



AGENȚIA SERVICII PUBLICE

Departamentul înregistrare și licențiere a unităților de drept

EXTRAS

din Registrul de stat al persoanelor juridice
nr. 564 din 05.12.2022

Denumirea completă: **Întreprinderea Municipală "GOSPODĂRIA LOCATIV COMUNALĂ CUPCINI"**.

Denumirea prescurtată: **Î.M. "GOSPODĂRIA LOCATIV COMUNALĂ CUPCINI"**.

Forma juridică de organizare: **Întreprindere municipală**.

Numărul de identificare de stat și codul fiscal (IDNO): **1003604150714**.

Data înregistrării de stat: **25.12.1992**.

Sediul: **MD-4626, str. Ștefan cel Mare, 72, or. Cupcini, rl. Edineț, Republica Moldova**.

Obiectul principal de activitate:

1. Eliminarea deșeurilor și a apelor uzate; asanare, salubritate și activități similare
2. Construcții complete și parțiale de clădiri și construcții ingineresti; construcții civile
3. Construcții generale de clădiri
4. Alte activități de servicii individuale
5. Construcții de autostrăzi, drumuri, aeroporturi și construcții destinate sportului

Capitalul social: **296826 lei**.

Administrator-interimar: **ȘIRCHIN IVAN, IDNP 0971501429228,**
- în funcție pînă la data de 15.05.2023.

Consiliul de administrație (în funcție pînă la data de 15.11.2024):

LOȘAC ALEXANDR, IDNP 2000014048140;
GUZUN VITALIE, IDNP 2001014271675;
SPÎNU IGOR, IDNP 2001014031583;
VELNICIUC ION, IDNP 0973012140638 și
MARTÎNOV OLESEA, IDNP 2000014026742.

Comisia de cenzori (în funcție pînă la data de 15.11.2024):

APOSTOL LARISA, IDNP 2004014075977;
GRUȘCA NATALIA, IDNP 0970909140920 și
TOMAȘEVSCI LIUDMILA, IDNP 0980508144089.

Fondator:

1. Consiliul orășenesc Cupcini, sediul: MD-4626, str. Livezilor 6, or. Cupcini, r-nul Edineț,
Republica Moldova, cota 296826 lei, ce constituie 100%

Prezentul extras este eliberat în temeiul art.34 al Legii nr.220-XVI din 19 octombrie 2007 privind înregistrarea de stat a persoanelor juridice și a întreprinzătorilor individuali și confirmă datele din Registrul de stat la data de: **05.12.2022**.

Registrator
în domeniul înregistrării de stat
tel.246-25015



Garștea Oleg