



 Licențiat EDLA de Google



Android 14

- Profiluri de utilizator
- Tablă albă digitală
- Ecran divizat și imagine în imagine
- Integrat cu ecosistemul Google și Android



65" | 75" | 86"

Caracteristici cheie:

- 4K Ultra HD, LED 50.000 de ore
- Până la 50 de puncte de atingere pentru mai mulți utilizatori
- Interfață utilizator 4K UHD
- Difuzoare 2 x 20 W
- 65 W USB-C 3.2
- Wi-Fi 6, Bluetooth 5.2
- 8 GB RAM, 64 GB stocare
- Sticlă lipită
- Senzor de lumină ambientală
- Telecomandă
- Compatibil cu sistemul de operare ales de dvs.
- ENERGY STAR și design ecologic

Inclus:

- Notebook SMART
- Cernelă SMART
- Partajare ecran SMART Mirror
- Garanție SMART



Sustenabilitate

- Mai eficient energetic decât 85% dintre ecranele interactive de 75" ale concurenței
- Certificare ISO 14001:2015
- Ambalaj optimizat și multe altele

Performanță de top în interactivitate la un preț accesibil

Toate instrumentele didactice esențiale, plus o calitate în care poți avea încredere, la un preț care te va surprinde. Acum licențiat EDLA pentru integrări puternice cu Google și Microsoft pe Android 14.

Ușor de utilizat, puternic de adoptat

SMART Board® GX Plus se integrează perfect cu sistemul de operare, aplicațiile și hardware-ul preferate pentru a oferi profesorilor un ecosistem familiar, ușor de utilizat, fără a fi nevoie de instruire suplimentară.

Doar afișajele interactive SMART oferă instrumente de adnotare integrate pentru Windows și Mac OS și o experiență tactilă completă pentru mai mulți utilizatori – cu SMART Ink.

Instrumente interactive îndrăgite de profesori

Îmbogățiți fiecare lecție încă din prima zi cu instrumente didactice și software esențiale, gratuite, concepute pentru o utilizare simplă și intuitivă.

Navigați pe web, partajați ecrane și utilizați tablă albă, widgeturile, aplicațiile Android și resursele educaționale pe care profesorii le cunosc și le îndrăgesc – toate pe o platformă încorporată, cu puterea și securitatea Android.

Efort minim, relaxare maximă

Proiectat pentru a satisface cerințele sălilor de clasă moderne și susținut de calitatea și garanția SMART, acest afișaj este construit pentru a oferi o experiență intuitivă pentru utilizator și o întreținere fără efort.

SMART®

Cerneală SMART 

- Integrare perfectă cu Windows Ink și instrumente de ink de la terți – fără a fi nevoie să activați și să dezactivați în mod constant o suprapunere

- Mii de resurse gratuite, predefinite, pentru lectii de la SMART Exchange

Oglindă INTELIGENTĂ

- Conectați-vă de oriunde cu ajutorul browserului web sau al aplicației – fără a fi nici măcar în rețeaua locală – iar profesorii pot controla cu ușurință cine prezintă.

SMART.





SMART Board® GX (V4) Plus series

For international markets



HDMI™
 HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



Display

Screen sizes (diagonal)	65" 75" 86"
Backlight	LED
Aspect ratio	16:9
Maximum display resolution	4K UHD (3840 × 2160)
Refresh rate	60 Hz
Lifespan	≥ 50,000 hours
Brightness¹	400 cd/m ²
Display response time	≤ 8 ms
Viewing angle	178°
Glass	Full heat-tempered Anti-glare Bonded
Frame color	White
Convenience buttons	Power Home Volume Freeze frame
Sensors	Ambient light Infrared
Audio	2 integrated 20W speakers with high fidelity audio

Interactive experience

Touch technology	Advanced infrared
Touch features	Simultaneous tool differentiation Object Awareness™ Silktouch™
Typical touch response time	≤ 5 ms
Frame rate	≥ 200 Hz
Accuracy	1 mm
Minimum object size	2 mm
Multitouch capabilities	Up to 50 touch points (OS dependent)
Tools included	Pens (x2)
Tool holders	Magnetic Frame-mounted

Software

Included	Embedded Android OS SMART Mirror SMART Notebook® SMART Product Drivers and SMART Ink®
Optional	SMART Notebook Plus Lumio™ SMART Meeting Pro® SMART TeamWorks™ SMART Remote Management

¹Brightness of individual displays can vary.

Embedded Android OS

Operating system	Android version 14.0 (forward compatible)
CPU	Octa-core
Memory	8 GB DDR4
OS architecture	64-bit
Storage	64 GB (up to 576 GB)
User interface	4K UHD (3840 × 2160)
Digital whiteboard	✓
Web browser	✓
Screen sharing	✓
Google Play™ Protect Certified²	✓
Google Play Store	✓
Other features	Input select File manager Overlay Split screen Picture-in-picture (PIP) with touch pass-through Interactive widgets App library
Ability to run third-party applications	✓
Cloud storage access	✓
Languages supported	Albanian Arabic Bengali Bulgarian Chinese (simplified) Chinese (traditional) Croatian Czech Danish Dutch English Estonian Finnish French German Greek Gujarati Hindi Hungarian Indonesian Italian Kannada Kazakh Latvian Lithuanian Marathi Norwegian Polish Portuguese Punjabi Romanian Russian Serbian Slovenian Spanish Swedish Tamil Telugu Thai Turkish Ukrainian Vietnamese
Updates	Over-the-air (OTA)

OPS computing

SMART OPS modules³	SMART PCM modules
OPS power	90 W
More information	See > smarttech.com/accessories

Inputs	Front	Back
OPS PC accessory slot	–	1
microSD slot	–	1
HDMI® 2.1 4K@ 60Hz with HDCP 1.4, HDCP 2.2/2.3, and ARC support ⁴	1	2
Display Port 1.4a with HDCP 1.4 and HDCP 2.2/2.3 support	–	1
VGA video	–	1
Stereo 3.5 mm	–	1
RS-232 (DB-9 connector)	–	1
RJ45 (LAN In)	–	1
USB Type-C 4K @ 60Hz Display Port alternate mode, touch, digital audio, USB 3.2 Gen 1 (DP) for peripherals; up to 65 W power delivery	1	–
USB Type-C 4K @ 60Hz Display Port alternate mode, touch, digital audio, USB 3.2 Gen 1 (DP) for peripherals; up to 15 W power delivery	–	1
USB 3.2 Gen 1 Type-A	2	3
USB 3.0 Type-B	1	1

Outputs	Front	Back
HDMI 2.1 4K @ 60Hz with HDCP 1.4 and 2.3 support	–	1
Stereo 3.5 mm (variable)	–	1
S/PDIF optical (fixed)	–	1
RJ45 (LAN Out)	–	1

²Pending final testing³The support and performance of third-party OPS (Open Pluggable Specification) and OPS-C modules may vary. Conduct proper compatibility testing to avoid potential issues.⁴ARC support is available only with the HDMI 1 input.

SMART Board **GX (V4) Plus series**

Included cables and accessories	Qty
Country-specific power cable	1
16' 5" (5 m) USB 2.0 A to B cable	1
6' (1.8 m) USB 3.2 Gen 1 Type-C cable, 5A	1
Pens	2
External dual-band Wi-Fi (2.4 and 5 GHz) and Bluetooth® (2.4 GHz) antennas	2
Remote control	1
AAA batteries	2
Illustrated installation instructions	1
Important information document	1

Connectivity

Wired	RJ45 (×2) 1000BASE-T
Wi-Fi	IEEE 802.11ax (Wi-Fi 6) supporting WEP, WPA, WPA2, WPA3 and PSK authentication protocols Wi-Fi access point
Bluetooth	5.2

Storage and operating requirements

Power requirements	100V to 240V AC, 50 Hz to 60 Hz
Operating temperature	32–104°F (0–40°C)
Storage temperature	14–140°F (–10–60°C)
Humidity	20–80% relative humidity, non-condensing

Power consumption

Typical	65": TBD W 75": TBD W 86": TBD W
Standby	<0.5 W

Certification and compliance⁵

Regulatory models

US / Canada	UL cUL FCC ISSED TSCA CONEG Packaging Proposition 65
EU / EEA / EFTA / UK	CE UKCA LVD CB EMC RED REACH RoHS Battery WEEE Packaging POP Ecodesign
Australia / New Zealand	RCM RSM
Performance standards	ENERGY STAR® HDMI HDCP

Purchasing information⁶

Order numbers

GX165G-V4	SMART Board® GX065-V4 Plus interactive display with embedded OS (GMS)
GX175G-V4	SMART Board GX075-V4 Plus interactive display with embedded OS (GMS)
GX186G-V4	SMART Board GX086-V4 Plus interactive display with embedded OS (GMS)

Optional accessories

See > smarttech.com/accessories

SMART Warranty

Terms and conditions and warranty upgrade options vary by region. Visit smarttech.com/warranty or contact your reseller for information.

Cable requirements

See > *SMART cables and connectors guide*
(docs.smarttech.com/kb/171926)



⁵Product availability may vary by region.

This product has received additional certifications not listed here.

⁶Order numbers may vary by region.

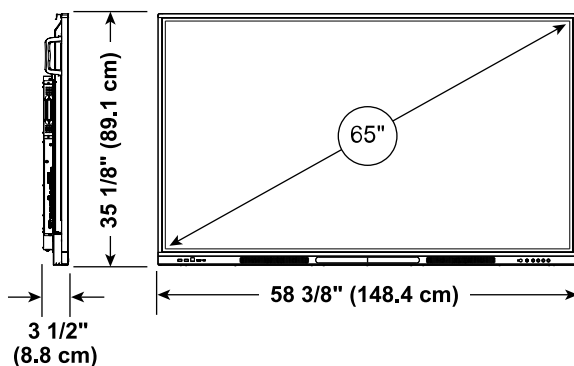
Installation, dimensions, and weights

Notes

- All dimensions $\pm 1/8"$ (0.3 cm). All weights ± 2 lb. (0.9 kg).
- Product ships upright.
- Leave space around the display to ensure adequate ventilation.

65" models

Dimensions



Weight

79 lb. (36 kg)

Shipping dimensions

63" $\times$ 40 1/2" $\times$ 5 3/4"
(160 cm $\times$ 103 cm $\times$ 14.5 cm)

Shipping weight

101 lb. (45.8 kg)

VESA mount

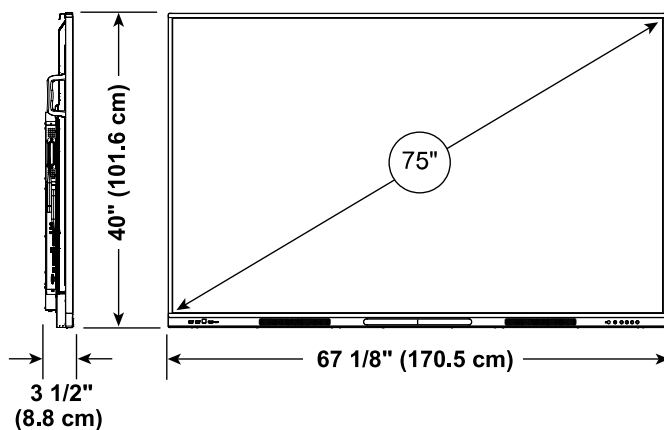
M8 | 600 $\times$ 400 mm

Handles

2

75" models

Dimensions



Weight

115 lb. (52 kg)

Shipping dimensions

70 7/8" $\times$ 45" $\times$ 5 3/4"
(180 cm $\times$ 114.5 cm $\times$ 14.5 cm)

Shipping weight

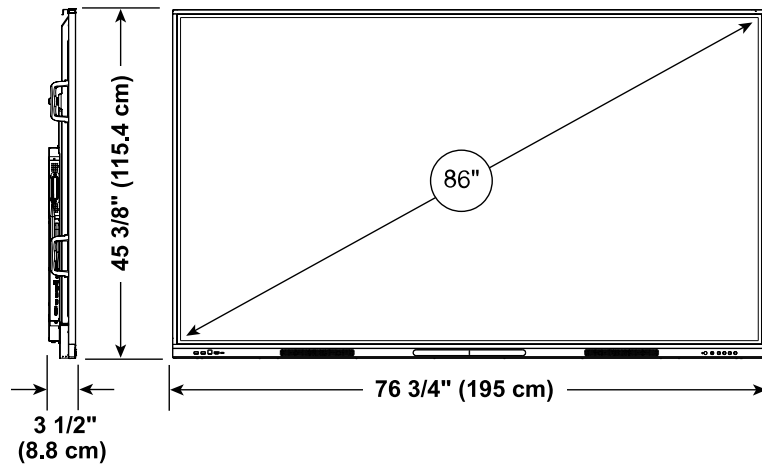
128 lb. (58.1 kg)

VESA mount

M8 | 800 $\times$ 400 mm

Handles

4

Installation, dimensions, and weights (continued)**86" models****Dimensions****Weight**

141 lb. (64 kg)

Shipping dimensions84 1/4" × 51 3/4" × 5 3/4"
(214 cm × 131.5 cm × 14.5 cm)**Shipping weight**

170 lb. (77.3 kg)

VESA mount

M8 | 800 × 600 mm

Handles

4

smarttech.com
smarttech.com/contact

© 2025 SMART Technologies ULC. All rights reserved. SMART Board, SMART Ink, Object Awareness, Silktouch, smarttech, the SMART logo and all SMART taglines are trademarks or registered trademarks of SMART Technologies ULC in the US and/or other countries. The Adopted Trademarks HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries. Android and Chrome OS are trademarks of Google Inc. All other third-party product and company names may be trademarks of their respective owners. This product and/or use thereof is covered by one or more of the following US patents: www.smarttech.com/patents. Contents are subject to change without notice. May 6, 2025.



SMART Board®

GX (V4) Plus

afișaje interactive din serie

Ghid de utilizare

IDGX65-D | IDGX75-D | IDGX86-D



A fost util acest document?
smarttech.com/docfeedback/172036

SMART®

Informații importante

Înainte de a instala sau utiliza un afișaj interactiv SMART Board® din seria GX (V4) Plus, consultați informațiile importante incluse împreună cu afișajul. Dacă nu găsiți aceste informații, acestea sunt disponibile online.

Vezi docs.smarttech.com/kb/171931

Află mai multe

Acest ghid și alte resurse pentru afișajele interactive din seria SMART Board GX (V4) Plus sunt disponibile în secțiunea Asistență de pe site-ul web SMART (smarttech.com/support). Scanați acest cod QR pentru a vizualiza aceste resurse pe dispozitivul mobil.



ENERGY STAR este simbolul guvernamental pentru eficiență energetică, oferind informații simple, credibile și imparțiale pe care consumatorii și întreprinderile se bazează pentru a lua decizii bine informate. Produsele certificate ENERGY STAR reprezintă alegerea simplă pentru eficiență energetică, facilitând achizițiile pentru consumatori și întreprinderi care le economisesc bani și protejează mediul. EPA din SUA se asigură că fiecare produs care primește eticheta este certificat independent pentru a oferi calitatea, performanța și economiile la care utilizatorii s-au obișnuit.

Așa cum a fost livrat, ecranul oferă performanțe și economii ENERGY STAR. Cu toate acestea, modificarea unor setări poate crește consumul de energie dincolo de limitele necesare pentru certificarea ENERGY STAR. De exemplu, o luminozitate și un contrast sporite vor crește consumul de energie.

Vă rugăm să luați în considerare mediul înconjurător atunci când alegeți setări care nu sunt etichetate cu ENERGY STAR.



Licențe

Termenii HDMI, Interfață multimedia HDMI de înaltă definiție, imagine comercială HDMI și siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.



Notificare privind marca comercială

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, SMART Ink, SMART lab, Lumio, Object Awareness, smarttech, sigla SMART și toate sloganurile SMART sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale SMART Technologies ULC în SUA și/sau în alte țări. Google, Android, Chrome, Chromebook, Google Cast, Google Drive și Google Play sunt mărci comerciale ale Google Inc. Microsoft, Windows și OneDrive sunt fie mărci comerciale înregistrate, fie mărci comerciale ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări. Mac, macOS, iOS și AirPlay sunt mărci comerciale ale Apple Inc., înregistrate în SUA și în alte țări. Intel și Core sunt mărci comerciale ale Intel Corporation în SUA și/sau în alte țări. Toate celelalte nume de produse și companii ale unor terțe părți pot fi mărci comerciale ale deținătorilor respectivi.

Notificare privind drepturile de autor

© 2025 SMART Technologies ULC. Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de recuperare a datelor sau tradusă în nicio limbă, sub nicio formă, prin niciun mijloc, fără acordul prealabil scris al SMART Technologies ULC. Informațiile din acest manual pot fi modificate fără notificare prealabilă și nu reprezintă un angajament din partea SMART.

Acest produs și/sau utilizarea acestuia sunt acoperite de unul sau mai multe dintre următoarele brevete americane:

www.smarttech.com/patents

30 iulie 2025

Cuprins

Capitolul 1 Bun venit	5
Despre acest ghid	5
Despre afișaj	5
Mai multe informații	7
Capitolul 2 Utilizarea funcțiilor de bază	8
Pornirea și oprirea afișajului	9
Utilizarea panoului de control frontal	11
Utilizarea telecomenzii	12
Folosirea atingerii	14
Scrierea, desenarea și ștergerea	16
Reglarea volumului	17
Închetearea sau ascunderea ecranului	18
Navigarea în ecranul principal al afișajului	18
Descărcarea și gestionarea aplicațiilor	24
Adăugarea de scurtături	28
Capitolul 3 Utilizarea aplicațiilor afișajului	30
Utilizarea tablei albe	30
Utilizarea managerului de fișiere	37
Utilizarea browserului	42
Utilizarea Lumio	42
Capitolul 4 Utilizarea SMART Mirror	43
Capitolul 5 Utilizarea widgeturilor afișajului	44
Utilizarea instrumentului Suprapunere	46
Utilizarea instrumentului Cronometru	47
Utilizarea cronometrului	50
Utilizarea widgetului Spotlight	52
Utilizarea widgetului Înregistrare	53
Utilizarea widgetului Încheteare	54
Utilizarea instrumentului PIP	56
Utilizarea blocării ecranului	58
Utilizarea calculatorului	58
Utilizarea widgetului Captură de ecran	59
Utilizarea widgetului Centrul de afișare	60
Pentru a vizualiza datele de intrare de la un dispozitiv OPS	61

Utilizarea widgetului AirClass	62
Capitolul 6 Conectarea computerelor și a altor dispozitive	64
Instalarea și utilizarea software-ului SMART	64
Conectarea computerelor din cameră și a laptopurilor pentru oaspeți	65
Conectarea unităților USB, a perifericelor și a altor dispozitive	70
Capitolul 7 Depanare	72
Depanarea afișajului și a produselor SMART aferente	72
Contactarea distribuitorului pentru asistență suplimentară	72
Certificare și conformitate	74

Capitolul 1 Bun venit

Despre acest ghid	5
Despre afișaj	5
Mai multe informații	7

Ecranul interactiv SMART Board din seria GX (V4) Plus este centrul sălii de clasă sau de ședințe.

Despre acest ghid

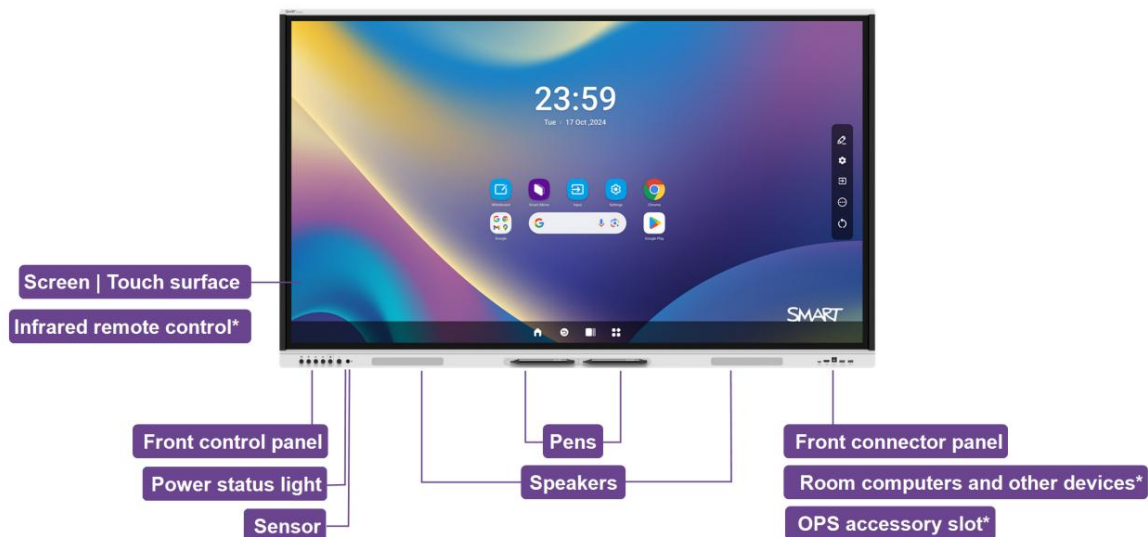
Acest ghid explică modul de utilizare a unui afișaj interactiv SMART Board din seria GX (V4) Plus.

Acest ghid este destinat persoanelor care utilizează afișaje în organizațiile lor. Alte documente și
Sunt disponibile resurse pentru cei care instalează și întrețin afișaje.

Vezi Mai multe informații la pagina 7

Despre afișaj

Înainte de a utiliza afișajul pentru prima dată, parcurgeți acest tur pentru a vă familiariza cu componentele sale:



* Not shown

Componentă	Descriere	În acest ghid
Ecran Suprafață tactilă Ecranul este disponibil în următoarele dimensiuni de ecran: 65" 75" 86" Poți face pe ecran tot ce poți face pe computer – deschide și închide aplicații, întâlnește-te cu alte persoane, creează documente noi sau editează documente existente, vizitează site-uri web, redă și manipulează videoclipuri și așa mai departe – atingând suprafața tactilă a ecranului. De asemenea, puteți utiliza o varietate de gesturi în cadrul aplicațiilor, inclusiv panoramare, scalare, rotire și mărire/micșorare. Tehnologia avansată cu infraroșu a afișajului acceptă până la 50 de puncte tactile (în funcție de sistemul de operare al dispozitivului conectat). Vezi Folosirea atingerii la pagina 14		
Stilouri	Ecranul este dotat cu două stilouri, pe care le puteți folosi pentru a scrie sau a desena pe ecran. Folosește pumnul sau palma pentru a șterge cerneala digitală de pe ecran. Cu Object Awareness™, afișajul răspunde automat la instrumentul sau obiectul pe care îl utilizați, fie că este vorba de un stilou, un deget sau o palmă. Tehnologiile de diferențiere simultană a instrumentelor ale afișajului permit la două persoane să scrie independent și simultan.	Vezi pagina 16
Senzor	Afișajul include un senzor infraroșu care funcționează cu telecomanda cu infraroșu și un senzor de temperatură ambientală. senzor de lumină care poate detecta luminozitatea camerei și poate regla luminozitatea ecranului în consecință.	
Indicator luminos de stare a alimentării	Indicatorul luminos de alimentare indică starea afișajului: I Când indicatorul luminos de alimentare este roșu, afișajul este în modul Standby. Când indicatorul luminos de alimentare este albastru, afișajul este în modul de funcționare normală.	

Componentă	Descriere	În acest ghid
Telecomandă cu infraroșu	Puteți utiliza telecomanda pentru a porni și opri afișajul, a regla setările afișajului și așa mai departe.	Vezi pagina 12
Panou de control frontal	Panoul de control frontal oferă butoane pentru pornirea și oprirea afișajului, controlul volumului, înghețarea ecranului și afișarea ecranului principal.	Vezi pagina 11
Panou de conectori frontal	Panoul de conectori frontal include conectori pentru periferice USB și un computer sau altă intrare.	Vezi pagina 64
Calculatoare de cameră și alte dispozitive	Calculatoarele din cameră, perifericele și alte dispozitive pot fi conectate la panourile de conectori laterale și inferioare ale afișajului. Puteți comuta la intrările acestor dispozitive pentru a le vizualiza și a interacționa cu ele. Ecranul este livrat cu software SMART pe care organizația dvs. îl poate instala pe computerele conectate pentru a profita la maximum de funcțiile ecranului în timp ce utilizează computerele conectate.	Vezi pagina 64
Aparate OPS	Afișajul include și un slot pentru accesorii OPS. Dacă în acest slot este instalat un dispozitiv SMART OPS, puteți comuta la intrarea sa și îl puteți vizualiza și interacționa cu acesta.	
Difuzor	Ecranul include două difuzoare integrate, concepute pentru a oferi sunet în partea din față a unei camere. Ca alternativă la utilizarea acestor difuzoare integrate, este posibil ca organizația dumneavoastră să fi conectat un sistem audio extern la afișaj. Indiferent dacă utilizați difuzoarele integrate sau un sistem audio extern, puteți regla volumul folosind panoul de control frontal sau telecomanda.	Vezi pagina 17

Mai multe informații

Pe lângă acest ghid, SMART oferă și alte documente pentru afișare în secțiunea Asistență de pe site-ul web SMART (smarttech.com/support).

Scanați codul QR de la pagina 2 pentru a vizualiza linkuri către documentele de afișare interactivă SMART Board GX (V4) Plus series și alte resurse de asistență.

Capitolul 2 Utilizarea funcțiilor de bază

Pornirea și oprirea afișajului	9
Activarea afișajului și readucerea acestuia în modul Standby	9
Oprirea și repornirea afișajului	9
Utilizarea panoului de control frontal	11
Utilizarea telecomenzii	12
Folosirea atingerii	14
Scrierea, desenarea și ștergerea	16
Scrierea și desenul în cerneală digitală	16
Utilizarea barei de instrumente dinamice (plutitoare) SMART Ink	16
Modificarea culorii, grosimii și a altor proprietăți implicite ale unui stilou	17
Ștergerea cernelii digitale	17
Reglarea volumului	17
Înghețarea sau ascunderea ecranului	18
Înghețarea ecranului	18
Afișarea și ascunderea umbrei ecranului	18
Navigarea în ecranul principal al afișajului	18
Setări rapide și notificări ale aplicațiilor	19
Lansator	21
Bara de instrumente laterală	21
Comenzi rapide pentru widgeturi preferate	22
Personalizați	23
Comenzi rapide (aplicații)	24
Aplicații și comenzi rapide Google	24
Căutare Google	24
Descărcarea și gestionarea aplicațiilor	24
Conectați-vă la contul dvs. Google	24
Descărcați aplicații	25
Găsiți, deschideți și închideți aplicații	26
Gestionarea aplicațiilor	27
Adăugarea de scurtături	28
Adăugarea de comenzi rapide la ecranul principal	28
Gestionarea scurtăturilor	29

Acest capitol explică cum se activează ecranul atunci când este în repaus, cum se vizualizează datele de intrare ale computerelor conectate, și cum să interacționezi cu afișajul.

Pornirea și oprirea afișajului

În majorul situațiilor, afișajul intră în modul Standby atunci când nu este utilizat.

În anumite situații, cum ar fi atunci când transportați afișajul sau curățați ecranul acestuia, trebuie să rotiți afișajul este oprit. Îl puteți reactiva după aceea.

De asemenea, puteți reporni afișajul.

Activarea afișajului și readucerea acestuia în modul Standby

Dacă afișajul este în modul Standby, îl puteți activa apăsând butonul Power de pe panoul  frontal. panou sau telecomandă.

Pentru a readuce afișajul în modul Standby, apăsați și mențineți apăsat butonul de  alimentare de pe panoul de control frontal sau telecomanda timp de trei secunde pentru a începe o numărătoare inversă de 10 secunde înainte ca afișajul să intre în modul Standby mod.

Nota

Când afișajul este conectat la o intrare externă care nu a avut semnal activ timp de 5 minute, acesta începe o numărătoare inversă de 10 secunde înainte de a intra în modul Standby.

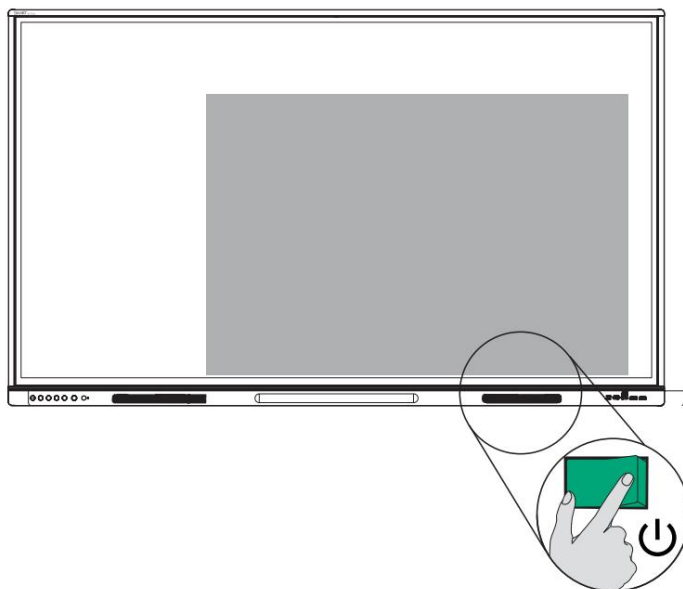
Vezi și Oprirea afișajului și repornirea acestuia mai jos.

Oprirea și repornirea afișajului

Pentru a opri afișajul

1. Apăsați și mențineți apăsat butonul de alimentare  de pe panoul de control frontal sau de pe telecomandă timp de trei secunde pentru a începe o numărătoare inversă de 10 secunde înainte ca afișajul să se stingă și lumina de stare să nu mai clipească.

2. Rotiți comutatorul de alimentare (lângă priza de alimentare CA) din partea inferioară a suprafeței din spate a afișajului în poziția Poziția OPRIT (O).



Pentru a porni afișajul

Apăsați butonul de alimentare (de lângă priza de alimentare CA) de pe partea inferioară a suprafeței din spate a afișajului în poziția Poziția PORNIT (I).

Pentru a porni sau opri afișajul (cu un modul OPS instalat)

Dacă PC este setată în prezent ca intrare implicită în setările de afișare, modulul OPS va porni automat când afișajul este pornit.

Vezi Setări > avansate > Pornire și oprire

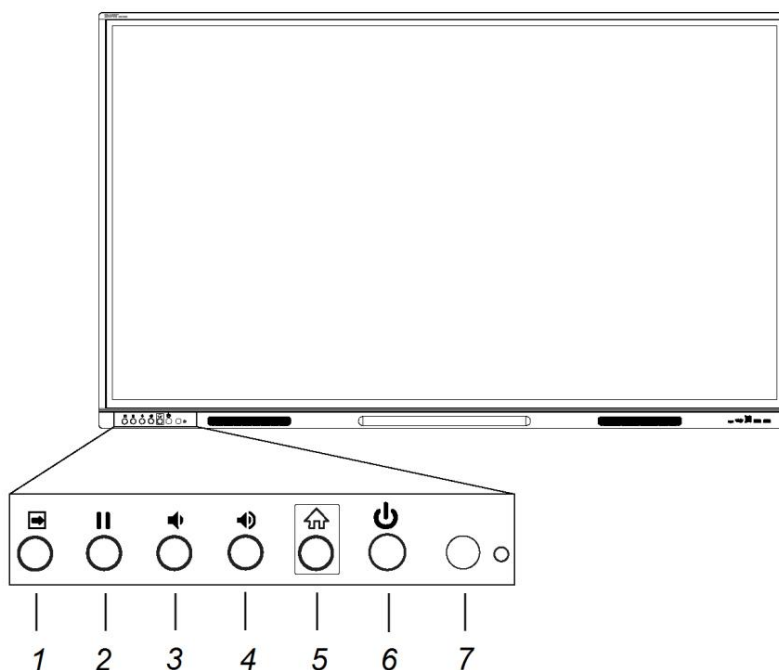
* Înainte de a opri afișajul, opriți modulul OPS utilizând comenzile de alimentare de pe modulul OPS (cum ar fi comanda Shut down din meniul Start al Windows® 10 de pe OPS).

* Când modulul OPS este oprit, este sigur să opriți afișajul urmând pașii enumerați mai sus înspre afișajul dezactivat .

Utilizarea panoului de control frontal

Panoul de control frontal conține butoane pentru pornirea și oprirea afișajului, controlul volumului, înghețarea și dezghețarea ecranului și accesarea ecranului principal.

Panoul de control frontal include și un indicator luminos care indică starea curentă de alimentare a afișajului.



Nu.	Nume	Procedură	Pentru mai multe informații
1	Selectare intrare	Apăsați pentru a comuta intrările.	Vezi pagina 69
2	Freeze	Apăsați pentru a îngheța și dezgheța ecranul.	Vezi pagina 18
3	Reducere volum	Apăsați pentru a reduce volumul.	Vezi pagina 17
4	Creșterea volumului	Apăsați pentru a da volumul mai tare.	Vezi pagina 17
5	Acasă	Reveniți la ecranul principal.	N / A
6	Alimentare și indicator de stare	* Intrați sau ieșiți din modul Ready. * Consultați Oprirea și repornirea afișajului la pagina 9 Apăsați și țineți apăsat timp de trei secunde pentru a începe o numărătoare inversă de 10 secunde înainte ca afișajul să intre în modul Standby.	Vezi pagina 9

Nu.	Nume	Procedură	Pentru mai multe informații
7	Telecomandă receptor și lumină ambientală senzor	N / A	N / A

Culoarea butonului de pornire/oprire indică starea afișajului:

Buton de pornire	Starea afișajului
Dezactivat	Nu primește curent
Roșu (continuu)	Mod de așteptare
Roșu/albastru (clipește, lent)	Mod pregătit
Albastru	Mod normal de funcționare
Roșu/albastru (clipește, rapid)	Proces care rulează în fundal (de exemplu, un firmware actualizarea este în curs sau afișajul se stinge)

Utilizarea telecomenzii

Ecranul este dotat cu o telecomandă cu infraroșu.

Folosiți telecomanda cu infraroșu pentru a porni sau opri afișajul, a schimba intrările, a controla volumul, a accesa aplicațiile afișajului și multe altele. De asemenea, puteți utiliza telecomanda pentru a deschide meniurile de pe ecran și modificați setările afișajului.

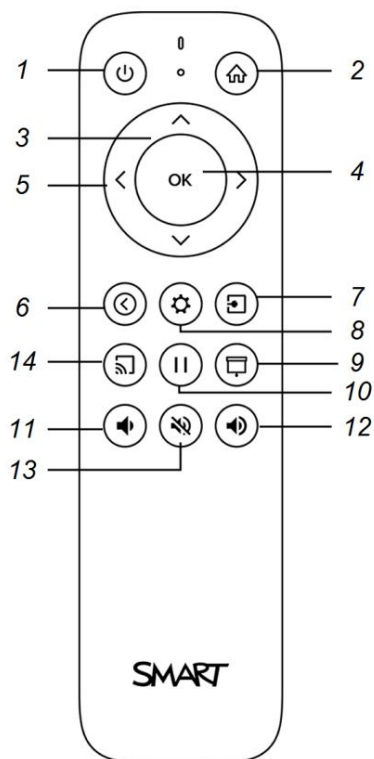
! Important

- Nu supuneți telecomanda la șocuri puternice.
- Nu lăsați telecomanda să intre în contact cu lichidele. Dacă se udă, ștergeți-o imediat.
- Nu expuneți telecomanda la căldură sau abur.
- Nu deschideți nicio parte a telecomenzii, cu excepția compartimentului pentru baterii.

Nota

- Telecomanda este asociată cu afișajul imediat ce este scoasă din cutie. Nu este nevoie să o asociați manual.
- Când utilizați telecomanda, îndreptați-o direct spre senzorul infraroșu al afișajului.

Această imagine și tabel descriu funcțiile telecomenzii.



Nu.	Nume	Procedură
1	Alimentare	Apăsați pentru a activa afișajul sau pentru a-l readuce în modul pregătit. Apăsați și mențineți apăsat timp de cinci secunde pentru a opri sau a reporni afișajul. Vezi Activarea și dezactivarea afișajului la pagina 9
2	Acasă	Apăsați pentru a deschide ecranul principal.
3	Sus și jos butoane	Apăsați pentru a naviga la opțiunile de meniu din setări.
4	OK	Apăsați pentru a selecta o opțiune de meniu din setări.
5	Stânga și dreapta butoane	Apăsați pentru a modifica valoarea setării selectate.
6	Spate	Apăsați pentru a merge cu un pas înapoi în istoricul de navigare.
7	Intrare	Apăsați pentru a comuta intrările.
8	Setări	Apăsați pentru a ascunde meniul de setări ale afișajului în timp ce vizualizați ecranul principal. Apăsați pentru a afișa sau a ascunde caseta de dialog Setări de intrare atunci când vizualizați o intrare conectată.

Nu.	Nume	Procedură
9	Umbră de ecran	Apăsați pentru a ascunde conținutul ecranului în spatele unui ecran de protecție. Consultați Afișarea și ascunderea ecranului de protecție la pagina 18
10	Cadru înghețat	Apăsați pentru a îngheța și dezgheța ecranul. Consultați Înghețarea ecranului la pagina 18.
11	Măriți volumul	Apăsați pentru a crește volumul. Consultați Reglarea volumului la pagina 17
12	Reducere volum	Apăsați pentru a reduce volumul. Consultați Reglarea volumului la pagina 17
13	Dezactivare volum	Apăsați pentru a dezactiva sunetul. Consultați Reglarea volumului la pagina 17
14	Partajează ecranul	Apăsați pentru a deschide aplicația SMART Mirror. Consultați <u>SMART Mirror</u>

Folosirea atingerii

Puteți face tot ce puteți face pe produsul SMART pe care îl puteți face la computer - deschideți și închideți aplicații, să se întâlnească cu alte persoane, să creeze sau să editeze documente, să viziteze site-uri web, să redea și să manipuleze videoclipuri și așa mai departe — atingând suprafața produsului SMART.

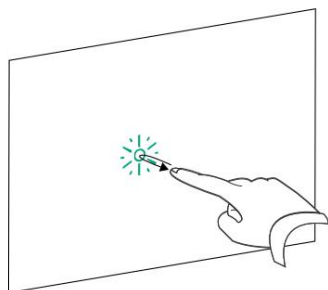
Puteți utiliza o varietate de gesturi în cadrul aplicațiilor, inclusiv panoramare, scalare, rotire și zoom.

Suportul afișajului pentru până la 50 de puncte de interacțiune simultane vă permite dvs. și alți utilizatori să interacționați cu obiecte de pe ecran în același timp.

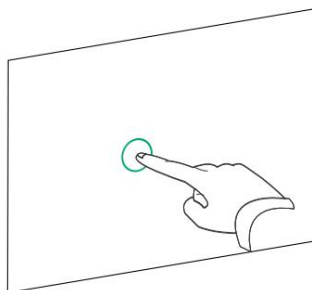
Nota

Nu toate gesturile funcționează în toate aplicațiile. Consultați documentația aplicației pentru a afla care dintre ele gesturile pe care le susține.

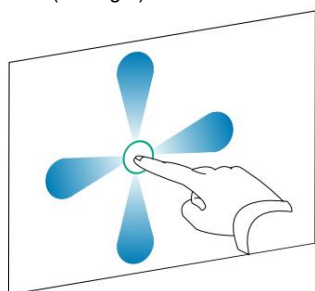
Apasa



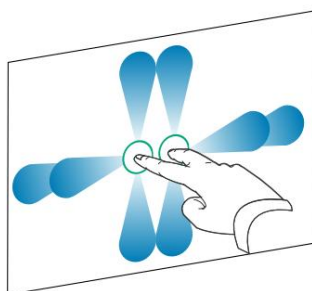
Apăsați și mențineți apăsat



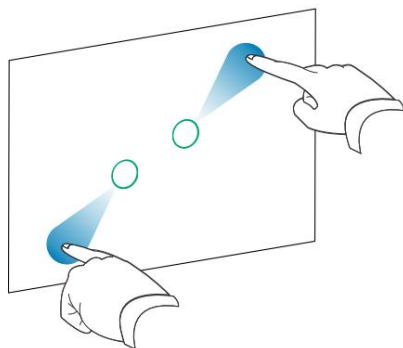
Pan (un deget)/mutare obiect



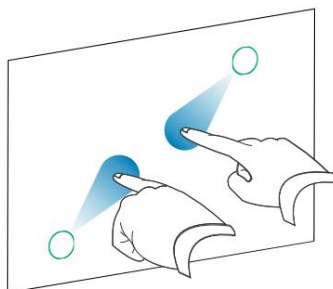
Pan (două degete)/derulare



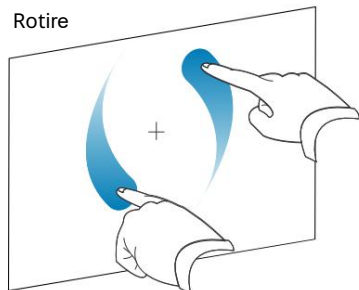
Ciupiți pentru a mări/micșora (mări)



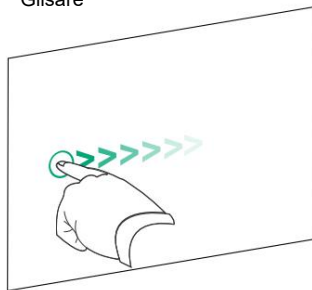
Apăsați pentru a micșora/reduce (micșora)



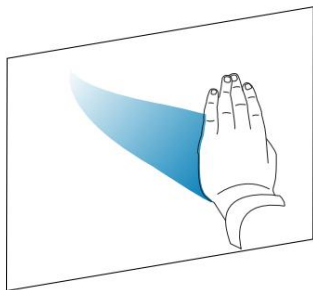
Rotire



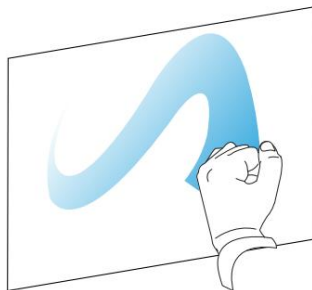
Glisare



Șterge cu palma



Șterge cu pumnul



Scrierea, desenarea și ștergerea

Ecranul include două stilouri, pe care le puteți folosi pentru a scrie sau a desena cu cerneală digitală. Puteți șterge cerneala digitală folosind gesturi sau instrumentul de ștergere din aplicații.

Nota

Țineți stilourile la un unghi drept față de ecran în timp ce scrieți sau desenați. Dacă țineți stiloul la mai mult de 45° perpendicular pe ecran, ecranul ar putea interpreta stiloul ca pe un deget.

Scrierea și desenul în cerneală digitală

1. Luați unul dintre stilourile de pe ecran.
2. Folosește stiloul pentru a scrie sau a desena cu cerneală digitală.

Utilizarea barei de instrumente dinamice (plutitoare) SMART Ink®



Pentru a afla mai multe despre SMART Ink și bara sa de instrumente, vizitați [pagina de asistență pentru drivele și ink-ul de produse SMART](#). Iată câteva linkuri rapide pentru a începe:

- Activarea sau dezactivarea funcției SMART Ink
- Deschiderea barei de instrumente dinamice (flotante)
- Închiderea (ascunderea) barei de instrumente
- Utilizarea instrumentelor de prezentare

Modificarea culorii implicite, a grosimii și a altor proprietăți ale stiloului

În timp ce vizualizați intrarea unui computer conectat, puteți utiliza bara de instrumente dinamică (flotantă) SMART Ink pentru a modifica culoarea, grosimea și alte proprietăți ale stiloului.

Ștergerea cernelii digitale

Puteți șterge cerneala digitală de pe ecran folosind palma sau pumnul.

Pentru a șterge cerneala digitală

Mișcă pumnul sau palma peste cerneala digitală pe care vrei să o ștergi.



Reglarea volumului

Folosiți butoanele de pe panoul de control frontal sau de pe telecomandă pentru a mări, micșora sau dezactiva volumul afișajului.

Pentru a mări sau a reduce volumul

Apăsați butonul de marire  sau butonul de reducere a  volumului de pe panoul de control frontal sau de pe telecomandă

Pentru a dezactiva volumul

Apăsați și mențineți apăsat butonul de reducere  a volumului de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

Înghețarea sau ascunderea ecranului

Puteți îngheța sau ascunde temporar conținutul ecranului utilizând funcțiile de înghețare și umbrire a ecranului.

Înghețarea ecranului

Puteți îngheța temporar ecranul apăsând butonul Înghețare de pe panoul de  control frontal sau de pe telecomandă. Acest lucru este util în special atunci când doriți să întrerupeți un videoclip, o animație sau alte imagini în mișcare.

Nota

Înghețarea ecranului nu întrerupe aplicațiile care rulează pe computerul conectat. Pur și simplu îngheață imaginea și dezactivează sunetul care vine prin afișaj.

Dacă înghețați ecranul în timp ce vizualizați intrarea unui computer conectat și apoi deconectați computerul de pe ecran, intrarea înghețată a computerului rămâne pe ecran.

Pentru a dezgheța ecranul, apăsați din nou butonul Înghețare. 

Afișarea și ascunderea umbrei ecranului

Puteți ascunde temporar conținutul ecranului în spatele unei umbre virtuale apăsând butonul

Butonul Screen Shade  de pe telecomandă.

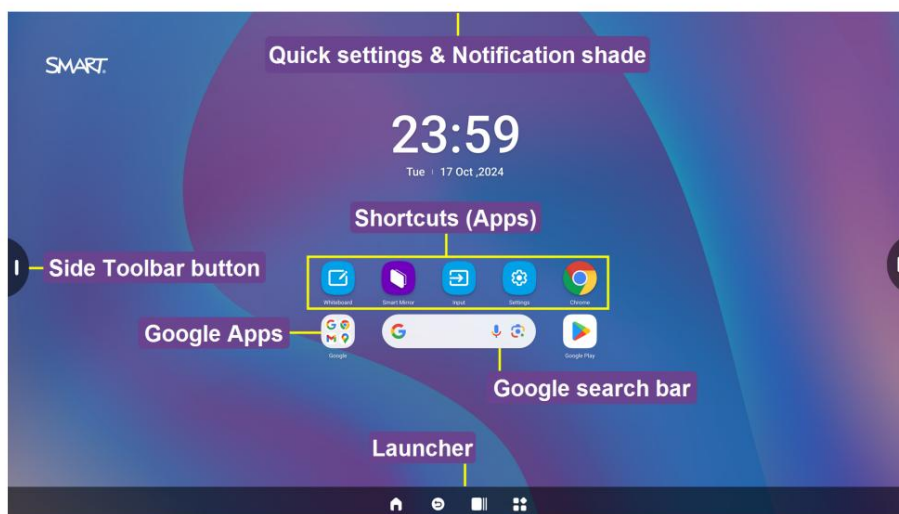
Pentru a elimina umbra ecranului și a dezvălui conținutul ecranului, apăsați din nou butonul Umbră ecran.



Navigarea în ecranul principal al afișajului

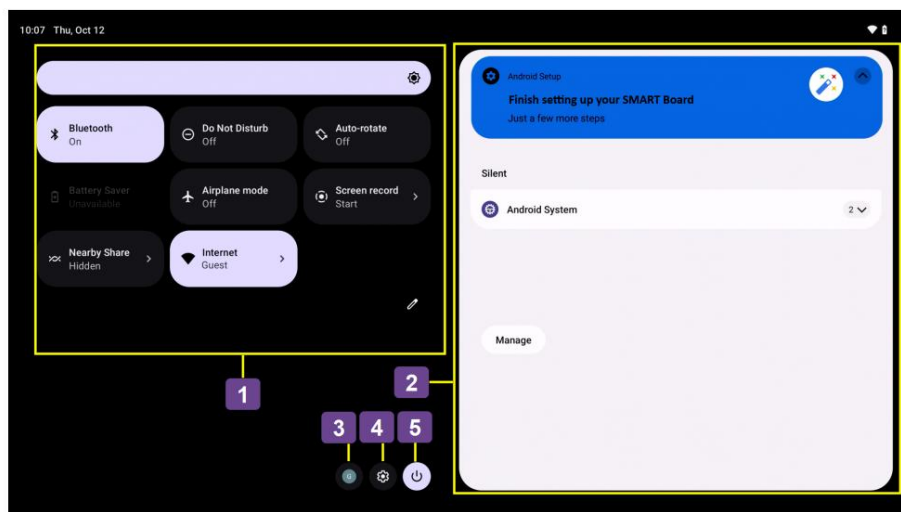
Această imagine prezintă ecranul principal și funcțiile sale. Reveniți oricând la ecranul principal atingând butonul Acasă din bara de instrumente.

Ecranul principal al afișajului prezintă o serie de meniuri și comenzi pe ecran.



Setări rapide și notificări ale aplicațiilor

Glisați în jos din partea de sus a ecranului pentru a vizualiza fereastra Setări rapide și notificări. De aici puteți vizualiza notificările sistemului sau puteți accesa unele funcții rapide.

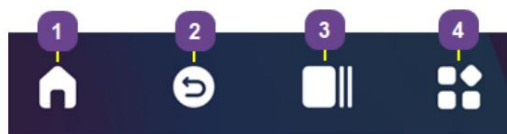


Nu.	Descriere	Nota
1	Accesați setările dvs. se schimbă des.	I Activarea sau dezactivarea setărilor Adăugarea , eliminarea sau mutarea unei setări

Nu.	Descriere	Nota
2	Vizualizați notificările și mesaje din exterior interfața unei aplicații către furniza informații despre mementouri, alerte, sau alte informații despre o aplicație.	Ștergeți notificările Activarea sau dezactivarea notificărilor pentru o anumită aplicație
3	Schimbați un utilizator sau adăugați un utilizator nou	Puteți crea mai multe profiluri de utilizator pentru a partaja utilizarea afișată cu alte persoane. Fiecare profil de utilizator are un spațiu personal pe ecran pentru ecrane de pornire personalizate, conturi, aplicații, setări, și mai mult. Dacă sunteți deja conectat la contul dvs. de utilizator, puteți modifica setările dvs. de utilizator. Pentru a selecta un utilizator 1. Atingeți . 2. Selectați un utilizator. Pentru a adăuga utilizatori suplimentari Sfat Dacă opțiunile pentru activarea unui alt utilizator nu apar, accesați Setări > Sistem > Utilizatori multipli și activați Permite mai mulți utilizatori. 1. Atingeți . 2. Atingeți Setări utilizator. 3. Atingeți Adăugare utilizator sau Adăugare invitat. 4. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a crea un utilizator suplimentar. Sfat Utilizatorii pot configura propriile parole pentru ecranul de blocare, pentru a securiza ecranul afișajului. Consultați Utilizarea blocării ecranului la pagina 58
4	Setări	Accesați setările afișajului, unde puteți configura rețeaua și conexiuni la internet, aplicații instalate (inclusiv notificări), setările de sunet și afișare, schimbarea imaginii de fundal și multe altele.
5	Alimentare	Opriți sau reporniți afișajul.

Lansator

Din Lansatorul, puteți reveni la ecranul principal, puteți reveni la un ecran anterior, puteți accesa dalele de previzualizare aplicațiilor care rulează și accesați meniul Toate aplicațiile.



Nr	Comanda	Funcție	Nota
1	Acasă	Deschideți ecranul principal.	N / A
2	Spate	Reveniți la ecranul anterior în sistemul Android al afișajului.	N / A
3	Recente	Afișează o dală de previzualizare a fiecărei aplicație care rulează.	Consultați Găsiți, deschideți și închideți aplicații la pagina 26
4	Toate aplicațiile	În meniul Toate aplicațiile, puteți accesează o suită de aplicații instalate pe afișaj (inclusiv setările afișajului).	N / A

Bara de instrumente laterală

Din bara de instrumente laterală, puteți accesa o serie de controale de afișare utilizate în mod obișnuit, inclusiv Inputs meniul și meniul Widgeturi care conține widget-urile afișajului.

Pentru a deschide **bara de instrumente laterală**, atingeți oricare dintre butoanele meniului  lateral al barei de instrumente de pe oricare parte a ecranului.

Sfat

Atingeți ecranul dacă butoanele laterale ale barei de instrumente nu sunt afișate.



Nr	Comanda	Descriere	Nota
1	Widgeturi preferate	Dacă aveți un widget pe care îl utilizați în mod regulat, îl puteți fixa pe meniul Barei de instrumente pentru a face acest lucru ușor de găsit de acasă ecran.	Vezi Favorit scurtături pentru widgeturi mai jos
2	Meniu widgeturi	În meniul Widgeturi, puteți acces la calculator, cronometru, cronometru și alte widgeturi.	Vezi Capitolul 5 Folosind widget-urile afișajului la pagina 44
3	Curăță	Pornirea funcției de curățare va te deconectează din toate browserele sesiuni, închide aplicații și șterge datele aplicației pentru următoarea perioadă utilizator..	N / A

Comenzi rapide pentru widgeturi preferate

Puteți fixa până la patru dintre widgeturile dvs. preferate în bara de instrumente laterală pentru a le putea găsi mai ușor din Ecranul principal.

Pentru a fixa un widget în bara de instrumente laterală

1. Deschideți bara de instrumente laterală.

2. Atingeți pictograma Mai multe. 

Apare meniul Widgeturi.

3. Atingeți Editare sau atingeți și țineți apăsat pe orice pictogramă de instrument până când simbolurile + și – apar lângă pictogramele widgetului.

4. Atingeți + sau apăsați și trageți un widget pentru a-l fixa în meniul lateral al barei de instrumente.

Puteți fixa maximum patru widgeturi în meniul lateral al barei de instrumente.

Pentru a elimina un widget din bara de instrumente laterală

1. Deschideți bara de instrumente laterală.

2. Atingeți pictograma Mai multe. 

Apare meniul Instrumente.

3. Atingeți Editare sau apăsați și mențineți apăsată orice pictogramă de widget până când simbolurile + și – apar lângă widget. icoane.

4. Atingeți – sau trageți un instrument înapoi în meniul Widgeturi.

De asemenea, puteți atinge Resetare pentru a afișa lista implicită de widgeturi din Bara de instrumente.

Personalizați

Puteți schimba fundalul ecranului principal pentru a personaliza afișajul. De asemenea, puteți adăuga widget-uri pentru aplicațiile instalate pe ecranul principal și accesați setările ecranului principal.

Pentru a schimba fundalul ecranului principal

1. Din ecranul principal, apăsați și mențineți apăsat oriunde pe fundal. Apar opțiunile de personalizare a ecranului principal.

2. Atingeți **Imagine de fundal și stil**.

3. Selectați o imagine de fundal nouă. De asemenea, puteți activa *Tema întunecată și pictograme tematice*.

Pentru a adăuga widgeturi pe ecranul principal

1. Din ecranul principal, apăsați și mențineți apăsat pe ecran.
2. Atingeți Widgeturi.
Apare o listă de aplicații, cum ar fi Calendar, Chrome™, Ceas și altele.
3. Răsfoiți aplicațiile (derulați în sus sau în jos) și atingeți o categorie pentru a extinde lista de opțiuni ale widgetului.
4. Apăsați și mențineți apăsat un widget, apoi trageți widgetul într-o poziție nouă pe ecranul principal.

Sfat

Pentru a elimina un widget din ecranul principal, apăsați și mențineți apăsat pe widget, apoi trageți-l în
Elimina zona ecranului.

Pentru a accesa setările ecranului principal

1. Din ecranul principal, apăsați și mențineți apăsat pe ecran.
2. Atingeți Setări Acasă.
3. Selectați o setare pentru ecranul principal pe care o configurați.

Comenzi rapide (aplicații)

Vezi Descărcarea și gestionarea aplicațiilor mai jos

Aplicații și comenzi rapide Google

Vezi Descărcarea și gestionarea aplicațiilor mai jos

Căutare Google

Ecranul include un browser web Google Chrome pe care îl puteți utiliza ca pe computer sau dispozitiv mobil. Consultați secțiunea Ajutor din browser.

Descărcarea și gestionarea aplicațiilor

Conectați-vă la contul dvs. Google

Pentru a descărca aplicații din Magazinul Google Play™, va trebui să vă conectați la contul dvs. Google. Dacă
Dacă nu aveți un cont Google, creați unul urmând instrucțiunile furnizate de Google.

Pentru a vă conecta la contul dvs. Google

a. Deschideți setările afișajului atingând pictograma 

De asemenea, puteți apăsați butonul Setări  de pe telecomandă.

Sfat

Dacă pictograma Setări nu apare pe ecranul principal, atingeți pictograma Toate aplicațiile  în din meniul Lansare din partea de jos a ecranului și căutați aplicația Setări.

b. Atingeți  Conectare Google și introduceți datele de autentificare ale contului dvs.

Sfat

După ce te conectezi la contul tău Google, folosește funcția de blocare a ecranului pentru a securiza ecranul și protejați datele și informațiile dumneavoastră personale.

Consultați Utilizarea blocării ecranului la pagina 58

Descărcați aplicații

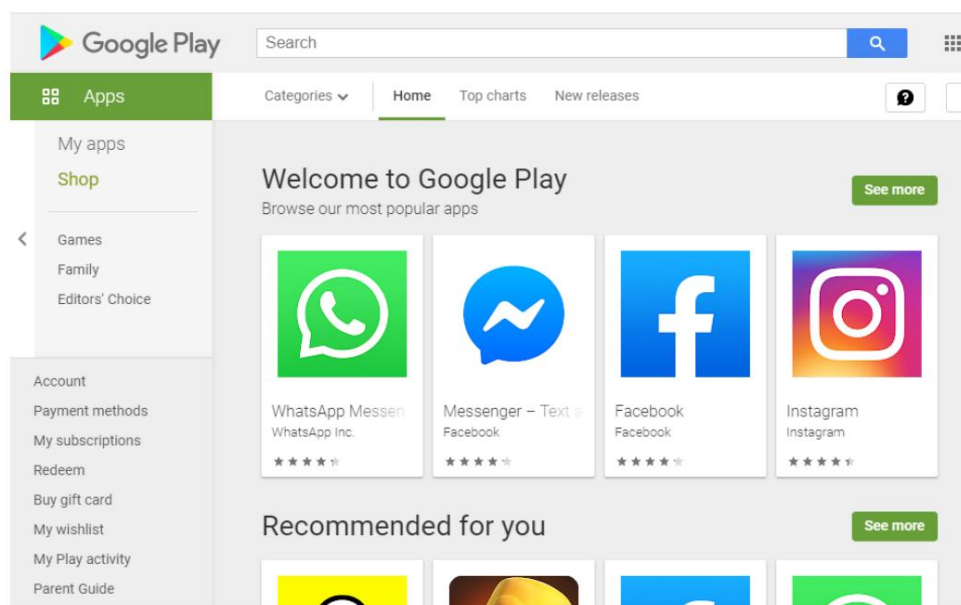
Accesați Magazinul Google Play pentru a descărca aplicațiile utilizate frecvent. Începeți prin a atinge Magazinul Google Play pictogramă de pe desktop (introduceți datele de autentificare ale contului dvs. Google dacă vi se solicită):



Dacă pictograma Magazinului Google Play nu apare pe desktop, atingeți folderul Aplicații Google și navigați la pictograma Magazinului Google Play.



În Magazinul Google Play, puteți căuta, descărca și instala aplicațiile dorite.



După ce aplicațiile sunt descărcate și instalate, acestea apar în Toate aplicațiile.

Vezi Lansator la pagina 21

Dacă nu vedeți o aplicație, glisați în sus sau în jos pentru a vizualiza mai multe aplicații.

Găsiți, deschideți și închideți aplicații

Veți găsi câteva aplicații pe ecranul principal al afișajului. Toate aplicațiile instalate pe afișaj apar în secțiunea Toate aplicații.

Vezi Lansator la pagina 21

Pentru a găsi și deschide aplicații

1. Atingeți pictograma Toate  aplicațiile din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza dalele aplicațiilor rulează în prezent pe afișaj.
2. Atingeți aplicația pe care doriți să o deschideți.

Pentru a comuta între aplicațiile utilizate recent

1. Atingeți pictograma Recente  din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza dalele aplicațiilor rulează în prezent pe afișaj.

Vezi Lansator la pagina 21

2. Atingeți o dată pentru a deschide elementul selectat sau atingeți  Înapoi în meniul Bară de instrumente pentru a reveni la elementul curent.

Sfat

Glisați la stânga sau la dreapta pentru a vizualiza toate aplicațiile care rulează.

Pentru a închide o aplicație

1. Atingeți pictograma Recente  din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza dalele aplicațiilor rulează în prezent pe afișaj.
2. Glisați dintr-o parte în alta pentru a găsi aplicațiile pe care doriți să le închideți.
3. Apăsăți și mențineți apăsată o aplicație, apoi glisați în sus pentru a o închide.

Pentru a închide toate aplicațiile deschise

1. Atingeți pictograma Recente  din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza dalele aplicațiilor rulează în prezent pe afișaj.
2. Glisați spre dreapta până când vedeți începutul listei, apoi atingeți Ștergeți tot.

Gestionarea aplicațiilor

Accesați aplicațiile instalate pentru a le configura opțiunile, a vizualiza informațiile aplicației, a le vizualiza în modul ecran divizat și multe altele. De asemenea, puteți utiliza Magazinul Google Play pentru a descărca și instala aplicații noi pe ecran.

Pentru a configura setările aplicației

Puteți administra modul în care aplicațiile sunt utilizate pe ecran, inclusiv atribuirea aplicațiilor implicite, dezactivarea aplicațiilor și setarea limitelor de utilizare a aplicațiilor.

Accesați setările de afișare Aplicații.



Pentru a utiliza ecranul divizat

Folosește ecranul divizat pentru a compara, contrasta și analiza. Poți folosi ecranul divizat pentru a vizualiza simultan aplicațiile deschise, cum ar fi Whiteboard, Chrome și altele.

1. Deschideți prima aplicație pe care doriți să o includeți în vizualizarea ecranului divizat.
2. Atingeți pictograma Recente  din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza dalele aplicațiilor rulează în prezent pe afișaj.
3. Atingeți Divizare.

4. Atingeți a doua fereastră pe care doriți să o vizualizați.
5. Trageți divizorul la stânga sau la dreapta pentru a ajusta dimensiunea fiecărei vizualizări.
6. Pentru a închide ecranul divizat, trageți divizorul complet în partea stângă sau dreaptă a ecranului.

Pentru a descărca aplicații noi

Vezi [Descărcați aplicații](#)

Pentru a utiliza SMART Remote Management pentru a implementa aplicații terțe (doar pentru administratori)

Vezi [Instalarea aplicațiilor](#)

Nota

Trebuie să aveți o licență activă SMART Remote Management.

Adăugarea de scurtături

Puteți accesa rapid aplicațiile, fișierele, paginile web și multe altele preferate adăugând comenzi rapide în meniul Acasă

Adăugarea de comenzi rapide la ecranul principal Puteți adăuga comenzi rapide pe ecranul principal la aplicațiile preferate, fișierele utilizate frecvent, paginile web și multe altele pentru a le face mai ușor de găsit.

Sfat

Pentru a muta o comandă rapidă pe ecranul principal, apăsați și mențineți apăsată comanda rapidă, apoi trageți-o într-o locație nouă.

Pentru a adăuga o comandă rapidă la aplicație

1. Atingeți pictograma Toate aplicațiile  din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza dalele aplicațiilor instalate pe ecran.
Vezi Lansatorul la pagina 21
Apare meniul Toate aplicațiile.
2. Apăsați și trageți o aplicație pentru a o adăuga ca scurtătură la ecranul principal.

Pentru a adăuga o comandă rapidă pentru fișiere

1. Atingeți pictograma Toate aplicațiile  din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza dalele aplicațiilor instalate pe ecran.

2. Căutați și deschideți File Manager.

3. Atingeți un fișier pentru a-l selecta, apoi atingeți Comandă rapidă.

O casetă de dialog solicită confirmarea adăugării comenzii rapide la ecranul principal.

4. Atingeți Adăugați la ecranul principal.

Comanda rapidă pentru fișier este adăugată pe ecranul principal.

Gestionarea comenzilor rapide

Puteți muta sau șterge comenzile rapide pe care le-ați adăugat pe ecranul principal.

Pentru a muta o comandă rapidă pe ecranul principal

Apăsați și mențineți apăsată o comandă rapidă, apoi trageți comanda rapidă într-o poziție nouă pe ecranul principal.

Pentru a șterge o comandă rapidă

Apăsați și țineți apăsat pe o comandă rapidă, apoi trageți comanda rapidă în zona Eliminare a ecranului.

Comanda rapidă este eliminată din ecranul de pornire.

Capitolul 3 Utilizarea aplicațiilor afișajului

Utilizarea tablei albe	30
Instrumente și controale pentru tablă albă	30
Scrierea și ștergerea notelor	32
Începerea unei noi table albe	33
Schimbarea fundalului	33
Navigarea pe tabla albă	34
Deschiderea unei table albe existente	35
Salvarea unei table albe	25
Importarea sau exportarea unei table albe	36
Partajarea unei table albe	37
Modificarea setărilor tablei albe	37
Utilizarea managerului de fișiere	37
Deschiderea managerului de fișiere	38
Vizualizarea fișierelor	38
Mutarea sau copierea fișierelor	39
Utilizarea unei unități USB	39
Utilizarea unui cont Google Drive sau OneDrive	40
Utilizarea browserului	42
Utilizarea Lumio	42

Acest capitol prezintă aplicațiile de pe afișajele interactive din seria SMART Board GX (V4) Plus.

Utilizarea tablei albe



Puteți vizualiza și șterge notițe, puteți deschide o notă salvată și puteți salva notițele pe ecran,

Unitate USB sau cont cloud. De asemenea, puteți trimite o copie a notițelor dvs. prin e-mail.

Sfat

Pentru a accesa Lansatorul în timp ce utilizați Tabla albă, glisați în sus din partea de jos a ecranului.

Instrumente și controale pentru tablă albă

Aplicația Whiteboard are o serie de instrumente și controale pentru accesarea și gestionarea tablei albe sesiuni.

Sfat

Glisați în sus din partea de jos a ecranului pentru a accesa lansatorul atunci când vizualizați un fișier de tablă albă.

Instrument	Pictogramă	Descriere
Instrumente de meniu  în colțul din stânga jos pentru a deschide meniul de instrumente pentru salvare și partajare.		
Atingeți pictograma Meniu		
Nou		Începeți o tablă albă nouă.
Deschide		Deschideți o tablă albă salvată pe ecran, de pe un USB unitate sau un cont cloud.
Deschide în listă		Vizualizați dalele fișierelor de tablă albă salvate în Manager fișiere.
Salvare		Salvați un fișier nou de tablă albă pe afișaj, pe un USB Drive sau un cont cloud. Salvează toate paginile într-una singură fișier tablă albă în format .enb. Salvarea fișierului curent al tablei albe va înlocui versiuni salvate anterior.
Salvare ca		Redenumiți tabla albă curentă și salvați-o fără a o denumi suprascrierea unei versiuni salvate anterior.
Import		Importați un fișier de pe o unitate USB sau de pe o unitate cloud pe pagina de tablă albă. Formatele de fișiere acceptate includ .img, .pdf, .svg și .iwb și multe altele.
Export		Exportați toate paginile de pe tabla albă în fișiere .png numerotate secvențial sau ca un singur fișier .pdf. Acceptat Formatele de fișiere sunt .img, .pdf, .svg și .iwb.
Temă		Adăugați șabloane, grile, linii prestabilite sau un fundal imagine pe tabla albă sau schimbați fundalul culoare.
Distribuie		Alegeți o opțiune pentru partajarea unui fișier de tablă albă cu dispozitivele altor utilizatori (inclusiv prin utilizarea Partajării rapide).
Setări		Accesați opțiunile pentru configurarea modului de ștergere, activarea scrierii cu mai multe degete, activarea afișajului luminozitatea să se ajusteze automat la scriere și personalizarea instrumentelor care apar în bara de instrumente.
Alte controale		

Instrument	Pictogramă	Descriere
Meniu		Accesați un meniu de instrumente pentru salvare și partajare.
Ieșire		Ieșire din aplicația Whiteboard.
Cod QR		Partajați tabla albă folosind un cod QR. Nota Imaginea tablei albe partajate nu se actualizează la reflectă modificările făcute după partajare.
Instrumente de navigare		
Adăugați o pagină		Adăugați o pagină nouă la tabla albă curentă.
Anterior		Reveniți la pagina anterioară.
Următorul		Treceți la pagina următoare.
Numărul paginii		Afișează numărul paginii curente și vă permite să accesați o anumită pagină sau ștergeți pagini. Atingeți caseta pentru a extindeți și vedeți toate paginile din fișier.

Scrierea și ștergerea notelor

Tabla albă are mai multe instrumente pentru desenat și ștergere.

Instrument	Pictogramă	Descriere
Selectare		Selectați obiecte și manipulați-le prin mutare, rotire, redimensionare, copierea sau ștergerea acestora. Sunt disponibile și opțiuni pentru adăugarea de culoare la un obiect, convertirea obiectelor în text, modificarea unui obiect orientare, aranjarea ordinii obiectelor, copierea sau ștergerea unei obiect și multe altele.

Instrument	Pictogramă	Descriere
Stilou		Schimbă culoarea cernelii și alege dintr-o varietate de stiluri de stilouri. Atingeți instrumentul Stilou pentru a-l selecta, apoi atingeți din nou pentru a-i schimba culoarea. Poți folosi un pix sau degetul pentru a scrie sau a desena pe tablă albă. Nota Scrierea cu două stilouri este acceptată atunci când scrierea cu mai multe degete este activată în setări (consultați Setări la pagina 31), permițând utilizatorilor să scrie cu culori sau stiluri de stilou diferite în același timp în modul de partiționare.
Radieră		Folosește instrumentul Radieră pentru a șterge cerneala digitală și obiectele de pe o tablă albă. Poți folosi un pix sau degetul pentru a șterge cerneala. Atingeți Radiera pentru a o selecta, apoi atingeți din nou pentru a afișa glisorul. Trageți cursorul pentru a modifica dimensiunea radierii. Din Meniu, atingeți Setări pentru a schimba modul de ștergere.
Sterge tot		Ștergeți tot conținutul paginii curente a tablei albe cu o singură atingere. Atingeți Curățați tot doar atunci când sunteți sigur că doriți să goliți tabla: dvs. nu vi se va solicita să confirmați această selecție înainte ca placa să fie șters. Această funcție șterge și orice obiecte adăugate.
Anulează		Inversează efectul ultimei acțiuni.
Refaceți		Restabilește ultima acțiune inversată cu comanda Anulare.
Mai mult		Adăugați instrumente la o tablă albă, inclusiv diferite rigle, forme geometrice bidimensionale și tridimensionale pe care le puteți umple și schimba culoarea, tabele poți desena în interior și modifica dimensiunile celulelor, hărți mentale și multe altele.

Începerea unei noi table albe

Pe ecranul principal al afișajului, atingeți pictograma Tablă albă.



SAU

Atingeți pictograma Nou  într-o tablă albă deschisă.

Apare o nouă tablă albă.

Schimbarea fundalului

Puteți schimba fundalul tablei albe. Dacă o tablă albă are mai multe pagini, fiecare pagină poate avea un fundal diferit. Când exportați sau partajați tabla albă, fundalul selectat se va afișa și el apare.

Pentru a schimba fundalul tablei albe

1. Atingeți pictograma Meniu. 
2. Atingeți pictograma Temă. 
3. Atingeți Șablon și selectați un fundal din șabloanele furnizate.

SAU

Atingeți Fundal și schimbați culoarea de fundal a tablei albe sau încărcați o imagine în fundal.
Apare fundalul.

Nota

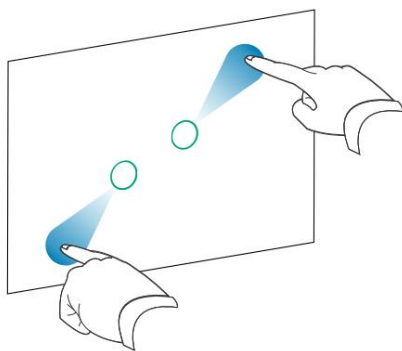
Tabla albă va salva fundalul imaginii pentru utilizare ulterioară. Ștergeți imaginile neutilizate prin atingând pictograma Coș de gunoi din colțul imaginii.

o Când adăugați o pagină nouă, tema de fundal a paginii curente se aplică noii pagini.

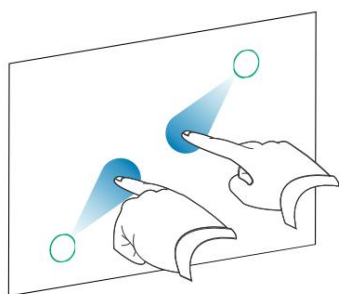
Navigarea în tabla albă

Atingeți pictograma  Selectare .

Folosește două degete pentru a mări.



Ciupește două degete pentru a micșora.



Deschiderea unei table albe existente

Puteți continua cu ușurință de unde ați rămas pe o tablă albă salvată.

1. Atingeți pictograma Tablă albă. 
2. Atingeți pictograma Meniu. 
3. Atingeți pictograma Deschidere. 
Se afișează dialogul Stocare.
4. Răsfoiți și atingeți tabla albă pe care doriți să o deschideți.

Puteți deschide un fișier de pe ecran, de pe o unitate USB sau de pe un cont cloud.

5. Apasați OK.

Salvarea unei table albe

Puteți salva o tablă albă.

Pentru a salva o tablă albă nouă

1. Atingeți pictograma Salvare. 
Se afișează dialogul Stocare.
2. Navigați la locul unde doriți să salvați noul fișier.

Nota

Puteți salva un fișier pe ecran, pe o unitate USB sau într-un cont cloud .

Paginile Whiteboard sunt salvate ca fișier .enb. Pentru a converti fișierul într-un format diferit, apăsați Export.

3. Introduceți un nume pentru fișier în caseta Nume fișier.
4. Atingeți OK.

Pentru a salva o tablă albă existentă

Atingeți pictograma Salvare. 

Pentru a salva o tablă albă existentă cu un nume sau o locație nouă

1. Atingeți pictograma Salvare ca .
Apare dialogul Stocare.
2. Navigați la locul unde doriți să salvați noul fișier.
3. Introduceți un nume pentru fișier în caseta Nume fișier.
4. Atingeți OK.

Importul sau exportul unei table albe

Puteți importa sau exporta o tablă albă.

Pentru a importa o tablă albă

1. Atingeți pictograma Meniu .
2. Atingeți pictograma Import. .
3. Selectați tipul de fișier pe care doriți să îl importați (formatele acceptate includ img, .pdf, .svg și .iwb).
4. Răsfoiți fișierul și selectați-l.
5. Atingeți OK

Nota

Fișierul importat este adăugat la fișierul existent al tablei albe ca imagine.

Pentru a exporta o tablă albă

1. Atingeți pictograma Meniu. .
2. Atingeți pictograma Export. .
3. Selectați tipul de fișier pentru export (formatele acceptate includ .img, .pdf, .svg și .iwb).
4. Navigați la locul unde doriți să salvați fișierul.

Nota

Puteți redenumi un fișier atingând numele și utilizând tastatura de pe ecran.

5. Atingeți OK.

Partajarea unei table albe

Dacă dispozitivul mobil are un scanner de coduri QR, acesta poate deschide o imagine a tablei albe într-un browser web.

Nota

Imaginea tablei albe partajate nu se actualizează pentru a reflecta modificările aduse după partajare.

Pentru a partaja o notă pe tablă albă

1. Atingeți pictograma Meniu. 
2. Atingeți pictograma cod QR. 
3. Scanați codul QR cu dispozitivul mobil.

Vi se solicită să deschideți imaginea tablei albe în browserul dispozitivului.

Când apare imaginea, o puteți salva pe dispozitivul mobil sau o puteți partaja cu alții

Modificarea setărilor tablei albe

În setările tablei albe, puteți schimba modul radieră, puteți activa scrierea cu mai multe degete sau luminozitatea automată, puteți personaliza bara de instrumente și multe altele.

Pentru a modifica o setare a tablei albe

1. Atingeți pictograma Meniu. 
2. Atingeți pictograma Setări și  navigație la setarea pe care doriți să o modificați.

Utilizarea managerului de fișiere



Utilizați Managerul de fișiere pentru a accesa fișierele salvate pe ecran, pe unități USB sau într-un cont cloud. Conectați-vă la contul în cloud și acordați permisiuni înainte de a utiliza Managerul de fișiere pentru a accesa acel cont.

De asemenea, puteți deschide fișiere de tablă albă și imagini salvate în Managerul de fișiere.

Deschiderea managerului de fișiere

1. Atingeți pictograma  Toate aplicațiile din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate pe afișaj.

Vezi Lansator la pagina 21

2. Căutați și atingeți pictograma Manager fișiere. 
Se deschide managerul de fișiere.

Vizualizarea fișierelor

Pentru a vizualiza un fișier de tablă albă salvat din aplicația Whiteboard

1. În Manager fișiere, navigați la folderul care conține fișierul de tablă albă salvat și atingeți-l de două ori.

Nota

Locația implicită a folderului pentru salvarea fișierelor Whiteboard în File Manager este Whiteboard.

Consultați Utilizarea Whiteboard la pagina 30

2. Atingeți de două ori fișierul Whiteboard (.enb) pentru a-l deschide.

Pentru a vizualiza o imagine, a reda un fișier audio sau a viziona un videoclip

1. În Manager fișiere, răsfoiți la fișier și atingeți-l de două ori.

Sfat

Locațiile de stocare obișnuite pentru fișierele de imagine și video sunt DCIM, Pictures, Video Presenter, Filme și foldere Paletă.

2. Fișierul se deschide în aplicația corespunzătoare.

Sfat

Glisați ecranul spre stânga sau spre dreapta pentru a vedea toate imaginile din folderul respectiv.

Pentru a opri vizualizarea fișierului

În meniul Lansator din partea de jos a ecranului, atingeți pictograma Acasă. 

Vezi Lansator la pagina 21

Mutarea sau copierea fișierelor

Utilizarea unei unități USB

Pentru a muta sau copia un fișier de pe o unitate USB pe ecran

1. Conectați o unitate USB la afișaj pe panoul de conectori frontal.



2. Atingeți pictograma Toate aplicațiile din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate pe afișaj.

3. Căutați și atingeți pictograma Manager fișiere. 

Se deschide managerul de fișiere.

4. Atingeți numele unității USB conectate.
5. Răsfoiți fișierele pe care doriți să le mutați sau să le copiați.
6. Atingeți un fișier pentru a-l selecta.

SAU

Atingeți Selectare pentru a selecta mai multe fișiere. O casetă de selectare apare lângă fișierele selectate.

7. Atingeți Decupare sau Copiere în meniul din partea de jos.

Nota

Opțiunea de tăiere va elimina fișierul de pe unitatea USB, în timp ce opțiunea de copiere va lăsa fișierul pe unitatea USB.

8. Atingeți Stocare.
9. Navigați la folderul în care doriți să mutați fișierul.
10. Atingeți de două ori folderul pentru a-l deschide.
11. Atingeți Lipire.

Fișierul este copiat sau mutat pe afișaj.

Pentru a muta sau copia un fișier de pe ecran pe o unitate USB

1. Conectați o unitate USB la afișaj pe panoul de conectori frontal.



2. Atingeți pictograma Toate aplicațiile din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate pe afișaj.

3. Căutați și atingeți pictograma Manager fișiere.



Se deschide managerul de fișiere.

4. Atingeți Stocare.

5. Răsfoiți fișierele pe care doriți să le mutați sau să le copiați.

6. Atingeți fișierul pentru a-l selecta.

SAU

Atingeți Selectare pentru a selecta mai multe fișiere. O casetă de selectare apare lângă fișierele selectate.

7. Atingeți Decupare sau Copiere în meniul din partea de jos.

Nota

Opțiunea de tăiere va elimina fișierul de pe ecran, în timp ce opțiunea de copiere îl va lăsa pe ecran.

8. Atingeți numele unității USB conectate.

9. Navigați la folderul în care doriți să mutați sau să copiați fișierul.

10. Atingeți de două ori folderul pentru a-l deschide.

11. Atingeți Lipire.

Fișierul este copiat sau mutat pe unitatea USB.

Utilizarea unui cont Google Drive sau OneDrive Următoarele

proceduri vă vor solicita să vă conectați la contul dvs. Google Drive sau OneDrive (dacă nu ați făcut-o deja).

Pentru a muta sau copia un fișier de pe o unitate cloud pe ecran

1. Atingeți pictograma Toate  aplicațiile din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate pe afișaj.

2. Căutați și atingeți pictograma Manager fișiere.



Se deschide managerul de fișiere.

3. Atingeți Cloud Drive.

4. Puteți selecta salvarea dintr-un cont Google Drive sau OneDrive.

5. Răsfoiți fișierele pe care doriți să le mutați sau să le copiați.

6. Atingeți fișierul pentru a-l selecta.

SAU

Atingeți Selectare pentru a selecta mai multe fișiere. O casetă de selectare apare lângă fișierele selectate.

7. Atingeți Decupare sau Copiere în meniul din partea de jos.

Nota

Opțiunea „Decupare” va elimina fișierul de pe unitatea cloud, în timp ce opțiunea „Copiere” îl va lăsa pe unitatea cloud.

8. Atingeți Stocare.
9. Navigați la folderul în care doriți să mutați fișierul.
10. Atingeți de două ori folderul pentru a-l deschide.
11. Atingeți Lipire.

Fișierul este copiat sau mutat pe afișaj.

Pentru a muta sau copia un fișier de pe ecran pe o unitate cloud

1. Atingeți pictograma Toate  aplicațiile din meniul Lansator din partea de jos a ecranului pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate pe afișaj.
2. Căutați și atingeți pictograma Manager fișiere. 
Se deschide managerul de fișiere.
3. Atingeți Stocare.
4. Răsfoiți fișierele pe care doriți să le mutați sau să le copiați.
5. Atingeți fișierul pentru a-l selecta.

SAU

Atingeți Selectare pentru a selecta mai multe fișiere. O casetă de selectare apare lângă fișierele selectate.

6. Atingeți Decupare sau Copiere în meniul din partea de jos.

Nota

Opțiunea de tăiere va elimina fișierul de pe ecran, în timp ce opțiunea de copiere îl va lăsa pe ecran.

7. Atingeți Cloud Drive.
8. Puteți selecta să salvați într-un cont Google Drive sau OneDrive.
9. Navigați la folderul în care doriți să mutați fișierul.
10. Atingeți de două ori folderul pentru a-l deschide.
11. Atingeți Lipire.

Fișierul este copiat sau mutat pe unitatea Cloud.

Utilizarea browserului



Afișajul include browserul web Google Chrome, pe care îl puteți utiliza ca pe computer sau pe dispozitivul mobil. Consultați secțiunea de ajutor din browser.

Sfat

Faceți clic pe pictograma + din colțul din dreapta sus pentru a deschide o nouă filă de browser web.



Utilizarea Lumio

Aplicația Lumio le permite profesorilor să deschidă, să prezinte și să lucreze cu fișierele lor Lumio direct de pe ecran. Oferă aceeași experiență ca versiunea de browser, facilitând începerea predării cu materialele deja pregătite.

Vezi [Lumio](#)

Capitolul 4 Utilizarea SMART Mirror

Secțiunea Asistență de pe site-ul web SMART include informații despre utilizarea SMART Mirror, aplicația de partajare a ecranului disponibilă pe afișajele din seria SMART Board GX (V4) Plus.

Vezi [!\[\]\(1fc3c61bf7e7d704c9e331cb11a264d8_img.jpg\) Utilizarea SMART Mirror](#)

Capitolul 5 Utilizarea widgeturilor afișajului

Utilizarea instrumentului Suprapunere	46
Instrumente și controale suprapuse	47
Utilizarea instrumentului Cronometru	47
Utilizarea cronometrului	50
Utilizarea widgetului Spotlight	52
Utilizarea widgetului Înregistrare	53
Utilizarea widgetului Înghețare	54
Utilizarea instrumentului PIP	56
Utilizarea blocării ecranului	58
Utilizarea calculatorului	58
Utilizarea widgetului Captură de ecran	59
Utilizarea widgetului Centrul de afișare	60
Pentru a vizualiza datele de intrare de la un dispozitiv OPS	61
Utilizarea widgetului AirClass	62

Acest capitol prezintă widget-urile de pe afișajele interactive din seria SMART Board GX (V4) Plus.

Pentru a deschide meniul Widgeturi, deschideți bara de instrumente laterală și atingeți pictograma Mai multe.



Vezi I Partea Bara de instrumente pagina 21

De asemenea, puteți fixa widgeturile pe care le utilizați în mod regulat în bara de instrumente laterală.

Vezi Comenzi rapide pentru widgeturile preferate la pagina 22

Nota

Widgeturile apar întotdeauna deasupra altor ferestre deschise, programe și dispozitive conectate.

Meniul Widgets conține următoarele instrumente și comenzi:

Pictogramă	Widgeturi	Funde	Pentru mai multe informații
	Setări	Acces la setările afișajului. Consultați	Tablă INTELIGENTĂ GX (V4) Plus afișaje interactive din serieInstalare și întreținere ghid docs.smarttech.com/kb/172035 .
	Intrare	Selecți o intrare și ajustați luminozitate și volum. Tu poate accesa și funcții avansate opțiuni pentru configurarea intrăriiII setări.	Vezi Tablă INTELIGENTĂ GX (V4) Plus afișaje interactive din serieInstalare și întreținere ghid docs.smarttech.com/kb/172035 .
	Suprapunere	Scrieți pe o suprapunere deasupraII orice aplicație, videoclip, site web,II document sau imagine, inclusiv contribuția unui computer conectat. Salvarea în spațiul de stocare în cloud esteII de asemenea, susținut.	Consultați Utilizarea instrumentului Suprapunere în pagina următoare
	Cronometru	Pornește un cronometru cu numărătoare inversă.	Consultați Utilizarea Cronometru la pagina 47
	Cronometru	Pornește un cronometru care numărăIde la zero pentru măsurare timpul scurs.	Consultați Utilizarea cronometrului la pagina 50
	Reflector	Utilizați widgetul Spotlight în timpul unei prezentări cătreII atrage atenția asupra unei zone deIun ecran.	Consultați Utilizarea widgetului Spotlight la pagina 52
	Înregistrare	Folosește widgetul Înregistrare pentru a înregistrează-ți acțiunile pe afisaj.	Consultați Utilizarea widgetului Înregistrare la pagina 53
	Freeze	Înghețați și măriți curentul imaginea de pe ecran.	Consultați Utilizarea widgetului Freeze la pagina 54
	PIP	Folosește imaginea în imagineII widget (PIP) pentru a afișa o intrări diferite într-un format mai micIfereastră plutitoare în timpul utilizăriiIIalte aplicații de pe ecran.	Consultați Utilizarea instrumentului PIP la pagina 56
	Ecran de blocare	Blocați ecranul.	Consultați Utilizarea blocării ecranului la pagina 58

Pictogramă	Widgeturi	Funcție	Pentru mai multe informații
	Calculator	Deschideți o fereastră pe ecran calculator.	Consultați Utilizarea calculatorului la pagina 58
	Captură de ecran	Faceți capturi de ecran ale orice apare pe ecran, inclusiv conținut din aplicații, I site-uri web și videoclipuri. Selectați Libertate, Completă și I modul fereastră. Puteți adăuga capturate ecrane pe o tablă albă și editați-le.	Consultați Utilizarea widgetului Captură ecran la pagina 59
	Centru de afișare	Configurați modul în care afișajul I ecranul va fi afișat când conectați la un dispozitiv extern afia.	Consultați Utilizarea widgetului Centru de afișare la pagina 60
	OPS	Comutare la vizualizarea intrării I de la un aparat SMART instalat în OPS-ul afișajului slot.	Vezi Pentru a vizualiza datele introduse de un dispozitiv OPS la pagina 61
	AirClass	Widgetul AirClass permite I participanții să răspundă la teste în clasă și provocări prin trimiterea I răspunsuri folosind telefonul mobil I dispozitive.	Consultați Utilizarea widgetului AirClass la pagina 62

Utilizarea instrumentului Suprapunere

Folosește widgetul Suprapunere pentru a scrie sau a desena peste conținutul ecranului afișat în prezent. După ce termini, puteți salva suprapunerea în biblioteca Fișiere.

A scrie sau a desena pe o suprapunere

1. Atingeți pictograma  Suprapunere .
2. Folosește stilurile afișajului sau degetul pentru a scrie sau a desena cu cerneală digitală.
3. Dacă doriți să păstrați suprapunerea, atingeți pictograma  Salvare pentru a salva fișierul de imagine pe ecran în format .png. I format.

Aceasta va salva și o copie a fișierului .png local.

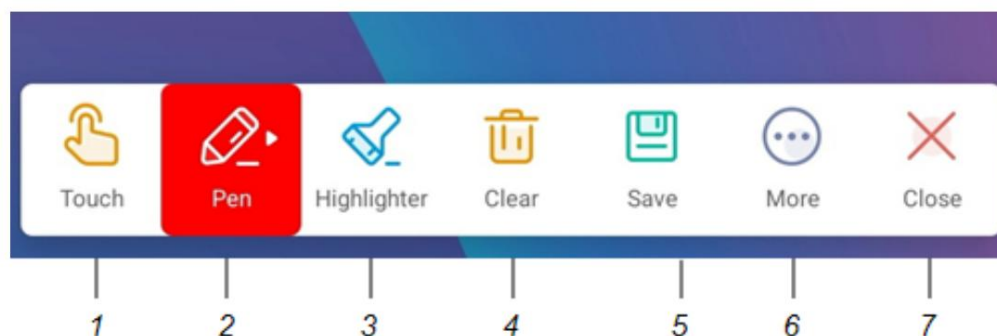
4. Când ați terminat, atingeți pictograma Închidere

 pentru a ieși din suprapunere.

Pentru a șterge cerneala de pe o suprapunere

Ștergeți cerneala mișcând pumnul sau palma peste cerneala digitală.

Instrumente și controale suprapuse



Nu.	Instrumente și controale
1	Instrumentul Selectare. Când instrumentul Selectare este activ, atingerea trece prin suprapunere și interacționează cu conținutul ecranului din spatele său.
2	Instrumentul Stilou. Când instrumentul Stilou este activ, atingerea desenează cerneală digitală pe suprapunere. Opțiunile sunt disponibil pentru dimensiunea și culoarea stiloului.
3	Instrumentul Evidențiator. Când instrumentul Evidențiator este activ, atingerea desenează cerneală digitală transparentă pe suprapunere. Sunt disponibile opțiuni pentru dimensiunea și culoarea stiloului.
4	Ștergeți toată cerneala digitală de pe suprapunere.
5	Salvați suprapunerea curentă.
6	Deschideți Managerul de fișiere, introduceți o imagine și accesați spațiul de stocare în cloud.
7	Eliminați suprapunerea și închideți widgetul Suprapunere.

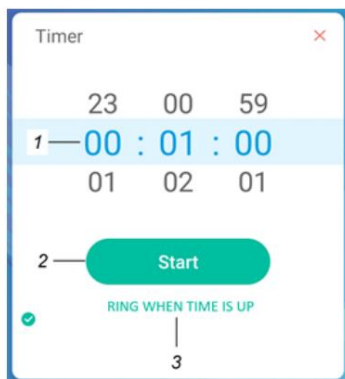
Utilizarea instrumentului Cronometru

Folosește widgetul Cronometru pentru a afișa un cronometru cu numărătoare inversă pe ecran.

Pentru a utiliza instrumentul Cronometru

1. Atingeți pictograma  Cronometru.

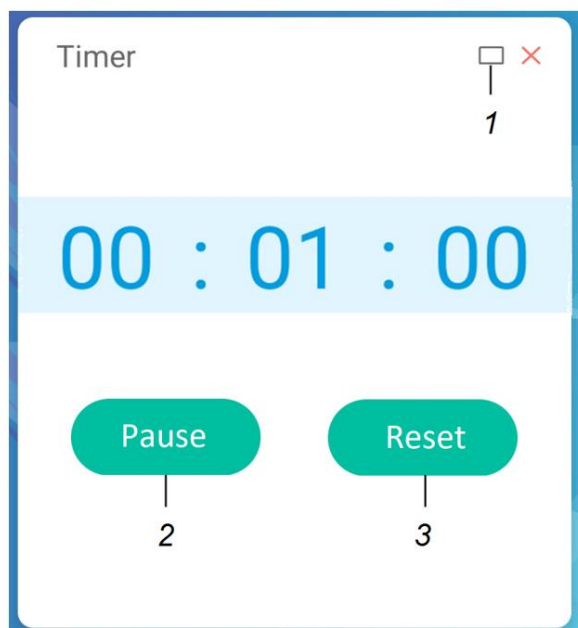
Widgetul Cronometru se deschide:



Nr.	Control
1	Afișaj cronometru (de la stânga la dreapta): ore, minute, secunde. Glisați degetul în sus sau în jos peI numere pentru a personaliza cronometrul cu numărătoare inversă.
2	Pornește cronometrul cu numărătoare inversă.
3	(Opțional) activați opțiunea SUNE LA EXPIRARE TIMPUL pentru a adăuga un ton de apel sonor careI sună când cronometrul se termină.

2. Atingeți Start pentru a porni cronometrul.

Această imagine și tabel descriu opțiunile disponibile după ce cronometrul a pornit:



Nr	Control
1	Setați cronometrul pe ecran complet. Atingeți din nou pentru a reveni la dimensiunea normală. Atingeți ecranul oriunde în afară de cronometru pentru a face cronometrul o piesă mobilă plutitoare în fereastră și mutați-o.
2	Întrerupeți cronometrul.
3	Resetați cronometrul.

Pentru a închide instrumentul Cronometru

Atingeți pictograma Închidere. 

Utilizarea cronometrului

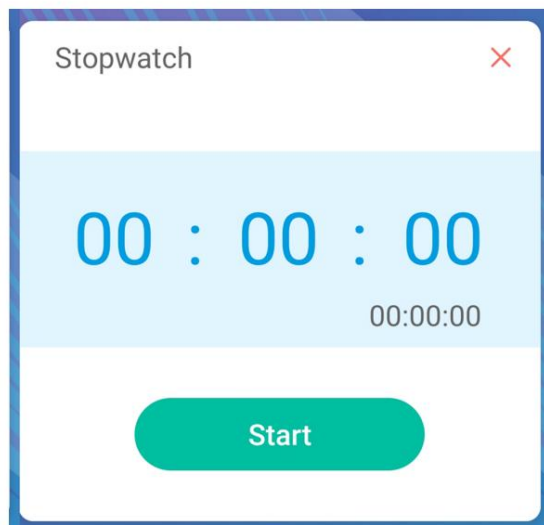
Folosește widgetul Cronometru pentru a număra de la zero și a măsura timpul scurs.

Pentru a utiliza instrumentul Cronometru

1. Atingeți pictograma Cronometru.

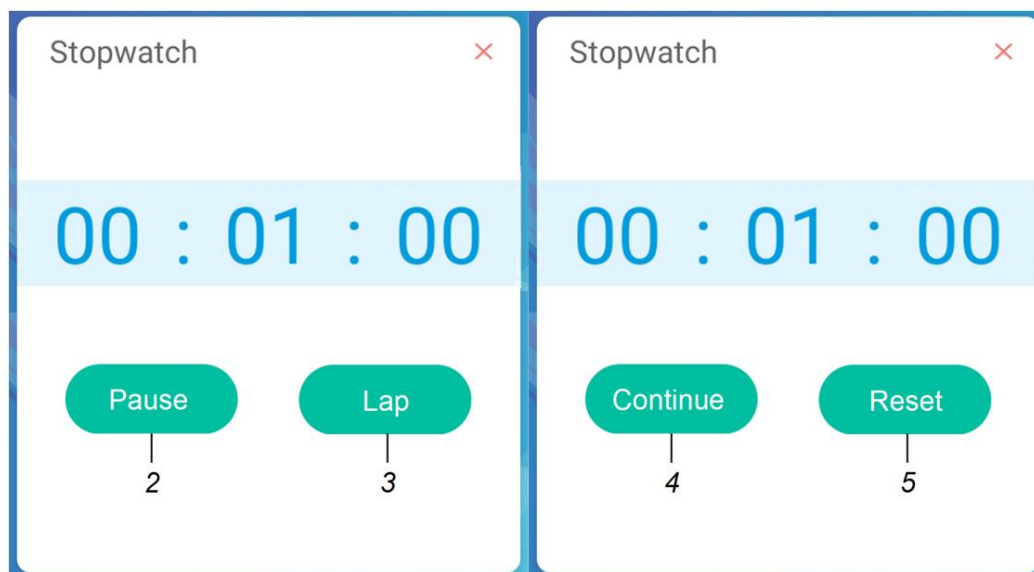


Widgetul Cronometru se deschide:



2. Atingeți Start pentru a porni cronometrul.

Această imagine și tabel descriu opțiunile disponibile după ce cronometrul a pornit:



Nr	Control
1	Puneți cronometrul în pauză.
2	Înregistrați ora curentă și afișați-o într-o listă cu alte ore pe care le-ați înregistrat.
3	Reluați cronometrul după pauză.
4	Resetați cronometrul la zero.

Sfat

Puteți transforma widgetul Cronometru într-un meniu plutitor mobil atingând o altă parte aI ecran.

Pentru a închide widgetul Cronometru

Atingeți pictograma Închidere. 

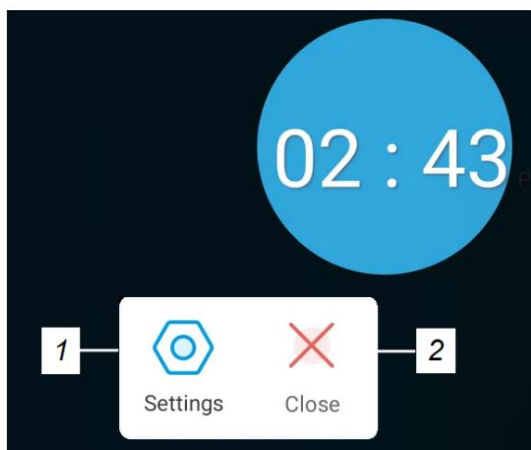
Utilizarea widgetului Spotlight

Puteți utiliza widgetul Spotlight în timpul unei prezentări pentru a atrage atenția asupra unei anumite zone a ecranului.

Pentru a utiliza widgetul Spotlight

1. Atingeți pictograma Reflector. 

Widgetul Spotlight este activat:



Nr	Control
1	Deschideți Setări pentru comenzile care modifică dimensiunea și transparența reflectorului. Sfat De asemenea, puteți folosi gesturi cu degetele pentru a modifica dimensiunea zonei reflectoarelor.
2	Închideți widgetul Spotlight.

2. Apăsați și trageți fereastra Spotlight pentru a evidenția o zonă a ecranului.

Pentru a închide widgetul Spotlight

Atingeți pictograma Închidere. 

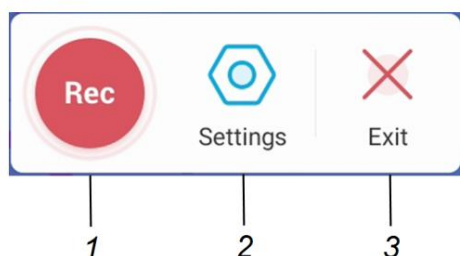
Utilizarea widgetului Înregistrare

Puteți utiliza widgetul Înregistrare pentru a înregistra un videoclip al activității de pe ecran.

Pentru a utiliza widgetul Înregistrare

1. Atingeți pictograma Înregistrare . 

Widgetul Înregistrare se deschide:



Nr	Control
1	Începeți înregistrarea.
2	Deschideți Setări pentru comenzile care modifică rezoluția videoclipului și pentru a selecta o locație pentru înregistrarea salvată.
3	Închideți widgetul Înregistrare.

2. (Opțional) Atingeți Setări și modificați rezoluția implicită și locația înregistrării salvate.

3. Atingeți pictograma  Înregistrare pentru a începe înregistrarea acțiunilor dvs. pe ecran.



4. Dacă doriți să întrerupeți înregistrarea, atingeți pictograma Pauză . 



Pentru a relua înregistrarea, apăsați pictograma Reluare . 

5. Pentru a opri înregistrarea, atingeți pictograma Oprire . 

Înregistrarea este salvată pe ecran.

Pentru a închide widgetul Înregistrare

Atingeți pictograma Ieșire. 

Utilizarea widgetului Înghețare

Puteți utiliza widgetul Înghețare pentru a îngheța temporar ecranul.

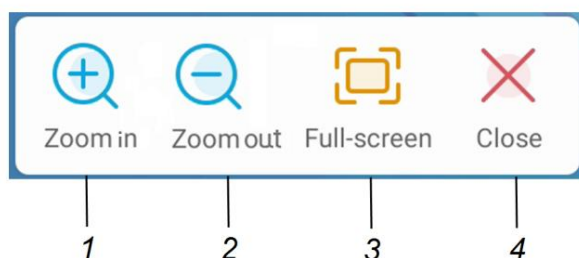
Nota

Înghețarea ecranului nu întrerupe aplicațiile care rulează pe computerul conectat. Pur și simplu înghețăm ecranul. I afișarea acelor aplicații.

Pentru a utiliza widgetul Înghețare

1. Atingeți pictograma Înghețare . 

Apare widgetul Înghețare și ecranul este înghețat temporar:



Nr	Control
1	Măriți ecranul curent. Sfat De asemenea, puteți folosi gesturi de apropiere cu degetele pentru a mări sau a micșora.
2	Micșorați imaginea de pe ecranul curent.
3	Reveniți la dimensiunea implicită a ecranului.
4	Închideți widgetul Înghețare.

2. Apăsați și trageți imaginea înghețată pentru a o muta pe ecran și utilizați comenzile de zoom pentru a focaliza pe un detaliu specific.

Pentru a închide widgetul Înghețare

Atingeți pictograma Închidere. 

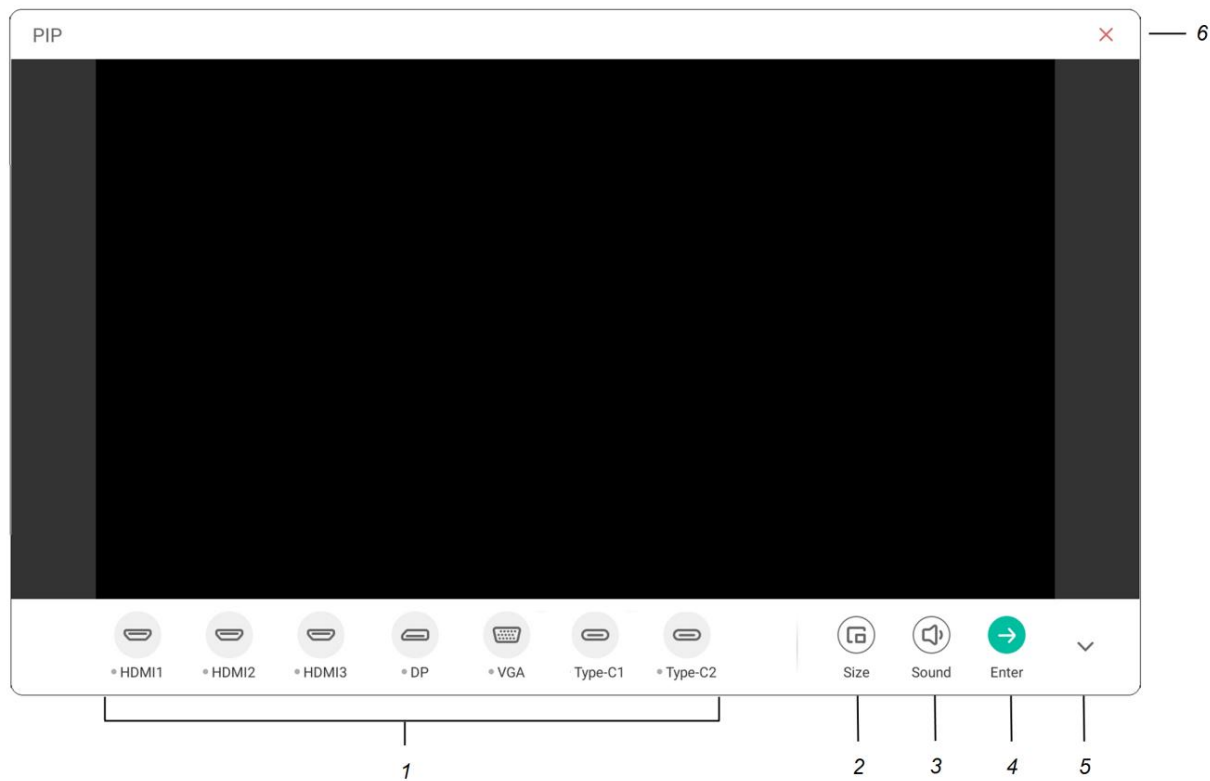
Utilizarea instrumentului PIP

Widgetul imagine în imagine (PIP) vă permite să afișați o intrare diferită într-o fereastră flotantă mai mică și puteți poziționa oriunde pe ecran. Fereastra plutitoare apare deasupra aplicațiilor deschise, permițându-vă să continuați să vizualizați a doua intrare în timp ce interacționați cu alte aplicații sau site-uri web.

Pentru a utiliza widgetul PIP

1. Atingeți pictograma PIP. 

Widgetul PIP se deschide:



Nr	Control
1	Selectați o intrare.
2	Alegeți o dimensiune pentru fereastra flotantă (mică, medie sau mare).
3	Măriți, micșorați sau dezactivați volumul de intrare.
4	Afișați datele de intrare pe tot ecranul.
5	Ascundeți elementele de meniu.
6	Închideți widgetul PIP.

2. Atingeți o intrare pentru a apărea în a doua fereastră.
3. Atingeți pictograma Enter  pentru a vizualiza intrarea selectată pe ecran complet.

Nota

Dacă intrarea selectată are și un cablu USB conectat pentru atingere, puteți controla această intrare prin atingere, direct din fereastra PIP.

Pentru a închide widgetul PIP

Atingeți pictograma Închidere. 

Utilizarea blocării ecranului

Utilizați funcția Blocare ecran pentru a securiza ecranul afișajului. Când blocarea ecranului este activată, un model, PIN-ul sau parola trebuie introdusă pentru a debloca ecranul.

Nota

Crearea unei blocări a ecranului face parte din configurarea inițială a afișajului. De asemenea, puteți configura blocarea ecranului funcție din setările de afișare.

Vezi [Tablă INTELIGENTĂGX \(V4\) Ghid de instalare și întreținere a afișajelor interactive din seria Plus \(docs.smarttech.com/kb/172035\)](https://docs.smarttech.com/kb/172035).

Pentru a bloca ecranul

Atingeți pictograma Blocare ecran. 

Acum trebuie introdus un model, un cod PIN sau o parolă pentru a debloca ecranul.

Sfat

Dacă blocarea ecranului nu este configurată, apare un mesaj care confirmă că nu este setată nicio parolă. Atingeți Confirmați pentru a accesa opțiunile de configurare a blocării ecranului.

Utilizarea calculatorului

Deschideți un calculator pe ecran care apare în partea de sus a aplicațiilor care rulează pe ecran.

Pentru a utiliza Calculatorul

Atingeți pictograma Calculator. 

Pentru a închide widgetul Calculator, atingeți pictograma Închidere. 

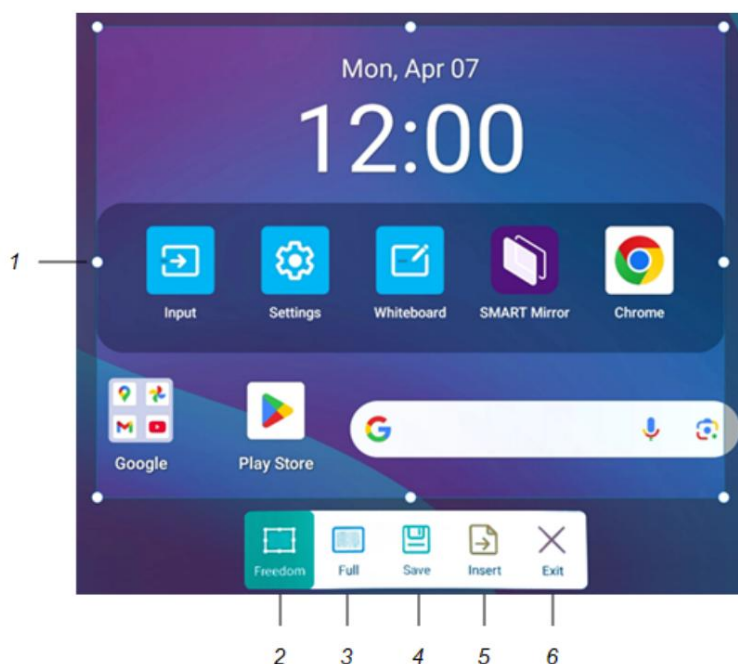
Utilizarea widgetului Captură de ecran

Bara de instrumente Captură de ecran vă permite să faceți o captură de ecran a unei zone dreptunghiulare sau a întregii ecran.

Pentru a utiliza widgetul Captură de ecran

1. Atingeți pictograma Captură de ecran. 

Widgetul Captură de ecran se deschide:



Nr	Control
1	Ghidajele de redimensionare a ferestrei de captură.
2	Selectați o fereastră dreptunghiulară redimensionabilă.
3	Selectați întregul ecran.
4	Salvați fereastra sau ecranul selectat.
5	Introduceți fereastra sau ecranul selectat într-o tablă nouă.
6	Închideți widgetul Captură de ecran.

2. Selectați zona sau ecranul pe care doriți să îl capturați.

3. Atingeți pictograma Salvare  pentru a salva fereastra sau ecranul selectat.

Imaginea capturată este salvată pe ecran în folderul implicit.

4. Atingeți Finalizare pentru a continua lucrul pe ecran sau Deschidere pentru a vedea imaginea salvată în destinație. pliant.

5. Dacă ați deschis folderul de destinație, puteți muta sau copia fișierul pe o unitate USB sau îl puteți încărca pe contul dvs. Google Drive sau OneDrive.

Consultați Mutarea sau copierea fișierelor la pagina 39

SAU

Atingeți pictograma  Inserare pentru a insera fereastra sau ecranul selectat într-o tablă albă nouă.

Pentru a închide widgetul Captură de ecran

Atingeți pictograma Închidere. 

Utilizarea widgetului Centrul de afișare

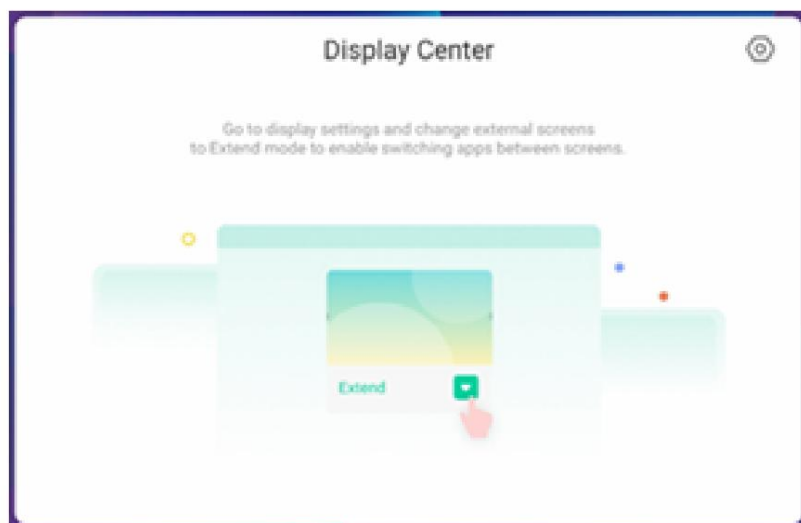
Folosește widgetul Centru afișare pentru a configura modul în care se va afișa ecranul atunci când te conectezi la un afișaj extern. Acest lucru este util atunci când utilizați afișajul într-un auditoriu sau alt spațiu mare unde Ar fi benefic să existe un al doilea afișaj.

Pentru a utiliza widgetul Centrul de afișare

1. Conectați afișajul la un afișaj secundar.

2. Atingeți pictograma Centru de afișare. 

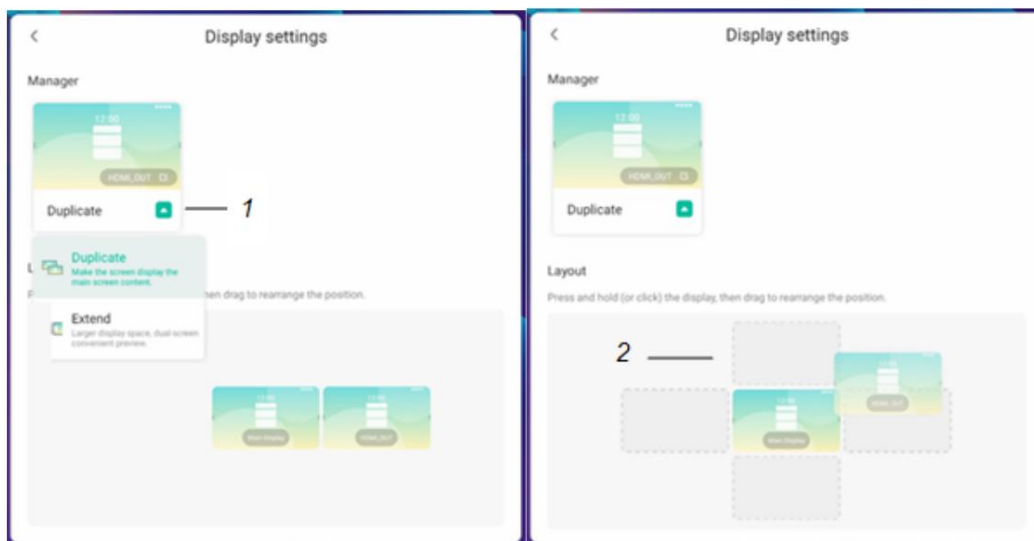
Widgetul Centru de afișare se deschide:



3. Atingeți pictograma Setări afișare .



Aceste imagini și tabelul descriu opțiunile disponibile în setările de afișare:



Nr	Control
1	Deschideți meniul derulant și alegeți să duplicați sau să extindeți desktopul dispozitivului către afișajul extern.
2	Apăsați și țineți apăsată imaginea afișată, apoi trageți-o într-o poziție nouă.

Pentru a vizualiza datele de intrare de la un dispozitiv OPS

Dacă un dispozitiv SMART OPS este instalat în slotul OPS al afișajului, puteți comuta la intrarea și vizualizarea acestuia și îl interacționează și cu acesta.

Pentru a vizualiza datele de intrare de la un dispozitiv OPS

1. Instalați un dispozitiv SMART OPS în slotul pentru accesorii OPS al afișajului
2. Atingeți pictograma OPS.

Pe ecranul afișajului apare intrarea de la un dispozitiv OPS instalat.

Utilizarea widgetului AirClass

Folosește widgetul AirClass pentru a permite participarea publicului la lecții sau activități care includ interactivitate.

cum ar fi testele. Distribuieți materialul lecției pe ecran sau puneți întrebări, participanții pot apoi

să răspundă folosind dispozitivele mobile. Participanții pot răspunde la întrebări cu o singură sau mai multe variante de răspuns și

oferiți și răspunsuri „Adevărat” sau „Fals” la întrebări. După finalizarea unui test sau a unei provocări, vizualizați statisticile

pe baza răspunsurilor participanților. Puteți gestiona implicarea participanților într-o activitate identificând

primul respondent la o întrebare. De asemenea, puteți selecta participanți la întâmplare pentru a răspunde la o întrebare sau

participa la o activitate. Participanții pot trimite, de asemenea, mesaje care apar pe ecranul afișajului.

Pentru a utiliza widgetul AirClass

1. Atingeți pictograma AirClass.



Apare o casetă de dialog care oferă informații despre modul în care participanții se pot alătura unei activități.

The dialog box is titled "AirClass" and contains the following elements:

- A QR code icon in the top right corner.
- A URL: **2 — <http://class.ifpshare.com>** with a small "1" next to it.
- Text: "Follow <http://class.ifpshare.com> and join the class"
- A large numeric code: **123456 — 3**
- Text: "Input the numbers to join"
- Text: "users have joined: 0 — 4"
- Two buttons: "Cancel" and "Enter".
- A small "5" below the "Enter" button.

Nr	Control
1	Deschideți un cod QR pe care participanții îl pot scana pentru a se alătura unei activități.
2	Participanții se pot înscrie la o activitate accesând http://class.ifpshare.com într-un browser de pe dispozitivul lor.
3	codul pe care participanții îl introduc pentru a se alătura unei activități.
4	Numărul de participanți care s-au alăturat unei activități.
5	Apăsați Enter pentru a începe o activitate.

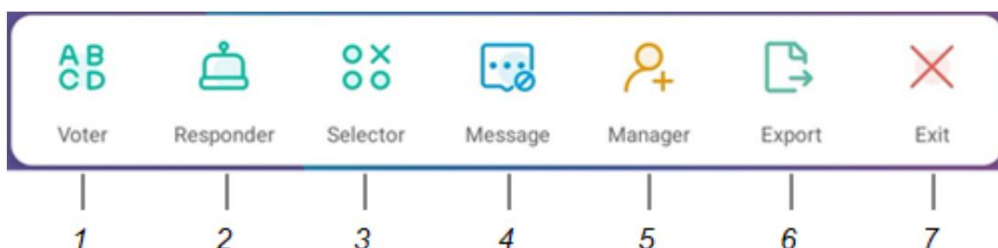
2. Îndrumați participanții către <http://class.ifpshare.com> și rugați-i să introducă numărul codului activității și numele lor pentru a se conecta la o activitate.

SAU

Atingeți simbolul codului QR din colțul din dreapta sus al casetei de dialog și îndrumați participanții să îl utilizeze dispozitivele lor mobile pentru a scana codul QR care apare. Participanții sunt direcționați către un site web unde își pot introduce numele și se pot alătura unei activități.

3. Atingeți Enter pentru a deschide activitatea și a vizualiza opțiunile de gestionare a unei activități.

Apar controalele pentru gestionarea unei activități.



Nr	Control
1	Partajați materialele lecției pe ecran, cum ar fi un test. Alegeți dacă participanții pot răspundeți cu răspunsuri cu o singură alegere sau cu variante multiple de răspuns. Vizualizați statistica răspunsurilor atunci când votați este completă.
2	Pornește un sunet de rol la tobe care se redă până când un participant confirmă pe dispozitivul său mobil ar dori să răspundă la o întrebare.
3	Selectați aleatoriu o persoană (sau mai multe persoane) din lista de participanți pentru a răspunde la o întrebare.
4	Permiteți participanților să trimită mesaje text pe ecranul care apare în partea de sus a ecranul afișajului.
5	Permiteți mai multor participanți să se alătore unei activități deschizând o casetă de dialog care oferă informații despre cum să te alături unei activități.
6	Salvați o înregistrare a detaliilor unei activități pe ecran.
7	Ieșiți din widgetul AirClass.

Pentru a închide widgetul AirClass

Atingeți pictograma Ieșire. ✕

Capitolul 6 Conectarea computerelor și alte dispozitive

Instalarea și utilizarea software-ului SMART	64
Conectarea computerelor din cameră și a laptopurilor pentru oaspeți	65
Vizualizarea intrării unui computer conectat	69
Setarea rezoluției și a ratei de reîmprospătare a unui computer conectat	69
Conectarea unităților USB, a perifericelor și a altor dispozitive	70



Avertizare

Asigurați-vă că toate cablurile care traversează podeaua către afișaj sunt legate și marcate corespunzător pentru a evita pericol de împiedicare.

Instalarea și utilizarea software-ului SMART

Afișajul este livrat cu software SMART pe care îl puteți instala pe computerele din cameră conectate și pe computerele pentru oaspeți, laptopuri sau acces online. Alte programe software SMART sunt opționale.

Inclus



Notebook SMART



Drive și cerneală pentru produse SMART

Opțional



Lumio



SMART Notebook Plus

**SMART
Remote
Management**

Gestionare SMART de la distanță



SMART Meeting Pro



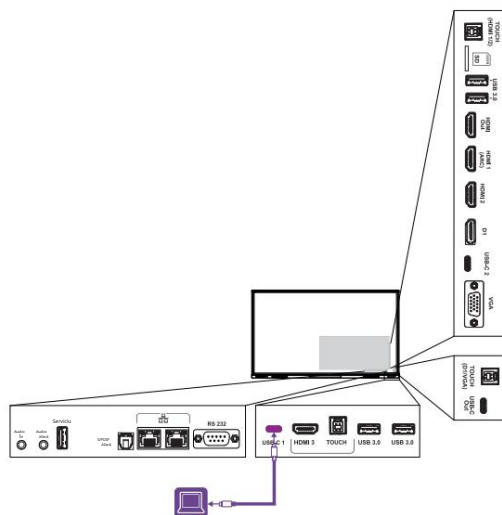
Sala SMART TeamWorks

Vezi smarttech.com/downloads

Conectarea computerelor din cameră și a laptopurilor pentru oaspeți

Puteți conecta computerele din cameră și laptopurile oaspeților la afișaj și le puteți vizualiza și interacționa cu ele.

USB -C 1



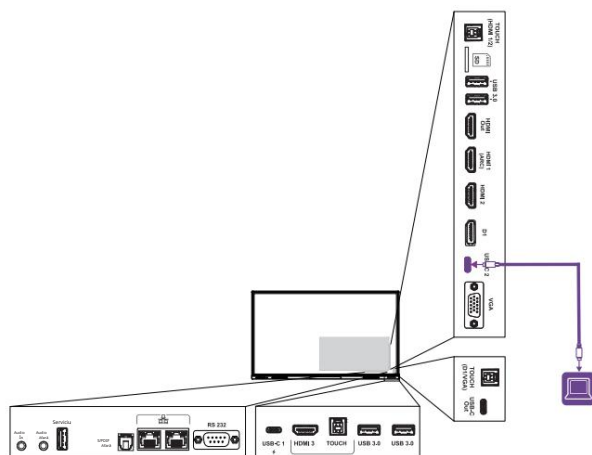
Video/audio/tactil/rețea

Conector USB-C 1

Standard USB 3.2 Gen 1

Mod alternativ Display Port

USB -C 2



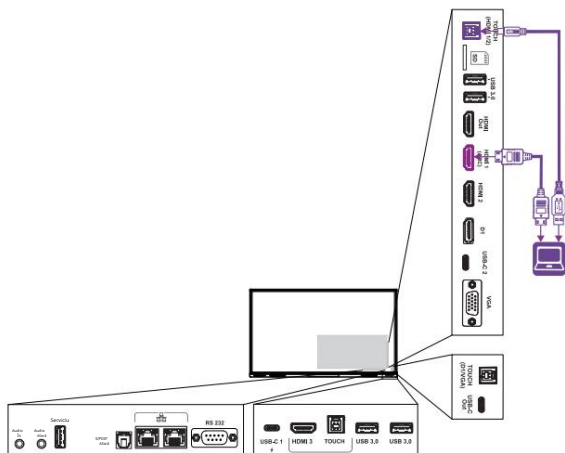
Video/audio/tactil/rețea

Conector USB-C 2

Standard USB 2.0

Mod alternativ Display Port

HDMI 1



Video/audio

Conector HDMI 1

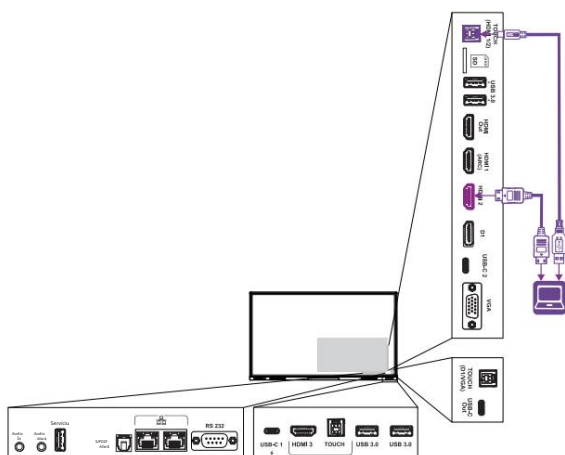
HDMI 2.1 standard

Atingere

Conector tactil (USB tip B)

USB 2.0 standard

HDMI 2



Video/audio

Conector HDMI 2

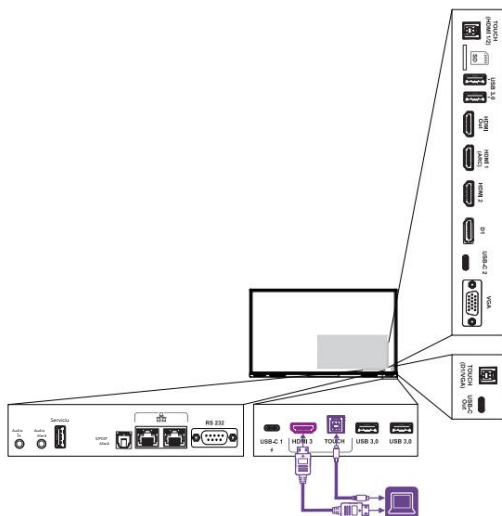
HDMI 2.1 standard

Atingere

Conector tactil (USB tip B)

USB 2.0 standard

HDMI 3



Video/audio

Conector HDMI 3

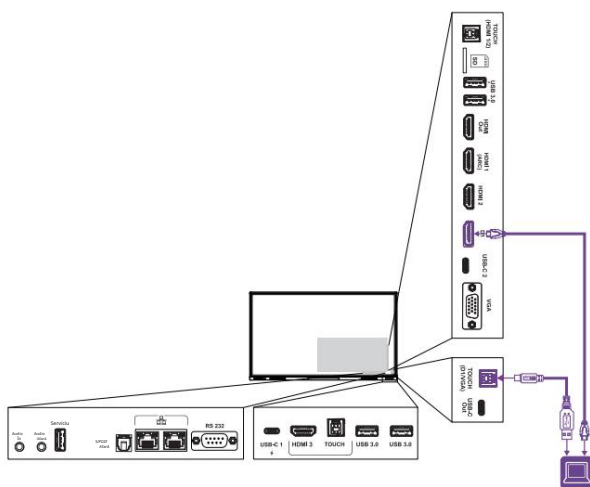
HDMI 2.1 standard

Atingere

Conector tactil (USB tip B)

USB 3.0 standard

Port de afișare



Video/audio

Conector DisplayPort

Port standard DisplayPort 1.4a

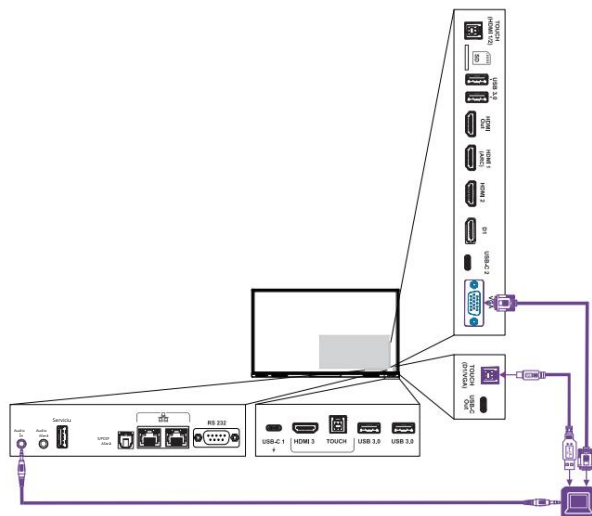
Atingere

Conector tactil (USB tip B)1

USB 2.0 standard

Intrările HDMI 1 și HDMI 2 partajează o mufă USB de tip B. Intrările Display Port și VGA partajează o mufă USB de tip B diferită.

I VGA



Video

Conector VGA

VGA standard

Audio

Conector Intrare audio (Stereo 3,5 mm)

Stereo standard de 3,5 mm

Atingere

Conector tactil (USB tip B)1

USB 2.0 standard



Atentie

Când conectați un cablu USB la un computer, asigurați-vă că respectivul computer are o interfață compatibilă USB și poartă sigla USB. În plus, computerul sursă USB trebuie să fie conform cu IEC 60950-1 și/sau IEC 62368-1. Computerul sursă trebuie să aibă marajul CE și să poarte maraje de certificare de siguranță pentru Canada și SUA. Acest lucru este pentru siguranța în funcționare și pentru a evita deteriorarea produsului SMART.

Nota

Un computer din cameră sau un laptop pentru oaspeți conectat la afișaj printr-o priză USB Type-C are acces la orice rețea conectată la afișaj prin Ethernet, în timp ce computerul este intrarea selectată în prezent pe afișaj.

Instalați software-ul SMART pe orice computer pe care îl conectați la afișaj.

Consultați Instalarea și utilizarea software-ului SMART la pagina 64.

Instalatorii organizației dvs. ar fi putut conecta cablurile la afișaj și să le fi tras în spatele unui perete sau sub podea, până la un birou sau o masă unde puteți așeza computerul.

Dacă un computer conectat raportează „Prea multe hub-uri USB” sau „nu se poate porni (cod 10)”, consultați articolul din baza de cunoștințe , Afișaje interactive SMART Board și utilizarea structurii pe niveluri USB.

Vizualizarea intrării unui computer conectat

1. Conectați un dispozitiv la porturile HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, USB Type-C 1, USB Type-C 2, Display Port USB sau conectori VGA.

Nota

Pentru a activa controlul tactil al dispozitivului, conectați un cablu USB la conectorul USB asociat. Dispozitivele conectate la conectorul USB Type-C nu necesită o conexiune USB suplimentară pentru a activa atingerea.

2. Selectați sursa folosind una dintre următoarele metode:

Utilizarea meniului Setări de intrare

Faceți clic pe pictograma  Introducere din ecranul

principal.
Nota

Intrarea selectată în prezent (PC, Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3, DP, VGA, TYPEC1 sau TYPEC2) este evidențiat.

Utilizarea telecomenzii

Apăsați butonul Introducere. 

3. Atingeți intrarea computerului sau utilizați tastele de navigare de pe telecomandă pentru a selecta sursa și apoi apăsați butonul OK.

Ieșirea dispozitivului apare pe ecranul afișajului.

Setarea rezoluției și a ratei de reîmprospătare a unui computer conectat

Acest tabel prezintă rezoluțiile și ratele de reîmprospătare recomandate pentru porturile USB-C și HDMI ale afișajului. intrări:

Rezoluție	Mod raport aspect intrare		Rată de reîmprospătare
3840 × 2160	16:9	UHD/2160p	59,94 Hz/60 Hz
			50 Hz
			29,97 Hz/30 Hz
			25 Hz
			23,98 Hz/24 Hz
1920 × 1080	16:9	Full HD/1080p	59,94 Hz/60 Hz
			50 Hz
			29,97 Hz/30 Hz
			25 Hz
			23,98 Hz/24 Hz
1360 × 768	16:9	HD	60,015 Hz
1366 × 768	16:9	HD	60,015 Hz

Rezoluție	Mod raport aspect intrare		Rată de reîmprospătare
1280 × 720	16:9	HD/720p	59,94 Hz/60 Hz 50 Hz 29,97 Hz/30 Hz 25 Hz 23,98 Hz/24 Hz
720 × 480	16:9	480p (DVD Player)	60 Hz

Acest tabel prezintă rezoluțiile și ratele de reîmprospătare recomandate pentru intrarea VGA a afișajului:

Rezoluție	Mod raport aspect intrare		Rată de reîmprospătare
1920 × 1080	16:9	N / A	60.000 Hz
1600 × 1200	4:3	N / A	60.000 Hz
1360 × 768	16:9	N / A	60,015 Hz
1280 × 1024	5:4	SXGA 60	60,020 Hz
1024 × 768	4:3	XGA 60	60,004 Hz
		XGA 70	70,069 Hz
		XGA 75	75,029 Hz
800 × 600	4:3	SVGA 60	60,317 Hz
		SVGA 72	72,188 Hz
		SVGA 75	75.000 Hz
640 × 480	4:3	VGA 60	59,940 Hz

Dacă este posibil, setați computerele conectate la aceste rezoluții și rate de reîmprospătare. Consultați fișierele conectate documentația sistemului de operare al computerelor pentru instrucțiuni.

Vedeți și support.smarttech.com/docs/resandrefreshrates

Conectarea unităților USB, a perifericelor și a alte dispozitive

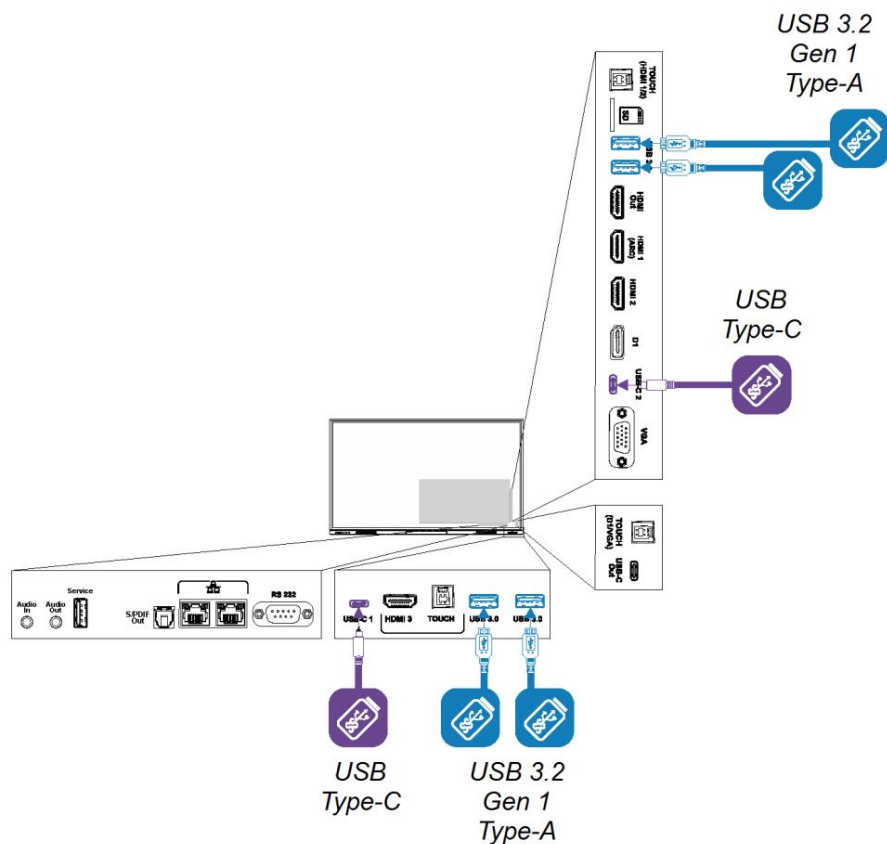
Afișajul include două mufe USB 3.2 Gen 1 Tip-A pe panoul conector frontal și două porturi USB 3.2

Prize Gen 1 Tip-A pe panoul lateral al conectorilor. Puteți conecta unități USB, periferice (cum ar fi tastaturi) și alte dispozitive la prizele USB 3.2 Gen 1 Tip-A și utilizați aceste dispozitive cu

sistemul de operare încorporat al afișajului sau slotul OPS al computerului. Mufele USB 3.2 Gen 1 Tip-A ale afișajului se vor comuta la intrarea activă.

Nota

Un dispozitiv USB conectat la unul dintre mufele USB 3.2 Gen 1 Tip-A din față se poate opri din funcționare atunci când mai multe dispozitive sunt conectate la celelalte prize USB 3.2 Gen 1 Type-A ale afișajului. Această problemă poate fi rezolvată prin scoaterea și reconectarea dispozitivului USB la panoul frontal al conectorilor.



Instalarea unui modul OPS în slotul pentru accesorii al afișajului va limita puterea maximă disponibilă de la prizele USB de tip C ale afișajului. Alimentarea disponibilă de la fiecare priză USB de tip C va fi depinde de necesarul de putere al unui modul OPS instalat.

Impactul OPS asupra furnizării de energie prin USB	USB-C 1	USB-C 2	Ieșire USB-C
Niciun modul OPS instalat	20 V/3,25 A (65 W) 15 V/3 A (45 W) 9 V/3 A (27 W) 5 V/3 A (15 W)	5 V/0,9 A (4,5 W) 5 V/0,1 A (0,5 W)	
Modulul OPS instalat	5 V/0,9 A (4,5 W) 5 V/0,9 A (4,5 W) 5 V/0,1 A (0,5 W)		

Capitolul 7 Depanare

Depanarea afișajului și a produselor SMART aferente

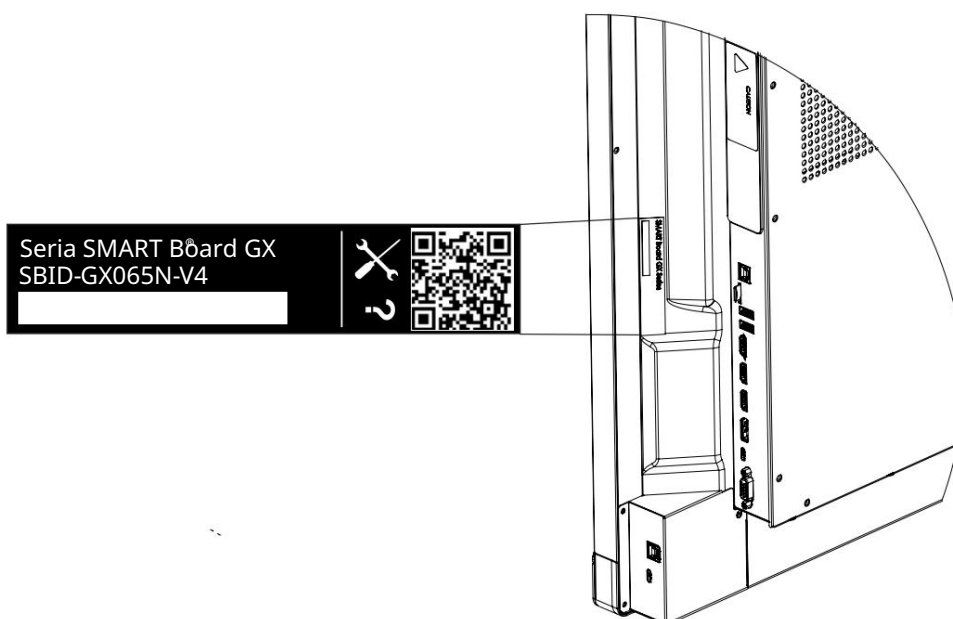
Secțiunea de Asistență de pe site-ul web SMART include informații despre rezolvarea unei varietăți de probleme comune legate de afișaj și de produsele SMART conexe.

Contactarea distribuitorului pentru asistență suplimentară

Dacă o problemă pe care o întâmpinați cu afișajul persistă sau nu este acoperită în secțiunea de asistență de pe site-ul web SMART, contactați distribuitorul autorizat SMART (smarttech.com/where) pentru asistență.

Este posibil ca distribuitorul să vă solicite numărul de serie al afișajului.

Numărul de serie se află pe o etichetă situată în partea dreaptă a afișajului (în imagine).



Sfat

Scanați codul QR de pe etichetă pentru a vizualiza paginile de asistență pentru afișajele interactive din seria SMART Board GX (V4) Plus de pe site-ul web SMART.

Certificare și conformitate

Comisia Federală de Comunicații declarație de interferență

Declarație de conformitate a furnizorilor FCC 47

CFR § 2.1077 Informații de conformitate Identificator

unic: IDGX65-D, IDGX75-D, IDGX86-D Parte responsabilă – SUA Informații

de contact SMART Technologies Inc. 2401 4th Ave., Etajul 3

Seattle, WA 98121

compliance@smarttech.com

Acest dispozitiv respectă Partea 15 a Regulamentului FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest dispozitiv nu trebuie să cauzeze interferențe dăunătoare și
2. acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită.

Nota

Acest echipament a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital din Clasa A, în conformitate cu partea 15 a Regulamentului FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare atunci când echipamentul este utilizat într-un mediu comercial.

Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de radiofrecvență și, dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu manualul de instrucțiuni, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio. Funcționarea acestui echipament într-o zonă rezidențială poate cauza interferențe dăunătoare, caz în care utilizatorul va trebui să corecteze interferențele pe cheltuiela sa.

⚠️ Atenție

Orice modificări sau modificări care nu sunt aprobate în mod expres de partea responsabilă pentru conformitate ar putea anula autoritatea utilizatorului de a opera acest echipament.

Restricție

Operațiunile în banda 5,15-5,25 GHz sunt restricționate doar la utilizare în interior.

Funcționarea acestui produs în SUA, conform standardului IEEE 802.11b sau 802.11g, este limitată de firmware la canalele 1 până la 11.

⚠️ Atenție

- i. dispozitivul pentru funcționarea în banda 5150–5250 MHz este destinat exclusiv utilizării în interior, pentru a reduce potențialul de interferențe dăunătoare cu sistemele mobile prin satelit co-canal;
- ii. câștigul maxim al antenei permis pentru dispozitivele din benzile 5250–5350 MHz și 5470–5725 MHz trebuie să respecte limita e.i.r.p.; și
- iii. câștigul maxim al antenei permis pentru dispozitivele din banda 5725–5825 MHz trebuie să respecte limitele e.i.r.p. specificate pentru funcționarea punct-la-punct și non-punct-la-punct, după caz.
- iv. Utilizatorii trebuie, de asemenea, informați că radarele de mare putere sunt alocate ca utilizatori primari (adică utilizatori prioritari) ai benzilor 5250–5350 MHz și 5650–5850 MHz și că aceste radare pot provoca interferențe și/sau daune dispozitivelor LE-LAN.

Declarație privind expunerea la radiații

Acest echipament respectă limitele de expunere la radiații FCC stabilite pentru un mediu necontrolat. Acest echipament trebuie instalat și utilizat la o distanță minimă de 20 cm între antena acestui dispozitiv și toate persoanele din apropiere.

Acest emițător nu trebuie amplasat împreună cu sau operat împreună cu nicio altă antenă sau emițător.

Inovație, Știință și Economie

Declarația Dezvoltării Canada

Acest dispozitiv respectă RSS-247 din Regulamentul privind Inovația, Știința și Dezvoltarea Economică din Canada. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest dispozitiv nu trebuie să cauzeze interferențe dăunătoare și 2. acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită.

Declarație privind expunerea la radiații

Acest echipament respectă limitele de expunere la radiații ICSED stabilite pentru un mediu necontrolat. Acest echipament trebuie instalat și utilizat la o distanță minimă de 20 cm între antena acestui dispozitiv și toate persoanele din apropiere.

Acest emițător nu trebuie amplasat împreună cu sau operat împreună cu nicio altă antenă sau emițător.

Declarație de inovație, știință și dezvoltare economică din Canada

Acest aparat este conform cu norma ISSED CNR-247 pentru aparatele radio agreate. Son fonctionnement este supus aux două condiții următoare:

1. dispozitivul nu trebuie să producă interferențe dăunătoare și
2. acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționarea nedorită.

Avertisment

- i. dispozitivele care funcționează în banda 5 150-5 250 MHz sunt rezervate exclusiv pentru utilizare în interior, pentru a reduce riscul de interferențe prejudiciabile pentru sistemele de sateliți mobili care utilizează aceleași canale;
- ii. câștigul maxim al antenei permis pentru dispozitivele care utilizează benzile 5 250-5 350 MHz și 5 470-5 725 MHz trebuie să respecte limita p.i.r.e.;
- iii. câștigul maxim al antenei permis (pentru dispozitivele care utilizează banda 5 725-5 825 MHz) trebuie să respecte limita p.i.r.e. specificată pentru exploatarea punct-la-punct și non-punct-la-punct, după caz.
- iv. În plus, utilizatorii ar trebui să fie informați că utilizatorii de radare de mare putere sunt desemnați utilizatori principali (adică au prioritate) pentru benzile 5 250-5 350 MHz și 5 650-5 850 MHz și că aceste radare ar putea cauza interferențe și/sau daune dispozitivelor LAN-EL.

Declarație privind expunerea la radiații Acest echipament

este conform cu limitele de expunere la radiații ISSED stabilite

pentru un mediu necontrolat. Acest echipament trebuie să fie instalat și utilizat cu o

distanță minimă de 20 cm între sursa

de radiații și corpul dumneavoastră. Acest emițător nu trebuie să fie co-implantat sau exploatat împreună cu o altă antenă sau emițător.

Conformitatea hardware cu reglementările de mediu SMART Technologies susține eforturile globale de a asigura fabricarea, vânzarea și eliminarea echipamentelor electronice într-un mod sigur și ecologic.

Deșeuri de echipamente electrice și electronice (DEEE)

Directivă)

Echipamentele electrice și electronice și bateriile conțin substanțe care pot fi dăunătoare mediu și sănătății umane. Culoarea tăiată



Simbolul pubelei cu roți indică faptul că produsele trebuie eliminate în fluxul de reciclare corespunzător și nu ca deșeuri obișnuite.

Baterii (Regulamentul privind bateriile)

Atentie

Există risc de incendiu sau explozie dacă o baterie este înlocuită cu un tip incorect. Aruncați imediat bateriile uzate.

Urmați instrucțiunile de manipulare de pe ambalajul bateriilor de tip buton. Reciclați sau aruncați bateriile uzate conform reglementărilor locale.

Telecomanda conține două baterii AAA.

Reciclați sau aruncați bateriile în mod corespunzător.



Regulamentul REACH Acest

produs poate conține substanțe care sunt candidate SVHC în conformitate cu Regulamentul UE REACH (CE) 1907/2006.

Consultați echa.europa.eu/scip-database

Tehnologii SMART

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

docs.smarttech.com/kb/172036