

Dumitru Scutaru

System Architect/Senior developer

 dumitru.scutaru@indrivo.com

 Criuleni, Moldova

 03 martie 1982

 +373 69 448 933

LIMBILE CUNOSCUTE

Română limba maternă

Engleză ●●●●●

Rusă ●●●●●

Franceză ●●●●●

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

05.2017 Certificat în PHP 5.6
Brainbench

09.2001 – 06.2005 Licențiat în Informatică
Universitatea de Stat a Republicii Moldova,
specialitatea Informatică

PRINCIPALELE COMPETENȚE

Limbaje de programare:

- Crearea de site-uri web folosind cadrele bazate pe PHP, Drupal 7 and Drupal 8;
- Cunoașterea solidă a HTML5, XML, XSLT, CSS3, JavaScript (ES5 și ES6+);
- AJAX, jQuery UI, IIS 6/7, CSS pre-processors (SASS, Less, Stylus);
- OOP;
- JavaScript frameworks and libraries cum ar fi React, Redux, Angular, Vue;
- Experiență în JavaScript build tools (Browserify, WebPack, Grunt, Gulp);
- Experiență în dezvoltarea bazelor de date avansate (baza de date MySQL, PostgreSQL), proceduri de stocare, optimizarea interogărilor, tehnici de indexare;
- Cunoașterea arhitecturii Client-server;
- Abilități de scriere și testare a codurilor;
- WinForms, WebForms.

Cunoaștere solidă a instrumentelor:

- Microsoft Office Tools;
- Microsoft Visual Studio, SQL Server Reporting Services, SQL Server Management Studio;
- Oracle Developer Tools;
- Microsoft Azure Portal;
- SQL Server Business Intelligence Development Studio.

Metodologii:

- Agile, Scrum, eXtreme Programming, WSDM - Web Site Design Method;
- Experiență în practicarea metodologiei PRO-INCLUSIV

Alte competențe

- Proiectarea structurilor de baze de date relaționale, dezvoltarea aplicațiilor de prelucrare a bazelor de date.

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

08.2016 – Prezent **System Architect / Senior developer**

Indrivo SRL

str. A. Șciusev 81/1, Chișinău (Moldova)

www.indrivo.com

Activități și responsabilități principale:

- Proiectarea arhitecturii bazelor de date/sistemelor informaționale, algoritmului general de funcționare, tehnologiei de procesare a informației, conceptului de construcție și metodologiei adaptării sistemului la structura organizației/business-ului;
- Proiectarea conceptuală/ logică a unui sistem informațional, incluzând modelarea logică a datelor, prelucrarea acestora, stabilirea relațiilor dintre obiecte și elaborarea documentației cu specificațiile de definire;
- Proiectarea fizică a sistemului informatic, precum stabilirea structurii colecțiilor de date, a prelucrărilor de programe și module;
- Descrierea interfețelor dintre prelucrări și întocmirea specificațiilor privind arhitectura de comunicații;
- Oferirea de soluții de rezolvare a problemelor exprimate în specificațiile de cerințe și urmărirea ca soluțiile propuse să satisfacă și să respecte cu strictețe cerințele specifice;
- Dezvoltarea avansată a bazelor, a site-urilor web și a sistemelor, inclusiv eCommerce;
- Analiza bazelor de date, analiza creșterii față de produsul final, analiza funcțională; dezvoltarea coerentă a soluțiilor bazate pe tehnologii și platforme disponibile;
- Dezvoltarea back-end și mentenanța site-urilor web folosind PHP, ASP.NET și MySQL;
- Dezvoltarea funcționalității compatibile cu User Interface folosind jQuery și alte biblioteci;
- Dezvoltarea de site-uri web folosind MySQL, PHP și alte instrumente de programare;
- Îndeplinirea rolului analist de date și cu aplicații de business intelligence;
- Lucru cu o echipă multidisciplinară pentru a convertirea nevoilor business în specificații tehnice.

Proiectul: Dezvoltarea SELIA.md marketplace

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect / Senior developer

Perioada de implementare: februarie 2020 – septembrie 2020

Descrierea proiectului:

Cu peste 25 de categorii, 280 de subcategorii și peste 50 de mărci, Selia devine una dintre piețele cu cea mai rapidă creștere din Moldova. Marketplace-ul vinde produse într-o gamă largă de categorii, de la electronice, smartphone-uri și gadget-uri, la accesorii pentru copii, modă, casă și grădină și multe altele.

Principalele tehnologii utilizate: Drupal 9, PHP, HTML 5, jQuery, Apache.

Proiectul: Platforma de gestionare a fluxurilor de lucru și învățare electronică pentru Institutul de Studii Financiare (ISF)

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: octombrie 2018 - ianuarie 2020

Descrierea proiectului:

Implementarea proiectului se face prin utilizarea sistemului de management al învățării Drupal Opigno cu următoarele caracteristici: managementul rolurilor, formare și gestionarea cursurilor, comerț electronic, raportare, integrare, securitate etc.

Principalele tehnologii utilizate: Drupal 8, Opigno LMS, php7.1, MySQL, Apache, UML, Yml (psr4),

git, drush.

Proiectul: Sistemul e-learning pentru polițiștii de frontieră din Republica Moldova

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: iulie 2017 – decembrie 2017

Descrierea proiectului:

Scopul sistemului e-learning constă în sprijinirea coerentă și eficace a Departamentului Poliției de Frontieră al MAI (în continuare DPF), în vederea implementării instrumentului de instruire online, ca suport pentru pregătirea personalului. Sistemul e-learning gestionează resurse educaționale electronice variate, permițând modificarea și organizarea acestora de către personalul DPF.

Principalele tehnologii: ILIAS, Apache, MySQL, PHP, PEAR, Ajax, XML, HTML, JavaScript, CSS.

Proiectul: Sistemului Informațional E-Dosar din cadrul Programul Integrat de Gestionare a Dosarelor (PIGD) și extinderea acestuia cu funcționalități noi

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: septembrie 2016 – septembrie 2018

Descrierea proiectului:

Sistem Informatic E-Dosar (SI E-Dosar) care reprezintă o soluție informatică identificată de a avea beneficii și impact imediat pentru activitatea Instanțelor judecătorești. Este o soluție informatică din categoria Guvern pentru Guvern (G4G), Guvern pentru Cetățeni (G4C) și e îndreptat spre asigurarea necesităților informatice și informaționale a actorilor implicați în procesul de înfăptuire a justiției.

Principalele tehnologii utilizate: Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS, ASP.NET, MVC, C#, AJAX, RAZOR View Engine, SQL Server

Proiectul: Sistemul Intranet al Biroului Avocatul Poporului (Ombudsmanul)

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: iulie 2017 – februarie 2018

Descrierea proiectului:

Sistemul care urmează a fi implementat vizează crearea unui mediu de colaborare și schimb de documente în cadrul Ombudsmanului, precum și unificarea tuturor subdiviziunilor și a reprezentanților acestora într-un sistem informațional unic, indiferent de situația lor geografică. Sistemul Intranet este dedicat angajaților Biroului Ombudsmanului pentru uz intern.

Principalele tehnologii: Drupal 8, php7.1, MySQL, Apache, UML, yml(psr4), git, drush.

Proiectul: Servicii de mentinere și dezvoltare a paginii web a BNM

Funcția deținută în cadrul proiectului: Web developer

Perioada de implementare: iulie 2017 – iulie 2018

Descrierea proiectului:

Pagina-web oficială a Băncii Naționale a Moldovei, este destinată a oferi publicului larg acces la informație veridică și operativă privind activitatea BNM și privind situația din sistemul bancar al Republicii Moldova și este considerată a fi unul din instrumentele de bază ce asigură comunicarea cu părțile interesate și respectiv contribuie la formarea imaginii BNM în exterior.

Principalele tehnologii utilizate: Drupal, Apache, php 5.6, HTML5, MySQL Oracle, Ajax, XML, JavaScript, CSS.

Proiectul: GIN - Sistemului Informațional de Management al Știrilor (Global Internet News, GIN).

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect / Web developer

Perioada de implementare: august 2016 – prezent

Descrierea proiectului:

GIN este o aplicație web bazată pe cloud creată pentru a satisface nevoile operaționale ale comunității jurnalistice globale care sunt membri acreditați ai comunității NewsTeam (NTC). Această soluție web bazată pe cloud cuprinde un nou sistem editorial GIN 3.0 care include distribuția știrilor și funcționalitatea conturilor (articole de știri, plăți, inclusiv imagini și video).

Principalele tehnologii: Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS.

Proiectul: Servicii de dezvoltare software pentru crearea Sistemului Informațional "E-Admitere" pentru Institutul Național al Justiției.

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect / Web dezvoltator

Perioada de implementare: iunie 2016 – septembrie 2016

Descrierea proiectului:

Proiectul și-a propus dezvoltarea capacităților instituționale ale INJ pentru a-și dezvolta viziuni strategice, automatiza procesele de admitere, moderniza programele și metodele de instruire inițială și continuă oferite atât candidaților la funcții de procuror și de judecător, cât și judecătorilor și procurorilor aflați în funcție. Obiectivul major al proiectului este acela de a simplifica gestionarea procesului de examinare anuală a candidaților pentru procurori sau judecători.

Principalele tehnologii: Ilias, Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS.

Proiectul: Fișa statistică web ca parte componentă a Programului Integrat de Gestionare a Dosarelor (PIGD)

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: noiembrie 2015 – februarie 2016

Descrierea proiectului:

Ca parte a acestui proiect, a fost urmărită în principal implementarea unei viziuni cât mai bune cu privire la necesitățile de modificare a sistemului PIGD atât din punct de vedere al cerințelor legislative cât și din punct de vedere al cerințelor utilizatorilor și ale

Consiliului Superior al Magistraturii și identificarea unor soluții de implementare eficiente, astfel încât sistemul PIGD să răspundă, în mod optim, acestor cerințe.

Principalele tehnologii: Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS, ASP.NET MVC, RAZOR View Engine, SQL Server.

Proiectul: Servicii de modificare și dezvoltare pentru Programul Integrat de Gestionare a Dosarelor (PIGD), la Modulul de Raportare Statistică Electronică (MRSE) și Modulul de Măsurare a Performanței (MMP)

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: aprilie 2015 – august 2015

Descrierea proiectului:

Automatizarea deplină a instanțelor judecătorești, prin intermediul Programului Integrat de gestionare a Dosarelor (PIGD) a avut drept scop sporirea considerabilă a eficienței și eficacității procesului de înfăptuire a justiției. Prin automatizarea instanțelor s-a obținut o transparență mai bună a activității judecătorești, dar și o simplificare a accesului la justiție al cetățenilor.

Principalele tehnologii: Mysql, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS, ASP.NET MVC, RAZOR View Engine, SQL Server.

Proiectul: Servicii de dezvoltare software pentru crearea Sistemului Informațional Automatizat de Evidența a Refugiaților din Republica Moldova.

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: iunie 2016 – decembrie 2017

Descrierea proiectului:

Sistemului Informațional Automatizat de Evidența a Refugiaților din Republica Moldova va permite gestionarea datelor refugiaților. Pentru fiecare refugiat în sistem se va crea o fișă personală de profil. La fișă de profil a refugiatului se vor putea completa informații suplimentare despre refugiat.

Principalele tehnologii: Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS, SQL Server.

Proiectul: Dezvoltarea și mentenanța Sistemului Integrat de Registre Îmbunătățite (SIRI) în cadrul Institutului Național de Sănătate Publică (INSP) România

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: Ianuarie 2016 – Iulie 2016

Descrierea proiectului:

INSP este instituția de top din România care acordă asistență tehnică Ministerului Sănătății pe probleme de control al bolilor transmisibile și cronice, de intervenții de promovare a sănătății și de prevenire a bolilor. INSP deține un rol central în supravegherea bolilor nu numai pentru bolile cronice ci și pentru bolile transmisibile.

Principalele tehnologii: Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS, SQL Server.

Proiectul: Actualizarea Sistemului Informațional al Institutului Național al Justiției (INJ)

Funcția deținută în cadrul proiectului: Arhitect de sistem

Perioada de implementare: iunie 2014 – februarie 2016

Descrierea proiectului:

Dezvoltarea și perfecționarea sistemului informațional Institutului Național al Justiției (INJ) este un răspuns la nevoia identificată de către personalul de conducere al Institutului Național al Justiției (INJ) pentru a moderniza acest instrument și de a face să servească utilizatorii lor mai bine.

Principalele tehnologii: Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS, ILIAS.

Proiectul: Dezvoltarea Platformei Web Integrate pentru Federația Internațională de Artă Fotografică (FIAP), Luxembourg

Funcția deținută în cadrul proiectului: Arhitect de sistem

Perioada de implementare: ianuarie 2015 – prezent

Descrierea proiectului:

Cluburile și asociațiile de artă fotografică la nivel global se înregistrează în FIAP, plătesc o taxă de membership anuală și sunt autorizate să organizeze competiții naționale care sunt susținute de acest organism. Proiectul a constat în dezvoltarea unei platforme web complexe care să gestioneze toate aceste fluxuri de lucru de la înregistrarea în sistem a organizațiilor și până la managementul competițiilor, incluzând shop-uri online de medalii și obiecte conexe și livrarea acestora.

Principalele tehnologii: Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS, SQL Server.

Proiectul: Platforma Web de tip E-Learning pentru Inspectoratul Școlar Județean Alba, Romania

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: octombrie 2015 – decembrie 2015

Descrierea proiectului:

Obiectul principal a fost dezvoltarea unei platforme de e-learning, în special gestionarea concursurilor pentru elevi (grupul țintă - 15.000 de elevi). Concursurile s-au gestionat prin intermediul unei platforme web care reprezintă o combinație de instruire și jocuri, astfel încât materialele de instruire și evaluare erau livrate studentului sub formă de joc, organizat în niveluri și subnivele.

Principalele tehnologii: Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS.

Proiectul: Sistemul informațional "Registrul familiilor cu patologia cancer tiroidian" - metode de compilare a bazelor de date, consolidarea arborelui genealogic

Funcția deținută în cadrul proiectului: System Architect

Perioada de implementare: ianuarie 2013 – martie 2013

Descrierea proiectului:

Scopul acestui proiect este de a construi pentru fiecare pacient cu patologie de cancer tiroidian un arbore genealogic, în scopul de a descoperi care sunt membrii familiei cu risc ridicat de a avea aceasta patologie în viitor.

Principalele tehnologii utilizate: Drupal, Mysql, Php, Ajax, XML, HTML, JavaScript, jQuery, CSS, Apache SOLR.

Proiectul: Agetur – Platformă online integrată B2B / B2C pentru turism

Funcția deținută în cadrul proiectului: Arhitect de sistem

Perioada de implementare: iunie 2014 – septembrie 2015

Descrierea proiectului:

Proiectul a avut ca scop atât managementul ofertelor proprii, clienților și tuturor fluxurilor de lucru ale AGETUR SRL, cât și interfața cu agențiile de turism afiliate, care vor putea să încarce oferte, să plaseze comenzi și să urmărească starea acestora. Un concept important al platformei este acela de syndication, adică de a permite partenerilor operarea în sistemul AGETUR.

Principalele tehnologii utilizate: PHP, Mysql, JQuery, SOAP API, Web3CM.

2013 – 2014

System Architect / Web developer

Informator SRL

str. M. Kogălniceanu 51/1, MD-2009 Chisinau (Republica Moldova)

Activități și responsabilități principale:

- Proiectarea de soluții de arhitectura pentru pagini web, respectând standardele, metodologiile moderne de proiectare și dezvoltare a soluțiilor informatice;
- Elaborarea conceptului de implementare a specificațiilor sistemului informațional;
- Proiectarea fizică a sistemului informatic, precum stabilirea structurii colecțiilor de date, a prelucrărilor de programe și module
- Descrierea interfețelor dintre prelucrări și întocmirea specificațiilor privind arhitectura de comunicații;
- Dezvoltarea back-end și mentenanța site-urilor web folosind PHP și MySQL;
- Dezvoltarea funcționalității compatibile cu User Interface folosind jQuery și alte biblioteci;
- Dezvoltarea de site-uri web folosind MySQL, PHP și alte instrumente de programare.

Proiecte implementate:

- www.smiledent.md
- www.eventika.md
- www.recrinde.com
- www.finnconsult.at
- www.perfectdental.com - (dezvoltat pe bază de Drupal)
- www.railtechnik.eu - (dezvoltat pe bază de Drupal)
- www.h2020.md - (dezvoltat pe bază de Drupal)
- www.cce.asm.md - (dezvoltat pe bază de Drupal)
- www.rn.asm.md - (dezvoltat pe bază de Drupal)
- www.webeestudio.com - (dezvoltat pe bază de Drupal)
- www.advocacy.md - (dezvoltat pe bază de Drupal)
- www.gesamed.eu - (dezvoltat pe bază de Drupal)

2010 – 2013

Freelancer

Informator SRL

Strășeni (Republica Moldova)

Activități și responsabilități principale:

- Dezvoltarea site-urilor web (Drupal, PHP, HTML, CSS, JavaScript, jQuery) și mentenanță;
- Administrarea și mentenanța Centrului de Apel al companiei Asterisk;
- Monitorizarea și elaborarea soluțiilor de statistică pentru Centru de apel.

2007 – 2009

Programator SME

Compania AMDOCS

Limassol (Cipru)

Activități și responsabilități principale:

- Testarea Amdocs CRM;
- Amdocs CRM; implementare / configurare pentru echipa de testare;
- Suport / dezvoltare BI.

ANEXE

1. Certificat PHP 5.6



THIS IS TO ACKNOWLEDGE THAT

Dumitru Scutaru

IS CERTIFIED IN

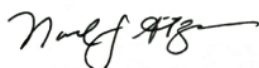
PHP 5.6

AND HAS SUCCESSFULLY COMPLETED ALL REQUIREMENTS AND CRITERIA FOR SAID CERTIFICATION
THROUGH EXAMINATION ADMINISTERED BY BRAINBENCH.

BRAINBENCH IS THE WORLD'S LARGEST PROVIDER OF HIGH-QUALITY, STRUCTURED, SKILLS CERTIFICATION EXAMS ON THE INTERNET.
BRAINBENCH CERTIFICATIONS ARE RECOGNIZED BY MAJOR CORPORATIONS AND CERTIFIED PROFESSIONALS ARE
APPLYING THEIR SKILLS IN MORE THAN 100 COUNTRIES WORLDWIDE.

THIS CERTIFICATION EARNED ON

May 13, 2017


NOEL SITZMANN
CHIEF EXECUTIVE OFFICER


RANDY KRAEMER
DIRECTOR OF CERTIFICATION


SARA LAMBERT
CHIEF SCIENTIST

This certification may be verified at www.brainbench.com using the certificate holder's transcript ID. 13643799

2. Diploma de licență

REPUBLICA MOLDOVA MINISTERUL EDUCAȚIEI, TINERETULUI ȘI SPORTULUI		REPUBLIC OF MOLDOVA MINISTRY OF EDUCATION, YOUTH AND SPORT	
DIPLOMĂ DE LICENȚĂ învățământ superior universitar		DIPLOMA OF LICENTIATE University Higher Education	
Series AL	№ 0094954	Series AL	
În baza hotărârii Comisiei pentru examenul de licență		According to the decision of the Licence Examination Commission	
din 23 iunie 2005		of 23 June 2005	
înmatriculat în anul 2001, absolvent al (a) Universității de Stat din Moldova		admitted in 2001, graduate of State University of Moldova	
a obținut titlul de Licențiat		has been awarded the degree of Licentiate	
profilul Informatică		in the field of Computer Science	
specialitatea Informatică		speciality Computer Science	
specializarea		specialization	
cu media: examenul de licență 4,45 (șapte, 45)		Average Mark licence examination 4,45 (seven, 45)	
generata de licență 4,31 (șapte, 31)		General of the licence 4,31 (seven, 31)	
L.S. Președinte al Comisiei A. Costas		University Seal Commission Chairperson A. Costas	
Eliberată la 6 iulie 2005		Issued on 6 July 2005	
Nr. de înregistrare 154	Semnătura titularului Scutaru	Registration No. 154	Semnătura titularului Scutaru