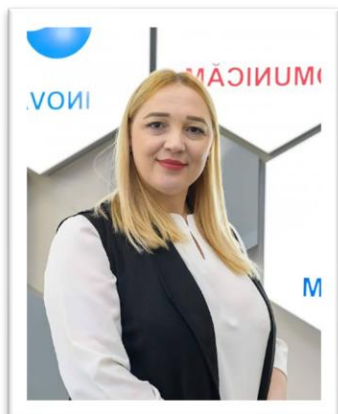


INFORMAȚII PERSONALE



Guriță Elena

📍 Mun. Chișinău, str. Ion Dumeniuc 26, ap. 79

☎ 022608820 📠 069754430

✉ elena.gurita@gaudeamus-chisinau.clasaviitorului.md,
guritaelena2020@gmail.com

Sexul feminin | Data nașterii 28.10.1984 | Naționalitatea Moldoveancă

Locul de muncă pentru care
candidează

Director adjunct pentru procesul instructiv-educativ

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

DATE GENERALE	Director adjunct, profesor de informatică și fizică, grad didactic superior
	<p><i>Instituția Publică Liceul Teoretic "Gaudeamus", mun. Chișinău</i></p> <ul style="list-style-type: none">- 2018 – prezent profesor de informatică și fizică în Instituția Publică Liceul Teoretic „Gaudeamus”- 2018 – 2024 Administrator școlar SIME (Sistemul Informațional de Management în Educație)- 2018 – 2024 Administrator școlar SIPAS (Sistemul Informatic de Personalizare a Actelor de Studii)- 2018 – 2023 Administrator școlar Studii.md (Registrul școlar electronic)- 2007-2018 profesor de informatică și fizică în Liceul Teoretic „George Meniuc”- 2006-2007 profesor de fizică în Liceul Teoretic „Gaudeamus”

Master în Științe ale Educației

- 2026 – *master, am absolvit* UPSC „Ion Creangă”, specialitatea *Inovații digitale și Leadership în Educație print Tehnologii Informaționale*
- 2026 – **metamentor** în programul pilot **Digital Accelerator**
- 2026 – **autor de conținut** pentru programul național **DigiProf, nivelul C**
- 2025 – *autor de conținut* pentru programul național **DigiProf, nivelul B**
- 2025 – *formator național* în programul de formare și dezvoltare a competențelor digitale ale cadrelor didactice, **DigiProf, nivelul A și B**
- 2025 – *membri al grupului de lucru din cadrul MEC, autor al „Metodologiei de evaluare a Calității în învățământul preuniversitar din RM”*
- 2025 - *formator național* în programul național „Incluziune digitală pentru asistenții sociali,„
- 2024 – *cooptor în cadrul* procesului de atestare a cadrelor didactice la disciplina informatica în mun. Chișinău
- 2024 – *formator-expert* pe tehnologii în cadrul Taberei de toamnă pentru tinerii specialiști „Fii Profesor” organizată de MEC și INEL în parteneriat cu CNIDE Clasa Viitorului
- 2024 – *membri al delegației Republicii Moldova în Portugalia* organizată de Clasa Viitorului cu susținerea Fundației pentru Dezvoltare și MEC în cadrul programului de schimb de experiență între cele două țări.
- 2024 – **autor** de proiecte de lecție la disciplina informatică, proiect implementat de MEC

- 2024 – **autor** de activități didactice cu utilizarea echipamentelor tipice Clasei Viitorului
- 2024 – **formator** în cadrul evenimentelor de comunitate organizate de CNIDE ”Implementarea echipamentelor digitale în demersul didactic”, secțiunea Drone în educație.
- 2024 – membrul al comisiei de evaluare a concursului școlar la informatică etapa de sector.
- 2023 – **autor de program de formare** pentru profesori „Utilizarea dronelor în educație STEM/STEAM”
- 2023 – **autor de curriculum** la disciplina opțională „Programarea și pilotarea dronelor” clasele VII-IX și X-XI, aprobat prin ordin MEC nr. 916 din 30.07.2023
- 2023 – **formator regional** în cadrul programului Național de Alfabetizare a cadrelor didactice, etapa a VI, nivel avansat „Crearea conținuturilor digitale”
- 2024 – 2021 **secretar al Comisiei Școlare de Examene** pentru absolvirea gimnaziului.
- 2023 – membru al comisiei de organizare a Concursului Național de fizică „Galileo”
- 2023 – am obținut titlul de **Ambasador digital** în cadrul concursului național „Profesorul- ambasador digital”, organizat de Clasa Viitorului în colaborare cu MEC.
- 2023 – **membrul al comisiei de evaluare** a concursului școlar la informatică etapa de sector.
- 2022 – **formator local** în cadrul programului „Educație Interactivă: Tradiție și inovație într-un singur click”, utilizarea platformei educațieinteractivă.md
- 2022 – **formator național** în cadrul proiectului de implementarea a instrumentului *SELFIE*, organizat de MEC în colaborare cu Clasa Viitorului
- 2022 – cursuri „Programarea algoritmilor în C/C++”, organizat în cadrul proiectului național „Tekwill în fiecare școală”
- 2022 – cursuri „Proiectarea și dezvoltarea paginilor Web”, organizat în cadrul proiectului național „Tekwill în fiecare școală”
- 2022 – **formator național** în cadrul proiectului național Profesor Eficient, organizat de AGIRoMd

- 2022 – **formator** în cadrul seminarului municipal la fizică cu tematica „Realizarea proiectelor STEM/STEAM în cadrul procesului educațional la fizică”
- 2022 – **Master** în Științe ale Educației la specialitatea Tehnologii Informaționale în Educație
- 2022 – **formator regional** în cadrul Programului Național de Alfabetizare digitală, ediția a III-a „Crearea de conținuturi digitale”.
- 2022 – cursuri de formare continuă la didactica disciplinei informatica, la Institutul de Formare Continuă.
- 2022 – cursuri de formare Lego Spike Essentiall.
- 2021 – **formator municipal** în cadrul Programului de Alfabetizare a Cadrelor Didactice din Învățământul timpuriu, Dezvoltarea competențelor digitale cu G Suite
- 2021 – membru al echipei de **autori** ai manualului modular (digital) la fizică clasa a 7-a
- 2020 – am devenit **membru AGIRoMD**.
- 2020 – **autor de lecții** online în cadrul proiectului **”Educație online”**.
- 2020 – **membrul al comisiei municipale de atestare** a cadrelor didactice la informatică.
- 2020 – **membrul al comisiei de evaluare** la concursul de **sector și municipiu** la informatică.
- 2020 – **formator** local în cadrul Programului de Alfabetizare a Cadrelor didactice.
- 2020 – **formator regional** în cadrul programului de Alfabetizare a Cadrelor didactice, Dezvoltarea competențelor digitale cu G Suite.

COMPETENTE PERSONALE				
Limba(i) maternă(e)	Limba română			
Alte limbi străine cunoscute	INTELEGERE	VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral
Limba rusă	C2	C2	C1	C1
Limba spaniolă	C1	C1	C2	C1
Limba engleză	B2	B2	A2	A1
Niveluri: A1/A2: Utilizator elementar - B1/B2: Utilizator independent - C1/C2: Utilizator experimentat <u>Cadrul european comun de referință pentru limbi străine</u>				

Competențe de comunicare	<p>Scrieți competențele de comunicare deținute. Specificați contextul în care au fost acestea dobândite.</p> <p>- bune competențe de comunicare cu adulții dobândite prin experiența proprie de profesor și formator național</p>
Competențe organizaționale/manageriale	<ul style="list-style-type: none"> - 2024-2022 <i>coordonator Centrul educațional „Informatica”</i> în IPLT „Gaudeamus” - 2022 – <i>coordonator școlar TIC</i> în cadrul programului național de implementarea a chestionarului SELFIE - 2020 – <i>prezent</i> Google admin în cadrul CNIDE Clasa Viitorului pentru Google Workspace for Education - 2018 – 2024 <i>administrator școlar – ”Administrarea Sistemelor de Gestiune a Bazelor de date”</i> în IPLT ”Gaudeamus” - 2011-2012, 2013-2014, 2017-2018 șef Comisie Metodică „Științe Exacte” în LT „G. Meniuc”

Competențe dobândite la locul de muncă	<p>Scrieți competențele dobândite la locul de muncă și care nu au fost menționate anterior. Specificați contextul în care au fost acestea dobândite.</p> <p>- o bună cunoaștere psihopedagogiei;</p> <p>- cunoașterea tehnicii de calcul la nivel avansat;</p> <p>- competențe avansate de formare a adulților;</p> <p>- aplicarea și implementarea de proiecte educaționale.</p>				
Competențe digitale	AUTOEVALUARE				
	Procesarea informației	Comunicare	Creare de conținut	Securitate	Rezolvarea de probleme
	Utilizator experimentat	Utilizator experimentat	Utilizator experimentat	Utilizator experimentat	Utilizator experimentat

	<p>Niveluri: Utilizator elementar - Utilizator independent - Utilizator experimentat</p> <p><u>Competențele digitale - Grilă de auto-evaluare</u></p>
	<p>Alte competențe informatice. Specificați contextul în care au fost acestea dobândite.</p> <ul style="list-style-type: none"> - o bună stăpânire a suită de programe de birou (procesor de text, calcul tabelar, software pentru prezentări) - bune cunoștințe de editare foto, dobândite ca profesor de informatică - elaborarea testelor online - utilizarea eficientă a platformelor educaționale online - utilizarea echipamentelor digitale la ore și în cadrul proiectelor cum sunt Imprimanta 3D, PhotoLab, Makey-makey, Lego PowerMachins, Microbit, Ringbit, Spike, Adafruit, Pocket Lab, Drone etc. - utilizarea avansată a programelor de Inteligență Artificială Generativă.
<u>Alte competențe</u>	<p>Alte competențe care nu au fost menționate anterior. Specificați contextul în care au fost acestea dobândite. Exemplu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Administrarea bazelor de date - SAPD - Administrator școlar SIME, SIPAS, Studii.md, SICE - Formator municipal la „Calcul fizic MicorBit”, 2018 - Profesor de Robotică - Profesor disciplina opțională „Programarea și pilotarea dronelor” - Utilizator al platformelor educaționale Kahoot, Socrative, TestMoz, Prezi, Canva, Qiuzziz, Genilly, Google Workspace for Education, dețin consola de administrator G Suite etc. - Membrul activ al comunității Clasa Viitorului, pe direcția Microcircuite, drone, robotică și proiecte STEM și STEAM.
<u>Permis de conducere</u>	<p>Categoria permisului de conducere pe care îl dețineți:</p> <p>B</p>

INFORMAȚII
SUPLIMENTARE

Publicații

- Set de activități didactice (80 de activități publicate) cu utilizarea echipamentelor tipice Clasa Viitorului, disponibile pe site-ul clasaviitorului.md/resurse.
- Set de proiecte zilnice (27 de proiecte) la informatică disponibile pe site-ul mec.gov.md
- Gestionarea și utilizarea Google Workspace for Education. Sesiune națională cu participare internațională de comunicări științifice studențești. Ediția 26, Vol.2, 1 februarie - 1 martie 2022, Chișinău. Republica Moldova: Centrul Editorial-Poligrafic al USM, 2022, pp. 35-37. ISBN 978-9975-159-49-4
- Publicație în Sesiunea națională cu participare internațională de comunicări științifice studențești dedicată aniversării a 75-a a USM Ediția a XXV-a 22-23 aprilie 2021”Valorificarea TIC în monitorizarea calității predării fizicii” ISBN 978-9975-152-93-8 ISBN 978-9975-152-95-2
- Publicație în ghidul metodologic ”Cu dragă inimă”, activități extracurriculare în clasele gimnaziale și liceale ” BALUL BOBOCEILOR. SPECTACOL”, ISBN 978-9975-C 93
- Publicație în revista Conferinței științifico-practică cu participare internațională ”Inovații pedagogice în era digitală” cu articolul ”Quiver – aplicația ce dă naștere imaginilor”
- Publicație în „Univers Pedagogic” „Competențe digitale – competențe indispensabile a demersului educațional al sec. XXI

<p>Proiecte</p>	<ul style="list-style-type: none"> -2024 formator în cadrul proiectului Scratch of Coders, secțiunea „Inteligența artificială generativă”, organizat de TEKEDU. -2024 proiectul STEAM pe Roți, implementat cu succes în IPLT „Gaudeamus” -2022 membru al grupului de profesori din IPLT „Gaudeamus” participanți în proiectul național Tekwill în fiecare Școală. -2022 membru al echipei de logistică în cadrul Proiectului Național ”Profesor eficient” organizat de AGIRoMd și Casa Profesorului. -2021 membrul al echipei de logistică în cadrul Proiectului ”Profesori cu stil” organizat de AGIRoMD. -2020 autor de activități interactive în cadrul proiectului ”Educație Online” -2020 participare în cadrul Proiectului educațional ”Educație Online”, în calitate de autor de lecții video. -9-11.012.2019 participare în cadrul proiectului ”Hour of Code” -27.11.2019 participare în calitate de formator Scratch of Coders organizat de Fundația Orange în cadrul proiectului Clasa Viitorului. -13-16.08.2019 participare la instruire din cadrul proiectului Clasa Viitorului. -6-12.12.2018 participare în cadrul proiectului Internațional ”Hour of code” -4 -10.12.2017 participare în cadrul proiectului Internațional ”Hour of code”
-----------------	---

16.03.2026