

DECLARAȚIE
privind dotările specifice, utilajul și echipamentul necesar pentru îndeplinirea
corespunzătoare a contractului

Nr. d/o	Denumirea principalelor utilaje, echipamente, mijloace de transport, baze de producție (ateliere, depozite, spații de cazare) și laboratoare propuse de ofertant ca necesare pentru prestarea serviciilor, rezultate în baza tehnologiilor pe care el urmează să le adopte	Unitatea de măsură (bucăți și seturi)	Asigurate din dotare	Asigurate de la terți sau din alte surse
0	1	2	3	4
1.	L-Acoustics V-Dosc	18 buc	Da	
2.	L-Acoustics SB-28	8 buc	Da	
3.	L-Acoustics LA8	24 buc	Da	
4.	Pupitru pentru sunet Allen&Heath D-Live 5000s	2 buc	Da	
5.	Stage box Allen&Heath DM-64	2 buc	Da	
6.	Microfoane Shure ULXD+Beta 58	8 buc	Da	
7.	Microfoane Shure QLXD+Beta 58	8 buc	Da	
8.	Microfoane cu fir Shure, Sennheiser, DPA	50 buc	Da	
9.	Monitoare In-Ear Sennheiser stereo	8 buc	Da	
10.	Monitoare de scena L-acoustics 115XT HiQ	8 buc	Da	
11.	Tobe DW, TAMA	2 set	Da	
12.	Combiuri Mark Bass, Marshal, Fender	6 buc	Da	
13.	Sistem de distributie electrica Titanex	500 m	Da	
14.	Echiptament tehnic pentru fixare si agatare	66 buc	Da	
15.	Slinguri rotund 1m-3m	150 buc	Da	
16.	Pupitru de control lumini Grand MA-2	2 buc	Da	
17.	Sistem Artnet	2 buc	Da	
18.	NPU MA-Lighting	2 buc	Da	
19.	Corpuri de iluminat inteligente Spot/Beam Claypaky Mithos 2	30 buc	Da	

20.	Corpuri de iluminat inteligente Robe Robin Wash 1200	14 buc	Da	
21.	Corpuri de iluminat inteligente Beam DTS RAPTOR	50 buc	Da	
22.	Bar LED DTS FOS-100	14 buc	Da	
23.	Corpuri de iluminat inteligente LED WASH Claypaky K20 b-eye	40 buc	Da	
24.	Mașină de fum Hazer 500	4 buc	Da	
25.	Spot de urmarire 1800 DTS	2 buc	Da	
26.	Panou LED Lightking absen	300 mp	Da	
27.	Media Server	2 buc	Da	
28.	Videomixer full-hd	2 buc	Da	
29.	Acoperiș de scenă Allustage 10mx12m	1 buc	Da	
30.	Podium modular 10mx12m	252 buc	Da	
31.	LAYHER SYSTEM	3623 buc	Da	
32.	Camion 18T	1 buc	Da	

Semnat: _____

Nume: Dubciuc Vitalii

Funcția în cadrul firmei: Administrator

Denumirea firmei: „DVV SHOW” SRL