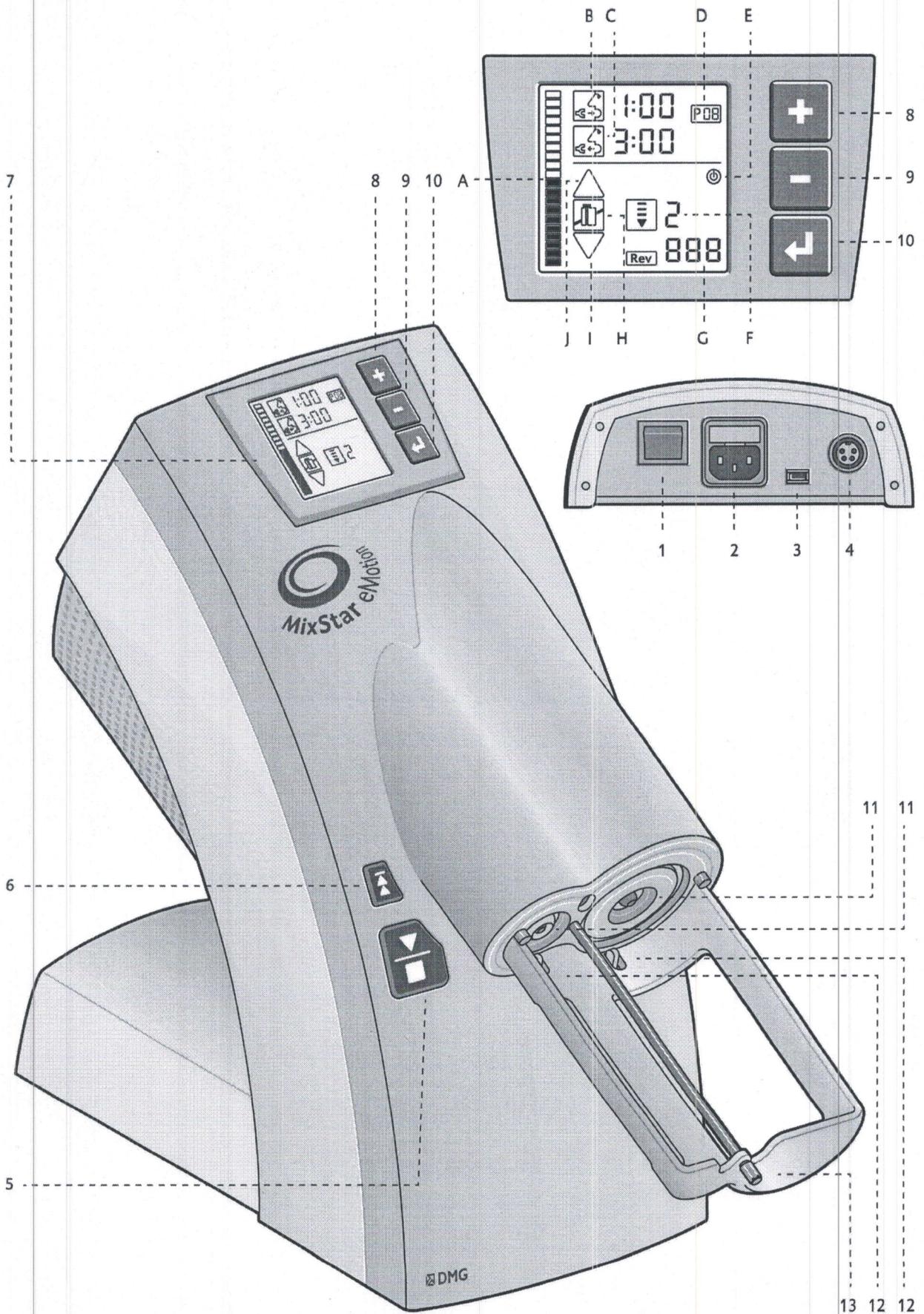


Key assignment



Handling

Fig.01

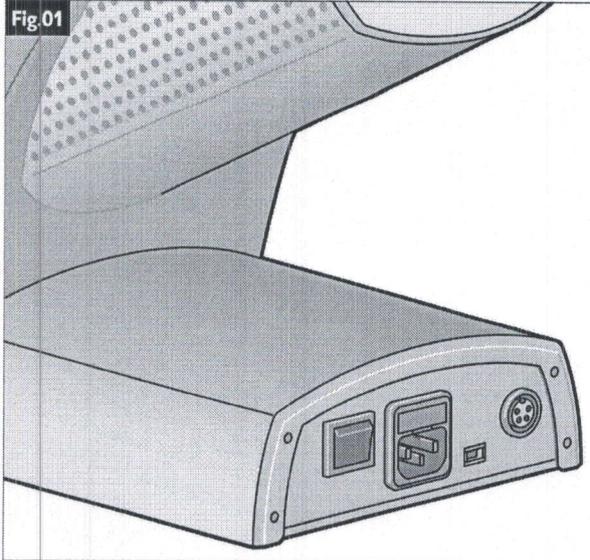


Fig.02

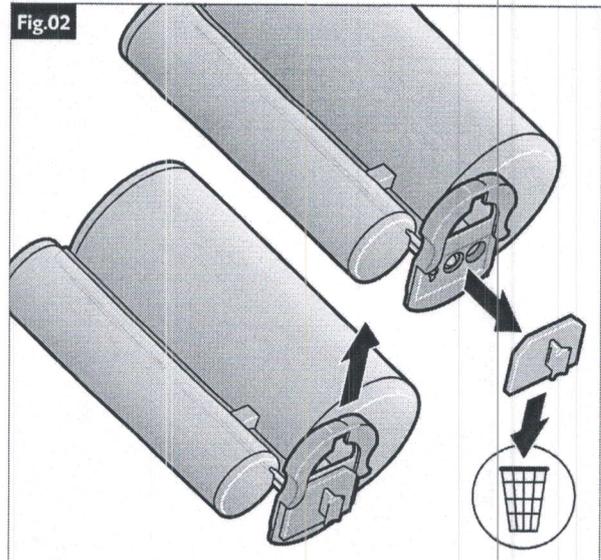


Fig.03

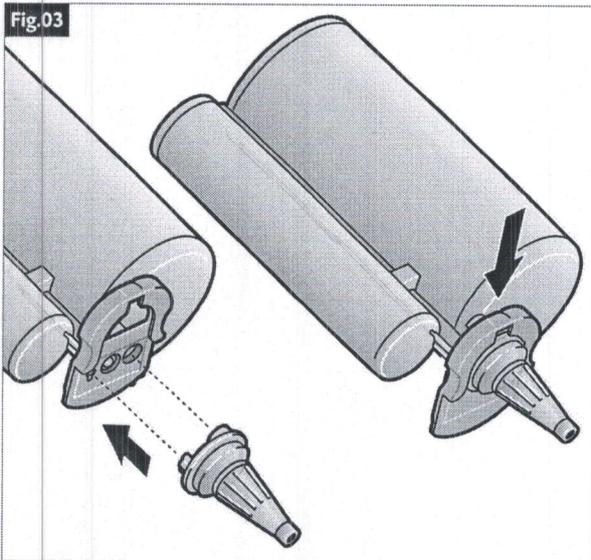


Fig.04

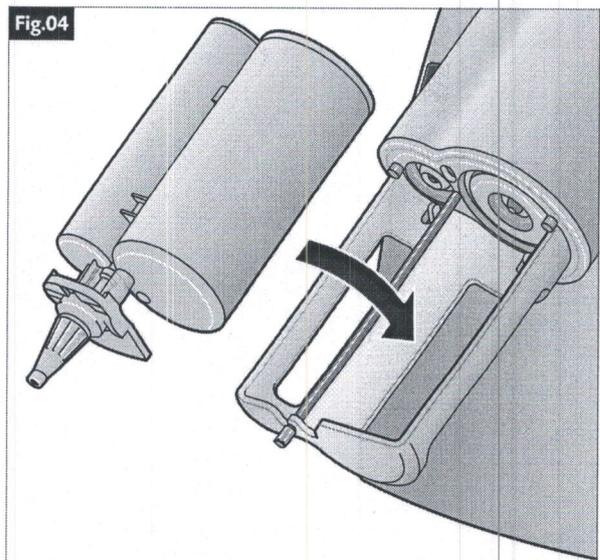


Fig.05

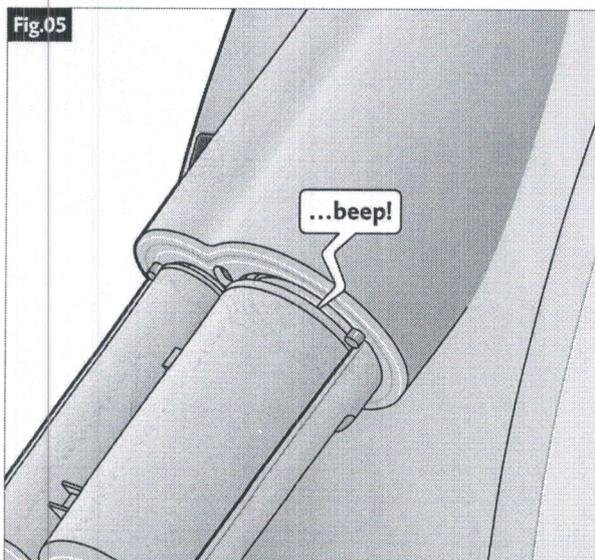
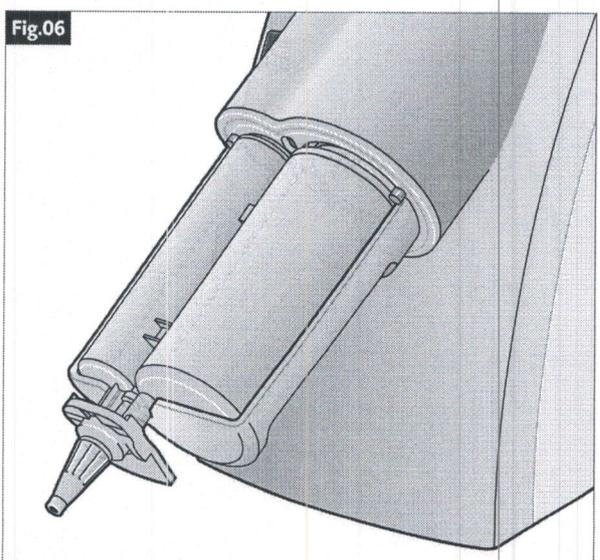


Fig.06



Handling

Fig.07



Fig.08

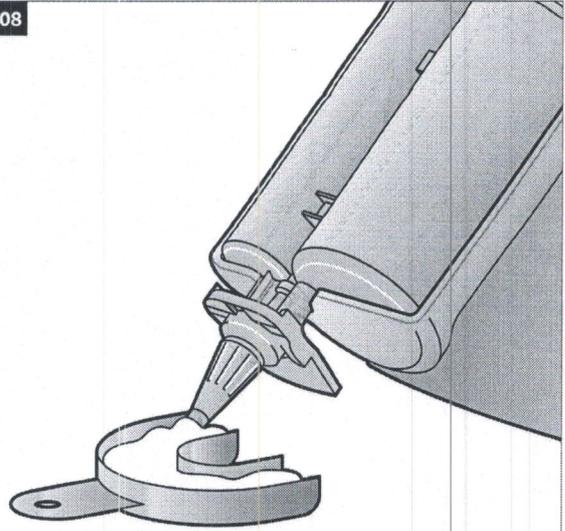


Fig.09

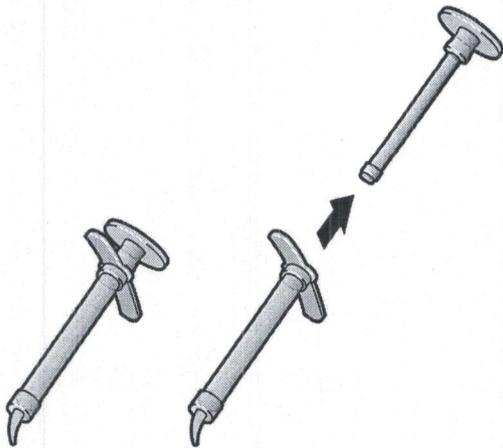


Fig.10

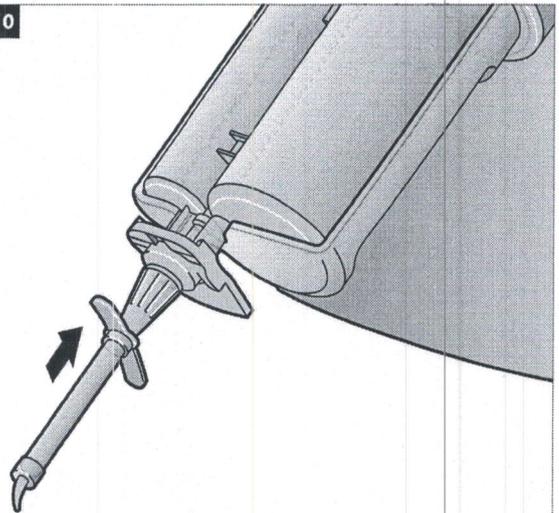


Fig.11

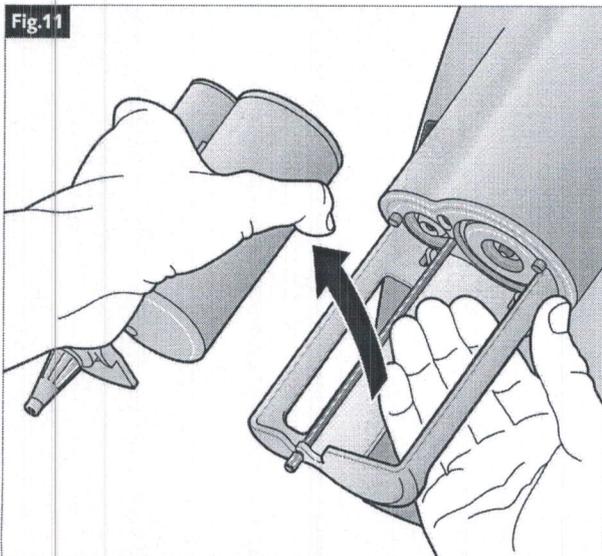
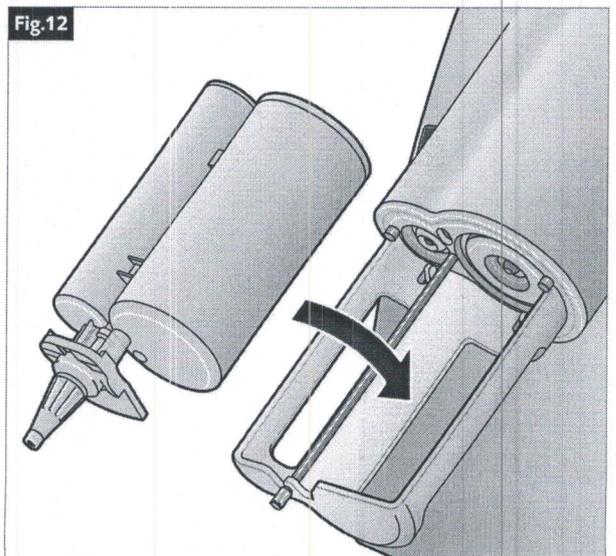


Fig.12



Note per l'utilizzo

Funzioni dell'apparecchio e del display

[01]	Interruttore On/Off
[02]	Collegamento alimentazione elettrica con fusibili
[03]	Porta USB
[04]	Interruttore a pedale
[05]	Pulsante di accensione/spegnimento
[6]	Pulsante di ritorno
[7]	Display
[8]	Pulsante Più +
[9]	Pulsante Meno -
[10]	Pulsante Menù
[11]	Dischi dello stantuffo
[12]	Riconoscimento della cartuccia
[13]	Albero di miscelazione

Indicatore di riempimento [A]

La quantità di materiale rimasto nella cartuccia può essere monitorata usando l'indicatore di riempimento. L'indicatore di riempimento lampeggia fino a che non riesce a determinare la quantità di materiale rimasto, o se sono state raggiunte le ultime due tacche e la quantità di materiale rimasto nella cartuccia è sufficiente per riempire un solo ulteriore portaimpronta.

Timer 1 [B]

Il Timer 1 serve per impostare il tempo di lavorazione del materiale scelto. Il conto alla rovescia ha inizio all'avvio del processo di miscelazione. Un lungo segnale acustico indica la fine del tempo di lavorazione prefissato.

Timer 2 [C]

Il Timer 2 serve per impostare il tempo di presa intraorale del materiale scelto. Il conto alla rovescia ha inizio al termine del processo di miscelazione. Un triplo segnale acustico indica la fine del tempo di presa prefissato.

Indicatore di programma [D]

Il dispositivo è dotato di oltre 99 posizioni di memoria mediante le quali è possibile assegnare le regolazioni del timer alla posizione in memoria di un determinato programma, per poterle richiamare direttamente all'occorrenza.

Indicatore di stand-by [E]

Il display passa in modalità stand-by dopo 10:00 minuti. Premere un pulsante qualsiasi per riattivarlo automaticamente.

Velocità di miscelazione [F]

Oltre che tramite l'apposito menù, la velocità di miscelazione può essere regolata in qualsiasi momento premendo il pulsante Più + [8] o Meno - [9]. Sono disponibili tre livelli di velocità.

Livello 1	Velocità di miscelazione bassa
Livello 2	Velocità di miscelazione media
Livello 3	Velocità di miscelazione elevata

Versione del software [G]

La versione del software attualmente installata appare nell'angolo in basso a destra del display per circa 2 secondi all'accensione del dispositivo.

Indicatore di cartuccia [H]

L'indicatore di cartuccia indica se la cartuccia è stata inserita nel dispositivo ed è pronta per l'uso. Se, nonostante la cartuccia sia stata

caricata, l'icona dell'indicatore appare sbarrata, significa che la cartuccia non è stata inserita correttamente.

Indicatore di avanzamento [I]

Se sul display appare l'icona dell'indicatore di avanzamento, è possibile far avanzare gli stantuffi. L'icona lampeggia mentre gli stantuffi si avvicinano rapidamente al materiale. Durante il processo di miscelazione, l'icona lampeggiante continua a essere in evidenza.

Indicatore di ritorno [J]

Se sul display appare l'icona dell'indicatore di ritorno, è possibile far arretrare gli stantuffi. L'icona lampeggia mentre gli stantuffi arretrano rapidamente. L'icona si dissolve non appena viene raggiunta la posizione di sostituzione della cartuccia.

Uso raccomandato

(cfr. Fig. »Key assignment« e »Handling«)

Messa in funzione [Fig. 01]

1. Collocare il dispositivo su una superficie stabile.
2. Collegare il cavo di alimentazione all'apparecchio [2] e inserire la spina nella presa di rete.
3. Accendere quindi il dispositivo utilizzando l'interruttore a levetta [1] situato nella parte posteriore del dispositivo.

Tutte le icone del display lampeggiano per circa 2 secondi dopo un breve autotest interno del dispositivo.

L'icona della cartuccia appare sbarrata se la cartuccia non è stata inserita o non è stata inserita correttamente.

Se la cartuccia è già stata inserita nel dispositivo, l'indicatore di livello lampeggia fino a che non è stata determinata la quantità di materiale presente (dopo l'avanzamento degli stantuffi).

Per ragioni di sicurezza, il dispositivo funziona solo se è stata inserita una cartuccia.

Uso dell'interruttore a pedale (opzionale)

Se si utilizza l'interruttore a pedale opzionale, inserire il connettore dell'interruttore a pedale nella presa [4] sul retro del MixStar-eMotion e avvitarlo. Premendo l'interruttore a pedale si avvia il processo di miscelazione ed erogazione del materiale da impronta. Per interrompere il processo, rilasciare l'interruttore a pedale.

Preparazione della cartuccia [Fig. 02-06]

1. Far scorrere il meccanismo di bloccaggio verso l'alto per aprire la cartuccia.
Non rimuovere il meccanismo di bloccaggio dalla cartuccia.
2. Rimuovere il sigillo dalla cartuccia e scartare.
3. Applicare con decisione una nuova cannula di miscelazione.
4. Fissare la cannula di miscelazione facendo scorrere il meccanismo di bloccaggio in posizione di chiusura. Dopo l'uso, lasciare inserita la cannula di miscelazione usata sulla cartuccia come chiusura.
5. Inserire la cartuccia nel dispositivo dall'alto verso il basso. Il corretto inserimento della cartuccia è confermato da un breve segnale acustico. Prima di procedere con la preparazione della prima impronta, far uscire da ciascuna nuova cartuccia circa 3 cm di materiale e gettarlo via.

Riempimento del portaimpronta [Fig. 07-08]

La possibilità di azionare il dispositivo premendo semplicemente due pulsanti o il pulsante a pedale permette di avere entrambe le mani libere per procedere al riempimento del portaimpronta.

Premendo il pulsante Più + [8] o Meno - [9], è possibile aumentare o diminuire la velocità di miscelazione, scegliendo tra tre livelli disponibili. Ciò è possibile anche durante l'erogazione del materiale.