

SPECIFICAȚIA TEHNICĂ

Nr. d/o	Denumirea Serviciilor	Specificația tehnică solicitată	Specificația tehnică oferată	Termenul de prestare	Standarde de referință
1	Servicii de realizare a creației video în format Sand Art (tehnica desenului cu nisip)	Cerințe generale față de servicii: 1.Scopul serviciilor ce fac obiectul prezentei achiziții este de a asigura pentru BNM următoarele obiective: a) Sporirea atractivității informațiilor despre istoria apariției și dezvoltării monedei naționale, prin intermediul unor mijloace artistice inedite precum tehnica picturii în nisip (Sand Art); b) Dezvoltarea unui produs artistic distinctiv cu valori cognitive accesibile și credibile pentru publicul larg; c) Consolidarea încrederii în moneda națională prin promovarea istoriei pline de dificultăți, dar totodată de succes a leului moldovenesc; d) Sensibilizarea publicului în raport cu valoarea și rolul jucat de moneda națională în procesul de constituire și afirmare a Republicii Moldova ca stat integru și independent. 2. Pentru atingerea acestor obiective, serviciile urmează să fie prestate de Prestator (Ofertantul selectat) – un artist plastic de succes, cu rezultate demonstrate în domeniul desenului cu nisip (Sand Art), conform cerințelor stabilite în această anexă a caietului de sarcini. 3. Serviciile de realizare a creației video în format Sand Art (tehnica desenului cu nisip) presupun crearea unor imagini	Sand Art este un proces prin care artistul creează o serie de imagini folosindu-se de nisip. Combinate, acestea construiesc o poveste și permit publicului să urmărească actul creator al artistului. Ana Munteanu este cea mai cunoscută creatoare a desenelor cu nisip, denumită- tehnica de Sand Art. Sand art este o formă vizuală inedită care permite să transmitem cele mai emoționante și reprezentative imagini despre misiunea evenimentului sau a companiei, conferinței. Procesul artistic va presupune următoarele etape: - Preproducție. - Producție. - Postproducție	Serviciul se va presta cel târziu până la data de 15 noiembrie 2023 (operatorul economic va prezenta termenul de realizare a proiectului în zilele calendaristice sau lucrătoare).	

		artistice inedite, unice și exclusive pictate cu nisip, filmarea procesului de realizare a imaginilor și montarea din imaginile înregistrate și a coloanei sonore aprobată de ambele părți a unui material audiovizual cu o durată minimă de 3:30 min. și maximă de 5:00 min. 4. Executarea contractului și achitarea serviciilor va avea loc odată cu predarea produsului mediatic final în baza unui act de predare a produsului și a drepturilor de autor, conform solicitării Beneficiarului în limita sumei totale a contractului încheiat. 5. Ofertantul trebuie să descrie în ofertă activitățile ce vor fi desfășurate de acesta pentru a răspunde cerințelor. Ofertantul trebuie să prezinte informație despre modul în care intenționează să presteze serviciile solicitate la nivelul cerut, precum și informație privind capacitățile sale tehnice, organizatorice și de competență, ce confirmă capacitatea sa de a presta serviciile la nivelul cerut. 6. BNM așteaptă ca oferta pentru serviciile solicitate să fie bazată pe cele mai înalte standarde ale unui produs artistic prin tehnica desenului cu nisip. 7. Ofertantul va descrie în oferta sa modul și procedurile de lucru ce vor fi utilizate în procesul de realizare a prevederilor contractului încheiat, precum și calificările resursei umane implicată în realizarea cerințelor (<i>diplomă de studii, certificate de instruire etc.</i>). Cerințe față de serviciile de realizare a creației video în format Sand Art (tehnica desenului cu nisip): 1. Serviciile de realizare a creației video în format Sand Art (tehnica desenului cu nisip) vor fi prestate de Prestator în scopul transmiterii către public a celor mai emoționante și	1. Etapa de preproducție va cuprinde: - crearea unei istorii și a unui scenariu exclusiv pentru BNM cu ocazia împlinirii a 30 de ani de existență a leului moldovenesc. - adaptarea scenariului respectiv la tehnica de sand art - În baza scenariului vor fi create schițe în tehnica desenului cu nisip - crearea unui brief ce va include compozițiile principale și textul de scenariu (cu explicații) 2. Etapa de producție: Reprezintă filmarea propriu-zisă a istoriei de sand-art. Filmarea va avea loc cu camere video profesionale și lentile profesionale. Creația artistică presupune filmarea în timp real a istoriei aprobate în baza briefului și va include până la 13 compoziții încadrate compozițional cu tranziții și detalii. Poate include până la 5 portrete realiste pe lângă imagini arhitecturale și istorice, Logo-uri și text scris în nisip.		
--	--	---	---	--	--

		reprezentative puncte din istoria de 30 de ani a monedei naționale. 2. În baza unei istorii prezentate în scris de Beneficiar, Prestatorul va asigura producerea, filmarea, editarea video și audio a produsului final. 3. Prestatorul va realiza produsul final, fiind parcurse câteva etape: a) Preproducție: realizarea unui scenariu text adaptat la tehnica desenului cu nisip aprobat de ambele părți și a unui brief incluzând schițele compozițiilor principale în tehnica desenului cu nisip aprobat de ambele părți; b) Producție: filmarea procesului de realizare a imaginilor; c) Postproducție: editare video, utilizarea sunetului conform cerințelor Beneficiarului și punerea la dispoziția Beneficiarului a materialului audiovizual final în baza contractului încheiat. 4. Prestatorul va dispune de un portofoliu de creații video în format Sand Art (tehnica desenului cu nisip) realizate până la momentul încheierii contractului cu Beneficiarul.	Filmarea va fi asigurată de către personal calificat în domeniu. 3. Etapa de postproducție Reprezintă editarea video într-un filmuleț coerent a secvențelor filmate în etapa de producție, adăugarea unui coloane sonore cât și a unor efect video, dacă este necesar. Produsul final va avea o durată de minim 3 minute 30 secunde și maxim 5 minute. La prezenta oferta se vor atașa portofoliile relevante a persoanelor implicate în proiect.		
--	--	---	---	--	--

Semnătura electronică a administratorului / reprezentantului

