

FORMULARUL F3.11

DECLARAȚIE

privind dotările specifice, utilajul și echipamentul necesar pentru îndeplinirea corespunzătoare a contractului

Nr. d/o	Denumirea principalelor utilaje, echipamente, mijloace de transport, baze de producție (ateliere, depozite, spații de cazare) și laboratoare propuse de ofertant ca necesare pentru executarea lucrării, rezultate în baza tehnologiilor pe care el urmează să le adopte	Unitatea de măsură (bucăți și seturi)	Asigurate din dotare	Asigurate de la terți sau din alte surse
0	1	2	3	4
1	Schela metalica	m2	150	4150
2	Macara tur 33 m model SOIMA- SGT-CITY	buc		1
2	Mai compactor MASALTA-MR H60	buc		1
3	Placa compactoare Ammann	buc		1
4	Bor mașina Makita	buc		2
5	Rotopercutor Bosch	buc		4
6	Rotopercutor Fiolent	buc		3
7	Ciocan cu rotopercutor Hilti	buc		2
8	Perforator pneumatic	buc	2	3
9	Mașina de găurit	buc	1	3
10	Mașina de găurit Hilti	buc		2
11	Mașina de găurit Black & Decker	buc		4
12	Șurubelnița cu acumulator	buc		1
13	Șurubelnița cu acumulator Hitachi	buc		1
14	Mașina de găurit si insurubat Skil	buc		2
15	Mașina de șlefuit Hilti	buc		5
16	Mașina de șlefuit Fiolent	buc		3
17	Mașina de șlefuit Makita	buc		6
18	Polizor unghiular Bosch	buc		1
19	Fereastră electric Hilti	buc		3
20	Fereastră electric Makita	buc		2
21	Fereastră electric Bosch	buc		4
22	Foarfecă electrica de taiat tabla STERN	buc		1
23	Foarfecă electrica de taiat tabla STERN	buc		2
24	Laser metru Hilti	buc		2
25	Uscator electric Hitek	buc		2
26	Uscator electric Fiolent	buc		1
27	Generator curent alternativ Axa	buc		1
28	Aparat de aer comprimat pentru vopsire Enshel	buc		1
29	Malaxor pentru mortare 0.25m3	buc		2
30	Pompa de mortar B100-42m Bunker	buc		1
31	Pompa de apa	buc		1
32	Pușca electrica	buc		4
33	Betoniera	buc	1	2
34	Vibrator de adincime	buc		3
35	Aparat de sudat	buc	1	6
48	Mira L-2.5m	buc		8
49	Teodolit	buc		2
50	Mixer	buc	2	6
51	Mercedes 5t	buc		1
52	Ford Transit	buc		1

Data completării: 21/05/19

Semnat: _____

Nume: Bejan Aculina

Funcția în cadrul firmei: Director

Denumirea firmei și sigiliu: SRL COMOD CONSTRUCT