

Obiectivul: Amenajarea terenului de joaca

Obiectul: Amenajarea terenului de joaca al L.T Al. cel Bun or. Singera

Devizul: Amenajarea terenului de joaca L.T Al. cel Bun or. Singera

Deviz local Nr. 1.1.1

Intocmit in preturi curente 2023-05-11

Valoarea de deviz 215 004,59 (Lei)

Nr.	Simbol norme si Cod resurse	Lucrari si cheltuieli	U.M.	Cantitate conform datelor din proiect	Valoarea de deviz (Lei)	
					Pe unitate de masura	Total
					Incl. salariul	Incl. salariul
1	2	3	4	5	6	7
1	TsA01A1	Sringerea manuala a pietrisului in gramezi de pe suprafata terenului (aplicativ)	m3	5,00	44,18	220,92
					44,18	220,92
2	RpCU09A	Transportul cu mijloace manuale cu roaba pe pneuri pina la 100m2	t	7,00	97,47	682,30
					80,72	565,05
3	TsH92B	Incarcarea in auto a pietrisului	t	7,00	94,32	660,22
					94,32	660,22
4	TsI50A3	Transportarea pamintului cu autobasculanta de 5t la distanta de pina la 3 km.	t	7,00	19,00	133,00
					0,00	0,00
5	TsE01A	Nivelarea manuala a terenurilor si platformelor, cu denivelari de 10-20 cm, in teren usor	m2	350,00	5,10	1 784,37
					5,10	1 784,37
6	TsC54C	Strat de fundatie din moluza de granit M1000, GOST8267-93, fractie 1-5mm	m3	30,00	1 015,07	30 452,10
					84,97	2 549,10
7	TsH43B	Asezarea acoperirii din gazon artificial pentru terenuri de fotbal: acoperire cu inaltimea parului 20 mm, acoperita cu nisip si cauciuc farimitat.	m2	350,00	291,02	101 857,91
					11,64	4 074,31

Total manopera (ore) **115,97**

Total greutate materiale (tone) **0,00**

Total		135 790,82
Asigurari sociale	24,00%	2 364,95
Total		138 155,77
Cheltuieli de transport	7,00%	7 363,70
Total		145 519,47
Cheltuieli pentru depozitare	2,00%	2 103,91
Total		147 623,38
Cheltuieli de regie	14,50%	21 405,39
Total		169 028,77
Beneficiu de deviz	6,00%	10 141,73

Total General fara TVA **179 170,50**

TVA (20%) **35 834,10**

TOTAL GENERAL **215 004,59**

Inclusiv salariul **9 853,97**

Cursul de referință: 20.4067 Lei/Euro, din data de 2022-12-29

Intocmit:

(functia, semnatura, numele, prenumele)

Verificat:

(functia, semnatura, numele, prenumele)