

# Alina Ghimp

*Designer UI/UX (UX/UI expert) — persoană-cheie propusă pentru evaluare*

## Informații personale

Naționalitate / data nașterii: Republica Moldova / 22.05.1994

Limbi: Română – fluent; Engleză – fluent; Rusă – fluent

Angajator: Das Soft Plus S.R.L., str. Lev Tolstoi 74, ap. 78, MD-2001, Chișinău — Designer UI/UX; vechime 6 ani la angajatorul actual; peste 11 ani de experiență în design UI/UX (din 2015).

Contact: tel. +373 79132660; e-mail linaghimp10@gmail.com; persoană de contact: Butucea Afanasie, Administrator (CEO).

## Poziția vizată

Designer UI/UX (UX/UI expert) — persoană-cheie propusă pentru evaluare

## Experiența profesională

**2015 – prezent — Fuselab (Statele Unite ale Americii)**

**Rol: Designer UI/UX Senior**

Design UI/UX, identitate de brand, design de logo, design systems, prototipare și wireframing, cercetare de utilizatori și user stories, design de interacțiune, audit de accesibilitate. Tehnologii: Figma, Sketch, Adobe XD, Photoshop, Illustrator, WCAG.

**2017 – prezent — Maxiom (Statele Unite ale Americii)**

**Rol: Lead Designer UI/UX**

Design pentru aplicații mobile și web, leadership de design, comunicare cu clienții, direcție creativă, sisteme de tipografie și layout. Tehnologii: Figma, Sketch, Adobe XD, Principle, InVision.

**2022 – prezent — Crossleaf (Statele Unite ale Americii)**

**Rol: Director de Design**

Strategie de design, direcția echipei, arhitectura design system-ului, cercetare UX, user flows, journey mapping, user stories, identitate vizuală, producție de materiale tipărite și digitale. Tehnologii: Figma, Miro, Adobe Creative Suite, Notion.

**2020 – prezent — Corlab (Republica Moldova)**

## **Rol: Designer UI/UX**

Design de produs end-to-end pentru proiecte guvernamentale (eRețeta CNAM, Biobanca USMF) și internaționale (FuseDash): proiectarea interfețelor conform Modelului Unitar de Design (AGE), accesibilitate WCAG 2.1 AA, design responsive, integrare vizuală cu m-services (MPass/MSign/MNotify), biblioteci de componente și documentație de design. Tehnologii: Figma, Storybook, Adobe Creative Suite.

## **2015 – prezent — Freelance (Internațional)**

### **Rol: Designer UI/UX și Designer Grafic**

Design de logo, ghiduri de brand, packaging, design pentru social media, briefing motion graphics, pitch decks, onboarding clienți și definirea scopului proiectelor. Tehnologii: Figma, Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects.

## **Educație și formare**

Academia de Muzică, Teatru și Arte Plastice (AMTAP), Chișinău — Licență în Arte Plastice, Facultatea de Arte Plastice, Decorative și Design.

Certificări: UI3 / Shift Nudge by MDS; Advanced Figma by Mizko; cursuri Nielsen Norman Group (UX).

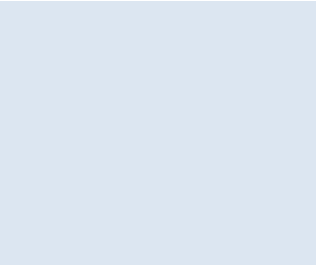
## **Competențe personale**

Limbi: Română – fluent; Engleză – fluent; Rusă – fluent.

Competențe-cheie: design UI/UX end-to-end; design systems și biblioteci de componente; prototipare și wireframing (Figma, Sketch, Adobe XD); cercetare de utilizatori, user flows și journey mapping; audit de accesibilitate (WCAG); identitate vizuală și direcție creativă.

## **Relevanță pentru rol**

- Peste 11 ani de experiență profesională în design UI/UX (din 2015).
- Conformitate cu Modelul Unitar de Design guvernamental (AGE): proiectarea interfețelor aliniate la standardul serviciilor publice, demonstrată pe eRețeta (CNAM).
- Accesibilitate WCAG 2.1 AA și design responsive — interfețe utilizabile pentru toate categoriile de utilizatori, pe desktop și mobil.
- Integrare vizuală cu m-services (MPass, MSign, MNotify) și proiectarea fluxurilor pentru utilizatori non-tehnici.

- 
- Competențe complete de UX: wireframing, prototipare, user research, user flows, journey mapping.
  - Roluri de conducere în design (Lead Designer, Director de Design) și stăpânirea instrumentelor: Figma, Sketch, Adobe XD, Adobe Creative Suite.