

DEVIZUL № 1
pentru deservirea tehnică a sistemelor de securitate

Tipul Lucrarilor - Deservirea Sistemului Paza

Beneficiar: Agentia Serviciilor Publice

Antreprenor: OP "COMBAT-SERVICE" SRL

Obiectul: Bloc Administrativ str. Mihai Viteazul 11/1

Costul anual pentru deservirea tehnică (Lei) - 20 247,22

В том числе НДС = 3 374,54

Inclusiv Fondul salarial (FS) (Lei) - 11 636,33

Costul lunar pentru deservirea tehnică (Lei) - 1 687,27

В том числе НДС = 140,61

Capacitatea totală de ore de munca muncă pentru personalul tehnic si ingineresc (om/ora) 230,24

Devizul este alcatuit in preturi curente la in baza normelor in vigoare intarite prin ordinul Directorului General

"Normele tarifare pentru deservirea tehnica si reparatia curenta a sistemelor integrate de securitate"

№ nn	Codul Resursului dupa normativ	Denumirea lucrarilor	u/m	Cantitatea utilajului la obiectiv	periodicitatea deservirii	total lucrari	„Aportul forței de muncă pe unitate de măsură (om-oră) ”		„Aportul Total a forței de muncă (om-oră) ”	
							Ingineri	Tehnicieni	Ingineri	Tehnicieni
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	01-002-01	Centralele de alarma Efracție 5-8 zone DSC	buc	4	1	4	3,0000	2,0000	12,0000	8,0000
		1. Inspectia Externa. 2. Verificarea Functionalitatii in diferite regime . 3. Verificarea parametrilor de programare. 4. Inspectia interna a utilajului . 5.Eliminarea murdariei si colbului я. 6.Curatarea contactelor de comutare . 7. Asamblarea utilajului si verificarea functionalitatii . 8. Verificarea functionarii sistemului fara sursa de alimentare centralizata.								
2	01-007-01	Tastatura LCD cu display alfanumeric si pictograme pentru centrale	buc	4	1	4	0,7700	0,6600	3,0800	2,6400

[illegible]

* Calcularea ratei tarificare per ora a antreprenorului :

Salariul mediu lunar efectiv al personalului de întreținere (Lei)	8500
Norma medie lunară a orelor de lucru pentru calendarul de producție pentru anul 2021 (ore)	168,17
Tarif pe oră (Lei / oră) Lei =8500 / 168,17	50,54

Benefeciar _____

Functia, F.N.P. , Semnatura

Antreprenor _____

