Motor ventilator unitate interioara	Model		YKFG-13-4-38L-4
	lesire	W	40.0
	Condensator	uF	1.2
	Viteza (Hi/M/Lo)	r/min	1150/950/750
Serpentina unitate interioara	a. Numar de randuri		2
	b. Pas tub(a)xpas rand(b)	mm	19.5x11.6
	c. Distanta aripioare	mm	1.2
	d. Tip aripioare (cod)		Auminiu hidrofilic
	e. Diametru ext. tub si tip	mm	Φ5, canal interior tub
	f. Lungime x inaltime x latime serpentina	mm	595x78x23.2+595x117x23.2+595x78x23.2
	g. Numar circuite		4
Debit aer unitate interioara (Hi/M/Lo)		m3/h	540/430/314
Nivel zgomot unitate interioara (Hi/M/Lo/Si)		dB(A)	40.5/34.5/25
Nivel zgomot unitate interioara (Hi)		dB(A)	55.0
Unitate interioara	Dimensiuni(W*D*H)	mm	805x194x285
	Ambalare (W*D*H)	mm	870x270x365
	Masa neta/bruta	Kg	7.6/9.8
Motor ventilator unitate interioara	Model		ZKFN-34-10-1
	lesire	W	1
	Condensator	uF	0
	Viteza (Hi/Mi/Lo)	r/min	790/450
Serpentina unitate exterioara	a. Numar de randuri		1
	b. Pas tub(a)xpas rand(b)	mm	21,22
	c. Distanta aripioare	mm	1.3
	d. Tip aripioare (cod)	SANSO.	Aluminiu hidrofilic
	e. Diametru ext. tub si tip	mm	Φ7, canal interior tub
	f. Lungime x inaltime x latime serpentina	mm	740x462x22
	g. Numar circuite	-	2
Debit aer unitate exterioara		m3/h	1800
Nivel zgomot unitate exterioara			
Nivel max. zgomot unitate exterioara		dB(A)	56.0 63.0
Unitate exterioara	Dimensiuni(W*D*H)	mm	720×270×495
	Ambalare (W*D*H)	mm	835x300x540
	Masa Neta/bruta	Kg	23.2/25.0
Refrigerant	tip	1,9	R32
	GWP		675
	Cantitate incarcare	Kg	0.55
Presiune proiectata		MPa	4.3/1.7
Conducte refrigerant	Lateral lichid/lateral gaz	mm(inch)	6.35mm(1/4in)/9.52mm(3/8in)
	Lungime max conducta refrigerant	m	25
	Diferenta max de nivel	m	10
Conexiuni cablaj			1.5x5//
Tip stecher			1.5x3/fara
Tip termostat			Comanda de la distanta
Temperatura lucru	Unitate interioara(racire/incalzire)	°C	17~32/0~30
	Unitate exterioara(racire/incalzire)	°C	-15~50/-15~30
Domeniu aplicare	minim-maxim	m2	16~23

Caracteristici principale

♠ Racire si incalzire Control prin WIFI

• Functie Follow me 📾 Auto curatare

Mod noapte (Sleep mode) (b) Auto restart







