

FORMULARUL F3.11**DECLARAȚIE**

**privind dotările specifice, utilajul și echipamentul necesar pentru îndeplinirea
corespunzătoare a contractului**

Nr. d/o	Denumirea principalelor utilaje, echipamente, mijloace de transport, baze de producție (ateliere, depozite, spații de cazare) și laboratoare propuse de ofertant ca necesare pentru executarea lucrării, rezultate în baza tehnologiilor pe care el urmează să le adopte	Unitatea de măsură (bucăți și seturi)	Asigurate din dotare	Asigurate de la terți sau din alte surse
0	1	2	3	4
1.	Uzina de beton asfaltic	1 unit.	Proprie	
2.	Ateliere de sudare	1 unit	Proprie	
3.	Ateliere de tâmplărie	1 unit	Proprie	
4.	Ateliere de întreținere și reparație a utilajului	1 unit	Proprie	
5.	Depozit de materiale	1 unit	Proprie	
6.	Atelier de reparație tehnică	1 unit	Proprie	
7.	Linie de fabricare fortan	1 unit	Proprie	
8.	Laborator de probe	set		Contr Nr.05/05 din 19.03.2018 S.A"Magistrala"
9.	Autobasculanta MAZ 5551 cu remorcă	1 unit	Proprie	
10.	Autobasculanta URAL 4320	1 unit	Proprie	
11.	Automobil ZIL 431412	1 unit	Proprie	
12.	Automobil ZIL 45021	2 unit	Proprie	
13.	Autocamion KAMAZ	1 unit	Proprie	
14.	Automobil GAZ 31029	1 unit	Proprie	
15.	T-150-agregat de scarificare T-158	2 unit	Proprie	
16.	TO - 30, TO - 25	2 unit	Proprie	
17.	DU-54, DU-47, DU-41, DU48, DU48B (compactor)	5 unit	Proprie	
18.	DC-126 (Repartizator de mixturi asfaltice)	2 unit	Proprie	
19.	Topitor de bitum.	2 unit	Proprie	
20.	DZ-99, DZ-143, GS-14.02 (Autogreidere)	3 unit	Proprie	
21.	Excavator 3322	1 unit	Proprie	
22.	MAZ 500 Macara	1 unit	Proprie	
23.	KRAZ KS 2561 Macara	2 unit	Proprie	
24.	Pioner (Ridicator)	1 unit	Proprie	
25.	Malaxor	3 unit	Proprie	
26.	Buldozer	2 unit	Proprie	
27.	Instrumente de probă și măsurări (teodolit, nivele, rulete, dreptare, fir cu plumb,s.a.)	1 set	Proprie	
28.	Instrumente de ex.a lucrărilor(vibratoare de suprafață,deadincime.perforatoare,burghiuri ș.a	1 set	Proprie	

Semnat: _____

Nume: V.SacultanuFuncția în cadrul firmei: AdministratorDenumirea firmei: S.R.L."Cons-Viand"