

CURRICULUM VITAE (CV)

Poziție	Designer UI/UX
Numele expertului	L.A.
Data nașterii	19/03/1984
Țara de reședință	Moldova

Educatie:

Universitatea Slavică din Moldova: Facultatea de Jurnalism și Științe ale Comunicării

Numele Proiectului	Tipul de Provocări Tehnice și Funcționale	Experiența Relevantă a lui P.M.
P.I. e-Governance Agency, Republic of Moldova	• Design UX/UI: Crearea interfeței pentru portalul serviciilor publice, cu accent pe ergonomie și accesibilitate. • Optimizare Experiență Utilizator: Adaptarea design-ului pentru utilizarea pe dispozitive mobile și desktop. • Prototipare și Testare: Dezvoltarea de mockup-uri și testarea experienței cu utilizatorii finali. • Colaborare cu Echipe Tehnice: Coordonarea cu frontend și backend pentru implementarea design-ului și interactivității.	• Design Centrat pe Utilizator: Analiza comportamentului utilizatorilor și ajustarea fluxurilor UX. • UI Design Avansat: Crearea de interfețe moderne, coerente și accesibile. • Tool-uri de Prototipare: Figma, Adobe XD, InVision pentru mockup-uri și prototipuri interactive. • Colaborare Agile: Lucru în echipă Scrum, integrarea design-ului în ciclul de dezvoltare.
Automall.md	• Design UX/UI: Crearea unei interfețe intuitive pentru magazinul online AutoMall.md. • Optimizare Experiență Utilizator: Îmbunătățirea fluxurilor de navigare și proceselor de cumpărare. • Prototipare și Testare: Crearea de wireframe-uri și prototipuri interactive pentru validarea ideilor. • Coordonare cu Echipa Tehnică: Colaborarea cu backend și frontend pentru implementarea design-ului.	• Design Centrat pe Utilizator: Experiență în UX research și testare cu utilizatori reali. • UI Design: Crearea de interfețe vizuale atractive și consistente. • Prototipare Rapidă: Utilizarea Figma, Adobe XD sau alte tool-uri pentru prototipuri. • Colaborare Multidisciplinară: Abilitatea de a integra design-ul cu dezvoltarea tehnică.

Agencia de Cooperare Internațională a Germaniei (GIZ)	• Design UX/UI: Dezvoltarea interfeței pentru platforma EcoVoucher destinată managementului documentelor și rapoartelor. • Optimizare Experiență Utilizator: Simplificarea fluxurilor pentru utilizatori și autorități. • Prototipare și Testare: Crearea și testarea prototipurilor înainte de implementarea funcționalităților. • Colaborare cu Echipa Tehnică: Asigurarea implementării design-ului conform cerințelor UX/UI.	• UX Research: Experiență în analiza nevoilor utilizatorilor și definirea scenariilor de utilizare. • UI Design: Crearea de interfețe vizuale atractive, coerente și funcționale. • Prototipare și Testare: Utilizarea Figma/Adobe XD pentru prototipuri și teste de usability. • Colaborare Multidisciplinară: Coordonarea cu echipele de backend și frontend pentru integrarea design-ului.
--	---	---

Experiență relevantă:

Perioadă	Angajator, poziție deținută, contact referința, țara	Tehnologii si metodologii utilizate	Activitati realizate
Aprilie 2018 – Prezent	SMART ITWorks SRL Head of Design Department Moldova	• Figma • Adobe Photoshop • Illustrator • InDesign • After Effects • Lightroom • Tilda	– Conducerea echipei de design și gestionarea proceselor de dezvoltare a produselor vizuale. – Crearea de identitate vizuală și soluții de brand: logo-uri, culori corporative, fonturi, elemente grafice. – Dezvoltarea și întreținerea brandbook-ului și a ghidurilor vizuale. – Proiectarea UX/UI pentru website-uri, landing page-uri și aplicații mobile; pregătirea mockup-urilor adaptabile. – Crearea de concepte creative pentru campanii publicitare și conținut digital (rețele sociale, email marketing, bannere). – Asigurarea coerenței vizuale a brandului în toate canalele, colaborarea cu dezvoltatori, echipe de producție și furnizori.
Decembrie 2017 – Septembrie 2018	Nova Web Head of Design Department Moldova	• Figma • Adobe Photoshop • Illustrator • InDesign • After Effects • Lightroom • Tilda	– Conducerea proceselor de design, crearea conceptelor vizuale și a strategiilor de brand. – Proiectarea UX/UI pentru website-uri și pregătirea mockup-urilor adaptabile pentru diverse dispozitive. – Crearea de conținut digital pentru campanii publicitare și rețele sociale.

			– Pregătirea materialelor tipărite, prezentărilor și materialelor de brand. – Colaborarea cu dezvoltatori, fotografi și echipe de producție pentru implementarea proiectelor vizuale.
Februarie 2014 – August 2015	Lidstrade Head of Design Department Referinte: Moldova	• Figma • Adobe Photoshop • Illustrator • InDesign • After Effects • Lightroom • Tilda	– Crearea și dezvoltarea stilului vizual al companiei, asigurarea coerenței brandului. – Conducerea echipei de designeri și organizarea procesului de lucru. – Dezvoltarea UX/UI pentru platforme web și aplicații mobile, pregătirea designului pentru responsive. – Design pentru materiale publicitare și promoționale, atât digitale, cât și offline. – Pregătirea materialelor tipărite și a prezentărilor: broșuri, cărți de vizită, prezentări pentru investitori.
Septembrie 2011 – Februarie 2014	Aromcom Graphic Designer Referinte: Moldova	• Figma • Adobe Photoshop • Illustrator • InDesign • After Effects • Lightroom • Tilda	– Dezvoltarea materialelor grafice pentru digital și tipar. – Pregătirea designului pentru pagini web și interfețe. – Crearea de bannere publicitare, prezentări și materiale de brand.
2009 – 2011	Kirsan Com Graphic Designer Referinte: Moldova	• Figma • Adobe Photoshop • Illustrator • InDesign • After Effects • Lightroom • Tilda	– Crearea conceptelor vizuale pentru obiective de marketing. – Dezvoltarea moodboard-urilor, referințelor vizuale și conceptelor. – Participarea la crearea campaniilor publicitare și a ideilor creative

Language Skills:

Limba	Citare	Vorbire	Sciere
Romana	4	4	4
Rusa	nativ	nativ	nativ
Engleza	4	4	4

Portfolio:

<https://www.behance.net/grafitax/projects>