



Андрей Мацко

+373 79700464 e-mail: a.matsko@me.com

Общие данные

41 год. Женат, двое детей. Постоянно проживаю в Кишиневе, Молдова.

Свободное владение русским, румынским и базовое владение английским языком.

Более 20 лет опыта в разработке интерфейсов веб-сайтов и приложений. Большой опыт работы в IT компаниях различного типа на позиции lead designer и art-director. Последние 5 лет специализируюсь на UX проектировании и разработки дизайн систем для проектов повышенной сложности.

Опыт работы

2017-НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ, OWNER & ART DIRECTOR, MIDSUN, CHISINAU, MOLDOVA

Владелец и арт-директор в собственной студии дизайна MIDSUN. Основные задачи: проектирование UX и управление командой дизайнеров. Также выступаю в качестве консультирующего арт-директора для сторонних компаний.

2009-2017, LEAD DESIGNER & ART DIRECTOR, AUTODOC.DE, BERLIN, GERMANY

Ведущий дизайнер и арт-директор в компании Autodoc.de. Основные компетенции: создание концептов, реализация маркетинговых задач в интерфейсах, управление командой дизайнеров, подбор и обучение junior дизайнеров. Разработка дизайна веб-сайтов, а также интерфейса мобильных приложений для компании.

2007-2009, HEAD OF CREATIVE DEPARTMENT, DEEPLACE IMSP, CHISINAU, MOLDOVA

Ведущий дизайнер и арт-директор. Разработка концептов веб-сайтов, концептуальный дизайн, графический дизайн, разработка фирменных стилей. Разработка дизайнов для мультимедиа.

2005-2007, GRAPHIC DESIGNER, DIVICAM SRL, CHISINAU, MOLDOVA

Ведущий дизайнер в полиграфической компании. Разработка фирменных стилей, разработка полиграфического дизайна, работа с типографиями.

2002-2005, GRAPHIC DESIGNER, DEEPLACE IMSP, CHISINAU, MOLDOVA

Дизайнер, разработка концептов под руководством арт-директора, дизайн веб-страниц. Графический дизайн.

1998-2002, FREELANCE GRAPHIC DESIGNER, CHISINAU, MOLDOVA

В данный период занимался разработкой дизайна веб-сайтов, графической поддержкой готовых проектов, графическим дизайном.

Образование

2019

Skillbox School – Курс UX проектирования.

1998-2003

Молдавский Государственный Университет, Физика и информатика, Мастер.

Технические навыки

Свободное владение всеми современными 2D графическими пакетами и фреймворками. Свободная интеграция в любую дизайн систему. Проектирование и работа в Figma, Sketch, Adobe XD. Работа с программами анимации.

Умение обучать junior дизайнеров базовым и новым навыкам и графическим пакетам.

Свободное владение методологией Agile и умение интегрировать дизайн-команду в общую команду разработки проекта.

Преподаватель в школе D-Spirit (Кишинев) курса UX-проектирование интерфейсов.

Недавние проекты

2020-2022, ANDYS.MD, CHISINAU, MOLDOVA

Арт-директор. UX проектирование, UI, адаптация дизайна для мобильных телефонов, контроль front-end разработки

2008-2017, AUTODOC.DE, BERLIN, GERMANY

Арт-директор. UX проектирование, UI, Mobile дизайн, контроль front-end разработки на проекте

2022, GWMR.WINE, CHISINAU, MOLDOVA

Арт-директор. UX проектирование, UI, Маркетинг

2021, MOLDOVAGAZ, CHIȘINĂU, MOLDOVA

Арт-директор. Брендинг для дочерних компаний Трансавтогаз, и Молдтрансгаз, создание фирменного стиля и брендбуков

2020, АТО ГАГАУЗИЯ, КОМРАТ, GAGAUZIA

Арт-директор. Разработка территориального бренда GAGAUZIA