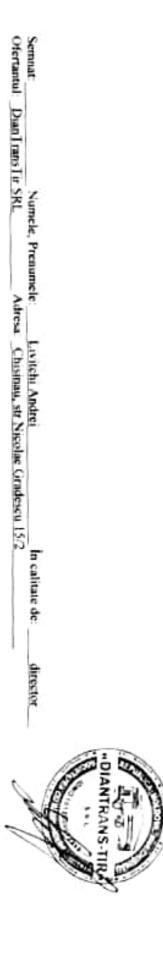
 km. Cerntele fajă de unitatile de transport sunt urmatoarrele: Număr camioane - min, 10 unități/zi. Volumul remorcei - 48-55 mJ. Capacitatea de transportare - 17-21t. Lungimea remorcei maxim - 10.5 m. Înăltimea totată a remorcei maxim - 10.5 m. Snăltimea totată a remorcei maxim - 10.5 m. Spățiul de stocare(remorca) trebuie să fie etanșat în asă fel încit să nu permită scurgerea levigatului pină la locul destinătiei. Unitățile de transportare a deșcurilor trebuie să corespundă tuturor actelor normative în vigoare. B. Orarul de lucru: luni - simbătă, de la orele 7⁶⁰ zi de odihnă - duminică. 	Deseurile vor
 km. Cernitele față de uniti urmatoarele 1. Număr camioane - n 2. Volumul remorcei - 4 3. Capacitatea de transp 4. Lungimea remorcii m 5. Înâltimea totală a rem 6. Spațiul de stocarel etanșat în asă fel incit levigatului pină la locul 7. Unitățile de staraspor de transportare a deșeut tuturor actelor normativo 8. Orarul de lucru - luni - simbătă, de la - 	Deseurile vor
 am. cernitele față de unitățile de transport sunt armatoariele I. Număr camioane - min, 10 unități/zi. 2. Volumul remorcei - 48-55 m3. 3. Capacitatea de transportare - 17-21t. 4. Lungimea remorcui maxim - 10.5 in. 5. ÎnAltimea totală a remorcei maxim - 10.5 in. 6. Spațiul de slocare(remorca) trebuie să fie etanșat în asă fel încit să nu permită scurgerea levigatului pină la locul destinatiei. 7. Unitățile de transportiremorcile cit și procesul de transportare a deșcurilor trebuie să corespundă tuturor actelor normative în vigoare. 8. Orarul de lucru. - zi de odină - duminică. 	Deseurile vor fi transportate pe o distantă de 35
unitati 2. Volumul remorcii-48-55 m3 3. Capacitalea de transportare 21t. 4. Lungimea remorcii-10.5m 5. Ináltimea totală a remorcei maxim - 3.7 m 6. Remorca nu permite scurgeri 7. Toate unitatile de transportare cat si serviciul corespund actelor normative 8. Orar disponibil Luni-sambata de la 7 ^m Zi de odiluna- duminica.	I Numarul de camioane disponibile -10
	مايشيده تواجاه



Scanned by CamScanner

