



CURRICULUM VITAE

1. Rolul propus în cadrul proiectului: Senior Frontend

2. Inițiale: SD

3. Nivelul Educațional: Studii superioare

4. Studii și limbi străine

Instituția (de la Data la Data)	Diplomă obținută și nivelul de școlarizare:
Universitatea de Stat din Moldova, 2009 – 2012	Diplomă de Licență, Management Informațional

Limbi știute:

Limba	Citit	Vorbit	Scris
Limba rusă	Nativ	Nativ	Nativ
Limba română	Avansat	Avansat	Avansat
Limba engleză	Avansat	Avansat	Avansat

5. Alte aptitudini:

- **Domenii de experiență:** Software guvernamental, Servicii Publice, Sănătate, Divertisment, Transport și Logistică.
- **Limbi și Tehnologii:** JavaScript/TypeScript, Angular, Ionic, Redux, NGRX, NX Monorepo, Electron, SASS, Jasmine, Jest, React, Vue, Vite, Vitest, Node.JS, .Net MVC/Web Api, .Net Core, C#, SQL, Git.
- **Baze de date:** MSSQL, PostgreSQL, MongoDB, Couchbase (N1QL), Redis, Elasticsearch, DragonflyDB.
- **Tehnici și Metodologii:** Integrare și Implementare Continuă, Dezvoltare Lean Software (Kanban), Metodologii Agile (Scrum, Scrumban), Extreme Programming (XP), Design Responsiv, UI/UX Design, Dezvoltare de Componente Reutilizabile, Luarea Deciziilor Strategice, Planificarea Proiectelor și Leadership de Echipă.
- **Platforme și Instrumente:** Azure DevOps, Kubernetes, Docker, Nginx, IIS, Kafka, ELK Stack, Keycloak

6. Calificări relevante pentru proiect: Inginer software orientat spre rezultate cu peste 10 ani de experiență în dezvoltarea de software la nivel enterprise. Profesionist versatil cu experiență dovedită în roluri de Inginer Software, Team Lead și Manager de Proiect. Expertiză demonstrată în dezvoltarea full-stack, cu specializare aprofundată în tehnologii frontend. Istoric solid în contribuția la proiecte guvernamentale complexe, inclusiv servicii publice digitale, portale guvernamentale, soluții interne și inițiative cu impact social.



Experiență vastă în proiectarea arhitecturală, dezvoltarea web frontend și backend, și leadership eficient.

7. Experiența specifică în proiecte:

Numele Proiectului	Tipul de Provocări Tehnice și Funcționale	Experiența Relevantă
eSocial (Ghișeu Unic pentru Ministerul Muncii și Protecției Sociale)	• Unificarea Sistemelor: Implementarea posibilităților și soluțiilor pentru integrarea a 16 sisteme • Arhitectură Complexă: Proiectarea unei arhitecturi scalabile pentru volume mari de date • Interoperabilitate: Asigurarea comunicării între sisteme diverse • Performanță: Optimizarea pentru mii de utilizatori simultani	• Arhitect Principal: A proiectat arhitectura completă a sistemului frontend • Leadership Tehnic: Conduce echipa de dezvoltare frontend și ghidează implementarea • Componente UI: A dezvoltat componente UI modulare și reutilizabile • Definirea Stack-ului: A selectat și definit tehnologiile utilizate (Angular, NX, PostgreSQL, Kafka) • Strategie: Colaborează cu stakeholderii pentru a transforma cerințele în soluții tehnice

Ajutor la contor (Compensatii.gov.md)	Scalabilitate: Gestionarea traficului intens în perioada de lansare • Securitate: Protecția datelor personale sensibile ale beneficiarilor • UX Complex: Crearea unei interfețe intuitive pentru diverse categorii de utilizatori • Integrare: Conectarea cu multiple surse de date guvernamentale	• Arhitectură și Dezvoltare: A condus dezvoltarea aplicației web publice și sistemelor back-office • Securitate Avansată: A implementat măsuri de securitate conform standardelor internaționale • Frontend Responsiv: A proiectat interfețe adaptive pentru toate dispozitivele • Optimizare Backend: A asigurat performanța sistemului pentru volume mari de cereri • Integrare Completă: A coordonat integrarea cu sistemele guvernamentale existente
Portalul cetățeanului (mcabinet.gov.md)	• Interfață Unificată: Crearea unui punct unic de acces pentru cetățeni la toate serviciile guvernamentale • Autentificare Securizată: Implementarea sistemului de identitate digitală și autentificare multi-factor • Personalizare: Dezvoltarea dashboard-urilor personalizate pentru fiecare utilizator • Integrare Servicii: Conectarea cu multiple instituții și servicii publice	• Arhitectură Frontend: A proiectat și implementat arhitectura completă pentru portalul cetățeanului • UX/UI Modern: A dezvoltat o interfață intuitivă și accesibilă pentru toate categoriile de cetățeni • Componente Reutilizabile: A creat un sistem modular de componente pentru consistență în întreaga platformă • Performanță Optimă: A implementat soluții pentru încărcare rapidă și experiență fluidă • Standarde E-guvernare: A asigurat conformitatea cu standardele internaționale de e-guvernare

Portal Servicii Publice (servicii.gov.md)	• Arhitectură Multi-tenant: Suport pentru multiple agenții guvernamentale • Catalog de Servicii: Organizarea și prezentarea a sute de servicii publice • Autentificare Unificată: Implementarea SSO pentru toate serviciile • Performanță: Optimizarea pentru milioane de accesări	• Leadership Arhitectural: A condus designul arhitectural pentru inițiativele E-guvernare • Dezvoltare Frontend: A implementat interfața portalului de servicii guvernamentale • Proof of Concept: A dezvoltat modele PoC pentru validarea soluțiilor tehnice • Decizii Strategice: A participat activ în procesele decizionale pentru cerințele tehnice și de business • Comunicare Stakeholderi: A menținut comunicarea constantă cu toate părțile implicate
--	---	---

14. Experiență profesională

De la data - până la data	Angajatorul	Poziția	Descrierea principalelor atribuții
Martie 2024 – August 2025	UNDP National Consultant	Software Engineer / Architect	Supervizează dezvoltarea aplicației Ghișeu Unic pentru unificarea a 16 sisteme ale Ministerului Muncii și Protecției Sociale; Proiectează arhitectura frontend completă, definește stack-ul tehnologic și conduce echipa de dezvoltare; Dezvoltă componente UI modulare și colaborează cu stakeholderii pentru transformarea digitală

Februarie 2023 – Ianuarie 2024	ITWorks	Software Engineer / Architect	Rol esențial în dezvoltarea platformei Eco Voucher pentru programul "Rabla pentru electrocasnice"; A condus arhitectura front-end, a optimizat backend-ul pentru volume mari și a proiectat interfețe responsive; A facilitat integrarea cu sursele de date și a implementat elemente UI inovatoare
August 2022 – Ianuarie 2024	Simpals / ITWorks	Software Engineer / Architect	A contribuit la inițiativa "Ajutor la contor" pentru compensarea prețurilor la energie; A condus dezvoltarea aplicației web publice și sistemelor back-office; A implementat măsuri avansate de securitate și a asigurat integrarea perfectă cu sistemele guvernamentale
Iulie 2021 – Octombrie 2023	Freelance	Software Engineer / Architect	A dezvoltat o suită completă de aplicații mobile și web pentru industria de transport și logistică; A creat aplicația mobilă cu Ionic și Angular pentru transportatori și expeditori; A implementat module specializate pentru gestionarea ciclului de viață al comenzilor și urmărirea în timp real
Noiembrie 2019 – Iulie 2021	SMART ITWorks	Software Engineer	A participat la proiecte de E-guvernare (licitații ale Băncii Mondiale); A condus arhitectura front-end, a luat decizii strategice privind designul sistemului și a dezvoltat modele proof-of-concept.
Septembrie 2015 – Septembrie 2019	Info World	PM/Team Lead, Software Engineer	Dezvoltarea de soluții medicale avansate, inclusiv dashboard-uri medicale și portal de medicină legală; Leadership arhitectural și stabilirea standardelor de inginerie; Management și mentorare echipă; Dezvoltarea de soluții de bază universale și reutilizabile
Martie 2013 – Septembrie 2015	Endava	Software Engineer	Dezvoltare și întreținere proiecte în sectoare diverse (finanțe, divertisment, sănătate); Implementare design responsiv



			și componente UI reutilizabile; Dezvoltare logică front-end și back-end;
--	--	--	--