

Numărul procedurii de achiziție: ocds-b3wdp1-MD-1550229403210 din 04.03.2019

Denumirea procedurii : Licitația publică: Echipament militar (îmbrăcăminte specială și accesorii), pentru necesitățile Armatei Naționale în anul 2019

Specificații tehnice (F4.1)

Cod CPV	Denumirea bunurilor	Modelul articolului	Țara de origine	Producele	Specificarea tehnică deplină solicitată de către autoritatea contractantă	Specificarea tehnică deplină propusă de către ofertant	Standarde de referință
1	2	3	4	5	6	7	8
	Bunuri						
	Lotul 6						
18423000 - 0	Cravată din țesătură combinată de culoare neagră		Moldova	SRL "Valmatex Company"	Conform modelului stabilit în DPRM nr.580-V din 06.10.2010. Cravata este constituită din piesa de bază, nod și bentiță. Piesa de bază are forma unui trapez alungit și se finalizează în unghi ascuțit. Nodul este permanent, de formă triunghiulară. Bentița este formată din două jumătăți de formă dreptunghiulară. Lungimea cravatei trebuie să fie de 55 cm și să fie confecționată cu ață din nuanța țesăturii. Ofertanții pentru prezenta poziție vor prezenta mostrele în decurs de 3 zile de la termenul limită de deschidere a ofertelor. Termen de livrare: Până la 01.06.2019 –190 unit. Până la 01.12.2019 –60 unit.	Conform modelului stabilit în DPRM nr.580-V din 06.10.2010. Cravata este constituită din piesa de bază, nod și bentiță. Piesa de bază are forma unui trapez alungit și se finalizează în unghi ascuțit. Nodul este permanent, de formă triunghiulară. Bentița este formată din două jumătăți de formă dreptunghiulară. Lungimea cravatei trebuie să fie de 55 cm și să fie confecționată cu ață din nuanța țesăturii. Ofertanții pentru prezenta poziție vor prezenta mostrele în decurs de 3 zile de la termenul limită de deschidere a ofertelor. Termen de livrare: Până la 01.06.2019 –190 unit. Până la 01.12.2019 –60 unit.	DPRM nr.580 -V din 06.10.2010.

Semnat:  Numele, Prenumele: Malacinschii Vladimir ; În calitate de: Administrator ;

Ofertantul: SRL „Valmatex Company” ; Adresa: or. Orhei, str. Boris Glavan 7/11