

Specificații tehnice

[Acest tabel va fi completat de către ofertant în coloanele 2, 3, 4, 6, 7, iar de către autoritatea contractantă – în coloanele 1, 5,]

Numărul procedurii de achiziție: ocds-b3wdp1-MD-1739454143207 din data 13.02.2025
Obiectul achiziției: Articole textile de uz medical

Cod CPV	Denumirea poziției	Modelul articolului	Țara de origine	Produsul	Specificarea tehnică deplină solicitată de către autoritatea contractantă	Specificarea tehnică deplină propusă de către ofertant	Standarde de referință
1	2	3	4	5	6	7	8
	Bunuri/Servicii:						
	Lotul 1						
39500000-7	Lavete		Moldova	SRL Anghel-Lux	Material moale(flannel), cu nivel de absorbție mediu,culoare albă,cu dimensiuni 50x60 cm. (pentru prelucrarea suprafețelor de lucru). Prezentarea mostrelor obligatorie.	Material moale(flannel), cu nivel de absorbție mediu,culoare albă,cu dimensiuni 50x60 cm. (pentru prelucrarea suprafețelor de lucru). Prezentarea mostrelor obligatorie.	
	0						
395000	Lavete		Moldova	SRL Anghel-Lux	Material moale(flannel), cu nivel de absorbție mediu, culoare albă,cu dimensiuni 90x100cm. Prezentarea mostrelor obligatorie.	Material moale(flannel), cu nivel de absorbție mediu, culoare albă,cu dimensiuni 90x100cm. Prezentarea mostrelor	
	0						
39500000-7	Mănuși		China		Material textile, cu cinci degete, suprafața de contact îmbrăcată cu material protector, rezistente la temperaturi joase. Culori deschise.	Material textile, cu cinci degete, suprafața de contact îmbrăcată cu material protector, rezistente la temperaturi joase. Culori deschise.	
	0						
39500	Cotiere		Moldova	SRL Anghel-Lux	Material de unica folosință SM, densitatea 29-35gr/m, L-50cm, culoare alba.	Material de unica folosință SM, densitatea 29-35gr/m, L-50cm, culoare alba.	
	0						
395	Vetoși-pânză		Polonia		Material țesut, moale, rezistent la umeditate.	Material țesut, moale, rezistent la umeditate.	

Semnat: (electronic) Numele, Prenumele: Godunov Victor În calitate de: Șef adjunct

Ofertantul: SRL ANGEL-LUX Adresa: or. Cișinău, bd. Trăian 11 ap. 100