

INSTRUCTIUNI DE UTILIZARE CASCA PENTRU POMPIERI COD: CSPA

Casca PAB Fire Compact inceplineste cerintele standardului EN 443:2008, MED, EN 14458:2004 si EN 166:2004.

A fost proiectata pentru a proteja capul in cele mai extreme conditii. Este compusa din:

1. Calota Fire Compact;
2. Vizor;
3. Garnitura de impact;
4. Harnasament interior;
5. Piesa de reglaj la nivelul gatului;
6. Banda cap antitranspiratie;
7. Burete pentru cap din interior;
8. Curea de barbie;
9. Autocolante reflectorizante;
10. Suport de lanterna*
11. Lanterna *
12. Ochelari interni*
13. Protector de gat*

*Accesorii optionale

Important! Aceasta casca este o casca de protectie pentru cap destinate pentru lupta impotriva incendiilor in cladiri si alte structuri, ca si pentru alte sarcini tipice si interventii ale brigazii de pompieri.

Cititi cu atentie instructiunile inainte de a utiliza casca!

Nu se accepta nici o raspundere daca produsul a fost folosit inadecvat sau nu a fost folosit conform destinatiei sale.

Inainte de a utiliza casca ar trebui sa efectuati o inspectie detaliata a castii si sa verificati daca toate componentele sunt la locul lor si fixate bine.

Durata de utilizare a castii poate fi afectata de mediul in care aceasta este folosita si depozitata.

Ingrijire si curatare:

Nu folositi produse de curatare pe baza de hidrocarburi, solvent, vopsele sau autocolante pe casca sau vizor pentru a preveni deteriorarea materialelor castii.

Componentele de plastic, vizorul si ochelarii se curate cu apa cu sapun si o panza moale. Nu folositi detergenti pe baza de solvent sau materiale abrazive.

Cureaua de barbie se curate cu apa cu sapun si o panza moale.

Banda antitranspiratie, buretele pentru cap de interior se pot indeparta pentru o mai buna curatare.

Depozitare:

Pentru a extinde durata de viata a produsului:

- depozitati produsul intr-o punga si/sau intr-un dulap inchis pentru a preveni expunerea prelungita la frig, caldura, umiditate, lumina, gaze de esapament,
- dupa utilizare si inaintea depozitarii curatati casca.