

Nesmian Serghei

Chișinău, 41 ani, Masculin, +373 69930104, serghei.nesmian.sparta@gmail.com

Despre mine

Inginer Software (Full-Stack / Backend). Proiectez și dezvolt aplicații complete — de la idee și arhitectură până la lansare, deploy și mentenanță în producție.

Am experiență în crearea platformelor web, sistemelor client-server în timp real și aplicațiilor interactive.

În prezent, focusul principal este pe dezvoltarea backend: Node.js, TypeScript/JavaScript și design de sisteme (arhitectura serviciilor, API, managementul stării, performanță și scalabilitate). La nevoie, lucrez și cu alte tehnologii, fapt confirmat de experiența practică diversă în diferite stack-uri.

De asemenea, dezvolt propriul proiect de R&D: un asistent AI (agent) pentru lucru local cu LLM (Ollama) în VS Code. Instrumentul este orientat către dezvoltatori experimentați și presupune control asupra bazei de cod și contextului proiectului, nu generare universală de cod. Studiez aplicarea practică a LLM în dezvoltarea software: analiza structurii proiectului, lucrul cu contextul fișierelor, automatizarea sarcinilor tipice și integrarea AI în procesul de dezvoltare.

Experiență profesională

Full-Stack / Backend Engineer · ELINCE SRL · Chișinău

Octombrie 2025 – Prezent · 5 luni

Dezvoltarea și mentenanța sistemelor production din domeniile retail și healthcare. Am participat la întreg ciclul de viață al produsului: de la proiectarea arhitecturii până la deploy și suport post-lansare.

Responsabilități și realizări:

- Proiectarea și implementarea arhitecturii server și a REST API (Node.js, Laravel) pentru sisteme critice de business.
- Implementarea sistemului de roluri și drepturi de acces (RBAC), inclusiv autorizarea utilizatorilor cu diferite niveluri de acces (administratori, operatori, clienți).

- Planificarea și realizarea modificărilor de schemă BD și migrații MySQL fără întreruperea sistemelor production.
- Integrarea sistemelor corporative externe (1C) și sincronizarea datelor între platforme.
- Configurarea pipeline-urilor CI/CD în GitLab și deploy automat pe medii dev / staging / production.
- Containerizarea aplicației (Docker Compose) pentru medii reproductibile de dezvoltare și deploy.
- Implementarea funcționalităților real-time și a răspunsurilor de tip streaming pentru asistentul AI (WebSocket / streaming responses).
- Dezvoltarea unei aplicații PWA cu sistem de check-in real-time (scanare QR).
- Participare la colectarea cerințelor, discutarea soluțiilor arhitecturale și interacțiunea cu clientul.

Tehnologii: Node.js, Laravel, MySQL, Docker, GitLab CI/CD, WebSocket, PWA, REST API

Full-Stack / Backend Developer · AffiliateEdge · Londra

Septembrie 2022 – Iunie 2025 · 2 ani 10 luni

Dezvoltarea și extinderea unei platforme de gestionare centralizată a conținutului și publicării site-urilor (multi-site / multi-domain).

Responsabilități:

- Proiectarea și implementarea backend-ului platformei și a REST API (Node.js, Express).
- Dezvoltarea panoului administrativ pentru gestionarea conținutului (abordare CMS).
- Implementarea stocării centralizate a datelor și a mecanismului de actualizare simultană a conținutului pe mai multe site-uri.
- Configurarea publicării multi-domain și deploy automat al conținutului pe diferite domenii.
- Mentenanța și dezvoltarea aplicației client (Vue.js).

- Proiectarea structurii BD și optimizarea interogărilor MySQL pentru creșterea performanței.
- Configurarea build-ului proiectului și deploy-ului în producție.

Tehnologii: Node.js, Express, REST API, Vue.js, MySQL, Git

Unity Lead Developer · Stellar Group SRL · Chișinău

Mai 2021 – Iunie 2022 · 1 an 2 luni

Dezvoltarea unei aplicații mobile real-time (joc Match-3). Responsabil de arhitectura clientului, performanță și stabilitate pe dispozitive mobile.

Realizări:

- Proiectarea arhitecturii aplicației cu abordare component-based și separarea straturilor (presentation / logic), respectând principiile SOLID.
- Implementarea sistemului modular de dependențe (DI) folosind Zenject.
- Dezvoltarea sistemelor event-driven: mașini de stare, procesarea evenimentelor și pipeline de interacțiune a componentelor.
- Implementarea algoritmilor de logică a jocului (căutare potriviri, procesare grilă, reacții în lanț, calcul mutări).
- Optimizarea memoriei (object pooling, reducerea încărcării GC, minimizarea alocărilor).
- Optimizarea performanței UI și randării pentru dispozitive mobile.
- Profilare CPU/GPU și stabilizarea FPS pe dispozitive low-end.

Tehnologii: C#, Unity, Zenject, arhitectură event-driven, OOP, optimizare performanță

Unity Lead Developer / Full-Stack Developer · Barbudi · Chișinău

Noiembrie 2017 – Octombrie 2020 · 2 ani 11 luni

Dezvoltarea unei aplicații multiplayer real-time (joc online) cu interacțiune client-server.

Responsabilități:

- Conducerea dezvoltării părții client (Unity, C#) pentru Android, iOS și WebGL.
- Proiectarea sistemului de interacțiune în timp real între jucători.
- Implementarea schimbului de date client-server și sincronizarea stărilor jucătorilor.
- Dezvoltarea backend-ului (Node.js) și API-urilor server (REST + real-time).
- Participare la dezvoltarea aplicației web (React.js + Nest.js).
- Integrarea sistemului de plăți Skrill.
- Gestionarea sesiunilor și restaurarea stării jucătorilor.

Tehnologii: Node.js, WebSocket, REST API, React, Nest.js, Unity, C#, sisteme real-time

Frontend / Client Application Developer · GameTech Plus · Chișinău

Mai 2011 – Iunie 2017 · 6 ani 2 luni

Dezvoltarea aplicațiilor client interactive și a sistemelor web.

Responsabilități:

- Dezvoltarea aplicațiilor client și interfețelor de joc (ActionScript, JavaScript).
- Proiectarea logicii client (evenimente, stări utilizator, interacțiunea componentelor).
- Migrarea proiectelor din Flash către tehnologii web (JavaScript, jQuery).
- Dezvoltarea paginilor web, mini-aplicațiilor și interfețelor promoționale.

Tehnologii: JavaScript, HTML, CSS, jQuery

STUDII

Licența

- Universitatea de Stat din Moldova
- Facultatea: Informatica și Matematica
- Specialitatea: Informatica

APTITUDINI ȘI COMPETENȚE

Competențe operaționale:

CSS · 12 ani
HTML · 12 ani
JavaScript · 11 ani
jQuery · 6 ani
MySQL · 6 ani
Node · 6 ani

Competențe tehnice

Vue Pinia
React Tailwind
Node Laravel
Radix Docker
Redux JavaScript
TypeScript C#

Limbi

Română · Nivel de bază
Rusă · Nativ
Engleză · Nivel mediu