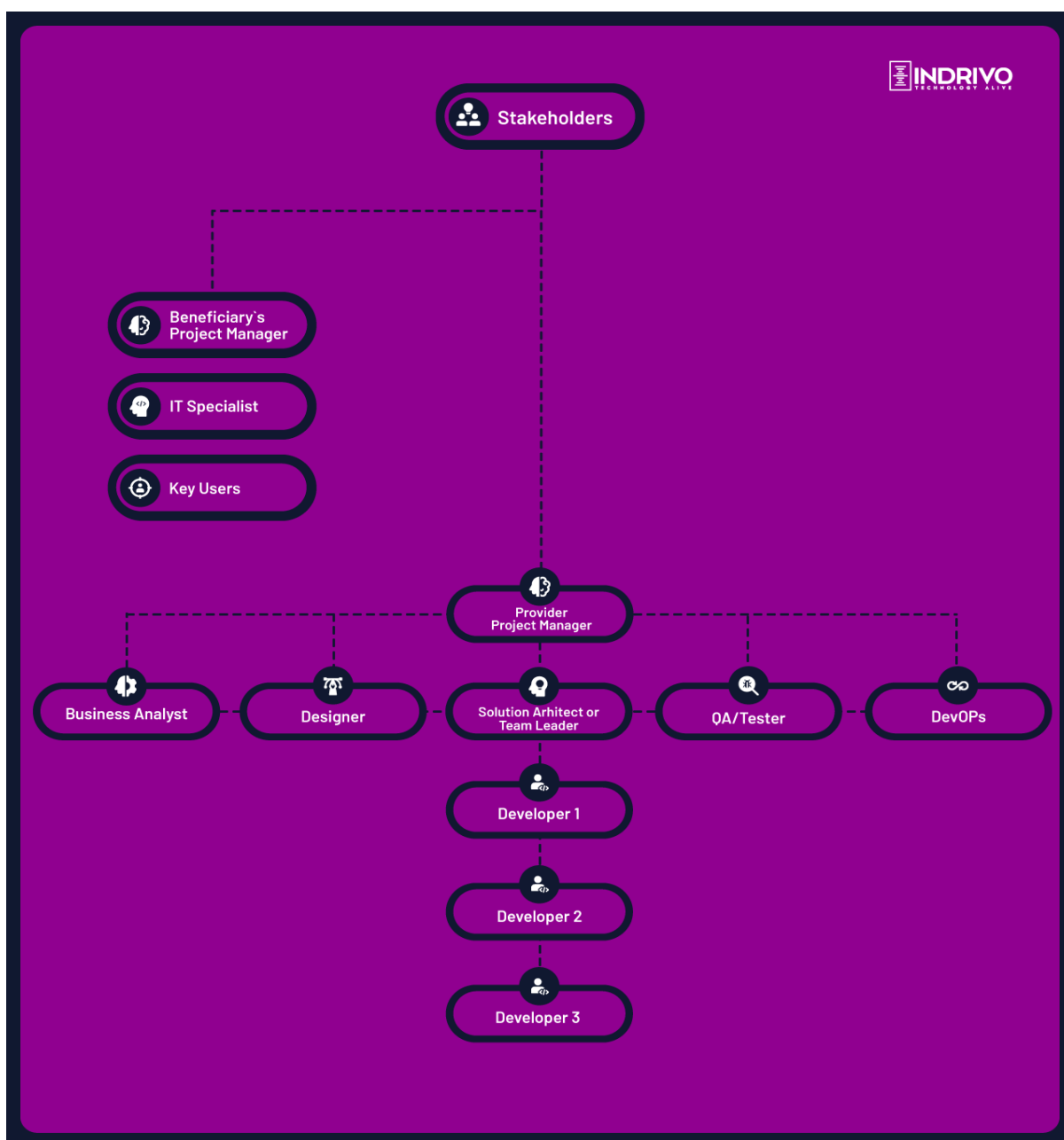


# Echipa de proiect

Pentru a vă oferi serviciile specificate, am constituit o echipă cu o vastă experiență în acest domeniu.

Mai jos este descrisă structura proiectului (a se vedea organizarea echipei de proiect), care a fost desemnată pentru a răspunde nevoilor proiectului în diferite faze ale acestuia. Structura este proiectată flexibil, având ca scop de a facilita interacțiunea personalului pentru a atinge obiectivele finale ale proiectului în limitele constrângerilor specifice ale domeniului, timpului alocat, bugetului și calității. Vă prezentăm în continuare membrii cheie ai echipei care va fi implicată în acest angajament.



Managerul de proiect este responsabil pentru succesul produsului - pentru crearea unui produs bun pentru utilizatori și clienți, care își îndeplinește obiectivele de proiect. Astfel, managerul de proiect va interacționa cu utilizatorii și clienții, precum și cu părțile interesate interne, echipa de dezvoltare. Pentru a implementa proiectul cu succes, Managerul de proiect are o echipă tehnică subordonată, cu o vastă experiență de lucru și abilități necesare. Echipa de proiect include: Business Analyst, Coordonator tehnic, System Architect, Designer, QA/Tester. Toti acesti experti comunica intre ei. Team Leaderul, la randul sau conduce echipa de dezvoltatori.

Team Leader-ul este responsabil pentru succesul procesului – ajută managerul de proiect și echipa să utilizeze procesele corect pentru a crea un produs de succes, pentru a facilita schimbările organizaționale, stabilind un mod agil de lucru.

QA/Testerul este responsabil de verificarea funcționalităților și a performanțelor produsului. La fel, scrie scenariile de test, le execută, analizează rezultatele.

System Architect este responsabil de arhitectura produsului software, în special, el captează interesele partenerilor de business și le transpune alegând arhitectura potrivită.

Business Analyst este responsabil de înțelegerea corectă a cerințelor de business: studiază specificațiile clienților, clarifică toate detaliile proiectului cu clientul și cu partenerii (stakeholders); redactează specificațiile aplicației software.

Designerul este responsabil pentru proiectarea, construirea și îmbunătățirea identității vizuale a software-ului. El / ea înțelege experiența utilizatorului și este capabil să construiască sisteme informaționale care sunt ușor de înțeles, navigat și utilizat și care respectă standardele și specificațiile de proiectare.

Dezvoltatorul este responsabil pentru implementarea cerințelor software-lui. În procesul de lucru dezvoltatorii sunt ghidați de Team Leader.

Testerul/QA, Business Analyst și System Architect colaborează în legătură cu pregătirea documentației tehnice, definirea arhitecturii sistemului, dezvoltarea proiectului tehnic, ghiduri și manuale aferente utilizării sistemului.

***În Anexă sunt prezentate CV-urile membrilor echipei.***