

Echipa de proiect

Pentru a vă oferi serviciile specificate, am constituit o echipă cu o vastă experiență în acest domeniu. Vă prezentăm în continuare membrii cheie ai echipei care va fi implicată în acest angajament.

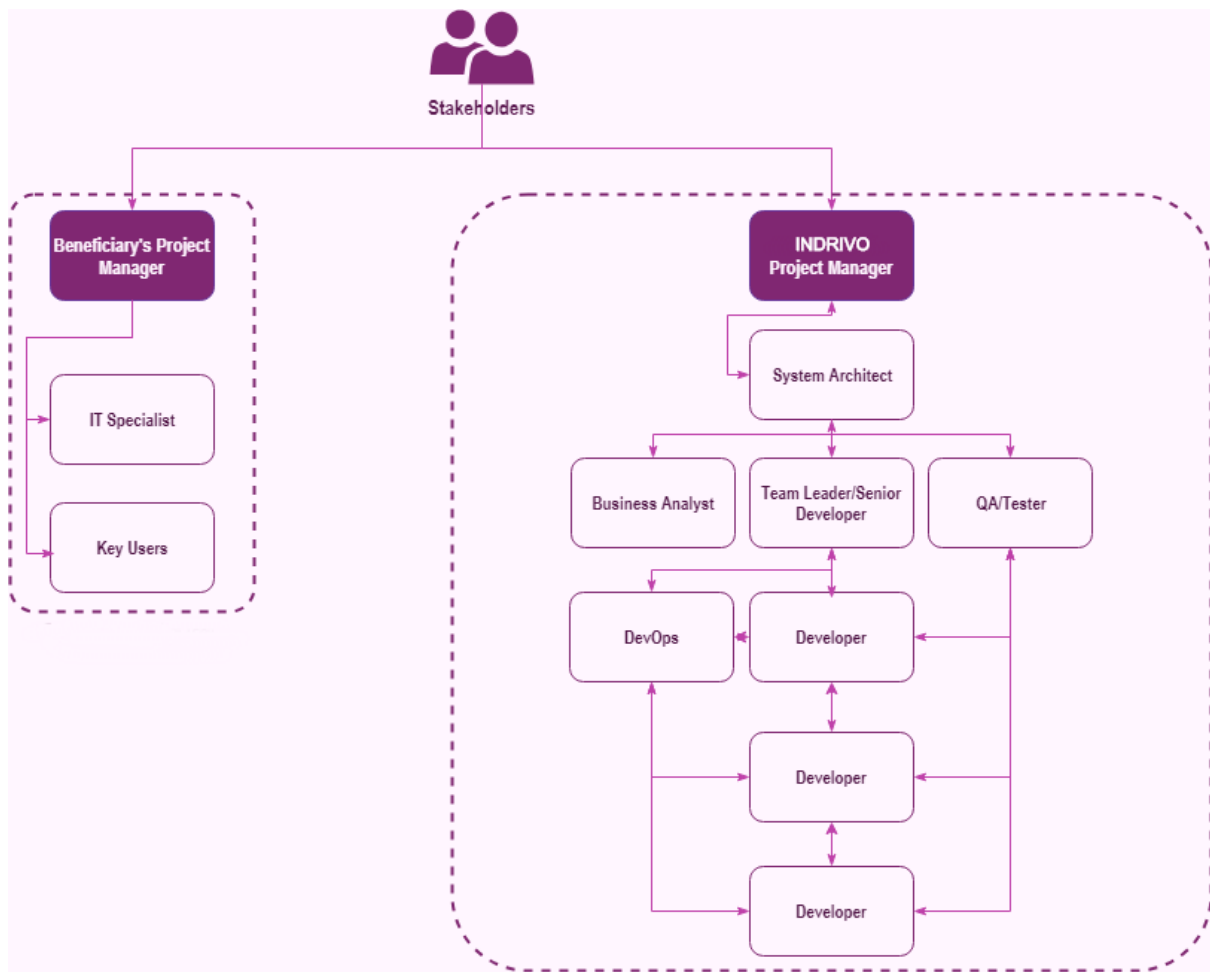
Mai jos este descrisă structura proiectului, care a fost desemnată pentru a răspunde nevoilor proiectului în diferite faze ale acestuia. Structura este proiectată flexibil, având ca scop de a facilita interacțiunea personalului pentru a atinge obiectivele finale ale proiectului în limitele constrângerilor specifice ale domeniului, timpului alocat, bugetului și calității.

Ca proiectul să fie unul de succes, managerul de proiect (Eugeniu Lupușor) a desemnat un coordonator tehnic (Dumitru Scutaru) cu o experiență vastă în domeniu. Managerul de proiect este responsabil pentru succesul produsului - pentru crearea unui produs bun pentru utilizatori și clienți, care își îndeplinește obiectivele de proiect. Astfel, managerul de proiect va interacționa cu utilizatorii și clienții, precum și cu părțile interesate interne, echipa de dezvoltare (de cele mai multe ori cu dezvoltatorul principal).

Analistul de sisteme este responsabil de succesul procesului de implementare a proiectului – este personalul de bază, care ajută managerul de proiect, facilitează schimbările organizaționale. În consecință, Ion Rudi și va colabora cu Project Manager, dezvoltatorul PHP (Sergiu Roșca), dezvoltator Mobile (Marcu Pripa), Testerul/QA (Ana Panioglo).

Testerul/QA (Ana Panioglo) va colabora cu Senior Business Analyst/ Systems Analyst (Ion Rudi) în legătură cu pregătirea documentației tehnice, definirea arhitecturii sistemului, dezvoltarea proiectului tehnic, ghiduri și manuale aferente utilizării sistemului.

Următorul tabel prezintă rolurile managerului de proiect și echipei de proiect.



- Project Manager – Nicolae Badareu;
- Designer – Nicolae Chiorescu;
- Business Analyst – Anatolie Lupu;
- Developer – Ion Eftodii;
- QA – Alexandr Ciuprov.

În Anexă sunt prezentate CV-urile membrilor echipei.