



CURRICULUM VITAE

- Rolul propus în cadrul proiectului:** *Dezvoltator software senior*
- Nume:** C.
- Prenume:** V.
- Data de naștere:** 03.04.1993
- Stare civilă:** *Celibatar*
- Nivelul Educațional:** *Master*

Instituția (de la Data - la Data)	Diplomă obținută și nivelul de școlarizare:
Universitatea „Alexandru Ioan Cuza” (Iași), 2015-2017	Master în Informatică: Dezvoltare software și sisteme informatice pentru afaceri
Universitatea Tehnică a Moldovei, 2011-2015	Licență în Informatică

7. **Limbi știute:** se indică nivelul de competență pe scară, după cum urmează: Nativ, A1 – nivel introductiv; A2 – nivel intermediar; B1 – nivel de bază; B2 – nivel avansat; C1 – nivel autonom; C2 – nivel stăpânire

Limba	Citit	Vorbit	Scris
Româna	Nativ	Nativ	Nativ
Engleza	C1	C1	C1
Franceza	C1	C1	C1

- Membru al unor corpuri/asociații profesionale:** *Nu*
- Alte aptitudini:** Stiva tehnologică: C#, .NET (.NET Core/.NET 6+, ASP.NET Core, ASP.NET Web API, ASP.NET MVC), Entity Framework Core și Dapper, Microservices Architecture și SOA, REST APIs și gRPC, Kafka și RabbitMQ, PostgreSQL, Microsoft SQL Server și Oracle Database, Docker și containere, Azure și Azure DevOps, React și JavaScript/TypeScript, HTML/CSS și Bootstrap, Git și GitHub, CI/CD pipelines, Clean Architecture și Design Patterns, Message Queues, JSON/XML, autentificare și securitate aplicații, Agile/Scrum etc.
- Poziția profesională actuală:** *Programator software senior*
- Vechimea la locul actual de muncă:** *2 ani 10 luni*
- Calificări relevante pentru proiect:** *Experiența profesională bogată în dezvoltarea sistemelor informaționale și aplicațiilor web.*
- Experiența specifică în proiecte (conform criteriilor din documentele de licitație):**

Titlul proiectului/ Beneficiarul Proiectului	Principalele activități ale proiectului	De la data – până la data (zi/lună/an)	Atribuții în cadrul proiectului/Rolul (funcția) în cadrul proiectului
--	--	---	---



SIA „IFOREST”/ I.P. „Oficiul Național de Implementare a Proiectelor în domeniul Mediului”	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică, design și prototip);- Dezvoltarea aplicației;- Integrarea cu servicii și sisteme terțe: MPass, MLog, MConect, MNotify,;- Testarea sistemului;- Instruirea utilizatorilor;- Pilotarea sistemului;- Lansarea în producere;- Mentenanță și garanție.	18.07.2025-31.12.2025	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
SIA „Evaluarea masivă a terenurilor” (pilotare)/ Direcția Generală Arhitectură, Urbanism și Relații Funciare	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică și prototip);- Dezvoltarea aplicației;- Integrarea cu servicii și date geospațiale GIS;- Testarea sistemului;- Instruirea utilizatorilor;- Pilotarea sistemului;- Lansarea în producere;- Mentenanță și garanție.	24.02.2025-30.04.2026	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
SI „Consultări Publice Planuri Urbanistice” (pilotare)/ Direcția Generală Arhitectură, Urbanism și Relații Funciare	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică și prototip);- Dezvoltarea aplicației, implementarea hărții geospațiale;- Testarea sistemului;- Instruirea utilizatorilor;- Pilotarea sistemului;- Lansarea în producere;- Mentenanță și garanție.	19.12.2024-20.06.2025	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;



			- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
SIA „Gestiunea spațiilor publicitare” (pilotare)/ Direcția Generală Arhitectură, Urbanism și Relații Funciare	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică și prototip);- Dezvoltarea aplicației;- Integrarea cu servicii și sisteme terțe: MPass, MPay, MSign, date geospațiale GIS;- Testarea sistemului;- Instruirea utilizatorilor;- Pilotarea sistemului;- Lansarea în producere;- Mentenanță și garanție.	19.12.2024-31.12.2025	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
SIA „e-Superficia”/Direcția Generală Arhitectură, Urbanism și Relații Funciare	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică și prototip);- Dezvoltarea aplicației;- Integrarea cu servicii și sisteme terțe: MPass, MConnect, MPay, date geospațiale GIS;- Testarea sistemului;- Instruirea utilizatorilor;- Pilotarea sistemului;- Lansarea în producere;- Mentenanță și garanție.	05.12.2023-01.11.2024	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
SI „Sistemului informațional de certificare în domeniul electoral”/ I.P. „Centrul de Instruire Continuă în Domeniul Electoral”	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică și prototip);- Dezvoltarea aplicației;- Integrarea cu servicii și sisteme terțe: MPass, MLog, MNotify, REST API furnizare date în Registrul funcționarilor electorali;- Testarea sistemului;	24.05.2024-30.11.2024	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;



	<ul style="list-style-type: none">- Instruirea utilizatorilor;- Pilotarea sistemului;- Lansarea în producere;- Mentenanță și garanție.		<ul style="list-style-type: none">- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
Platforma „Biblioteca digitală” a Academiei “Ștefan cel Mare” a Ministerului Afacerilor Interne/ Academia “Ștefan cel Mare” a Ministerului Afacerilor Interne	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică și prototip);- Dezvoltarea aplicației;- Integrarea cu servicii și sisteme terțe: autentificarea utilizatorilor, REST API furnizare date;- Testarea sistemului;- Instruirea utilizatorilor;- Pilotarea sistemului;- Lansarea în producere;- Mentenanță și garanție.	04.08.2023-10.11.2023	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
SIA „Sistemul informațional de management a datelor în domeniul educației incluzive”/ I.P. „Centrul Republican de Asistență Psihopedagogică”	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică și prototip);- Dezvoltarea aplicației, inclusiv utilizare BI;- Integrarea cu servicii și sisteme terțe: MPass, MConnect;- Testarea sistemului;- Instruirea utilizatorilor;- Pilotarea sistemului;- Lansarea în producere;- Mentenanță și garanție.	01.10.2022–28.02.2023	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
Platforma online de instruire pentru Agenția Proprietății Publice/ Agenția Proprietății Publice (finanțat de CAI „Expert Grup”)	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor și specificațiilor funcționale;- Proiectarea sistemului informațional (sarcina tehnică și prototip);- Dezvoltarea aplicației;- Testarea sistemului;- Instruirea utilizatorilor;- Lansarea în producere;	13.10.2023–29.12.2023	Programator software Atribuții: <ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluției tehnice;- Scrierea codului aplicației;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;



	- Mentenanță și garanție.		- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei; - Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere); - Soluționarea erorilor apărute; - Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
--	---------------------------	--	---

14. Experiența profesională

De la data – până la data	Locația	Operatorul economic/Angajatorul	Poziția	Descrierea principalelor atribuții
iunie 2023- prezent	Chișinău	„Real Tech Solutions” S.R.L.	Programator software senior	<ul style="list-style-type: none">- Analiza cerințelor funcționale și nefuncționale;- Proiectarea arhitecturii soluțiilor tehnice;- Scrierea codului aplicației pentru aplicații web și sisteme informaționale;- Asigurarea calității codului prin scrierea testelor unitare și de integrare;- Revizuirea codului (code reviews) pentru alți membri ai echipei;- Asigurarea procesului de deploy pe mediile existente (test și producere);- Soluționarea erorilor apărute;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei;- Documentarea și raportarea sarcinilor în cadrul Redmine;- Instruirea/Mentoralul programatorilor noi angajați.
iulie 2021- mai 2023	Remote	Strategikon Pharma	Full Stack Developer	<ul style="list-style-type: none">- Analizarea, proiectarea, implementarea și livrarea de soluții tehnice bine structurate și robuste;- Asigurarea calității codului prin scrierea de teste unitare și de integrare;- Investigarea și remedierea problemelor de performanță;- Colaborarea eficientă în cadrul echipei.
decembrie 2020- august 2021	Bologna, Italia	Kantar Consulting	Software Architect	<ul style="list-style-type: none">- Analiza, proiectarea și implementarea diferitelor componente ale sistemului;- Furnizarea de documentație, diagrame și/sau alte resurse care ar justifica deciziile de proiectare;- Urmărirea implementării pentru a se asigura că este conform proiectului;



				- Urmărirea noilor tehnologii și instrumente care ar putea fi utilizate în continuare.
octombrie 2017-ianuarie 2021	Iași	Beenear	Team Lead	- Oferirea de feedback continuu echipei și sprijinirea stabilirii și atingerii obiectivelor; - Participarea și sprijinirea în evaluări; - Integrarea noilor membri; - Intervievarea candidaților; - Motivarea și sprijinirea păstrării membrilor echipei; - Furnizarea de detalii tehnice și efectuarea de investigații tehnice ori de câte ori se perfecționează restanțele.
aprilie 2016-octombrie 2017	Iași	Beenear	Full Stack Developer	- Proiectarea, implementarea și livrarea unor soluții tehnice bine structurate și robuste; - Gestionarea tichetelor; - Integrarea în echipă.

15. Alte informații relevante ----

16. Anexe:

Nume prenume și semnătura:

C.V.

Semnătura autorizată a reprezentantului firmei Ofertante:

GHÎȚMAN Alexandr

Data 23.04.2026