

	FIȘĂ TEHNICĂ	S.F. 04 / 2011
		Ediția: 6
	QUARTZ FV 5009-3 – VOPSEA MARCAJ RUTIER PE BAZA DE SOLVENT	Revizia: 1
		Data: 11.2024

INFORMATII DESPRE PRODUS	
TIPUL PRODUSULUI	Produs monocomponent, de tip high-solid, care are la bază rășini acrilice, solvenți organici, pigmenți, aditivi și materiale de umplură.
AVANTAJE	- continut mic de solvenți organici; - vizibilitate ridicată pe timp de zi sau de noapte, dacă se utilizează microbulele corespunzătoare, recomandate de către producător; - poate fi utilizat pentru realizarea marcajelor laterale (parapeți, borduri, poduri etc); - disponibil în mai multe culori: alb, galben, negru, roșu, verde, albastru, gri, alte culori la cererea beneficiarului.
DOMENII DE UTILIZARE	Se utilizează pentru realizarea marcajelor rutiere pe suprafețe asfaltice sau din beton, pe toate categoriile de drumuri, autostrăzi, parcuri, terenuri sport, depozite, piste de aeroport. În cazul aplicării pe suprafețe din beton de ciment sau pe suprafețe asfaltice vechi, cu conținut scăzut de bitum, se recomandă aplicarea în prealabil a unei amorse compatibile cu produsul, în vederea asigurării unei aderențe optime la stratul suport. Se recomandă efectuarea unui test de aderență pentru toate suprafețele. Produsul QUARTZ FV 5009-3 este destinat realizării tuturor tipurilor de marcaje rutiere în strat subțire conform SR 1848-7.
DATE TEHNICE	
PRODUS	
ASPECT	Lichid omogen, vâscos
DENSITATE, 23°C	1,55±0,1 g/cm ³ (SR EN ISO 2811-1)
TIMP DE CURGERE, Φ6, 23°C	30÷150 s (SR EN ISO 2431)
SUBSTANȚE NEVOLATILE	75±2 % (SR EN ISO 3251)
PELICULĂ	
ASPECT	mată, netedă, uniformă.
GROSIME DE STRAT	300 – 600 μm
TIMP DE USCARE	max. 30 min la 23±2°C pentru o grosime de strat de 600 μm
INSTRUCȚIUNI DE APLICARE	
METODE DE APLICARE	Se aplică prin pulverizare cu aer sau airless, cu mașini speciale pentru marcaj rutier sau manual, cu rola sau pensula.
PREGATIREA SUPRAFETEI	Suprafața suportului trebuie să fie curată, uscată, fără urme de substanțe grase, praf, pamant sau alte urme neaderente provenite de la marcaje anterioare. Temperatura suprafeței trebuie să fie cu cel puțin 3°C peste punctul de rouă. În cazul aplicării pe suprafețe din beton de ciment sau pe suprafețe asfaltice vechi cu conținut scăzut de bitum, se recomandă aplicarea în prealabil a unei amorse compatibile cu produsul, în vederea asigurării unei aderențe optime la stratul suport. Se recomandă efectuarea unui test de aderență pentru toate suprafețele.
PREGATIREA PRODUSULUI	Produsul se omogenizează în ambalajul original. Se recomandă aplicarea la vâscozitatea de livrare, dar dacă este necesar produsul poate fi diluat cu 0-5% Diluant FD MR, astfel încât timpul de curgere prin cupa Φ6 să nu fie mai mic de 30 secunde.
CONDITII DE APLICARE	Temperatura aerului: 2-50°C; Temperatura suportului: 2-70°C; Umiditatea relativă: max. 85%. Produsul nu va fi aplicat atunci când suprafața de vopsit prezintă urme de sare, nisip sau alte materiale antiderapante.

	FIȘĂ TEHNICĂ	S.F. 04 / 2011
		Editia: 6
	QUARTZ FV 5009-3 – VOPSEA MARCAJ RUTIER PE BAZA DE SOLVENT	Revizia: 1 Data: 11.2024

MICROBILE	Dozaj microbile reflectorizante 300÷500 g/mp sau alte cantitati recomandate de producator, compatibile cu produsul, in functie de grosimea de strat aplicata si de preformantele solicitate
CONSUM VOPSEA	aprox. 930 g/mp pentru o grosime de strat de 600 µm Textura suportului va influenta grosimea de strat.
AMBALARE, DEPOZITARE, VALABILITATE	
AMBALARE	Ambalaje metalice cu masa neta de 25 kg sau alt tip de ambalaj convenit cu beneficiarul.
DEPOZITARE	In interior, la temperaturi de 5-25°C, ferit de actiunea razelor solare si de umiditate.
TERMEN DE VALABILITATE	12 luni (ambalaje sigilate, protejate impotriva radiatiilor solare si a umiditatii).
MASURI DE SIGURANTA	Produs supus normelor ADR. Consultati "Fisa cu date de securitate" a produsului.

Toate informatiile furnizate mai sus se bazeaza pe cunostintele producatorului si au caracter general. Se recomanda testarea produsului in conditiile propriei tehnologii de aplicare a utilizatorului. Acest document nu reprezinta o relatie contractuala.