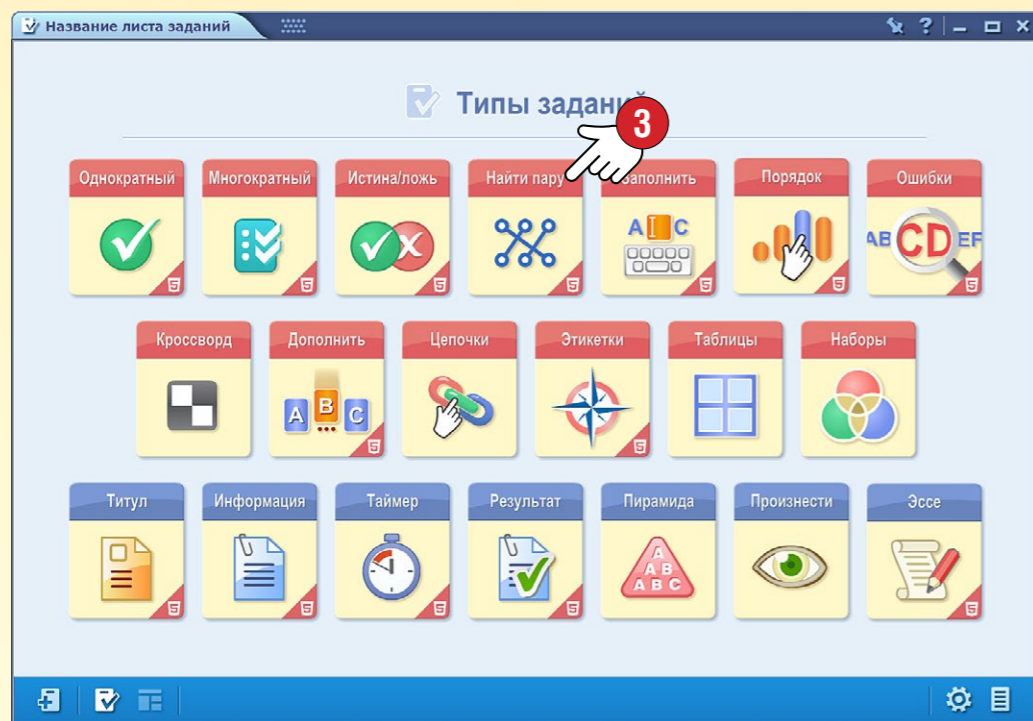
1. Для чего нужен редактор заданий и где его найти?

С помощью редактора заданий Вы можете составлять красочные задания и рабочие листы.

Кликните на иконку Инструменты 1 в Панели инструментов и выберите Редактор заданий 2!



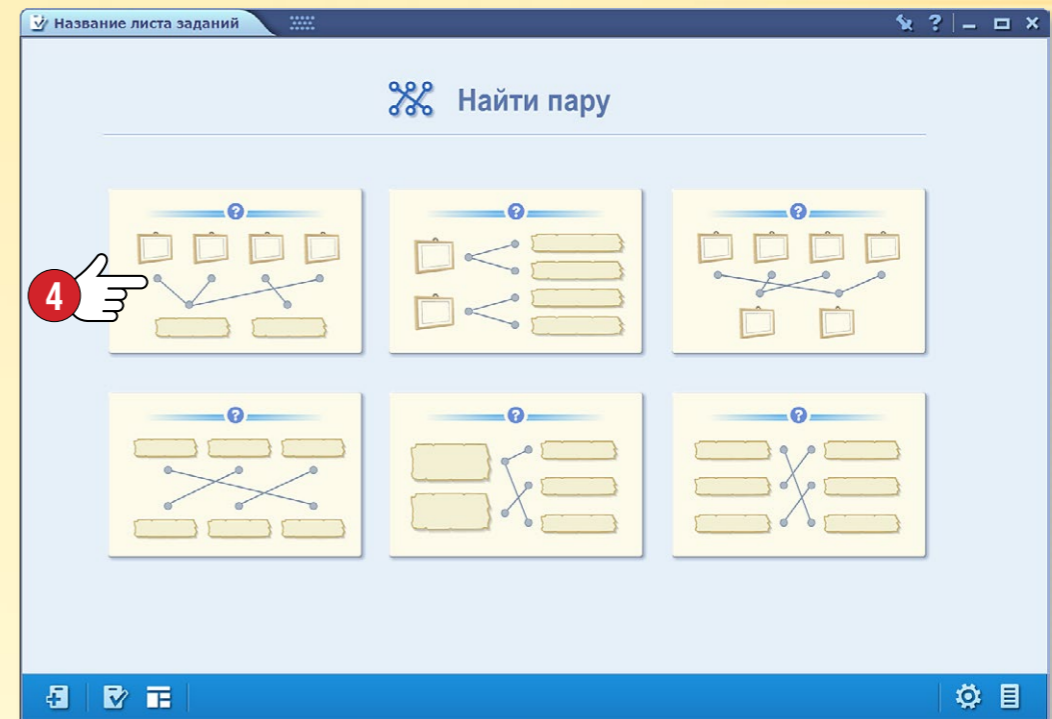
Для создания задания сначала выберите тип создаваемого задания 3. Редактор заданий содержит множество типов заданий, начиная от простого выбора до сложных картографических задач.



2. Шаблоны заданий

В рамках каждого конкретного типа заданий Вы можете создавать задания с различной структурой и оформлением. Задания могут быть только текстовыми, но с помощью Медиа-лексикона Вы можете вставлять и мультимедийное содержание.

Выберите шаблон для Вашего задания 4.



Подсказка

При создании заданий мультимедийным содержанием могут служить вставленные из Медиа-лексикона изображения, аудио- и видеоматериалы.

1. Редактирование заданий

Загрузите задание вместе с текстовым и мультимедийным содержанием, соответствующим выбранному шаблону, а затем выделите правильное решение!

При этом можно изменить некоторые элементы шаблона, количество вариантов ответа **1** или оформление задания **2**. Созданное задание Вы можете вставить в издание **3** или, добавляя к нему другие задания, составить из них тест.



Для добавления другого задания закройте редактирование готового задания **4**, а затем создайте новое **5**! Задания теста могут быть доступны после клика на правую нижнюю иконку **6**. Готовый тест Вы можете вставить и сохранить в издании **3**.

2. Выполнение заданий, проверка

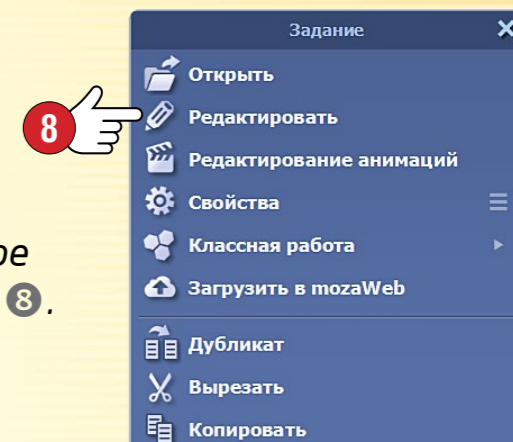
Воспроизведите задание кликом на иконку! В соответствии с выбранным типом заданий выделите, соедините и т. д. правильные решения.



После выполнения заданий нажатием на кнопку „птичка“ **7** Вы сможете проверить правильность выполнения.

3. Как редактировать созданное ранее задание?

Для изменения созданного ранее задания длительным нажатием на иконку вставленного задания откройте локальное меню и выберите команду Редактировать **8**.

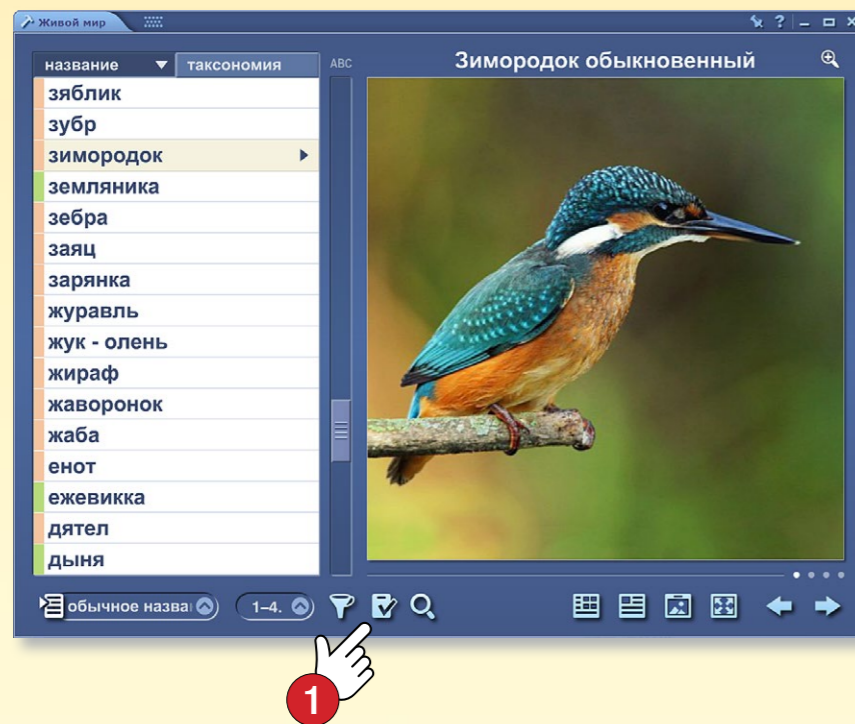


Редактирование заданий с помощью инструментов

Некоторые из инструментов mozaBook разработаны для автоматической генерации заданий, которые могут быть затем отредактированы редактором заданий. Таким образом, вы можете создавать эффектные листы заданий в очень короткий период времени.

Для генерации заданий откройте

- редактор заданий
- или инструмент, который может генерировать свои собственные задания.



В инструменте выберите режим задания 1 и, при необходимости, установите, какой тип заданий Вы хотите создать.



Если Вы нашли нужное Вам задание, кликните на иконку автоматического генерирования заданий 2.

Таким образом, выбранное задание экспортируется в Редактор заданий, где далее, по желанию, Вы можете его отредактировать.

Преимущества

- Не нужно самому создавать задания,
- Не нужно искать изображения,
- Просто выберите тему, и задание готово!

Задания и затем можно редактировать.



Редактирование заданий в 3D-моделях

Ряд 3D-моделей может автоматически генерировать задания и передавать их редактор заданий.

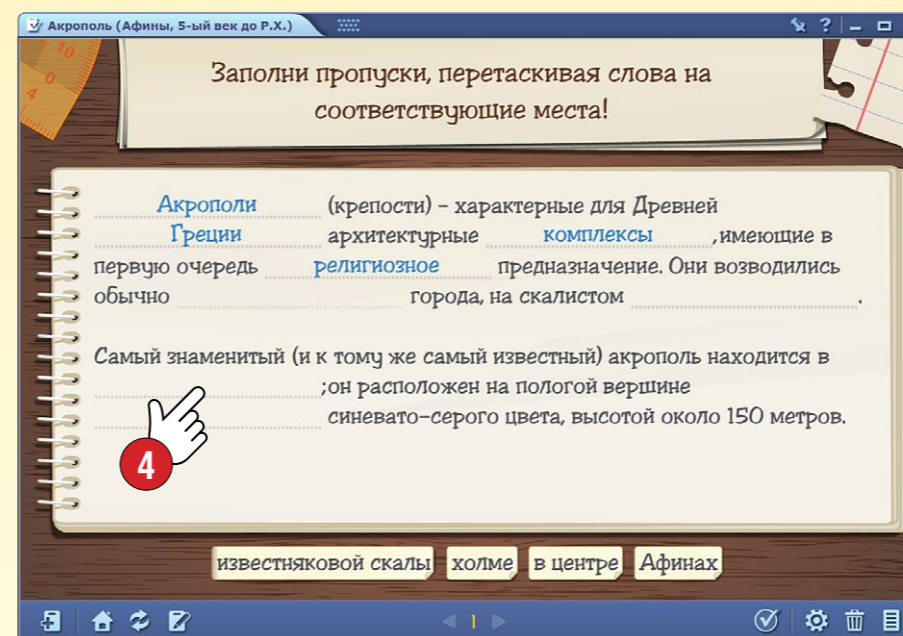
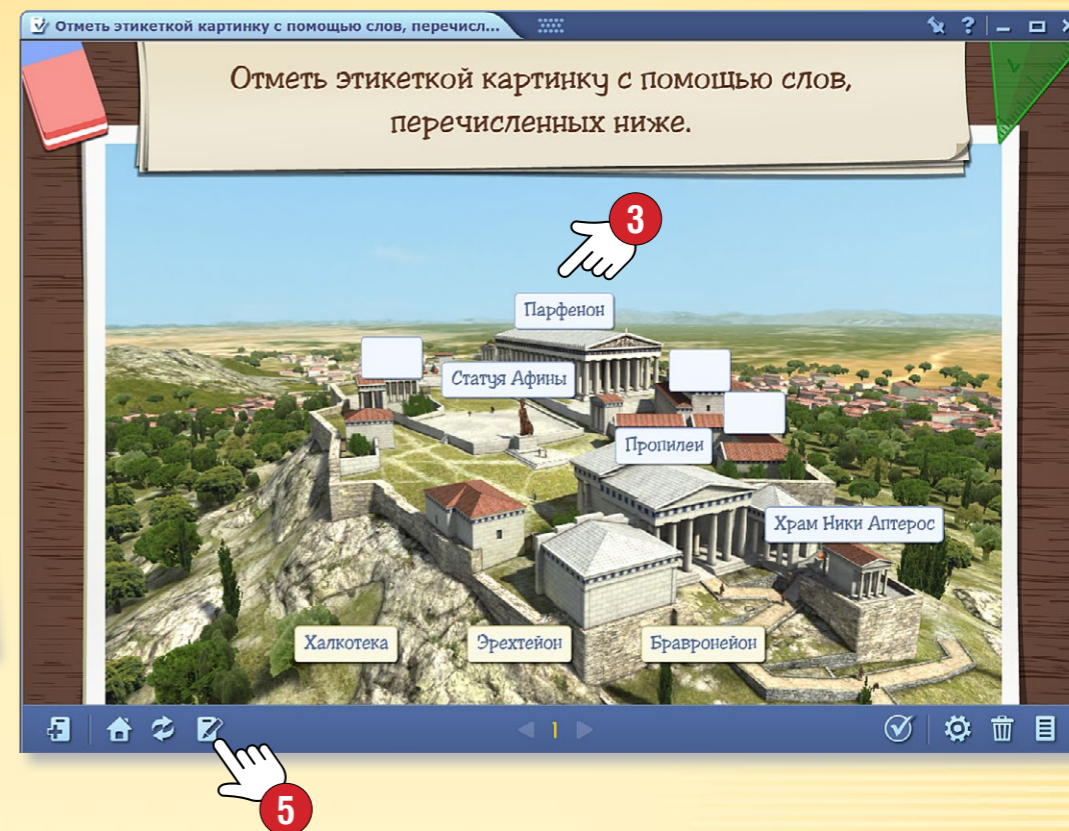
Если эта функция доступна в текущем виде модели, то при клике на иконку ① в нижней панели, задание переходит во всплывающий редактор заданий ②.

В различных видах генерируются различные типы заданий.



Как выполняются задания?

- Перетащите титры на соответствующее место ③,
- дополните текст заданными словами ④,
- соедините по парам, выберите правильный ответ.

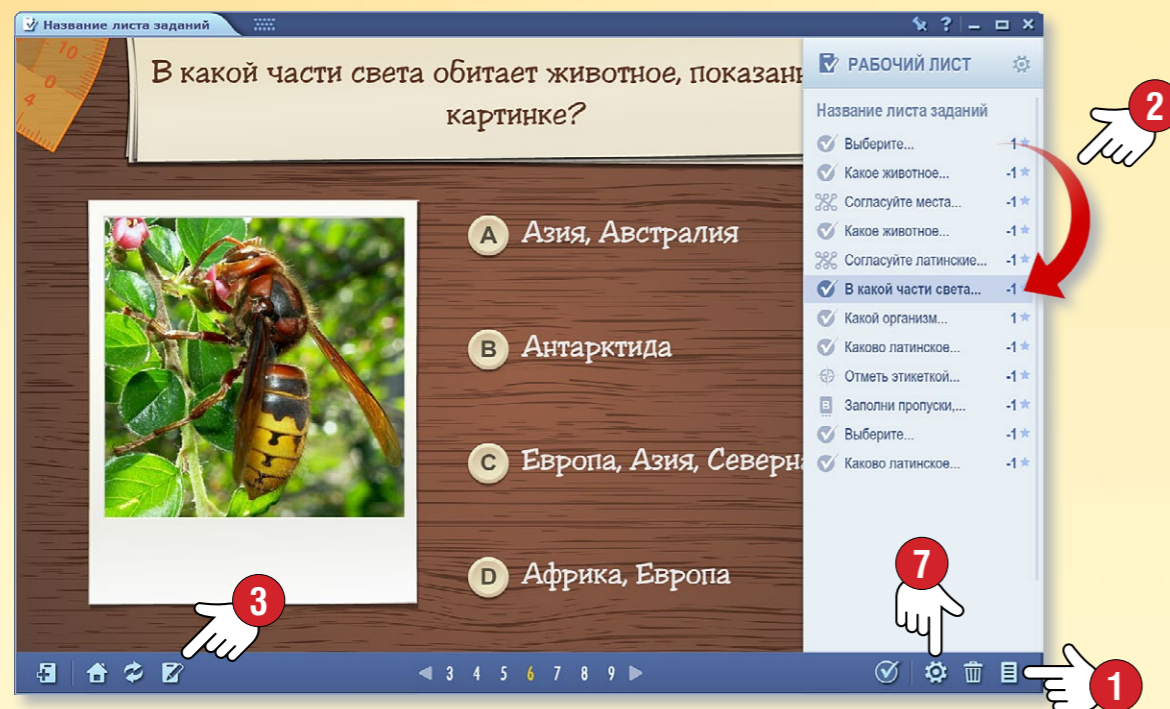


Найдите примыкающую к учебному материалу 3D-модель и выберите соответствующий вид. Нажмите на иконку генерации заданий для создания задания.

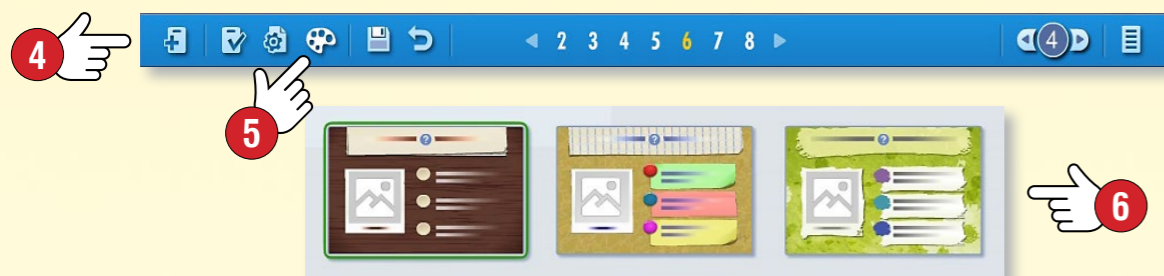
При необходимости продолжите редактирование ⑤ задания в Редакторе заданий в соответствии с Вашими требованиями.

1. Операции с заданиями

Если Ваш лист заданий содержит несколько упражнений, Вы можете изменить их порядок. Откройте панель Лист заданий **1**. Выберите упражнение, которое хотите переместить и перетащите его на нужное Вам место **2**!

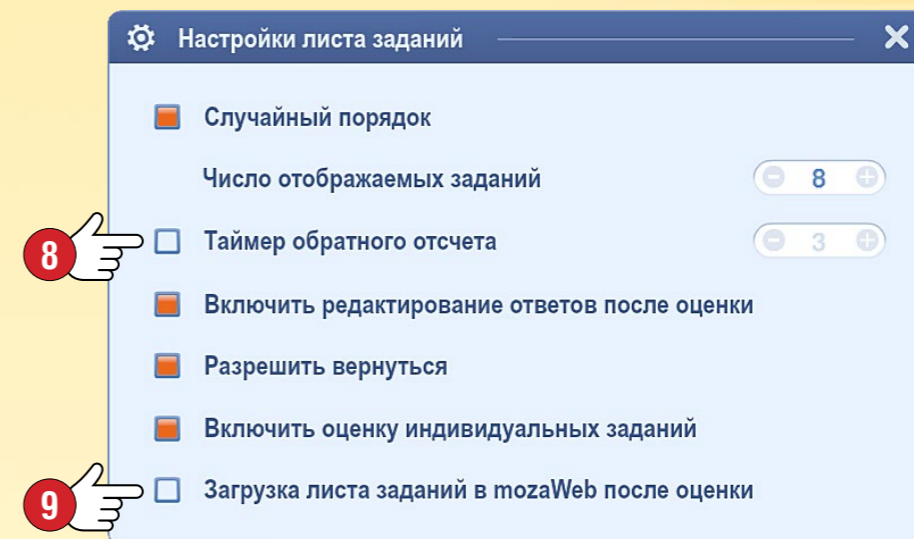


Вы можете изменить текущее задание **3**, либо изменить его содержание (изображение, видео, аудио, текст). Если в Панели инструментов **4** кликнуть на иконку палитры **5**, то можно изменить и оформление задания **6**.



2. Настройки листа заданий

Кликом на иконку Настройки **7** в Панели инструментов открывается панель настроек листа заданий. Произведенные здесь настройки затрагивают не только текущее упражнение, но и весь лист заданий.



Подсказки

- Для Вашего листа заданий Вы можете создать Титульный лист, Инфо страницу или страницу Результат, а также установить лимит времени **8** для его выполнения.
- Вы можете установить случайный порядок отображения заданий, а также возможность внесения исправления и возврата назад.
- Вы можете загрузить созданный лист заданий в tozaWeb **9**, сделать его доступным для других.
- Некоторые версии mozaBook позволяют осуществлять установку упражнения в качестве домашнего задания.

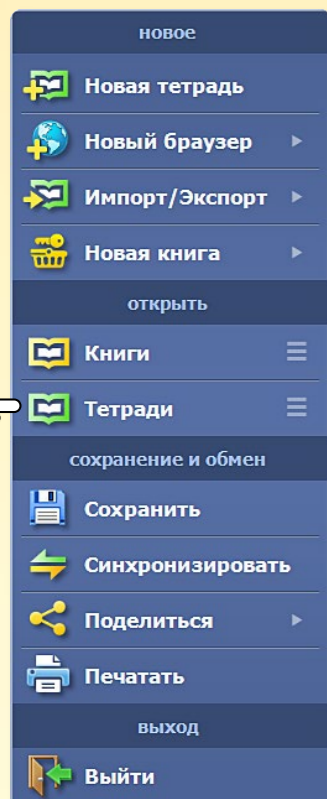
1. Как используются тетради?

В mozaBook Вы можете создавать свои тетради, в которых можно писать, рисовать и дополнять различным цифровым содержанием (картинками, видео, аудио, 3D-моделями, заданиями).

Вы можете создавать зрелищные презентации, конспекты уроков и использовать их как цифровые книги ①.

Тетради можно сохранить, загрузить в свой mozaWeb аккаунт и поделиться ими с другими.

Путем онлайн синхронизации Вы можете получить к своим тетрадям доступ в любом компьютере, на котором установлена программа mozaBook.



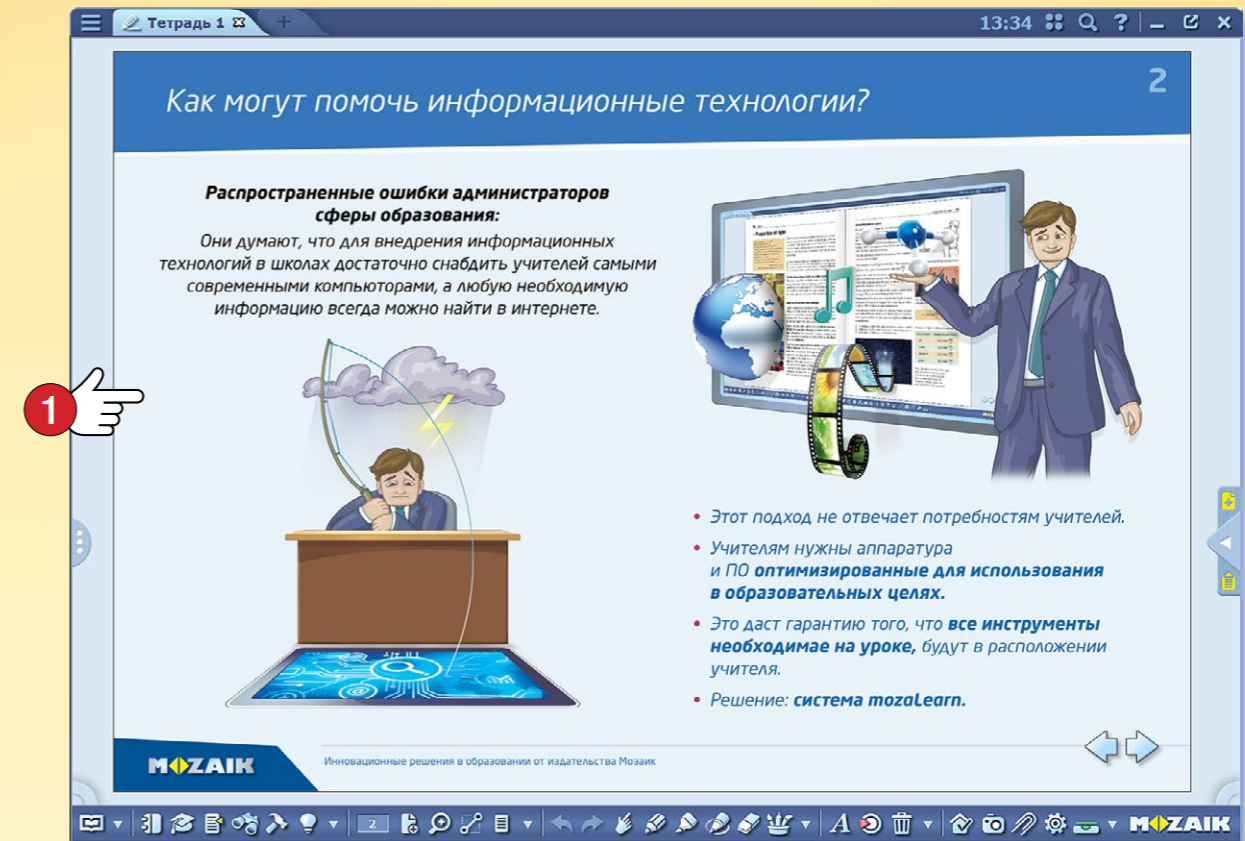
2. Как открываются тетради?

Нажмите на иконку Открыть ② в Панели инструментов и выберите меню Тетради ③.

Во всплывающем окне ④, Вы найдете свои тетради. Кликните на одну из них, чтобы открыть ее.

Если список слишком длинный, используйте фильтры в заголовке, чтобы сортировать их по предмету или классу ⑤.

При нажатии на иконку Настройки ⑥, Вы можете удалить тетради из списка.



Подсказка

Вы также можете получить доступ к тетрадям на mozaWeb.

Нажмите на иконку Загрузка ⑦ и выберите тетрадь в всплывающем окне Медиа-лексикона.

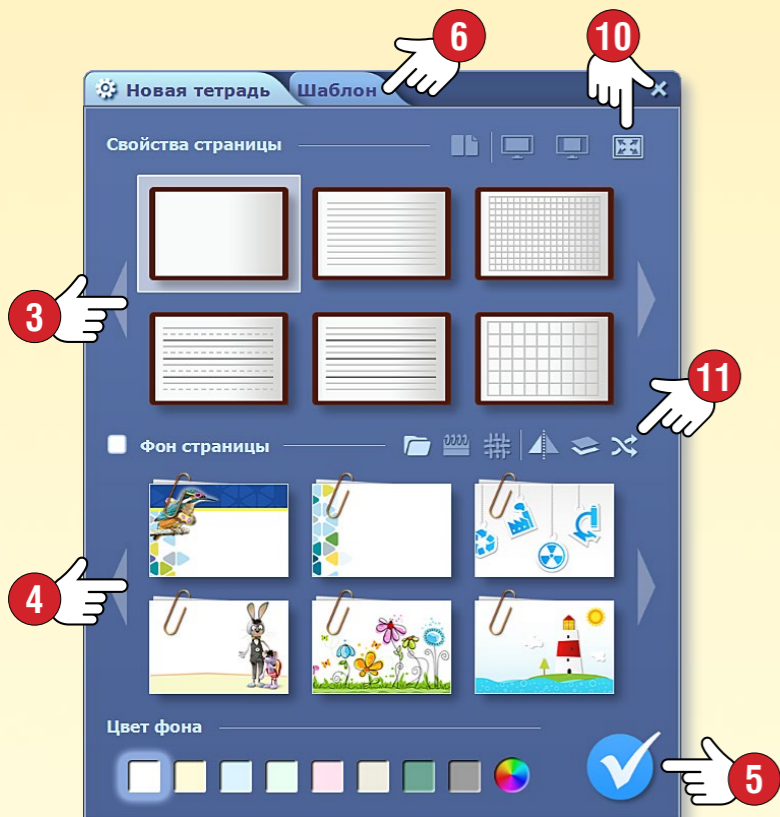
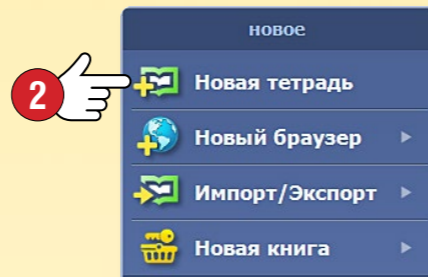
Вы можете использовать загруженную тетрадь на Вашем компьютере.

1. Как создать новую тетрадь?

Если у Вас еще не открыта тетрадь, Вы можете создать новую, кликнув на иконку Новая страница в Панели инструментов ①. Если Ваша тетрадь открыта, то кликом на эту же иконку Вы можете добавить в тетрадь новую страницу.



Если Ваша тетрадь открыта, но Вы хотите создать новую, кликните на иконку Открыть в Панели инструментов и выберите меню Новая тетрадь ②.



2. Настройки свойств тетради

Перед тем, как программа создаст новую тетрадь, Вам необходимо настроить ее свойства!

- установите альбомный или портретный (одно- или двустраничный) вид ③,
- установите разлиновку,
- выберите фон ④,
- установите цвет страницы.

После произведения настроек, для создания нажмите на иконку ⑤!

3. С помощью шаблонов еще проще

С помощью предустановленных макетов (шаблонов) Вы можете легко создать тетради, которые наилучшим образом соответствуют Вашим целям.

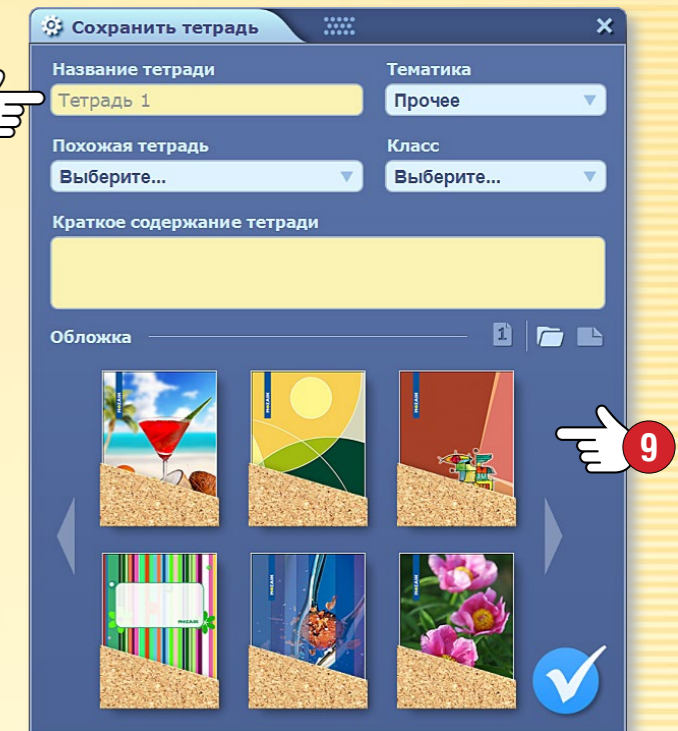
- Перейдите на вкладку Шаблоны ⑥ выберите нужный Вам ⑦ и заполните рамки содержанием.
- Вы можете изменять размер рамок или перемещать их на страницах тетради. ⑧



4. Сохранение тетрадей

Для сохранения кликните на иконку Открыть в Панели инструментов и выберите Сохранить.

Дайте тетради название ⑧, выберите к ней тематику, класс, примыкающую публикацию и обложку ⑨. Опишите ее краткое содержание.



Подсказки • Для создания презентаций наиболее подходит альбомный вид тетради, а для классной работы лучшим выбором будет двустраничный формат. При создании новой тетради следите также за выбором пропорций сторон ⑩.

1. Как можно иллюстрировать тетради?

В страницу тетради Вы можете вносить записи, рисунки, а также вставлять различное мультимедийное и интерактивное содержание.

2. Операции на тетрадной странице

Выделение • Если Вы длительно нажимаете на любой элемент страницы, вокруг него появляется рамка ① и открывается панель редактирования ②. То же самое происходит и если Вы нажмете на иконку Рука ③ в Панели инструментов, а затем кликните на элемент. Это режим редактирования.

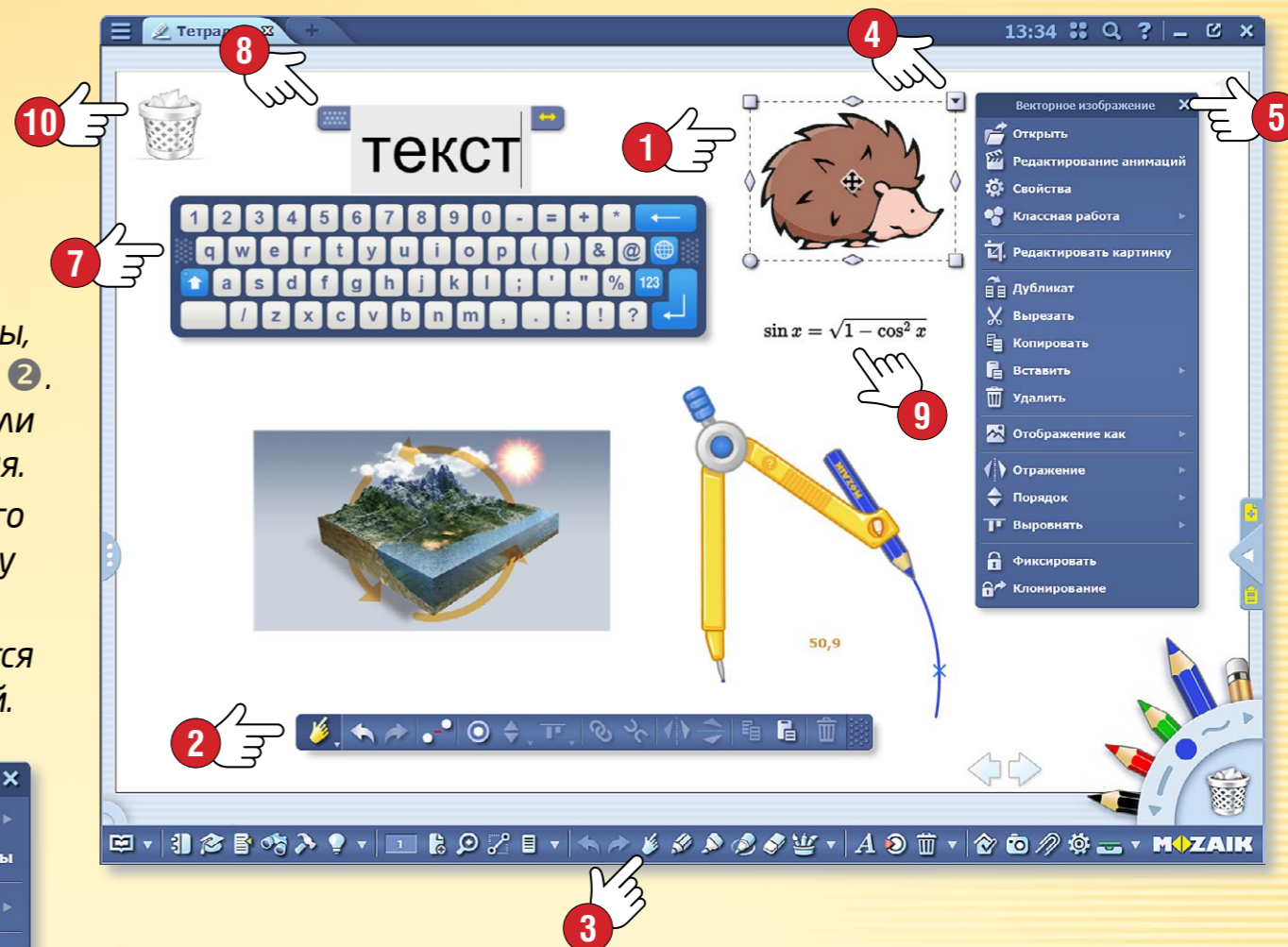
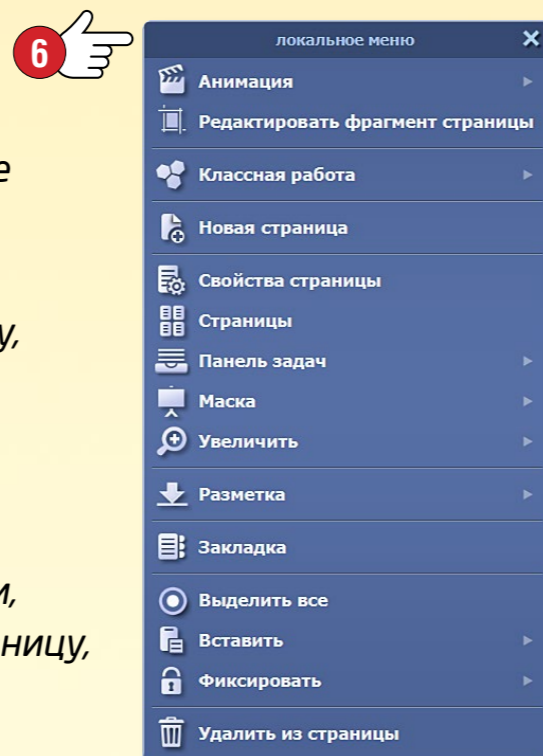
Изменения • Выделенный элемент можно переместить, изменить его масштаб, обрезать или повернуть в зависимости от того, какую точку рамки Вы задействуете.

Локальное меню • Кликом на верхний правый угол рамки ④ открывается локальное меню объекта, где доступны другие возможности изменений.

3. Локальное меню

Длительным нажатием на любую точку страницы открывается локальное меню ⑥, где можно

- отобразить панель анимаций,
- добавить в тетрадь новую страницу,
- настроить свойства тетради,
- отобразить свои страницы,
- установить необходимую маску,
- настроить масштаб,
- отобразить вспомогательные линии,
- с помощью закладки отметить страницу,
- делать выделения, вставки,
- блокировать и удалять элементы.



Подсказки

При вводе текста Вы можете использовать клавиатуру экрана ⑦. Чтобы включить или отключить эту функцию, кликните на иконку Клавиатура ⑧.

Вы можете перемещать панели редактирования на любое место экрана или закрыть их, дважды кликнув по краю.

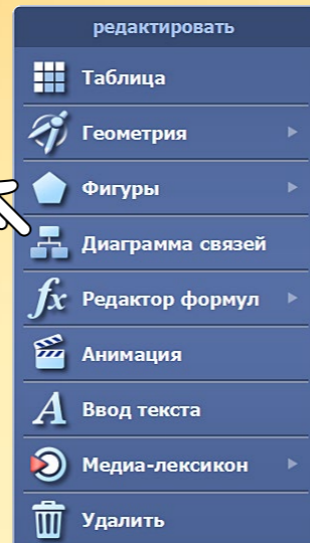
Вы можете легко вписывать в страницы математические выражения и формулы с помощью встроенного редактора формул ⑨.

Вы можете отобразить иконки наиболее часто используемых функций (Корзина, Избранное, Галерея, Панель задач ...) на рабочем столе mozaBook ⑩.

1. Где ее найти и для чего использовать?

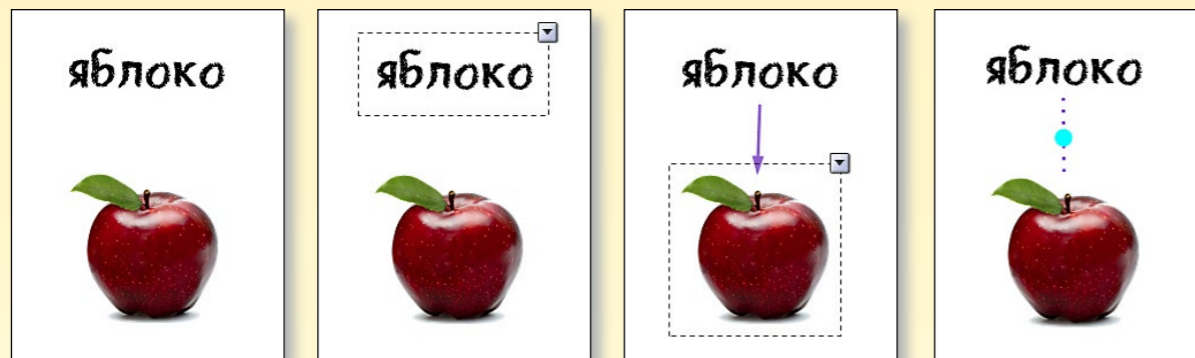
Выберите на Панели инструментов панель Редактирование ① и выберите пункт Диаграмма связей ②.

Инструмент позволяет устанавливать связи между объектами. При перемещении объектов связи остаются. Эта функция рисования может хорошо использоваться для изображения соотношений и процессов.





2. Как связывать объекты?

Если панель диаграммы связей открыта ③, то после выбора объектов между ними появятся связи.



Подсказка

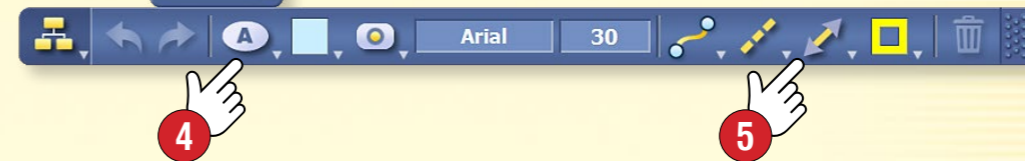
-  Форму выделенного текстового поля Вы можете изменить на панели диаграммы связей ④.
-  Связи можно иллюстрировать с помощью различных типов линий, а также стрелками ⑤.



3. Как создать текстовое поле!



Откройте панель диаграммы связей и кликните дважды на пустую область для создания текстового поля ⑥. Кликнув на содержание уже существующего текстового поля, Вы сможете редактировать текст.



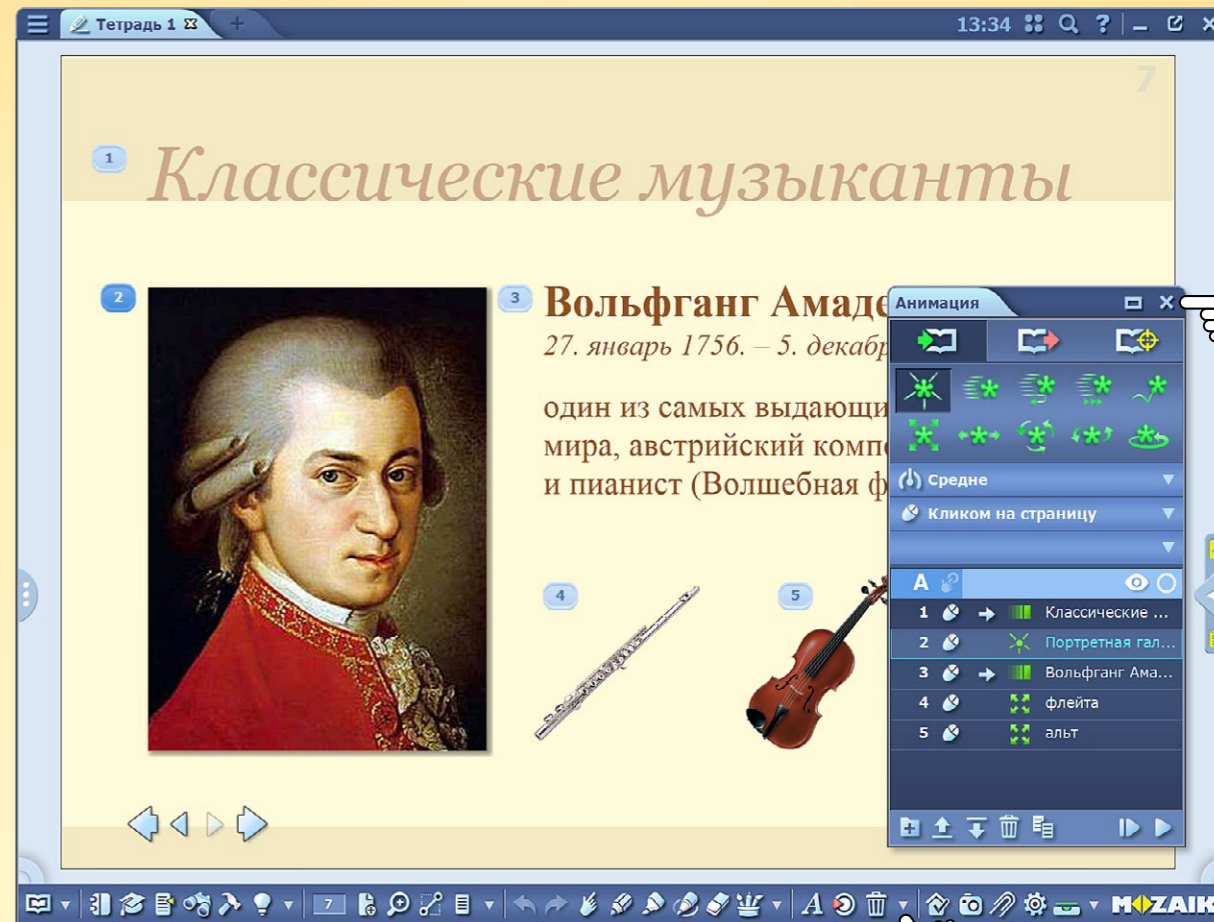
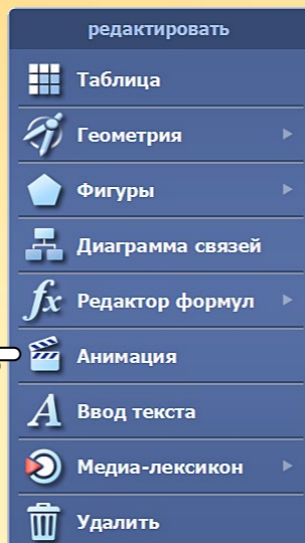
1. Где найти создание анимации?

Откройте в Панели инструментов панель Редактирование ① и выберите пункт Анимация ②.

2. Создание анимации

1. шаг: Ранее уже известным способом, с помощью Инструментов рисования создайте последнее состояние анимации: разместите на тетрадной странице картинки, инструменты, текст, свои рисунки и т. д.

2. шаг: Кликните на иконку создания анимации! Затем выделите элементы анимации в планируемом порядке их появления, и по одному настройте их свойства.

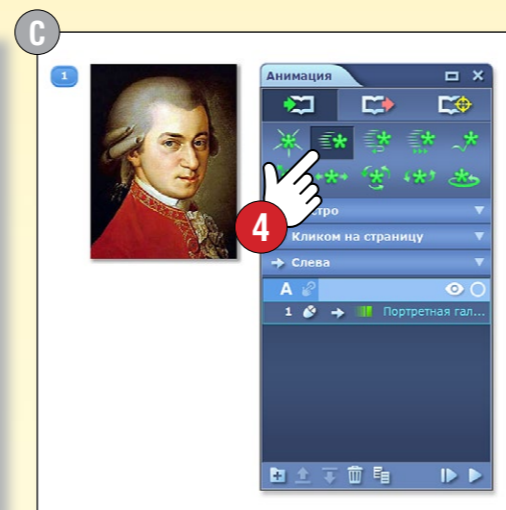
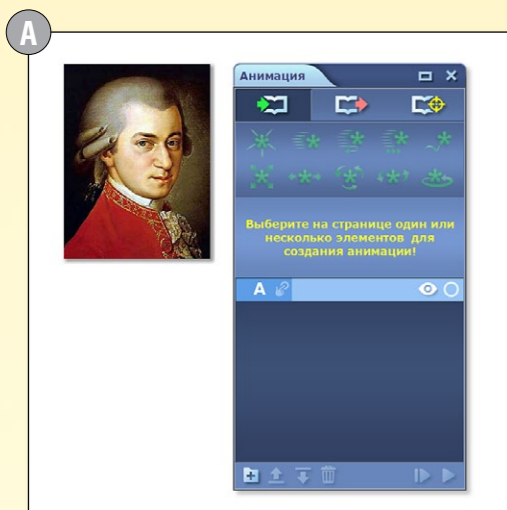


3. Анимирование одного объекта (одной картинки)

А) Откройте панель создания анимации ②!

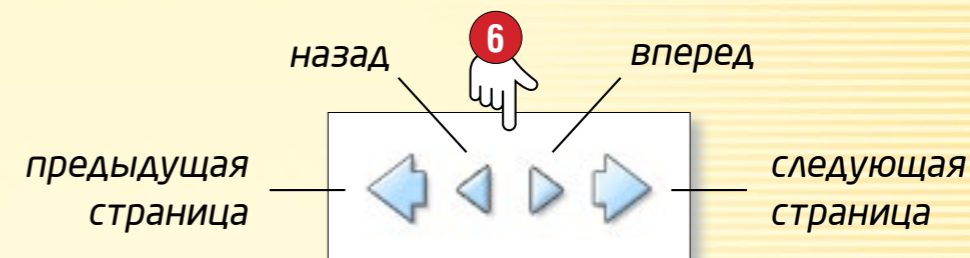
Б) Кликните на анимируемый объект (здесь, на картинку) ③!

С) На панели анимации выберите опцию анимирования ④!



4. Воспроизведение анимации

После создания анимации закройте панель настроек ⑤. Затем с помощью появившихся стрелок внизу страницы Вы можете ее воспроизвести ⑥.



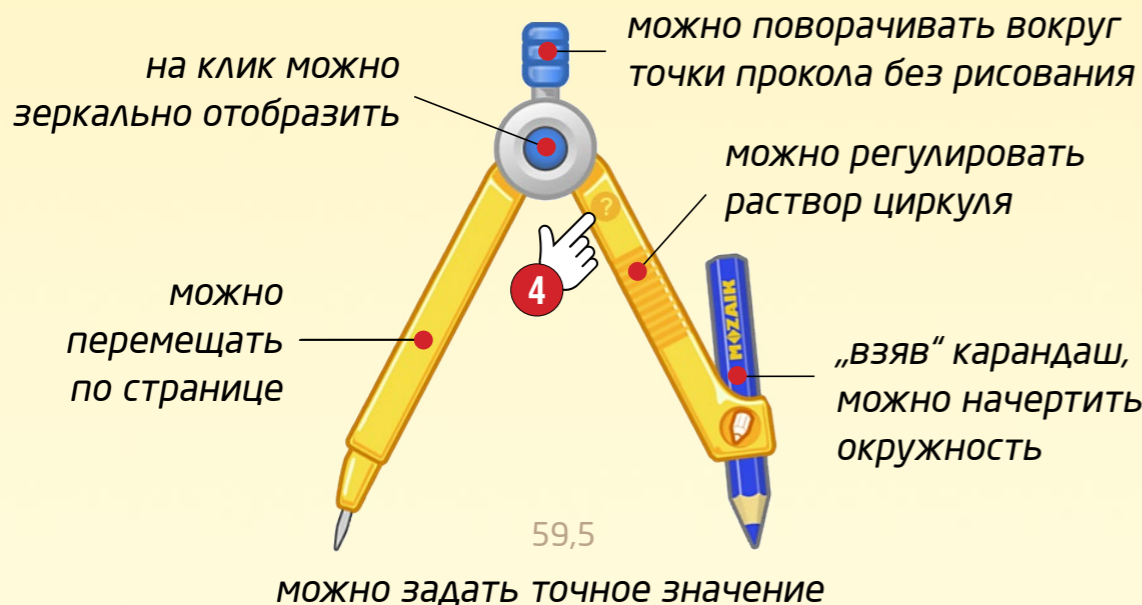
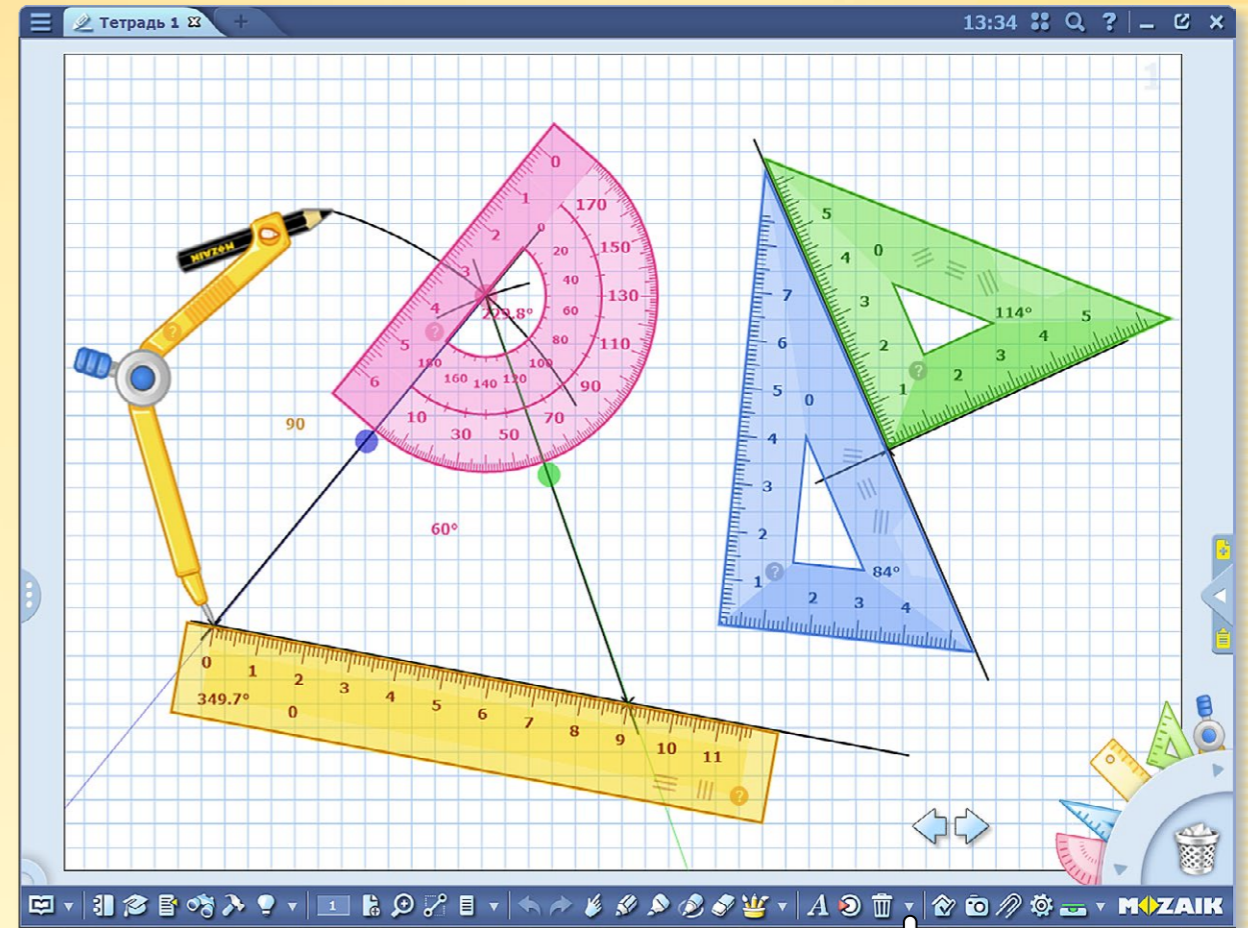
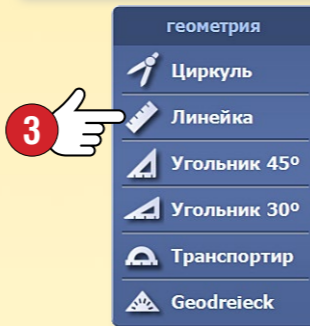
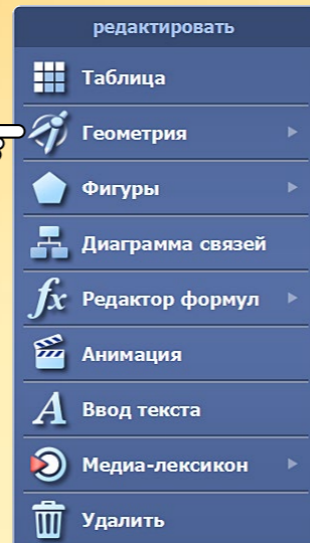
1. Где можно найти геометрические инструменты?

Откройте в Панели инструментов панель Редактирование ① и выберите пункт Геометрия ②, или кликните в Пенале на иконку инструментов геометрии.

2. Как их можно использовать?

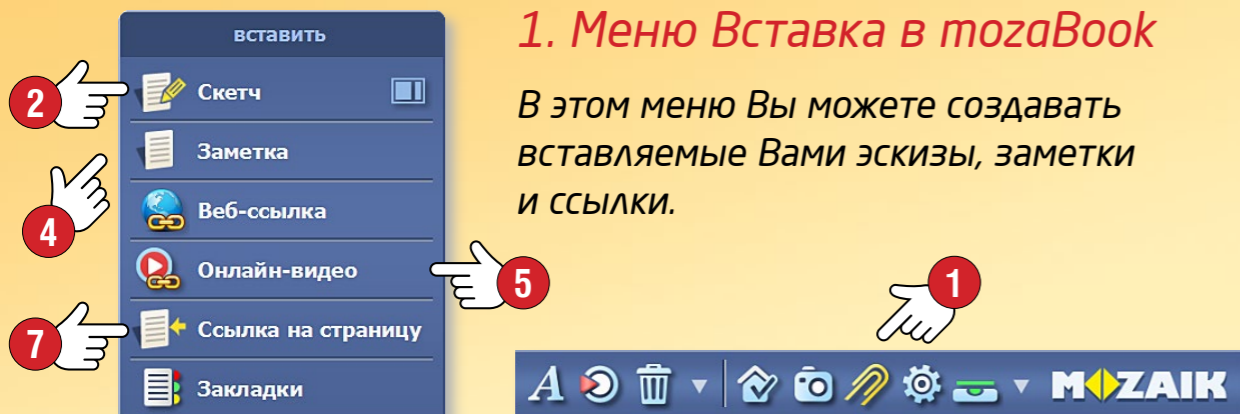
Кликните на иконку инструмента, которым хотите воспользоваться ③, для его появления на странице тетради! В некоторых инструментах можно „взяться“ за их различные точки, что позволяет использовать их и для других действий. Если Вам нужна помощь, кликните на знак вопроса в инструменте ④.

3. Использование циркуля и линейки



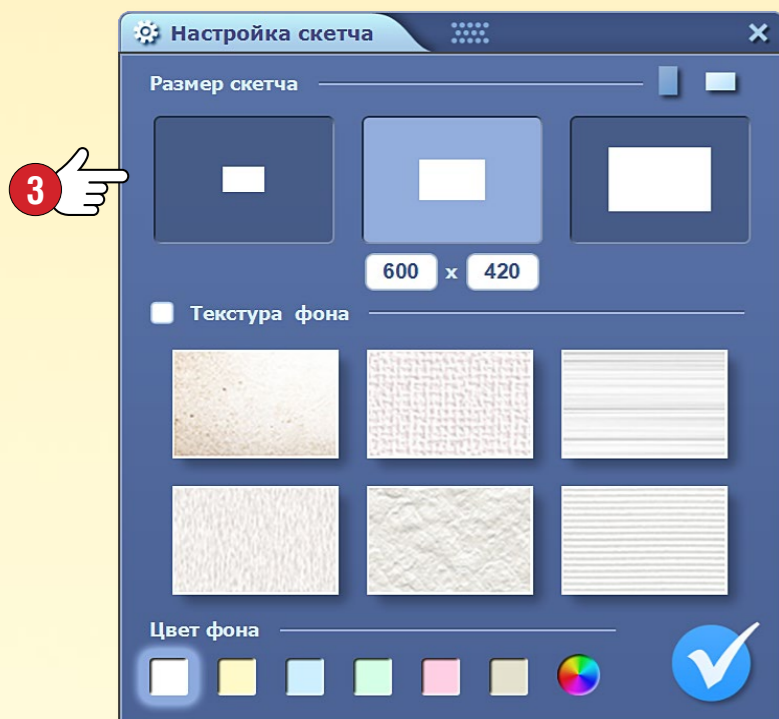
1. Меню Вставка в mozaBook

В этом меню Вы можете создавать вставляемые Вами эскизы, заметки и ссылки.



2. Эскизы, заметки

В меню вставок 1 Панели инструментов выберите пункт Эскизы 2! При создании эскиза необходимо настроить размер страницы, цвет и текстуру фона 3.



На эскизной странице можно создавать записи, рисунки, диаграммы связей, а также анимировать ее содержание анимации, вставлять в нее изображения из Медиа-лексикона.

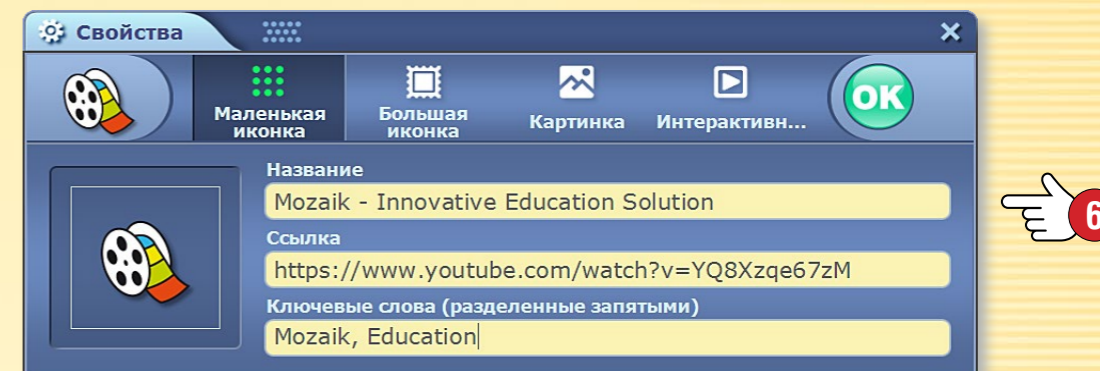
Готовый эскиз можно вставить в свои публикации и тетради!

Если Вы хотите вставить только текст записи, то выберите пункт меню Заметки 4.

3. Weblink, интернет-видео

В издания Вы можете вставлять интернет-ссылки и интернет-видео 5, которые во время воспроизведения отобразит браузер mozaBook.

Дайте название ссылке/видео (Название), введите точный веб-адрес (Ссылка). Если Вы зададите ключевые слова (Ключевые слова), вставленную ссылку найдет также и поисковик mozaBook 6.



4. Ссылка на страницу

Вы можете создать специальную ссылку, с помощью которой можно сразу перейти к определенной странице выбранного издания.

Для этого сначала перейдите к странице, на которую Вы хотите сослаться, и выберите в меню пункт Ссылка на страницу 7. Затем вернитесь туда, куда желаете вставить ссылку, и кликните на птичку!

5. Закладки

Страницы своих книг и тетрадей Вы можете пометить закладками, кликом на которые можно открыть нужную Вам страницу.

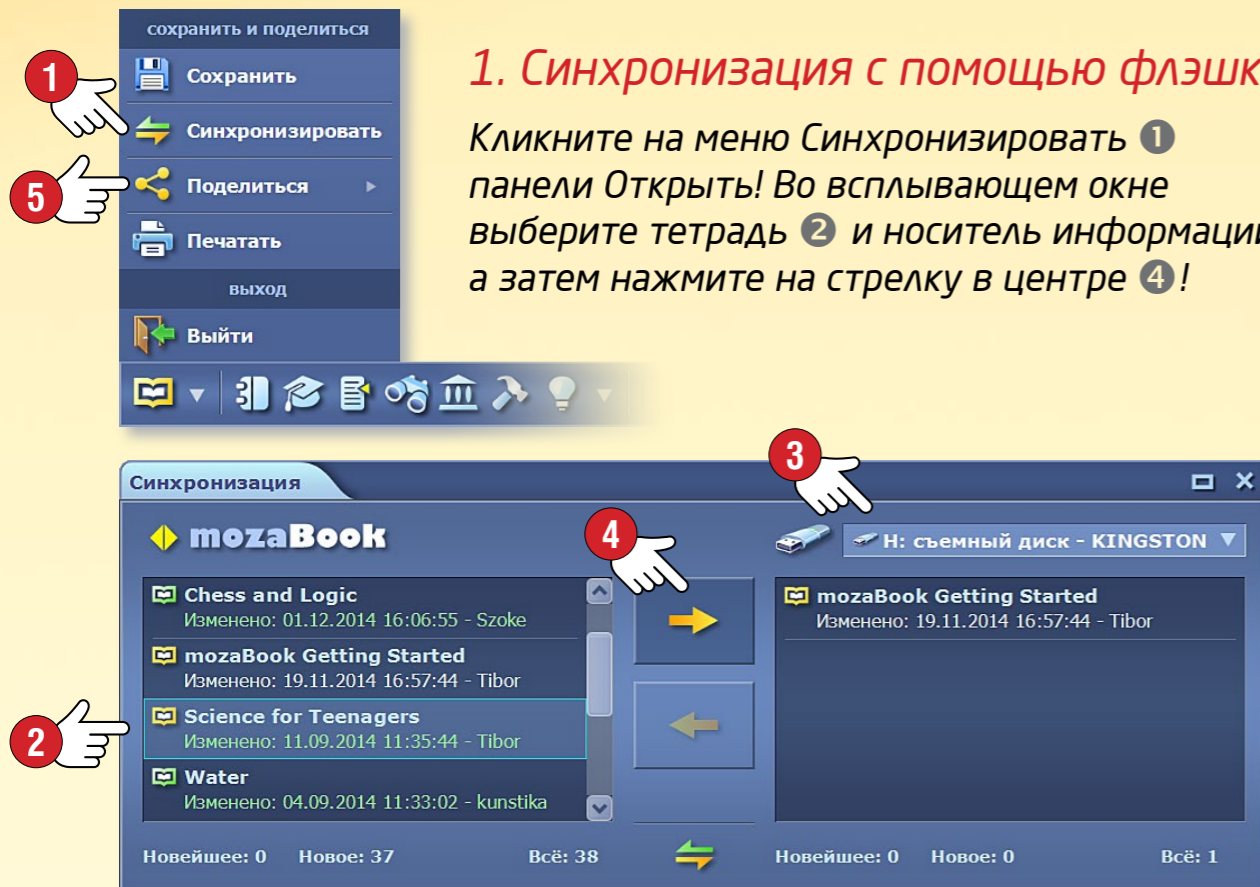
Как переносятся тетради?

Если Вы желаете открыть свои тетради на нескольких компьютерах, mozaBook предоставляет Вам две возможности.

1. Вы можете синхронизировать тетради с помощью носителя информации (напр. флэшка). Так, вы сможете открыть их и там, где нет Интернета.
2. Вы можете загрузить их в Ваш Интернет-аккаунт, где установлен mozaBook и есть Интернет-связь. Таким образом, тетради можно открыть в любом компьютере.

1. Синхронизация с помощью флэшки

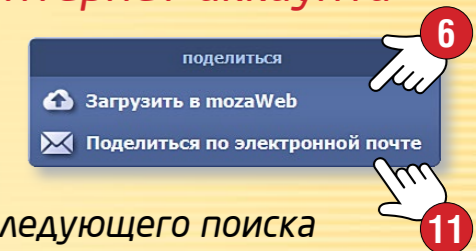
Кликните на меню Синхронизировать **1** панели Открыть! Во всплывающем окне выберите тетрадь **2** и носитель информации **3**, а затем нажмите на стрелку в центре **4**!



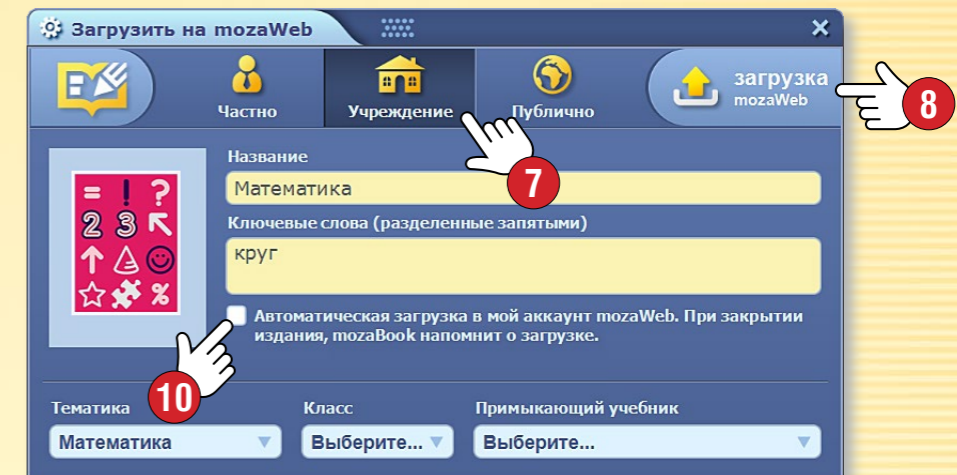
Если Вы затем вставите флэшку в другой компьютер, в меню Синхронизация можно синхронизировать тетрадь кликом на противоположно направленную стрелку.

2. Синхронизация с помощью Интернет-аккаунта

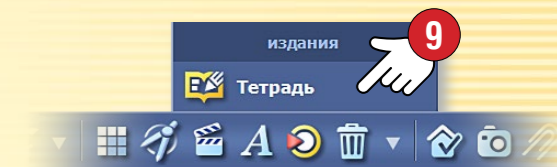
Обмен • Выберите в меню Обмен **5** пункт Загрузить на mozaWeb **6**.



Укажите, кто может видеть тетрадь **7**, и задайте необходимые данные для последующего поиска (Ключевые слова, Тема, Класс, Примыкающее издание). Затем загрузите тетрадь в свой запись mozaWeb аккаунт **8**.



Загрузка • Кликните в панели Медиа на меню Тетрадь **9**. В списке доступных Вам тетрадей выберите, какую из них Вы желаете загрузить, и кликните на иконку Загрузка!

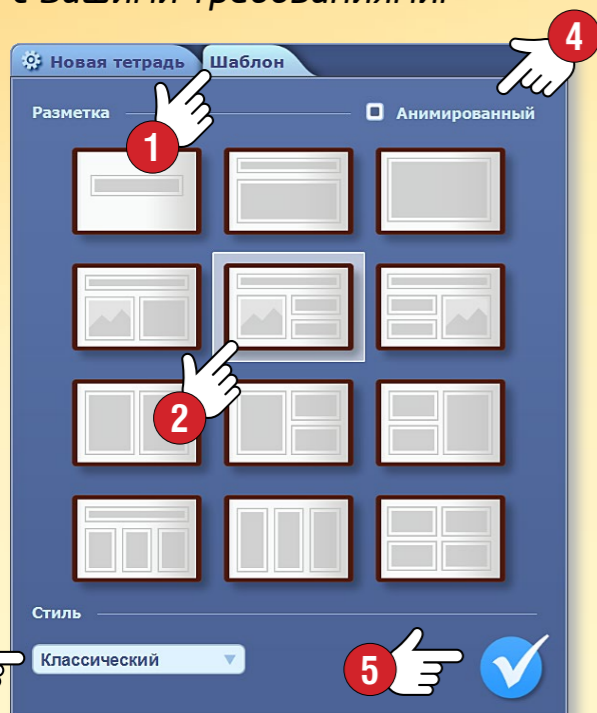


Подсказки

- Вы можете настроить автоматическое сохранение в Вашем интернет-аккаунте изменений, произведенных в тетрадях **10**.
- Вы сможете отправить Ваши тетради своим знакомым и по электронной почте, если выберете опцию Поделиться в электронной почте **11**.

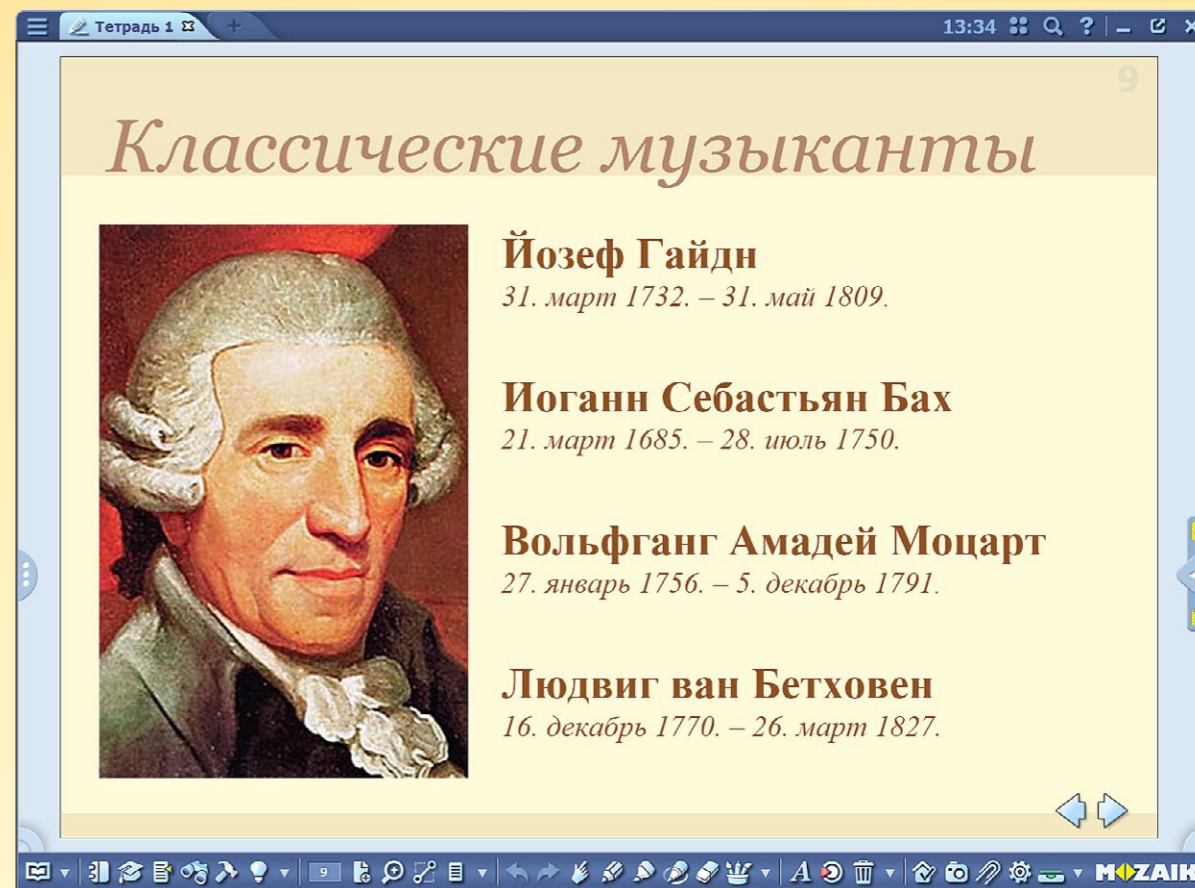
Четкие, хорошо организованные страницы

Создайте хорошо просматриваемые тетради и зрелищные презентации с помощью шаблонов mozaBook. Вы можете перемещать рамки на страницах тетради и изменять их размер в соответствии с Вашими требованиями.



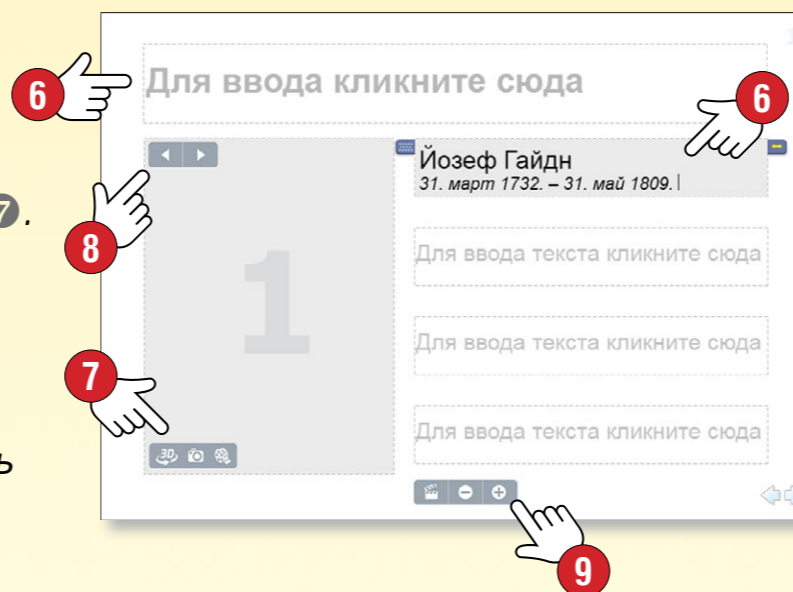
Как их использовать?

При создании новой тетради кликните на вкладку Шаблоны ①! Во всплывающем окне выберите шаблон ② и стиль ③ для страницы Вашей тетради и отметьте флажком "Анимированные" ④! Кликните на птичку ⑤, чтобы сохранить настройки. Если у Вас уже есть открытая тетрадь, кликните в локальном меню на пункт Фон страницы для доступа к вкладке Шаблоны!



- Кликните на текстовую рамку и начните вводить текст ⑥.
- Перетащите из медиа-лексикона в рамку подходящие к тексту изображение, 3D или видео ⑦.
- Вы можете изменить размер изображений ⑧, количество текстовых рамок ⑨ и включить или выключить анимацию шаблона ⑩.

Вы можете использовать разные изображения для каждого текста. Кликните на текст, чтобы отобразить связанное с ним изображение, видео или 3D.

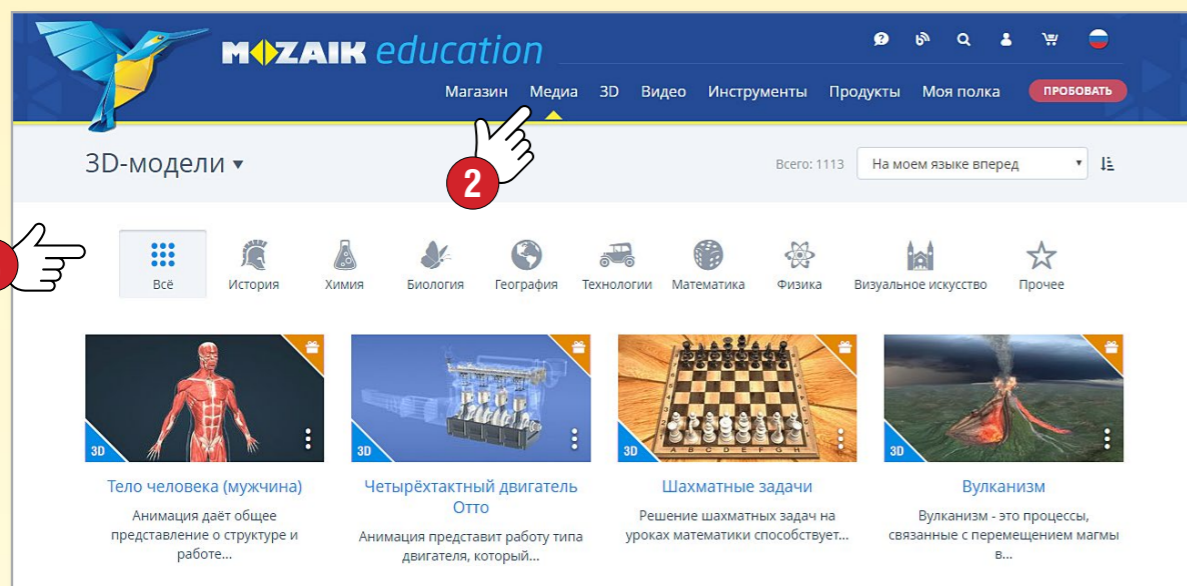


Откройте свои тетради в mozaWeb

Созданные в mozaBook и загруженные в Интернет свои тетради Вы можете открыть также и в mozaWeb **1**. Как и в цифровых книгах, Вы можете перелистывать страницы, воспроизводить вставленное в них интерактивное содержание.

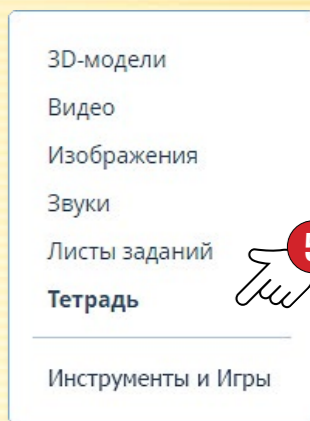
Подписка mozaWeb PREMIUM

- Вы можете получить доступ к полному содержанию Медиа-лексикона **2**, которое организовано по предметам **3** и содержит несколько тысяч интерактивных элементов.
- Вы можете использовать тематические инструменты и игры.
- С помощью Редактора заданий Вы можете также создать листы заданий в mozaWeb и задать их на дом учащимся, которые смогут выполнить задания здесь же, на mozaWeb.
- Свои тетради Вы сможете открыть на нескольких компьютерах одновременно в режиме реального времени, поэтому учителя могут совместно редактировать их **4**, а также обмениваться сообщениями.



Где можно найти тетради?

Войдите в mozaWeb под своим именем пользователя и паролем mozaWeb онлайн-аккаунта, которые Вы используете в mozaBook. Кликните на пункт меню Тетрадь **5** в Медиа-лексиконе, чтобы отобразить доступные Вам тетради mozaBook. Отфильтруйте результаты по теме или введите ключевое слово. Кликните на выбранную тетрадь, чтобы открыть ее.



1. Поиск текста по изданиям

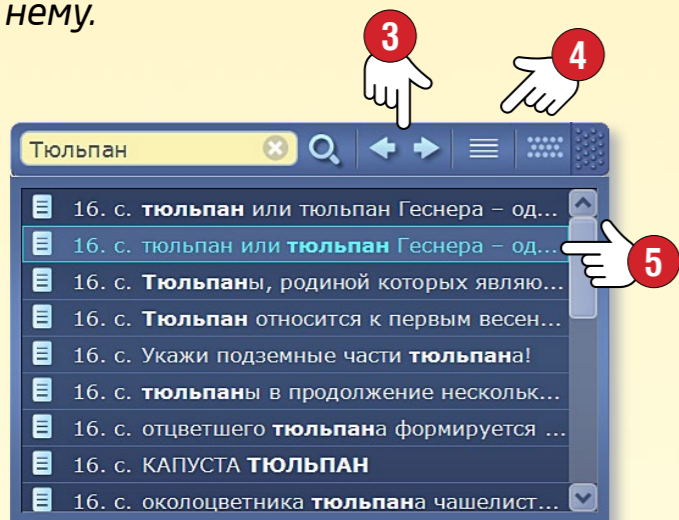
Выберите на Панели инструментов иконку поиска ①!



Во всплывающей панели Вы можете производить поиск текста ② по активному изданию, а результаты поиска mozaBook покажет выделением.

Если результатов поиска будет несколько, можно переходить в них с помощью стрелок ③, а в выпадающем списке посмотреть все найденные результаты ④.

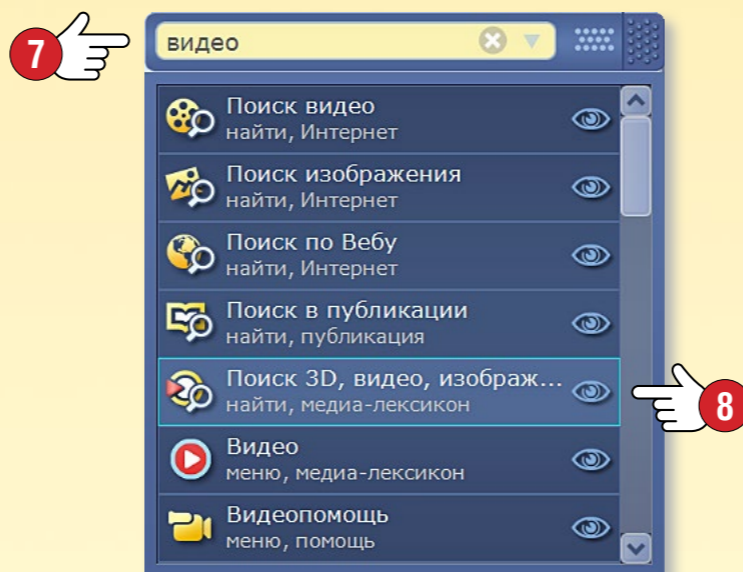
Если Вы кликните на отдельный элемент списка ⑤, mozaBook в издании перейдет к нему.



2. Поиск в mozaBook по функциям и инструментам

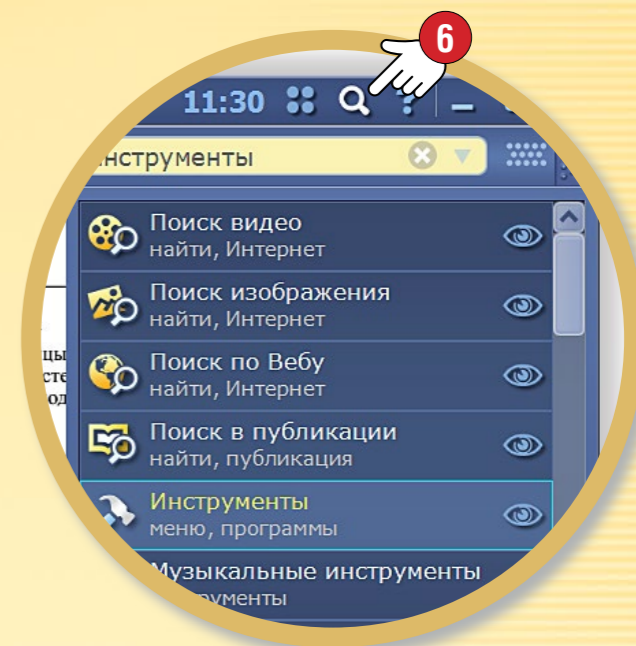
Выберите в заголовке главного окна иконку увеличения масштаба ⑥! В открывающейся панели введите ключевые слова поиска ⑦.

В списке результатов появятся те функции и инструменты mozaBook и те издания, которые были найдены по заданным ключевым словам.

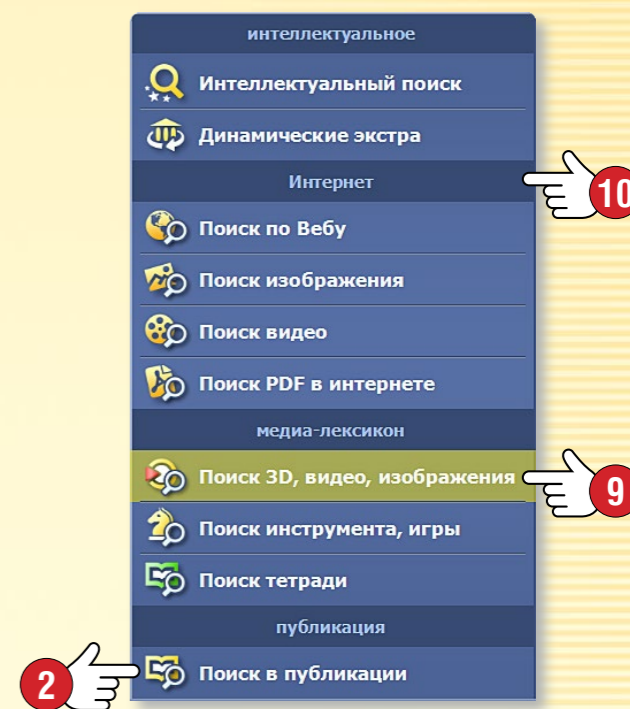


Если рядом с каким-либо результатом Вы увидите иконку Глаз ⑧, то после клика на нее программа покажет, как можно наиболее легко найти в системе меню mozaBook запрошенную функцию или инструмент ⑨.

Если Вы кликните на один из элементов списка, mozaBook запустит данную функцию, инструмент или откроет нужное издание.




Подсказка • С помощью панели Поиск Вы можете осуществлять поиск в Интернете ⑩, не выходя из программы.




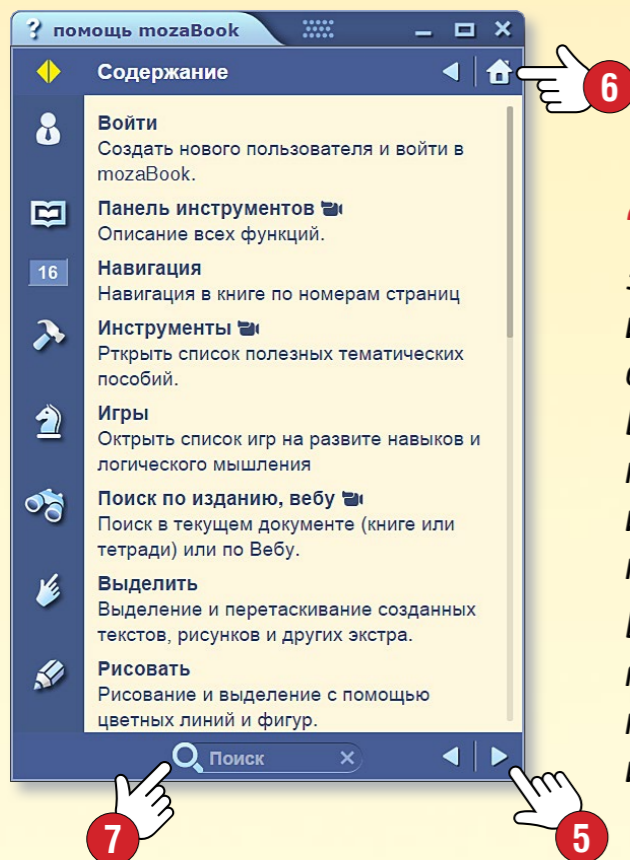
1. Где можно найти помощь?

Кликните на вопросительный знак в верхнем правом углу рамки. Здесь Вы найдете общую подробную информацию mozaBook по использованию всех функций 1.

Помощь в использовании некоторых инструментов доступна также и непосредственно из приложения, если Вы кликните на вопросительный знак 2 в заголовке окна. Здесь можно выбрать и другие возможности.

 Открыть текстовую помощь 3.

 Открыть видеопомощь, которая поможет легче усвоить использование mozaBook и встроенных инструментов 4.







2. Поиск

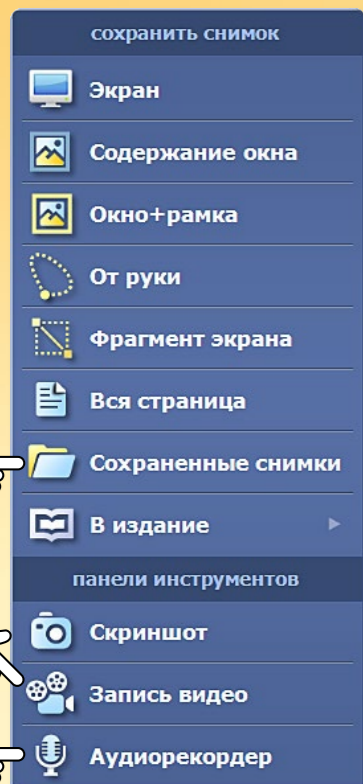
Здесь Вы найдете информацию, сгруппированную по темам. Вы можете перемещаться между темами вперед/назад 5, или в любое время вернуться к начальной странице 6.

Внизу окна помощи находится поле поиска, которое поможет найти всю необходимую информацию 7.



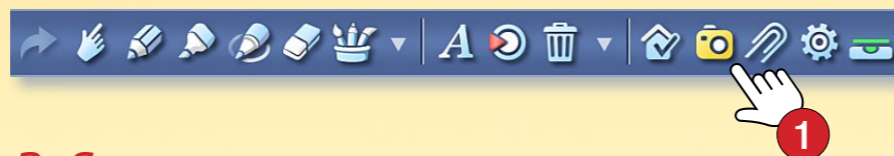
Подсказка

-  Выбрав пункт меню Первые шаги 8, Вы можете ознакомиться с наиболее используемыми функциями mozaBook.
-  Также Вы можете получить советы и подсказки по использованию программы 9.
-  Если на Вашем компьютере установлена mozaBook на нескольких языках, Вы можете настроить язык инструмента 10.
-  Вы также можете отправить сообщение относительно работы инструмента формой обратной связи 11.



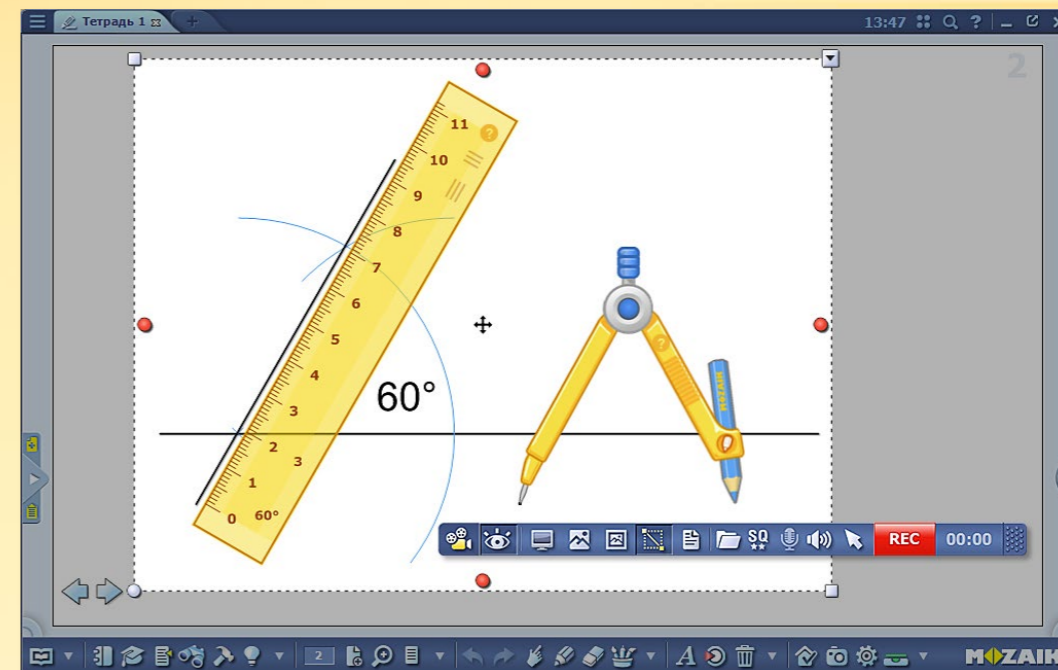
1. Что такое мультимедийный рекордер и где его найти?

С помощью этой функции Вы можете сохранять снимки экрана, создавать аудиозаписи и записывать видео с экрана. Приложение запускается из Панели инструментов кликом на иконку Скриншот 1.



2. Сохранение снимка экрана

Выберите в меню режим сохранения снимка экрана, затем выделите область сохранения. Созданные таким образом снимки можно в любое время из папки Сохраненные снимки 2 вставить в Ваши издания.



4. Запись видео с экрана

С помощью видеорекордера Вы можете записать события, происходящие на экране, к которым также можно сделать аудиозапись, если в Вашем компьютере есть микрофон. Выберите меню Запись видео 5.



Кликом на иконку Глаз 6, Вы можете выбрать возможность создания записи из mozaBook или из другого приложения, запущенного на Вашем компьютере. Вы можете также настроить создание записи с полного экрана либо с его части 7.

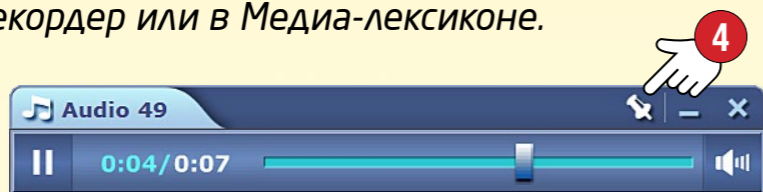
Записанное мультимедийное содержание доступно также из Медиа-лексикона или из панели рекордера 8.

3. Создание аудиозаписи

Если в Вашем компьютере есть микрофон, то с помощью аудиорекордера mozaBook Вы можете создавать аудиозаписи. Выберите меню Аудиорекордер 3! Затем кликом на кнопку REC запустите запись.



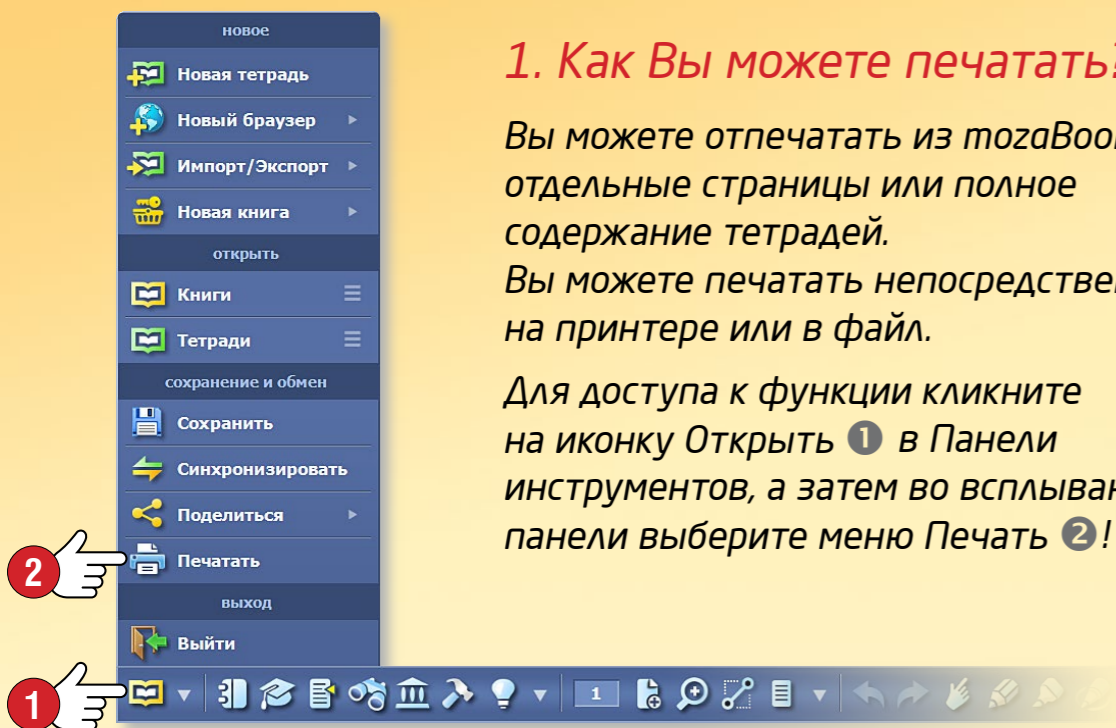
После остановки записи автоматически начнется ее воспроизведение. Аудиозапись можно вставить в издание 4, но и позже она будет доступна в папке панели Аудиорекордер или в Медиа-лексиконе.



1. Как Вы можете печатать?

Вы можете отпечатать из mozaBook отдельные страницы или полное содержание тетрадей. Вы можете печатать непосредственно на принтере или в файл.

Для доступа к функции кликните на иконку Открыть **1** в Панели инструментов, а затем во всплывающей панели выберите меню Печать **2**!

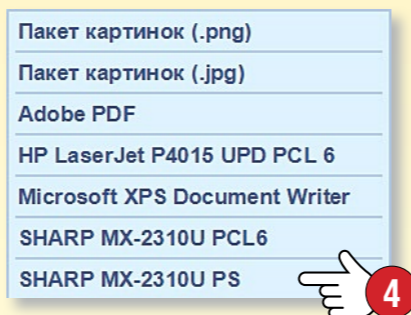


2. Печать непосредственно на принтере

Если к Вашему компьютеру подключен принтер, то кликом на имя принтера в выпадающем меню **3** Вы можете выбрать функцию непосредственной печати **4**.

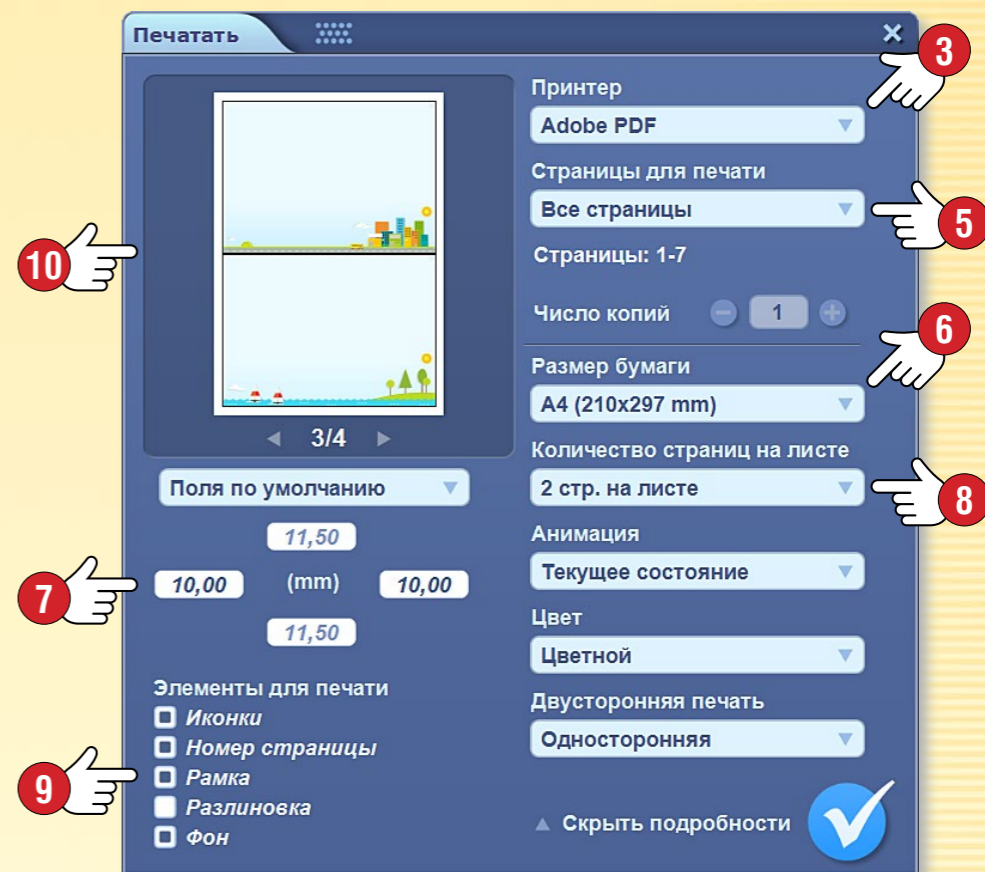
В зависимости от возможностей устройства произведите нужные настройки!

- Какие страницы Вы хотите распечатать **5**?
- Выберите размер бумаги **6**!
- Произведите настройку полей **7**!
- Сколько страниц на одном листе **8**?
- Печать должна быть черно-белой или цветной?
- Печать должна быть одно- или двухсторонней?
- Какие элементы должны отобразиться в печати (иконки, нумеровка страниц, рамка, разлиновка, фон) **9**?



3. Печать в файл

При печати в файл, Вы можете выбрать формат файла (png, jpg, pdf или Microsoft XPS), который хотите создать. Его можно вставить в издание или распечатать позже.



Подсказка

В окне предварительного просмотра **10** меню Печать Вы можете просмотреть действие произведенных настроек на печать или созданный файл.

1. Для чего и когда используется?

При вводе текста на интерактивную доску вместо виртуальной клавиатуры можно использовать ручное письмо, поскольку mozaBook имеет также и функцию распознавания рукописного ввода.

2. Системные требования

Функция распознавания ручного письма mozaBook поддерживается только Windows 7 или в более поздних версиях ОС.

Распознавание слов рукописного текста зависит от установленного на компьютере языкового пакета ❶.

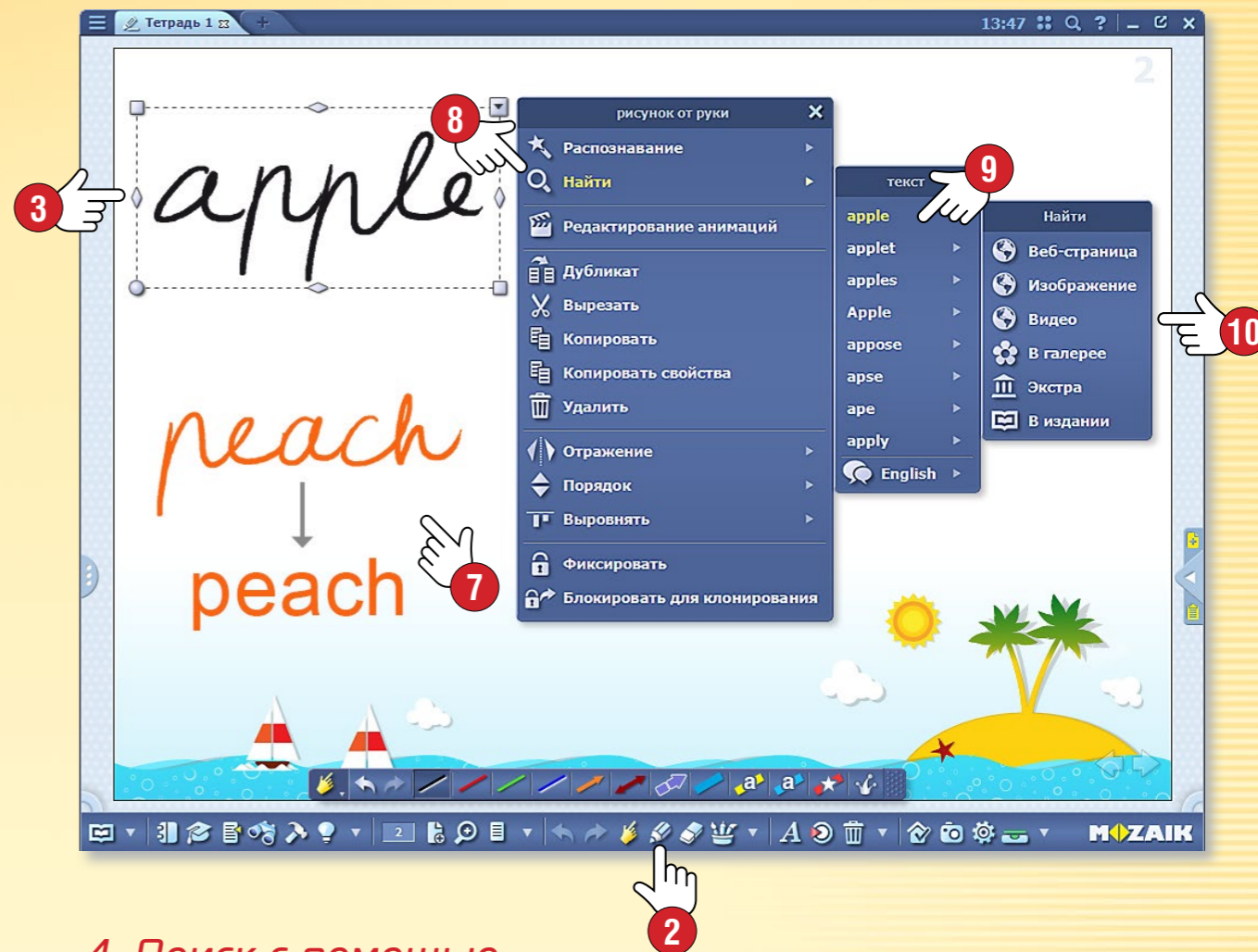
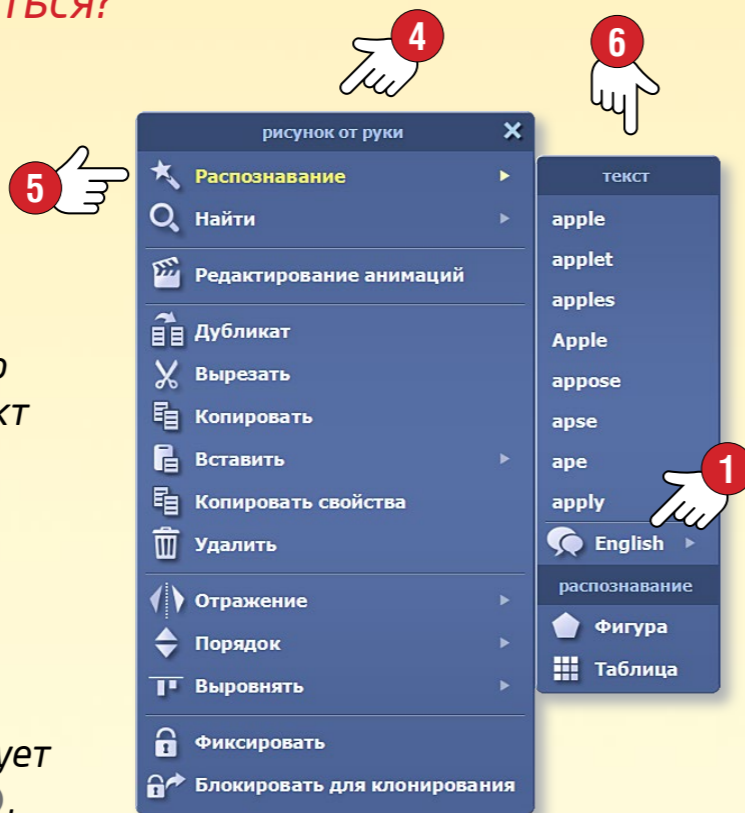
3. Как этим пользоваться?

Кликните в Панели инструментов на иконку Рисунок от руки ❷ и напишите что-либо на доске ❸!

Выделите написанное, а затем в локальном меню объекта ❹ выберите пункт Распознавание ❺!

Во всплывающей панели распознавателем будут предложены варианты интерпретации ❻.

Кликом на выбранное слово mozaBook преобразует его в текстовый объект ❼.



4. Поиск с помощью распознавателя ручного письма

После выделения рукописного текста выберите в локальном меню пункт Поиск ❸. После этого распознавателем будут предложены варианты интерпретации. Выберите из списка то, что Вы желаете найти ❹. Вы можете осуществлять поиск по вебу, галерее или открытому изданию ❺.

Поиск можно запустить, если перетащить запись от руки в поисковик mozaBook. В это время автоматически распознается письмо, и на основе интерпретации начинается поиск.

Разнообразные возможности настройки

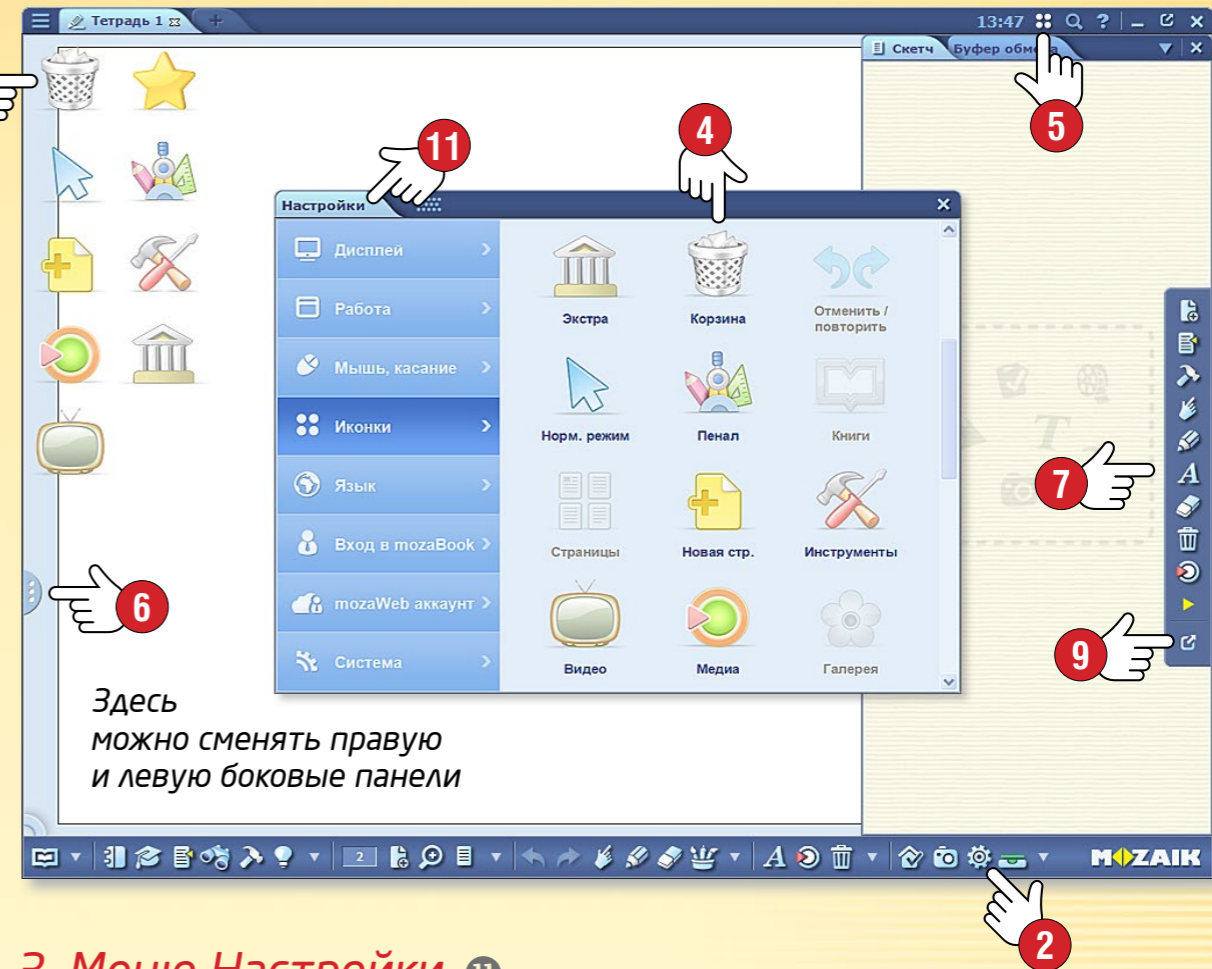
В mozaBook у Вас есть возможность индивидуальной настройки пользовательского интерфейса для облегчения каждодневной работы.

1. Иконки Desktop

Иконки часто используемых функций (корзина, избранное, пенал, медиа-лексикон) Вы можете разместить в любой части экрана, и оттуда запустить их 1.

Кликните на иконку Настройки 2 в Панели инструментов и выберите в меню Оформление 3 пункт Иконки рабочего стола. Кликком на иконки 4 выберите, какую из них Вы хотите разместить на рабочем столе.

В заголовке главного окна Вы можете открыть меню Иконки рабочего стола 5, а также включить и выключить их отображение на рабочем столе. 5.



3. Меню Настройки 11

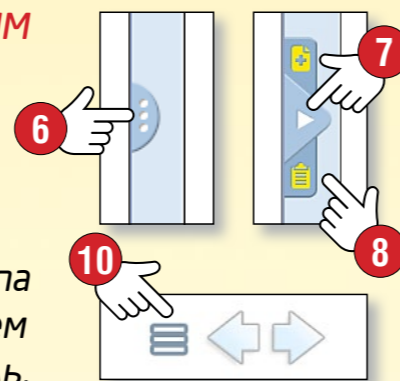
- Дисплей - Отображение Меню, Панели инструментов, Боковой панели, Пенала, позиция Меню; листание, заголовок, фон; кнопки, размер иконок, их стиль; масштабирование окна.
- Работа - mozaWeb, экстрa, браузер, сохранение.
- Мышь, касание - Настройка функций мыши и доски.
- Иконки - Отображение, включение и выключение иконок.
- Язык - Языковая настройка mozaBook и клавиатуры.
- Вход в mozaBook - Способы входа, имя, изменение пароля, разрешения.
- mozaWeb аккаунт - Ввод ID для доступа к содержанию mozaWeb.
- Система - Управление файлами mozaBook, сохранение, история.



2. Боковая панель и Полноэкранный режим

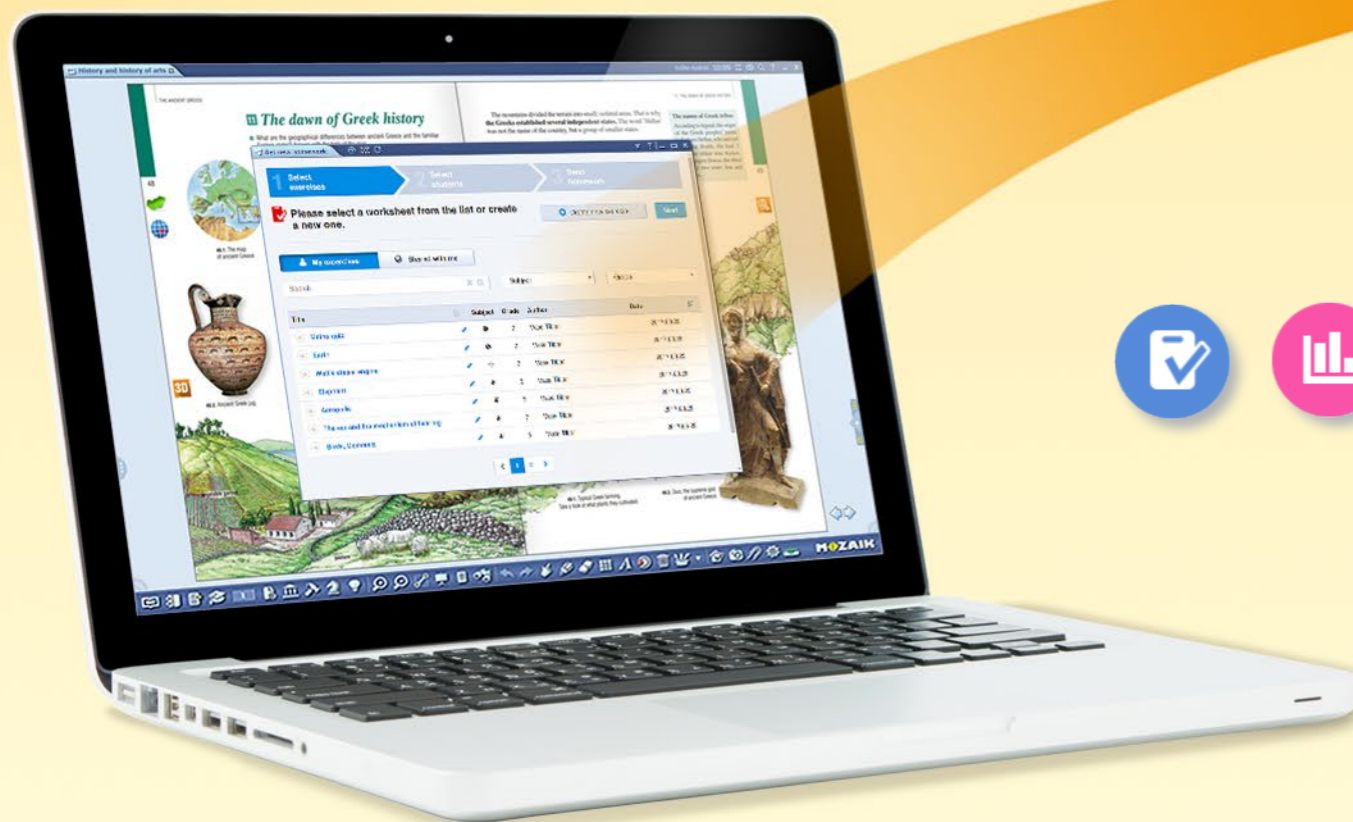
По обеим сторонам экрана находясь две небольшие вкладки 6. Кликком на одну из них Вы можете открыть боковую панель 7, эксиз 8 или создать новую тетрадь. Боковая панель также предназначена для быстрого доступа к классной доске во время презентаций. Нажатием на маленький треугольник можно закрыть панель.

Вы также можете переключиться на полноэкранный режим 9. В этом режиме открыть меню или перейти к нормальному экрану можно с помощью маленькой иконки рядом со стрелками навигации 10.



Домашнее задание по-новому

Созданные с помощью Редактора заданий упражнения можно задать на дом. С помощью mozaBook Вы можете отдельно вести учет управляя заданиями, которые Вы установили для классов, где Вы преподаете, для групп или отдельных учащихся. Таким образом, не будет больше забытых или оставленных дома домашних работ.



Программа в электронном письме извещает учащихся о домашнем задании, его теме, сроках выполнения и отправки.



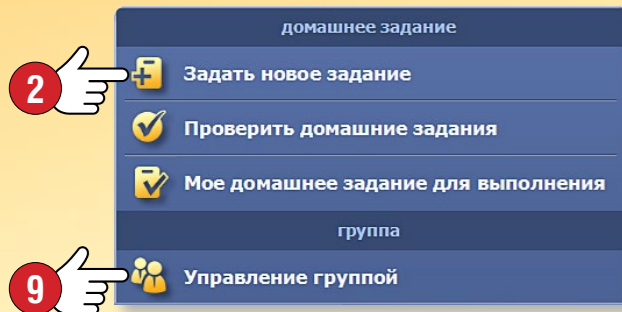
Кликнув на ссылку Домашнее задание в уведомлении электронной почты, учащиеся могут открыть и выполнить установленные упражнения.

Преимущества системы

- Ведет учет заданных и отправленных обратно домашних заданий, так что Вы сможете легко отследить и проверить их выполнение.
- Программа автоматически проверяет ответы и создает статистику по результатам, что позволяет легко оценить и сравнить показатели учащихся.
- Задания могут быть выполнены в режиме онлайн в любом интернет-браузере.

Как задать домашнюю работу?

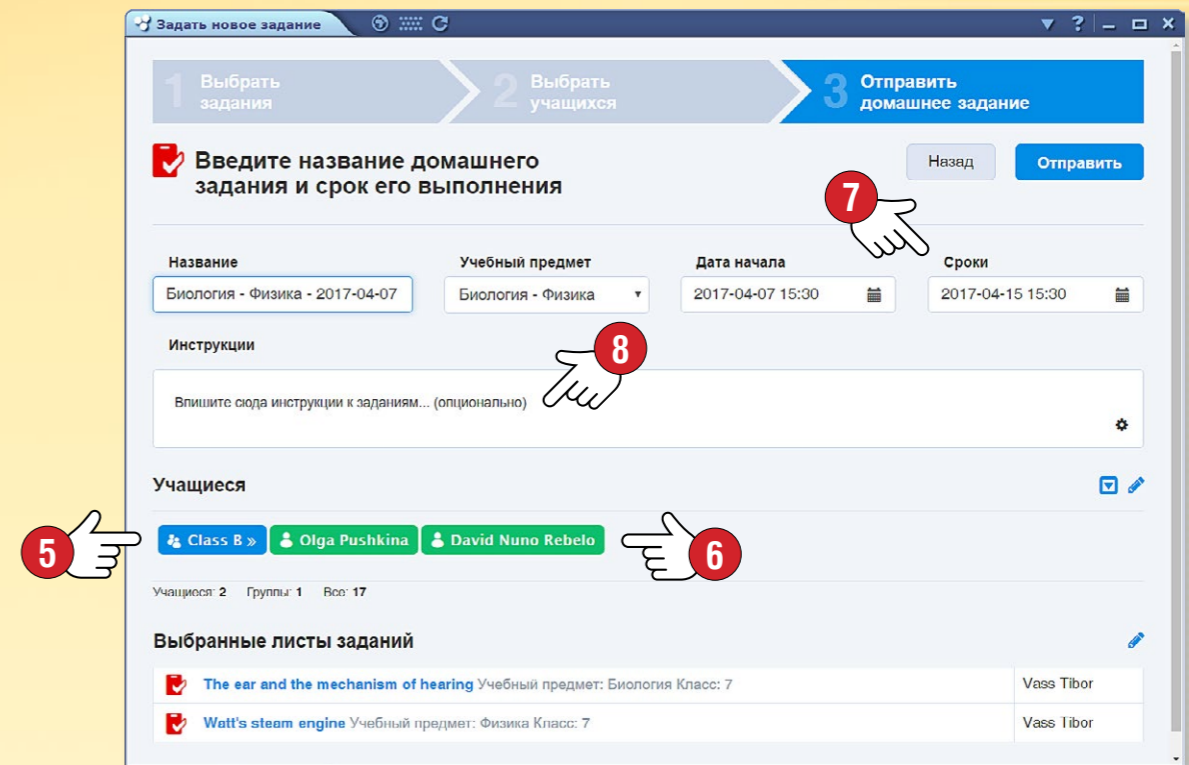
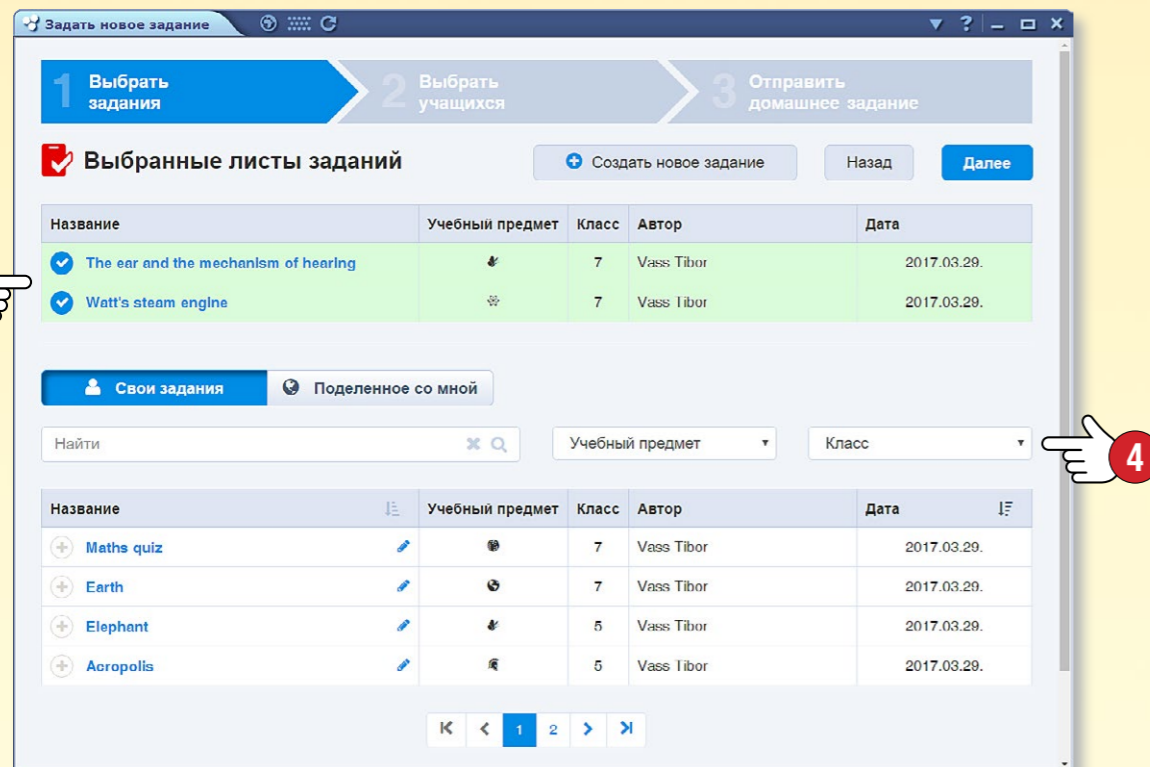
mozaBook предоставляет возможность отобрать листы заданий, которые были ранее загружены в mozaWeb и установить их в качестве домашнего задания для выбранной группы.



Кликните на иконку Домашнее задание в Панели инструментов 1 и выберите меню Задать новое домашнее задание 2!



Во всплывающем окне выполните настройки домашнего задания.



Опции настройки

- Выберите задание или лист заданий 3. Фильтр по предметам и классам поможет сориентироваться в ранее загруженных и доступным Вам упражнениях 4.
- Кому задается задание? Выберите группу 5 или отдельных получателей 6!
- Задайте лимит времени для выполнения заданий 7!
- При необходимости дайте дополнительные инструкции по выполнению 8.

Подсказка • Просмотреть данные по управлению группами, а также по заданным и выполненным заданиям можно на интерфейсе mozaWeb. Однако эти функции доступны и из панели Домашнее задание в mozaBook 9.

Загрузка домашнего задания в mozaWeb

Задания и листы заданий, созданные с помощью редактора заданий mozaBook Вы тоже можете загрузить в mozaWeb, сделать их доступными для других или задать на дом.

Для загрузки задания кликните на его иконку, вставленную в публикацию, затем в локальном меню выберите функцию Загрузить в mozaWeb ①.

Во всплывающем окне

- назовите задание ②,
- задайте для поиска ключевые слова ③,
- выберите тему, класс, связанное издание ④,
- отметьте уровень сложности ⑤.

Перед загрузкой определите, для каких групп будут доступны задания в mozaWeb ⑥.

Название	Учебный предмет	Класс	Автор	Дата
Maths quiz		7	Vass Tibor	2017.03.29.
Earth		7	Vass Tibor	2017.03.29.
Watt's steam engine		7	Vass Tibor	2017.03.29.
Elephant		5	Vass Tibor	2017.03.29.
Acropolis		5	Vass Tibor	2017.03.29.
The ear and the mechanism of hearing		7	Vass Tibor	2017.03.29.
Birds, Mammals		4	Vass Tibor	2017.03.29.

Подсказка

Если вставленное в публикацию задание Вы хотите немедленно задать на дом, то это можно сделать в один шаг.

- Выберите на панели Домашнее задание уже показанное меню Новое задание,
- иконку выбранного задания перетащите непосредственно во всплывающее окно ⑦,
- после завершения настройки описанных выше параметров задайте домашнее задание для выбранной группы.

Одновременно на нескольких компьютерах

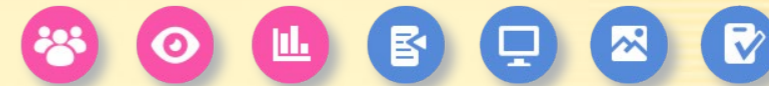
Если учащиеся на уроке работают на PC или планшетах, то они могут подключиться к программе mozaBook, используемой на компьютере учителя или интерактивной доске.

Совместная работа может быть еще более захватывающей и эффективной.

Так, учащиеся смогут на своих собственных устройствах выполнить установленные задания, просмотреть и изучить присланное учителем цифровое содержание.



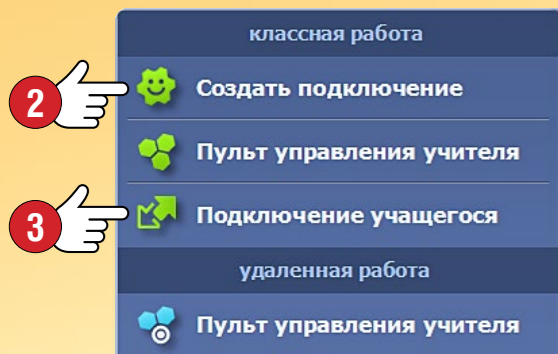
Персональные задания, индивидуальные и групповые работы, целевое использование ИТ-устройств.



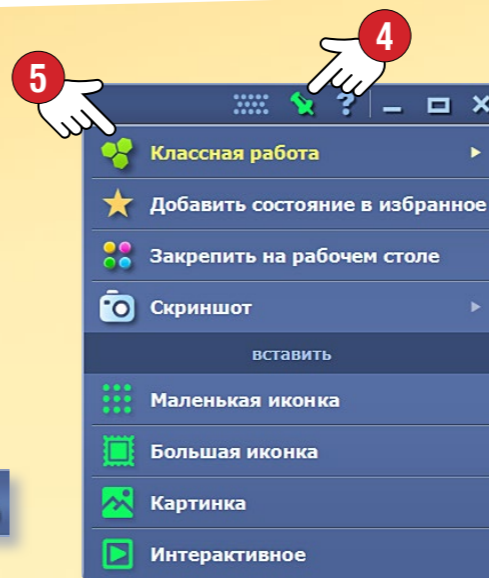
Учитель может ...

- отсылать изображения, иллюстрации и тетради на устройства учащихся
- устанавливать индивидуальные или групповые задания
- организовывать, направлять и контролировать работу учебных групп
- отслеживать выполнение заданий
- видеть отправленные и автоматически проверенные ответы
- получать статистику по результатам

Как подключиться к работе в классе?



Кликните на иконку Домашнее задание **1** в Панели инструментов, затем выберите меню Создать подключение **2**! Создайте соединение и запустите работу в классе.



Отправка содержания

Вы можете отправить содержание на устройства подключенных учащихся. Выберите пункт Отправить учащимся **5** в локальном меню для отправки изображений, иллюстраций, тетрадей или книг, или в меню Сохранить и вставить **4** для 3D-моделей и Редактора заданий.

За этим учащиеся через локальную сеть или Интернет смогут подключиться к программе mozaBook, запущенной на Вашем компьютере.

- Попросите учащихся запустить mozaBook на своих устройствах и
- выбрать пункт меню Подключение учащихся **3** для подключения к работе в классе.



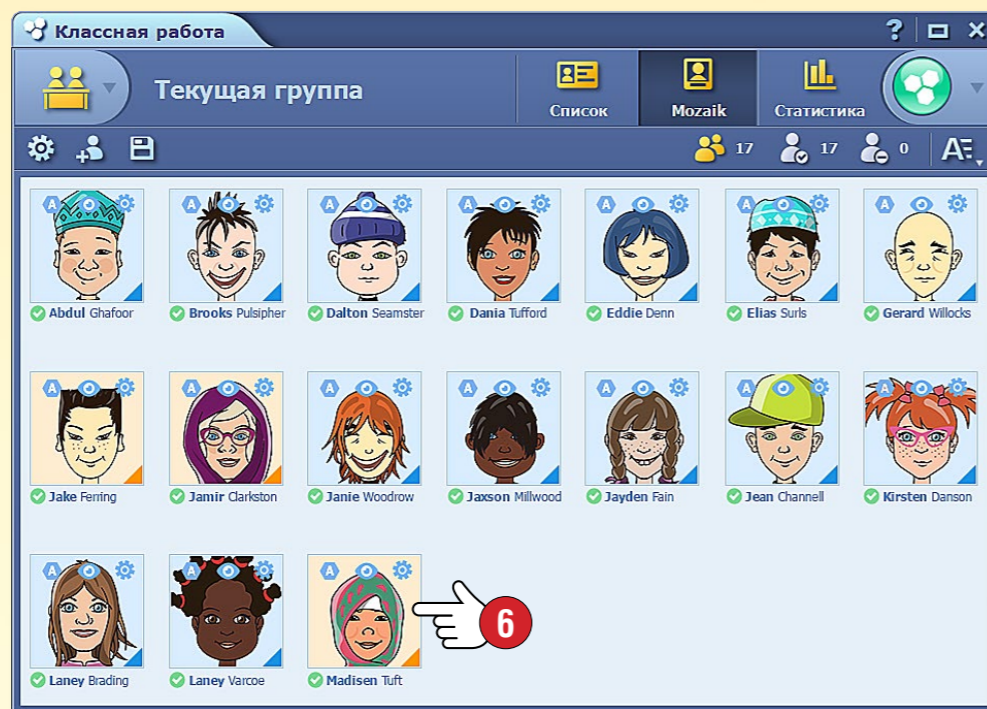
Отправка изображений и иллюстраций

Вы можете отправить изображение, иллюстрацию, или выбрать наглядный материал из Интернета.



Пульт управления учителя

Имена учащихся отобразятся на пульте управления учителя, где Вы сможете организовать их в предварительно установленные или новые группы.



Отправка страницы книги или тетради

Вы можете отобразить на устройствах учащихся текущую страницу Вашей открытой книги или тетради. Таким образом, учащиеся без перелистывания страниц будут видеть то, что Вы хотите показать.

Подсказка • С помощью редактора аватаров Вы можете создавать забавные фигурки, которые сможете использовать также и на Пульте управления учителя **6**.

Установка и выполнение заданий

Редактор заданий mozaBook поможет Вам создавать различные типы упражнений, которые Вы сможете затем отправить подключенным учащимся и группам, используя меню Вставка ①.

В создании заданий поможет также и то, что многие инструменты и 3D-модели способны автоматически генерировать упражнения.



Учащиеся выполняют полученные задания на своих устройствах индивидуально или по группам, а затем отправляют ответы.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Abdul Ghafoor	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	⌚	80%
Brooks Pulsipher	✗	✓	✓	✗	⌚						20%
Dalton Seamster	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	100%
Dania Tufford	✗	✓	✓	✓	✓	✓					48%
Eddie Denn	✓	✓	✓	✓	⌚						40%
Elias Surls	✗	⌚									0%
Gerard Willocks	⌚										0%
Jake Ferring	⌚										0%

Оценка, статистика

Система автоматически проверяет выполнение заданий и создает статистику по результатам ②. Так, Вы сможете эффективно оценить работу учащихся.



Многостороннее использование на каждой платформе

Вы можете открыть свои цифровые книги в mozaBook или на интерфейсе mozaWeb. Вы можете читать их и в планшете после установки приложения mozaBook.

В зависимости от ОС (iOS, Android) некоторое интерактивное содержание на планшетах может иметь ограниченную функциональность. Для полноценного функционирования mozaBook необходима ОС Windows.

mozaBook поддерживает сенсорные устройства и интеллигентно адаптируется к размеру дисплея, поэтому может равным образом использоваться на интерактивной доске, ноутбуке и планшете.

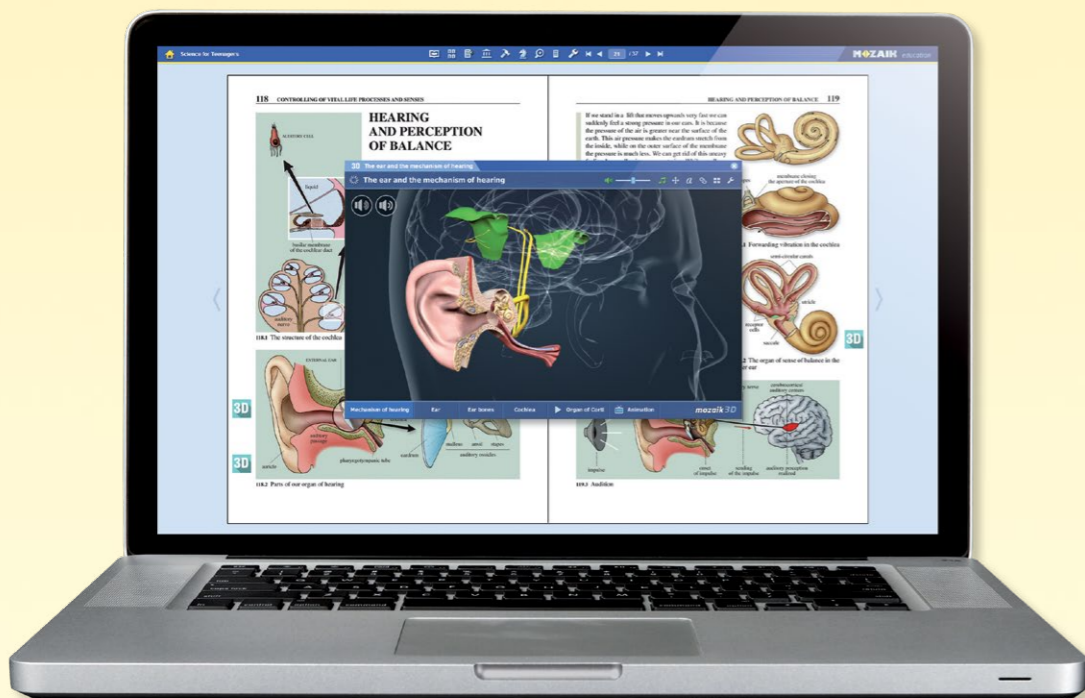
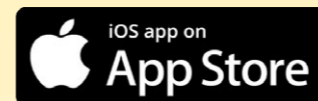
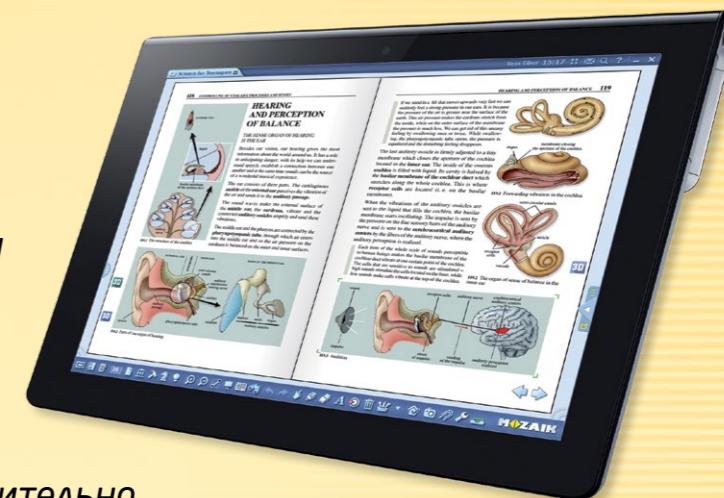
В нашем веб-магазине доступны несколько версий mozaBook для учителей, учащихся, а также для работы в классной аудитории.





В случае использования iOS и Android

Загрузите приложение mozaBook из App store или Google Play store!

Создайте своего локального пользователя и подключите его к Вашему уже существующему mozaWeb интернет-аккаунту, чтобы получить доступ к предварительно приобретенным цифровым книгам.

Если у Вас нет mozaWeb аккаунта, создайте его!



-  Вы можете загрузить на планшет доступные Вам книги или заказать новые. (После загрузки mozaBook может использоваться и в режиме оффлайн.)
-  Вы сможете перелистывать цифровые учебники, увеличивать фрагменты страниц, воспроизводить вставленное в них интерактивное содержание (3D-модели, учебные видео, аудио, изображения, задания).
-  На страницах Вашей книги вы можете рисовать, использовать маркер для текста и вставлять примечания.
-  Вы можете подключаться к программе mozaBook, запущенной на ПК или интерактивной доске (для работы в классе).

Интерактивная работа в классе и учеба дома

Если Вы используете mozaBook на интерактивной доске, а учащиеся располагают планшетами, то Вы можете начать групповую работу.

Учащиеся могут подключиться к компьютеру учителя без подключения к Интернету через беспроводную сеть. Вы также можете отправить интерактивные домашние задания учащимся, которые они могут выполнить на своем домашнем компьютере.

Для участия в классной работе и выполнения домашних заданий учащимся необходимо располагать подпиской mozaWeb PREMIUM.



Подписка mozaWeb PREMIUM

В классе они могут

- Подключаться через свои планшеты к начатой учителем классной работе.
- Получать изображения, интерактивные приложения, тексты и листы заданий.
- Выполнять отосланные им задания.

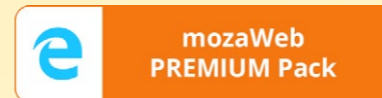
Дома они могут

- Открывать цифровые публикации, воспроизводить находящееся в них интерактивное содержание.
- Неограниченно использовать медиа-лексикон.
- Обучаться в развлекательной форме с помощью иллюстрационных, опытных и развивающих навыки приложений.
- Выполнять интерактивные домашние задания и получать доступ к презентациям, которыми с ними поделились.

mozaWeb PREMIUM PACK

Учащиеся могут приобрести подписку mozaWeb PREMIUM через Интернет самостоятельно, однако пакет лицензий для всего класса будет более приемлемым в цене.

20 или более подписок mozaWeb PREMIUM подписки можно приобрести в пакете со значительной скидкой.



Каким образом можно использовать?

Аппликация mozaBook доступна как на планшетах, так и в мобильных телефонах. Так, учащиеся могут взять с собой цифровые учебники куда угодно, а также использовать их и в автономном режиме.

Располагая интернет-связью, Вы можете открыть на веб-сайте mozaWeb цифровые книги, тетради и неограниченно использовать интерактивное содержание и образовательные инструменты без установки отдельной программы.



Обновление программы

mozaBook является системой, которая находится в непрерывной разработке. Ее цифровое образовательное содержание и инструментарий постоянно расширяются. Поэтому становится необходимым ее регулярное обновление.

Если в используемой Вами программе становится доступной новая версия, то при запуске появляется соответствующее сообщение об этом ①. Выберите Установить сейчас ②, и обновите программу!

Подсказка • Обновить программу Вы также можете и позже, кликнув на иконку в заголовке ③, или выбрав меню Обновление ④ на панели Настройки.

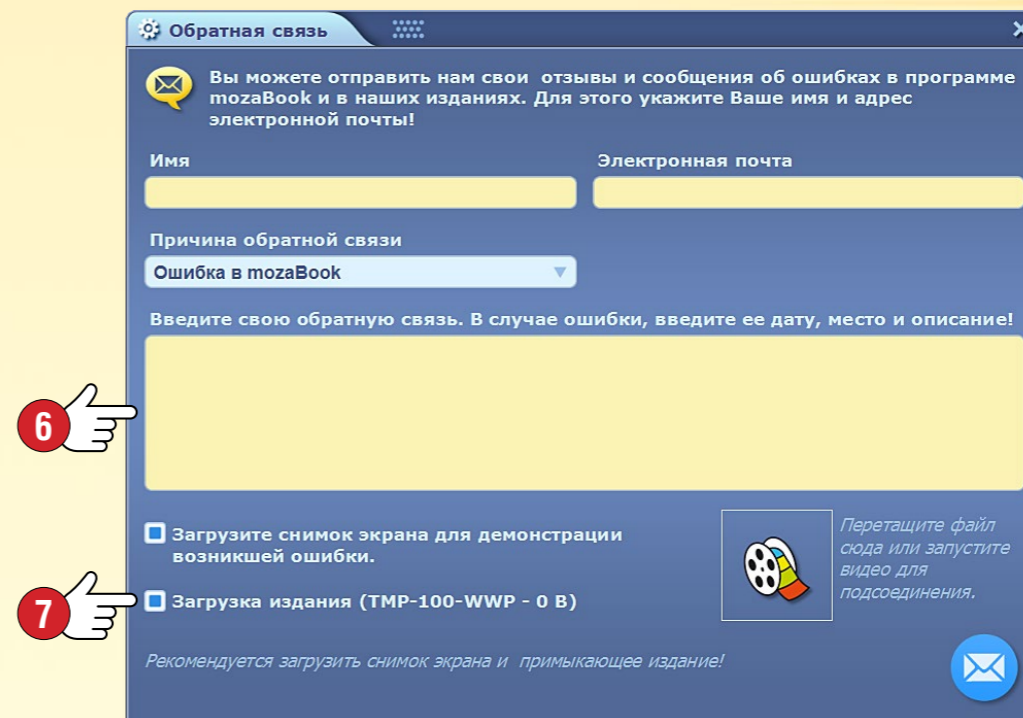
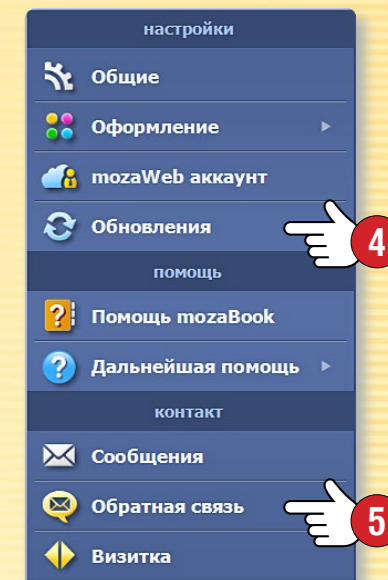


Обратная связь

Если у Вас есть замечания по поводу работы mozaBook, или Вы нашли ошибку в одном из наших изданий, поделитесь этим с нами.

В панели Настройки выберите Обратная связь ⑤!

- Введите Ваше имя и адрес электронной почты,
- опишите то, что вы заметили ⑥,
- в случае ошибки дайте ее точное местоположение,
- при необходимости, проиллюстрируйте Ваше сообщение снимком экрана, видео или загрузите соответствующее издание ⑦.



Доступные версии рамочной программы tozaBook

Рамочная программа tozaBook равным образом доступна для школ, педагогов, родителей и учащихся, а также для применения на школьных уроках и в домашней обстановке. В соответствии с потребностями пользователей доступны различные версии tozaBook. Можно приобрести лицензии (PERSONAL, STUDENT), по которым доступна программа tozaBook, пригодная для домашней подготовки, и такие лицензии (CLASSROOM, MULTILANG), которые позволяют использовать рамочную программу в школьной среде, на интерактивной доске. Функциональные различия версий рамочной программы tozaBook показаны в таблице ниже.

Лицензии tozaBook	Пригодна для открытия изданий tozaBook	Открываются экстрa в изданиях tozaBook	На скольких языках запускается tozaBook?	На скольких компьютерах используется одновременно?	На скольких компьютерах устанавливается?	Использование инструментов и игр	Доступно содержание коллекции 3D/видео	Импорт PDF и PPT	CLASSROOM менеджмент	Используются сенсорные функции	Используется для проецирования в классе	Льготная подписка tozaWeb
STUDENT	✓	✓	1	1	1	✓						
PERSONAL	✓	✓	1	1	1	✓	✓	✓				
CLASSROOM	✓	✓	1	1	2*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
MULTILANG	✓	✓	на многих языках	1	2*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

* Лицензии CLASSROOM и MULTILANG позволяют с одним лицензионным кодом установить tozaBook сразу на двух компьютерах. Это дает возможность педагогам использовать программу и на домашних компьютерах. Однако при этом необходимо знать, что из всех программ tozaBook с одинаковыми лицензионными кодами одновременно может быть запущена только одна.

Mozaik Education

Szeged • Hungary
e-mail: office@mozaweb.com
web: www.mozaweb.com



GESS
EDUCATION
AWARDS
FINALIST
2016



EducationInvestor
Awards 2015
FINALIST

Настоящее издание является интеллектуальным продуктом и собственностью Mozaik Education, и полностью защищено авторскими правами. Без предварительного разрешения Mozaik Education строго и категорически запрещается любое его полное, либо частичное репродуцирование, копирование, перевод на иностранные языки, а также другое использование настоящего интеллектуального продукта в любой, ныне известной современной форме и формах, которые будут известны в будущем, либо современными или будущими средствами.

Издание было создано с максимальной тщательностью. Однако издатель не несет ответственности за его актуальность, корректность, полноту информации. Издатель оставляет за собой право вносить изменения.

Copyright Mozaik Education Ltd. 2017